



REGOLAMENTO RALLY CSEN

INFORMAZIONI GENERALI

Il CSEN Settore CENOFILIA, nel pieno rispetto statutario e dei regolamenti nazionali del Centro Sportivo Educativo Nazionale, per assicurare i contenuti valoriali degli scopi che caratterizza questo settore e sotto il profilo etico e deontologico al fine di tutelare il benessere psico-fisico del cane ha emesso il proprio regolamento per la disciplina della Rally. La Rally è una disciplina sportiva aperta a tutti i cani meticci e non e conduttori di qualsiasi estrazione sociale, proponendosi come disciplina sportiva atta a favorire una corretta relazione fra cane e conduttore, relazione basata sulla reciproca fiducia, sul rispetto e sulla collaborazione, nonché a favorire la pratica sportiva e le relazioni sociali.

INTRODUZIONE

La Rally è uno sport in cui il cane e il conduttore completano un percorso progettato dal giudice. Il giudice dà l'ok al conduttore per iniziare ed il binomio procede con un'andatura normale attraverso un percorso di stazioni stabilite (numero variabile a seconda del grado). Ognuna di queste stazioni ha un cartello che fornisce le istruzioni relative all'esercizio che deve essere eseguito. Il binomio si muove continuamente ad un ritmo vivace ma normale con il cane sotto controllo sul lato sinistro del conduttore.

Dopo il segnale d'inizio del giudice, il binomio si muove in modo autonomo nel percorso formato da una sequenza di cartelli numerati. I conduttori sono autorizzati a parlare (in modo non eccessivo), lodare, incoraggiare il cane durante tutto il percorso. Il conduttore deve muoversi in modo naturale ed entrambe le braccia devono muoversi in modo naturale (non è consentito mantenere una mano ferma come target). In qualsiasi momento durante l'esecuzione, le stratonate al guinzaglio, i comandi dati in modo eccessivamente forte o aggressivo, i segnali intimidatori, il contatto con il cane o eventuali correzioni fisiche saranno penalizzati.

CONDIZIONI GENERALI DI PARTECIPAZIONE

Potranno partecipare alle gare cani meticci o di razza, di età superiore o uguale ai 6 mesi. Qualunque gara di Rally del circuito C.S.E.N. di qualunque grado, non è una gara a tempo. Ciò che conta per il giudizio e la classifica finale è il punteggio ottenuto. Il tempo è una variabile significativa solo ed esclusivamente per quanto

concerne la parità di punteggio. Qualora vi fossero più punteggi uguali il binomio con il tempo inferiore risulterà vincente rispetto agli altri.

Non potranno prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, feriti o con zoppie, in convalescenza post operatoria, femmine in avanzato stato di gravidanza o di allattamento, soggetti che manifestino difficoltà di deambulazione e cani aggressivi nei confronti di persone e/o cani.

Le femmine in estro sono ammesse e gareggeranno, dopo tutti gli altri concorrenti, onde evitare che la loro condizione possa compromettere la prova degli altri partecipanti.

Per conduttori che abbiano disabilità o vogliano condurre il cane a destra, è possibile gareggiare purché venga prima comunicato scrivendo una e-mail a rallyobediencese@gmail.com, indicando i dati del binomio, la gara dove parteciperanno ed il grado.

Il cane durante la prova potrà (non è obbligatorio indossarlo durante lo svolgimento della gara) indossare esclusivamente il collare fisso a fascia (di cotone, pelle o sintetico) o la pettorina (quelle da addestramento non devono essere usate come correzione). Per chi utilizza il guinzaglio, dovrà tenerlo assicurando una lunghezza tale che quando il cane è seduto al piede, il guinzaglio non crei tensione sul collo. Il conduttore dovrà entrare ed uscire dal campo con il cane al guinzaglio.

Il binomio NON può essere iscritto in più gradi durante una stessa gara. Uno stesso cane potrà però gareggiare con due conduttori diversi (al massimo) nella stessa giornata di gara e con ciascuno in diversi o uguali gradi.

I risultati di gara saranno visibili sul sito www.csencinofilia.it. In ogni caso i partecipanti alle competizioni di Rally CSEN dovranno essere iscritti alla Banca Dati Nazionale (<https://www.csencinofilia.it/gestionale-gare>). I cani per partecipare devono essere microchippati e/o tatuati e iscritti all'anagrafe canina nazionale e presentare il libretto sanitario con tutte le vaccinazioni regolarmente registrate e controfirmate dal medico veterinario che le ha effettuate.

E' richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, in mancanza di questo il giudice può espellere il partecipante, senza diritto di replica da parte di nessuno. Il Comitato organizzatore si riserva il diritto di rifiutare le iscrizioni oltre i termini e le modalità previste.

GRADI

Per i gradi GJHA, GJHE, GE, G1, G2 sono validi, per il passaggio di grado, i punteggi ottenuti tra 195 e 200 in almeno 3 gare con almeno 2 giudici diversi. Salvo casi eccezionali, per i gradi GP, GE e GJHA i giudici proporranno uno stesso percorso e quindi anche la ricognizione verrà fatta per tutti e tre i gradi contemporaneamente.

Il giudice però potrà decidere di fare un percorso diverso per il grado GP nel caso in cui, ad esempio, ci siano cani molto giovani o alla prima esperienza di gara. In questi casi però, rimarrà l'uniformità dei gradi GE e GJHA.

GRADO PUPPY (GP): Aperto a tutti i cani che abbiano un'età compresa tra i 6 e i 12 mesi. La categoria non è obbligatoria ed il conduttore può scegliere di iniziare a gareggiare, partendo direttamente dal grado GE (ma non nel G1 saltando il GE). Se si comincia da questo grado, si può scegliere se continuare fino al compimento del 12° mese di vita del cane oppure passare, in ogni momento, nel grado GE. Se si decide di andare in GE e quindi fare la propria carriera in questo grado, il binomio non potrà passare in G1 prima del compimento dei 13 mesi di età del cane.

In questa classe la condotta può essere effettuata con o senza guinzaglio a discrezione del conduttore.

Il passaggio in classe GE è obbligatorio dopo il superamento dei 12 mesi d'età.

Nel Grado Puppy si affronteranno 10 cartelli, compresi tra gli esercizi dal numero 1 al numero 30 (tranne il n°2 e il n° 24). Il numero totale dei cartelli stazionari non deve eccedere di 1/3 quelli totali.

Il cibo e i rinforzi possono essere utilizzati sempre durante tutta la gara ma non possono essere tenuti in mano o in bocca, bensì negli appositi contenitori o nelle tasche e presi soltanto al momento della gratificazione. Sono concessi saltellii ed abbai del cane.

E' opzionale premiare il cane.

GRADO ESORDIENTE (GE): Aperto a tutti i cani che abbiano un'età superiore ai 6 mesi. La categoria non è obbligatoria. Il conduttore può scegliere di iniziare a gareggiare, partendo direttamente dal grado G1. Se però il conduttore sceglie di iniziare la propria carriera nel grado GE, per passare in G1 dovrà conseguire il titolo di grado GE (vedi paragrafo sotto). In questa classe la condotta può essere effettuata con o senza guinzaglio a discrezione del conduttore.

Il titolo di grado GE e il passaggio di grado G1 avverrà dopo il superamento di 3 gare con 195 punti o superiori e con almeno giudizi da 2 giudici diversi. Gli esordienti gareggeranno in un percorso formato da 10 cartelli, compresi tra gli esercizi dal numero 1 al numero 30 (tranne il n°2 e il n° 24). Il numero totale dei cartelli stazionari non deve eccedere di 1/3 quelli totali.

E' opzionale premiare il cane.

GRADO 1 (G1): Aperto a tutti i cani che abbiano conseguito il titolo di grado GE, se sono partiti da questo grado, che abbiano compiuto i 13 mesi, se sono passati dal grado GP o se iniziano il loro percorso direttamente dal G1.

In questo grado la condotta può essere effettuata con o senza guinzaglio a discrezione del conduttore. Il titolo di grado G1 e il passaggio di grado G2 avverrà dopo il superamento di 3 gare con 195 punti o superiori e con almeno giudizi da 2

giudici diversi.

Nel grado G1 bisogna affrontare 15 cartelli compresi tra il numero 1 ed il numero 30. Il numero totale dei cartelli stazionari non deve eccedere di 1/3 quelli totali. E' possibile inserire una multistazione ed in questo caso i cartelli da affrontare nel percorso saranno 14. La multistazione è una stazione formata da due cartelli stazionari o da un cartello stazionario ed uno di movimento che vanno eseguiti consecutivamente e valgono come se fosse un'unica stazione. L'esercizio che si deve fare per ultimo, tra i due della multi stazione, determina se la stazione è di movimento o stazionaria. Nel caso si sbaglia uno dei due esercizi, si può ripetere solo l'esercizio sbagliato o entrambi. Il massimo delle penalità che si possono togliere in una stazione "multi cartello" è di 10 punti (non esecuzione), nel caso in cui non venga fatto nessuno dei due esercizi o venga saltata la stazione. Nel caso in cui venga fatto correttamente solo uno dei due esercizi, la penalità di 3 punti (esercizio mal eseguito). Sono consentiti tutti gli accoppiamenti di cartelli che abbiano una posizione in comune, ovvero che la fine del primo esercizio corrisponde all'inizio del secondo da effettuare.

E' opzionale premiare il cane.

GRADO 2 (G2): Aperto a tutti i cani che abbiano conseguito il titolo di grado 1. In questo grado la condotta deve essere effettuata senza guinzaglio.

Il titolo di grado G2 e il passaggio di grado G3 avverrà dopo il superamento di 3 gare con 195 punti o superiori e con almeno giudizi da 2 giudici diversi.

Nel grado G2 bisogna affrontare 18 cartelli compresi tra il numero 1 ed il numero 48. Il numero totale dei cartelli stazionari non deve eccedere di 1/3 quelli totali.

E' possibile inserire una o due multistazioni ed in questo caso i cartelli da affrontare nel percorso saranno 17 (con una multistazione) o 16 (con due multistazioni). La multistazione è una stazione formata da due cartelli stazionari o da un cartello stazionario ed uno di movimento che vanno eseguiti consecutivamente e valgono come se fosse un'unica stazione. L'esercizio che si deve fare per ultimo, tra i due della multi stazione, determina se la stazione è di movimento o stazionaria. Nel caso si sbaglia uno dei due esercizi, si può ripetere solo l'esercizio sbagliato o entrambi. Il massimo delle penalità che si possono togliere in una stazione "multi cartello" è di 10 punti (non esecuzione), nel caso in cui non venga fatto nessuno dei due esercizi o venga saltata la stazione. Nel caso in cui venga fatto correttamente solo uno dei due esercizi, la penalità di 3 punti (esercizio mal eseguito). Sono consentiti tutti gli accoppiamenti di cartelli che abbiano una posizione in comune, ovvero che la fine del primo esercizio corrisponde all'inizio del secondo da effettuare.

Nel percorso devono essere presenti almeno 4 cartelli compresi tra 31 e 48.

E' opzionale premiare il cane.

GRADO 3 (G3): Aperto a tutti i cani che abbiano conseguito il titolo di grado G2.

In questo grado la condotta deve essere effettuata senza guinzaglio.

Nel grado G3 bisogna affrontare 20 cartelli (19 con 1 multistazione – 18 con 2 multistazioni) compresi tra il numero 1 ed il numero 63. Il numero totale dei cartelli stazionari non deve eccedere di 1/3 quelli totali. ***Nel percorso devono essere presenti almeno 5 cartelli compresi tra 49 e 63.***

Per il grado G3, è possibile inserire nel percorso una o due stazioni “multi cartelli”, vale a dire una stazione formata da due cartelli stazionari o da un cartello stazionario ed uno di movimento che vanno eseguiti consecutivamente e valgono come se fosse un’unica stazione. L’esercizio che si deve essere per ultimo, tra i due della multi stazione, determina se la stazione è di movimento o stazionaria. Nel caso si sbaglia uno dei due esercizi, si può ripetere solo l’esercizio sbagliato o entrambi. Il massimo delle penalità che si possono togliere in una stazione “multi cartello” è di 10 punti (non esecuzione), nel caso in cui non venga fatto nessuno dei due esercizi o venga saltata la stazione. Nel caso in cui venga fatto correttamente solo uno dei due esercizi, la penalità di 3 punti (esercizio mal eseguito). Sono consentiti tutti gli accoppiamenti di cartelli che abbiano una posizione in comune, ovvero che la fine del primo esercizio corrisponde all’inizio del secondo da effettuare. Ad esempio, si possono abbinare i cartelli n. 49 ed il numero 50+51 b; oppure il n. 47 ed il n. 2; oppure il n. 49 ed il n. 54.

BONUS: Il bonus deve essere eseguito alla fine del percorso, senza interruzione. Al termine del percorso, il conduttore richiama il cane ed insieme, mantenendo il cane sotto controllo ed accanto al conduttore, vanno nel punto dove il giudice ha posizionato il cartello di inizio del bonus. Nel caso in cui il cane dovesse non essere più sotto controllo (ad esempio, si allontana dal conduttore), il giudice applicherà delle penalità (tra quelle previste per il bonus, vale a dire 5 o 10 punti) che andranno sottratte dai 10 punti del bonus. Il binomio effettua il bonus in autonomia e la prova è conclusa. Un bonus effettuato in modo perfetto avrà un punteggio di 10 punti (da sommare al punteggio del percorso). Se mal eseguito, si otterrà un punteggio di 5 punti (da sommare al punteggio del percorso). Nel caso non venga eseguito o solo in minima parte (meno del 50% del totale richiesto dall’esercizio), non assegnerà alcun punteggio.

Il giudice comunicherà all’inizio del grado, prima della ricognizione, il bonus scelto per la gara.

Questi i bonus tra i quali il giudice potrà scegliere, da inserire in gara:

- 1) PIVOT 180° SINISTRA STOP (cartello 39)
- 2) RICHIAMO ANGOLATO (cartelli 32 e 33)
- 3) POSIZIONI A DISTANZA (cartelli 52 e 53)
- 4) RICHIAMO CON TERRA (cartelli 61 e 62b)
- 5) MULTISTAZIONI formate da 2 o 3 esercizi che possono essere tutti stazionari o tutti di movimento o misti (in questo caso i cartelli che si potranno utilizzare sono tutti i 63)

Lo stesso cartello del bonus, per quelli dei punti da 1 a 4, non può essere inserito anche nel percorso di gara.

Ulteriori bonus verranno comunicati nel corso del campionato con modalità da definire e che verranno comunicate con largo anticipo. ***E' opzionale premiare il cane.***

GRADO VETERANO (GV): Aperto a tutti i cani che abbiano superato i 9 anni d'età, che siano affetti da patologie gravi che ne pregiudichino la performance in altre classi o a conduttori di età superiore ai 65 anni di età o affetti da patologie gravi che ne pregiudichino la performance in altre classi. L'accesso a questa categoria è facoltativo. In questo grado la condotta deve essere effettuata con o senza guinzaglio, a discrezione del conduttore.

Nel grado GV bisogna affrontare 12 cartelli compresi tra i numeri 1 e 48 ed i numeri 49, 50 + 51a o 51b e 63, eccetto i cartelli numero: 2, 4, 24, 39, 41, 43, 44, 45, 46. All'interno del percorso, sono obbligatori 3 cartelli compresi tra 31 e 48. Il numero totale dei cartelli stazionari non deve eccedere di 1/4 quelli totali.

Il cibo e i rinforzi possono essere utilizzati sempre durante tutta la gara ma non possono essere tenuti in mano o in bocca, bensì negli appositi contenitori o nelle tasche e presi soltanto al momento della gratificazione. Il tempo massimo per effettuare il percorso è ***5 minuti.***

Sono concessi saltellii ed abbaì del cane.

E' opzionale premiare il cane.

GRADO GIOVANE CONDUTTORE o JUNIOR HANDLER (GJH):

E' suddiviso in due gradi GJHA (Avviamento) e GJHE (Elite) ed è aperto a tutti i conduttori dagli 8 ai 18 anni compiuti. L'accesso ai Gradi GJH è obbligatorio per i conduttori dagli 8 ai 18 anni, ma, una volta terminato il percorso dei due gradi (almeno 3 gare in GJHA e almeno 3 gare in GJHE con punteggio minimo di 195 punti) potranno decidere se proseguire in GJHE o continuare il percorso "normale", partendo dal grado G1. Nel caso in cui, si scegliesse il percorso "normale", non sarà più possibile per i conduttori tornare a gareggiare nei gradi GJH. ***Il cibo e i rinforzi possono essere utilizzati sempre durante tutta la gara ma non possono essere tenuti in mano o in bocca, bensì negli appositi contenitori o nelle tasche e presi soltanto al momento della gratificazione.*** Il tempo massimo di svolgimento del percorso è di ***5 minuti.***

E' opzionale premiare il cane.

GRADO JUNIOR HANDLER AVVIAMENTO (GJHA): In questo grado è l'uso del guinzaglio è facoltativo. Il passaggio al grado GJHE avverrà dopo il superamento di 3 gare con almeno 195 punti. Per i bambini fino ai 13 anni di età è possibile avere in campo un aiuto, rappresentato da un istruttore, un genitore o qualsiasi persona che potrà accompagnare il binomio alla partenza e, in caso di difficoltà, aiutare il bambino durante il percorso. L'aiuto non potrà però entrare

all'interno del percorso (ma dentro al campo di gara) e non dovrà dare in nessun caso comandi al cane.

Nel grado GJHA bisogna affrontare 10 cartelli compresi tra il numero 1 ed il numero 30, esclusi i numeri 2 e 24.

E' opzionale premiare il cane.

GRADO JUNIOR HANDLER ELITE (GJHE): In questo grado l'uso del guinzaglio è facoltativo. Il passaggio al grado G1 avverrà dopo il superamento di 3 gare con almeno 195 punti.

Nel grado GJHE bisogna affrontare 15 cartelli compresi tra il numero 1 ed il numero 30 e almeno tre tra i cartelli 31, 32, 33, 34, 35, 36-37, 38, 39, 40, 41, 43, 45, 46, 48.

E' opzionale premiare il cane.

GRADO PRE-JUNIOR (GPJ): Aperta a tutti i conduttori con età inferiore agli 8 anni. In questo grado la condotta deve essere effettuata con o senza guinzaglio, a discrezione del conduttore.

Il cibo e i rinforzi possono essere utilizzati sempre durante tutta la gara ma non possono essere tenuti in mano o in bocca, bensì negli appositi contenitori o nelle tasche e presi soltanto al momento della gratificazione.

Non verranno posti limiti di tempo massimo.

I Pre-Junior possono essere accompagnati nel campo di gara, e per tutto il percorso, da un adulto, non necessariamente un genitore, purché di età superiore ai 18 anni.

Il percorso Pre-Junior avrà da 4 a 6 stazioni, scelti tra i seguenti esercizi: 1, 3, 5, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 20, 21, 30, 40, 43, 46.

Gli eventuali accompagnatori dei Pre-Junior possono girare vicino ai conduttori ma al di fuori del percorso e incoraggiare o aiutare i bambini, senza però condurre o dare comandi al cane (in questo caso la penalità sarebbe Doppio Comando).

E' opzionale premiare il cane.

N.B. Nel caso in cui partecipino alle gare conduttori con gravi handicap, gli stessi affronteranno un percorso "ad hoc" o, se in grado, lo stesso percorso del grado Pre-Junior, con modalità e procedure da decidere e concordare di volta in volta, anche per deroghe al regolamento trattandosi di casi particolari e quindi con procedure straordinarie, contattando Simonetta Bonanni a rallyobediencese@gmail.com I risultati verranno anche inseriti in una speciale classifica (GJH2).

TITOLI RICONOSCIUTI DA CSEN

CSEN riconosce i seguenti titoli:

1. CAMPIONE REGIONALE
2. CAMPIONE ITALIANO DI GRADO

Per la classifica del campionato regionale si sommeranno i 6 migliori punteggi (sono validi solo i punteggi da 190 in su; le gare con punteggio inferiore non saranno considerate al fine delle 6 gare) ottenuti nel campionato e verrà fatta la media degli stessi che rappresenterà il punteggio finale.

Per la classifica del campionato italiano di grado si sommeranno i 6 migliori punteggi (sono validi solo i punteggi da 195 in su; le gare con punteggio inferiore non saranno considerate al fine delle 6 gare) ottenuti nel campionato e verrà fatta la media degli stessi che rappresenterà il punteggio finale.

All'interno delle gare i binomi acquisiranno un punteggio secondo le seguenti tabelle:

Tutti i gradi tranne G3

QUALIFICA	PUNTI
ECC NETTO 200	3
ECC da 199 a 195	2,5
ECC da 194 a 190	2
MB da 189 a 180	1,5
B da 179 a 170	1

Solo per il grado G3

QUALIFICA	PUNTI
ECC NETTO da 206 a 210	3
ECC da 200 a 205	2,5
MB da 190 a 199	2
MB da 170 a 189	1,5

Tali punteggi saranno validi per la partecipazione alla Coppa Italia e ad altri eventi straordinari che verranno organizzati al di fuori di quelli già previsti nel regolamento.

CAMPIONATO REGIONALE

All'interno dello stesso Campionato, dal 16 novembre ogni anno e fino al 15 novembre dell'anno successivo (ad esclusione delle gare disputate durante la finale nazionale a Cattolica), per tutti i gradi, tranne il G3, verranno sommati i 6 punteggi (da 190 punti in su) più alti fatti da ciascun binomio e la media degli stessi rappresenterà il punteggio del Campionato Regionale. Per il grado G3, invece, verranno sommati i 6 punteggi (da 200 punti in su) più alti fatti da ciascun binomio e la media degli stessi sarà il punteggio del Campionato Regionale. Indipendentemente quindi dalla regione dove un binomio gareggerà, la gara varrà anche per il proprio campionato regionale. Coloro che si saranno classificati 1°, 2° e 3° nella graduatoria finale della propria Regione per ciascun Grado, riceveranno il riconoscimento di Campione Regionale rispettivamente medaglia di oro, argento e bronzo e verranno premiati alla finale del Campionato Italiano.

Esempio di conteggio per il campionato regionale:

se un binomio, nel corso dello stesso Campionato, in uno stesso grado ha conseguito i seguenti punteggi di gara 198, 195, 188, 190, 192, 199, 200, 199, 197, verranno presi in considerazione per la classifica del campionato regionale e sommati i seguenti 6 punteggi più alti:

$200+199+199+198+197+195$. La somma sarà 1188 che divisa per 6 darà un punteggio finale di 198 punti. Questo sarà il punteggio valido per la classifica regionale.

COPPA ITALIA

I binomi che avranno fatto almeno 9 punti durante il campionato (dal 16 novembre al 15 novembre dell'anno successivo), accederanno alla fase finale della Coppa Italia dell'anno sociale che si svolgerà ogni anno e che decreterà, per ogni grado, i Campioni Italiani. Ogni binomio gareggerà nel grado in cui ha acquisito la qualifica. Se ad esempio, avesse iniziato a gareggiare in G1 ma non avesse ancora le tre gare valide per avere la qualifica di G1 (quindi 3 gare con almeno 195 punti), girerà nella finale in GE. Nel caso dei Puppy, se un cane ha compiuto l'anno di età entro il 30 ottobre, dovrà partecipare, nella finale di Coppa Italia, nel grado GE.

CAMPIONI ITALIANI DI GRADO

All'interno dello stesso Campionato, dal 16 novembre ogni anno e fino al 15 novembre dell'anno successivo (ad esclusione delle gare disputate durante la finale nazionale a Cattolica) ed in ogni grado verranno sommati i 6 punteggi più alti fatti da ciascun binomio e la media degli stessi rappresenterà il punteggio del Campionato di Grado. I punteggi che verranno presi in considerazione per il conteggio saranno quelli compresi tra 195 e 200, per tutti i gradi tranne il G3. Per il G3 saranno validi i punteggi da 206 a 210. Il Campionato di Grado è aperto a tutti i gradi, quindi i primi 3 binomi di ciascun grado (GPJ, GJHA, GJHE, GP, GE, G1, G2, G3, GV) che avranno accumulato più punti nel corso dell'anno dal 16/11 al 15/11 dell'anno successivo, diventeranno Campioni Italiani di Grado (Oro, Argento e Bronzo).

NOTA

Ad eccezione per i gradi GPJ, GJHA, GJHE, GV e G3, nel caso in cui il binomio abbiamo conseguito almeno 3 punteggi validi per il passaggio di grado, è consentito a ciascun binomio la partecipazione in un grado per un massimo di un Campionato. Al termine dello stesso, il binomio, se avrà conseguito i punteggi necessari, dovrà passare di grado. Nel caso in cui, un binomio abbia cominciato il Campionato dopo 6 mesi dal suo inizio, potrà partecipare, nel medesimo grado, anche nel campionato successivo.

REGOLAMENTAZIONE GARE

- A. Il programma delle gare di Rally prevede una regolamentazione dei Gradi, descritta nel precedente capitolo.
- B. Il percorso di gara è stabilito dal Giudice.
- C. I cartelli vengono posizionati ad una distanza di minima di 3 metri e massima di 7 uno dall'altro.
- D. Il tempo massimo di percorrenza del percorso di gara è di 4 minuti per i gradi GP, GE, G1, G2, G3 mentre è di 5 minuti per i gradi GJHA, GJHE e GV. Il Grado Pre-Junior non ha limiti di tempo massimo. Il cronometro verrà fatto partire al superamento da parte del binomio della linea immaginaria individuabile con il cartello "PARTENZA" e sarà fermato al superamento del cartello "ARRIVO". Qualora il concorrente, nella prova di gara, impieghi un tempo maggiore di quello indicato per ciascun Grado, riceverà un Non Qualificato (NQ).
- E. E' fatto DIVIETO assoluto di entrare nel campo di gara se non chiamati. Prima dell'inizio della gara per ciascun Grado e per un tempo massimo di 10' minuti sarà possibile per i conduttori partecipanti (eventualmente anche accompagnati dal proprio capo club o insegnante) fare un giro di ricognizione all'interno del campo di gara SENZA CANE per memorizzare il percorso. Questa finestra temporale sarà scandita da un componente del Comitato di gara con un'unica chiamata di apertura/accesso al campo di gara; al termine del tempo stabilito, l'addetto all'operazione descritta darà un unico segnale e tutti i partecipanti dovranno lasciare immediatamente il campo di gara, pena l'esclusione dalla stessa anche se si sono attardati e non hanno potuto usufruire del tempo stabilito. Se vi fossero più di 20 binomi si organizzeranno gruppi da 20 dando a ciascun gruppo 10 minuti di tempo per la ricognizione.
- F. L'Assistente addetto all'entrata ed all'uscita dal campo di gara, durante lo svolgimento della medesima chiamerà il binomio all'entrata. Il concorrente dovrà avere ben visibile il numero di partecipazione (pettorale) oppure comunicare il proprio numero all'Assistente di gara.
- G. Se il conduttore non si presenterà alla chiamata, l'Assistente di gara attenderà 30 secondi e procederà con la seconda chiamata. Se dopo la seconda chiamata, il conduttore non sarà ancora presente, il binomio potrà, se possibile, disputare la gara al termine del grado stesso.
- H. Tutti i partecipanti dovranno aver effettuato la registrazione presso la segreteria entro e non oltre il termine di chiusura della stessa. Gli orari di

apertura/chiusura della segreteria e l'orario di inizio gara, dovranno essere precisati sulla locandina della gara.

- I. Nelle prove di Rally, quando non specificato, il conduttore deve mantenere i cartelli alla propria destra.
- J. È concesso al conduttore di ripetere una stazione, ritenuta dallo stesso mal eseguita, per un massimo di 3 volte.
- K. Il cane durante l'esecuzione del percorso è sempre in condotta. Per condotta si intende quando il cane cammina parallelamente alla sinistra e con la spalla in linea con il ginocchio del conduttore ad una distanza non superiore a circa 30 cm.
- L. Dopo l'ingresso in campo, il binomio si posizionerà in un'area adibita a pre-ring, delimitata con appositi segni/coni predisposti dall'ente organizzatore. Nel pre-ring, il conduttore potrà utilizzare giochi, clicker, cibo o altri strumenti per preparare il cane alla gara, ma gli stessi dovranno essere portati all'esterno del pre-ring e del campo di gara prima di iniziare. Il tempo a disposizione nel pre-ring è di 30 secondi. Non appena il conduttore sarà pronto, si posizionerà in prossimità del cartello "PARTENZA" e attenderà il segnale d'inizio gara dato dal Giudice e potrà compiere in totale autonomia l'intera prova.
- M. E' fatto obbligo ai conduttori di tenere le ricompense destinate ai cani in appositi contenitori da tenere in cintura o all'interno delle tasche, in nessun caso può essere tenuto il cibo in vista, in mano o in bocca. Non è altresì consentito adescare il cane fingendo di avere del cibo in mano né avere l'indice, il medio e il pollice uniti nella classica posizione di presa. Non è consentito tenere il pugno chiuso durante la condotta.
- N. I premi in cibo potranno essere dati esclusivamente al termine di ogni esercizio con cartello stazionario. Sono ammessi, per tutta la durata della gara, rinforzi verbali per incoraggiare il cane durante lo svolgimento della prova. Le mani del conduttore non devono contenere cibo per tutta la durata della gara, fatta eccezione dei momenti in cui il cibo verrà estratto per la gratificazione del cane. Un diverso comportamento potrebbe valere fino all'espulsione dalla gara stessa. Fanno eccezione i Gradi Veterani, Puppy, Pre-Junior e Junior Handler, dove le ricompense in cibo possono essere date durante tutto il percorso, oltre ai rinforzi verbali e di contatto fisico. Anche in quest'ultimo caso le ricompense non possono essere tenute in mano, ma estratte al momento della gratificazione.

- O. E' possibile premiare il cane, al termine di ogni esercizio stazionario, oltre che con il cibo anche con una carezza o con rinforzo verbale.
- P. E' penalizzato il doppio comando, ovvero un comando seguito dallo stesso comando o da un gesto con il medesimo valore. Può essere dato il comando verbale e gestuale in contemporanea. Un comando dato con un gesto e/o suono prolungato verrà considerato doppio comando. Verrà considerato doppio comando anche se il cane esegue il segnale dopo 4 secondi.
- Q. Se il cane, dall'entrata nel campo di gara e fino all'uscita (quindi compresi anche i momenti durante la preparazione in pre-ring ed il colloquio con il giudice a fine gara) dovesse urinare o defecare in campo riceverà un NQ.

GIUDIZI

1. TUTTI I GIUDIZI SONO INAPPELLABILI;
2. Per quanto concerne il comportamento, i binomi verranno valutati dal momento del loro arrivo sul terreno di gara e nelle zone di sosta, al momento in cui lo lasceranno;
3. REPORT: alla fine di ciascuna gara, il giudice compilerà un modulo dove verranno riportate le notizie più importanti sulla competizione. Il report potrà essere inviato, su richiesta, al capo club dell'asd che ha organizzato la gara. Il giudice invierà anche i percorsi proposti in gara ed una selezione settimanale verrà pubblicata sulla sezione Rally del sito CsenCinofilia;
4. E' fatto obbligo per ciascun giudice partecipare, annualmente, ad almeno un incontro organizzato per la formazione e l'aggiornamento dei giudici di Rally. Gli appuntamenti potranno essere organizzati in eventi speciali, come ad esempio la Finale, o in giornate dedicate. La non partecipazione ad almeno un incontro comporterà la non abilitazione a giudicare per il Campionato in corso.

MODALITA' D'ISCRIZIONE

Non c'è limite massimo al numero dei partecipanti per ogni grado. **Si precisa però, che se anche solo in un grado vengono superati i 60 binomi, l'organizzatore dovrà provvedere a richiedere 2 giudici o chiedere al giudice scelto se disponibile a giudicare massimo 105 binomi.** In caso di maggior numero di binomi bisognerà contattare obbligatoriamente un secondo giudice e disporre di due campi, i binomi verranno distribuiti equamente nei campi di gara che dovranno essere contraddistinti.

Ciascun binomio, per partecipare alla gara, dovrà essere iscritto all'evento pubblicato sulla pagina dedicata alla gara (<https://www.csencinofilia.it/gestionale-gare>). **Resta inteso che la gara deve essere preventivamente autorizzata** attraverso la compilazione di un calendario che viene concordato con il referente della regione di appartenenza. Senza l'autorizzazione, la gara non sarà ritenuta valida. Il comitato organizzatore indicherà il giorno di chiusura delle iscrizioni.

Nel caso di annullamento di una gara, l'associazione organizzatrice dovrà mandare comunicazione scritta a rallyobediencese@csen@gmail.com, entro 10 giorni dall'inizio della gara, indicando il motivo della cancellazione dell'evento.

Il conduttore non potrà essere diverso da quello indicato nella scheda d'iscrizione.

ORGANIZZAZIONE DI UNA GARA DI RALLY

Le Associazioni o Comitati che intendono organizzare una gara DEVONO seguire le seguenti direttive. Il Responsabile dell'organizzazione DEVE:

- a) avere un centro cinofilo affiliato CSEN;
- b) essere in regola con il pagamento delle quote dell'anno sociale in corso;
- c) aver concordato la data con il referente della regione di appartenenza
 - nel caso in cui, al momento della richiesta della gara, non si abbia ancora il nominativo del Giudice di gara, lo stesso dovrà essere inserito e comunicato entro e non oltre un mese dalla gara;
- d) all'interno di uno stesso campionato è possibile richiedere di organizzare massimo 3 gare per ciascun centro affiliato Csen. Nel caso in cui però l'asd non abbia atleti che gareggiano in Rally Obedience Csen, sarà possibile richiedere una sola gara a campionato (fin quando non porterà atleti in gara). Si dovrà comunque tenere conto di eccezioni, per regioni con numerose asd interessate ad organizzare gare (dando quindi la possibilità a tutte di inserire una gara in calendario) e regioni con pochi centri cinofili (dando la possibilità di inserire più di tre gare a centro).

- e) nominare le persone che sono necessarie al buon svolgimento della gara:
- 1 medico veterinario di riferimento presente o reperibile durante la gara;
 - 2 membri soci dell'associazione organizzatrice per predisporre una segreteria funzionante, che trascriverà i risultati sulle schede di gara tenendo conto dei punteggi ottenuti in gara e stileranno le classifiche.
 - Per le manifestazioni di rilievo è necessario predisporre un presidio di pronto soccorso con un defibrillatore.
- f) mettere a disposizione del Comitato di Gara il materiale necessario agli esercizi:
- 15 coni;
 - due salti da agility;
 - Kit ufficiale di gara completo (63 cartelli + cartelli doppianti + Partenza e Arrivo e 20 numeri);
 - Metro, spray per erba o nastro
 - Cartellette rigide per la trascrizione schede di valutazione
 - due cronometri (obbligatori);
 - Porta cartelli
- g) procurarsi tutti i modelli necessari per lo svolgimento della prova e la corretta registrazione pubblicati nella sezione Rally del sito www.csencinofilia.it
- h) procurarsi i CARTELLI UFFICIALI;
- i) procurarsi idonei supporti per sorreggere e numerare la progressione dei cartelli del percorso tali da rendere leggibili i cartelli e non essere pericolosi per i cani e/o conduttori. Non è consentito poggiare i cartelli a terra, ma devono sempre avere un supporto per renderli più leggibili. Il giudice di gara valuterà se l'attrezzatura utilizzata è più o meno idonea e potrà richiederne la sostituzione o sistemazione;
- j) FOTOCELLULE: non è possibile utilizzare le fotocellule per le gare di Rally;
- k) SCHEDE DI VALUTAZIONE: le asd che organizzano le gare devono tenere gli originali per tutta la durata del campionato nel quale si è svolta la

competizione. Ai concorrenti che lo richiedono si possono dare fotocopie (se possibile) o fargli fare le foto;

Il Responsabile dell'organizzazione dovrà procurarsi un campo regolamentare che misuri circa 18 x 25 metri, recintato, transennato o adeguatamente protetto per evitare intrusioni nel campo di gara. Nel caso in cui le misure siano inferiori a quelle specificate, il referente regionale potrà respingere la richiesta di svolgimento della gara. Il luogo in cui si svolgerà la gara dovrà essere servito da servizi igienici per i partecipanti; la natura del terreno dovrà essere tale da non presentare alcun pericolo per il cane e/o per il conduttore. Sono AMMESSI terreni in erba, moquette o altro fondo sintetico, che comunque non costituisca pericolo e/o possibilità di danneggiamento ai cuscinetti plantari del cane.

Nel caso in cui venga richiesta una gara in notturna, il referente regionale (o persona da lui incaricata) verificherà, prima di dare l'autorizzazione, che l'illuminazione sia idonea al corretto svolgimento della gara e che il campo non presenti zone d'ombra o penombra che pregiudichino l'esecuzione degli esercizi.

Se uno stesso conduttore porta in gara 2 o più cani, il costo di partecipazione sarà di 11 euro a cane.

Tutta la documentazione dovrà essere vistata dal Giudice e conservata dal Comitato Organizzatore per l'anno sociale di riferimento, in modo che sia disponibile in ogni momento in caso di verifica da parte del CTN CSEN.

I risultati della gara DEVONO essere pubblicati online nel relativo evento creato sul sito di Csen Cinofilia il giorno stesso dalla fine della gara. Le gare, le cui classifiche non saranno pubblicate online su Csen Cinofilia, non saranno ritenute valide.

Tutte le asd Csen che ne fanno richiesta possono organizzare gare anche al di fuori della propria regione di appartenenza. I responsabili dovranno però fare domanda al referente della regione di riferimento che poi si confronterà con il responsabile nazionale.

Il Comitato di gara sarà così composto (salvo specifiche disposizioni del Responsabile Nazionale del Settore Cinofilia):

- 🕒 1 Giudice CSEN di Rally
- 🕒 1 o più assistenti Giudice CSEN, presenti per coadiuvare il Giudice e consolidare e portare a termine il proprio percorso di tirocinio. Gli assistenti giudice vengono gestiti dal giudice di gara in base alle proprie esigenze e proposti dall'Associazione organizzatrice

🕒 1 Assistente di campo, il quale dovrà:

- fornire agli iscritti tutte le direttive impartite dal Giudice;
- disporre il percorso così come indicato dal Giudice;
- trascrivere i giudizi formulati dal Giudice ove non ci fossero giudici in assistentato;
- informare il Giudice di eventuali anomalie o irregolarità che personalmente avesse constatato;
- cronometrare i tempi di gara.

E' fatto obbligo al personale delegato dall'organizzazione riferire al giudice di gara qualsiasi atteggiamento o atto, commesso nel terreno di gara e nelle aree limitrofe, contrario al benessere animale.

Nessun giudice di gara potrà gareggiare o giudicare suoi cani condotti da terzi o giudicare persone dello stesso nucleo familiare.

Nessun giudice potrà giudicare gare ufficiali organizzate dall'Associazione o Società nella quale insegna la Rally Csen.

Nei casi in cui prenda parte alla gara, come concorrente, un altro giudice di Rally riconosciuto ed abilitato Csen, l'associazione organizzatrice della gara potrà contattare il designatore Giudici, avvisandolo della partecipazione del secondo giudice che potrà eccezionalmente sostituire il Giudice di gara, giudicando il Grado in cui il Giudice di gara vorrà partecipare con il proprio cane o in cui partecipa il cane del Giudice di gara condotto da un familiare o terza persona o in cui gareggia una persona dello stesso nucleo familiare. Ad eccezione ovviamente che il secondo giudice non gareggi anch'egli nel medesimo grado.

MODELLI NECESSARI OBBLIGATORI

1. SCHEDA VALUTAZIONE GARA (modello ufficiale)
2. COPIA DEL REGOLAMENTO (ufficiale)
3. CARTELLI UFFICIALI (modello ufficiale)

PUNTEGGI, QUALIFICHE E PENALITA'

Le prove di Rally sono percorsi ad accumulo di punti, che prevedono un tempo massimo di esecuzione.

In caso di parità di punteggio, per determinare il vincitore verrà considerato il minor

tempo di percorrenza ottenuto in gara. Ogni binomio entra in gara con un punteggio netto di 200 punti ai quali andranno dedotti punti per eventuali errori commessi durante lo svolgimento della gara.

QUALIFICHE

Le qualifiche verranno assegnate secondo le seguenti tabelle.

Tutti i gradi tranne G3

ECCELLENTE NETTO (EN):	200 punti
ECCELLENTE (ECC):	da 190 a 199 punti
MOLTO BUONO (MB):	da 180 a 189 punti
BUONO (B):	da 170 a 179 punti
NON QUALIFICATO (NQ):	per punteggi inferiori a 170 o Eliminazione

Solo per il grado G3

ECCELLENTE NETTO (EN):	da 206 a 210 punti
ECCELLENTE (ECC):	da 200 a 205 punti
MOLTO BUONO (MB):	da 190 a 199 punti
BUONO (B):	da 170 a 189 punti
NON QUALIFICATO (NQ):	per punteggi inferiori a 170 o Eliminazione

PENALITÀ

E' prevista la detrazione di punti durante l'esecuzione di ogni esercizio e durante la condotta di gara nei seguenti casi:

CIASCUNA PENALITA' VERRA' INDICATA DAL GIUDICE, ALZANDO LA MANO

TABELLA RIEPILOGATIVA DELLE PENALITA'

PENALITA' E PUNTI DA DETRARRE	QUANDO
-10 PUNTI:	
Mancato svolgimento dell'esercizio	Esercizio totalmente non svolto Esercizio svolto dalla parte sbagliata: <ul style="list-style-type: none">• 360 a dx invece che a sx o viceversa• Spirale fatta dalla parte sbagliata
-5 PUNTI:	
Guinzaglio usato per correzione	Quando il guinzaglio viene utilizzato per correggere la condotta del cane o una posizione
Rinforzo usato come stimolo fino a un max di 3 volte	Quando per svolgere un esercizio viene utilizzato il rinforzo come stimolo. Se viene utilizzato per più di tre volte si assegnerà un NQ
Correzione forzata	Quando il conduttore esegue una correzione forzata sul cane durante lo svolgimento dell'esercizio. (dando ginocchiate o calcetti, ecc)
Mancato controllo sul cane	Durante il percorso di gara. Se il cane si allontana da conduttore durante la condotta per più di 3 metri. Se succede durante il percorso per più di tre volte verrà assegnato un NQ
Mancata posizione "in piedi" nel cartello n. 2	Se, nel cartello n. 2, il cane non accenna minimamente ad alzarsi dopo aver eseguito il seduto.
-3 PUNTI	
Esercizio mal eseguito Esercizio eseguito parzialmente	Esercizio non eseguito correttamente Esercizio eseguito correttamente in solo una delle sue parti (esempio rimessa a dx invece che a sx o viceversa)
Andatura veloce o normale non eseguita	All'andatura veloce o lenta, il binomio non esegue il cambio di velocità

Ripetizione esercizio	Il conduttore, a sua discrezione, ripete una stazione. E' possibile ripetere l'esercizio per un massimo di tre volte.
Largo nei 180°, 270°, 360°	Il binomio rimane distante dai cartelli sia in condotta sia durante l'esecuzione degli esercizi che vanno eseguiti entro un metro massimo dal cartello. Per i cartelli 9-10-11-12-13-14 (vedi figura 1), i cani con altezza al garrese minore o uguale a 43 cm l'area massima entro il quale il binomio dovrà effettuare i suddetti esercizi è di 100 cm. Per i cani con altezza al garrese superiore ai 43 cm l'area massima sarà di 110 cm. L'organizzazione dovrà segnare sul terreno, con punti fatti con vernice o gesso, l'area massima entro la quale il binomio dovrà effettuare i suddetti esercizi. Nel caso in cui, durante la svolta, sia il conduttore sia il cane escano entrambi dall'area delimitata dai puntini.
-2 PUNTI	
Rinforzo dato per sbaglio	Il cane viene premiato dove non previsto.
Doppio comando	E' penalizzato il doppio comando, ovvero un comando seguito dallo stesso comando o da un gesto con il medesimo valore. Se, dopo che il conduttore ha dato un comando al cane (vocale e/o gestuale), quest'ultimo non accenna ad eseguirlo e rimane immobile senza iniziare in alcuno modo l'esercizio richiesto ed il conduttore non ripete il comando e rimane comunque fermo, il giudice darà ugualmente un doppio comando passati 4 secondi. <i>Nei cartelli di movimento non c'è il doppio comando. Nei front DX o SX avanza il doppio comando c'è solo nel front. Comunque, anche se fosse stazionario, non si deve penalizzare la ripetizione del comando per tornare al piede. Solo se non si siede quando è arrivato al piede</i>
Adescamento	Il binomio dovrà effettuare il percorso in condotta, muovendosi in maniera naturale, usando anche movimenti degli arti superiori ma sarà penalizzato il conduttore che utilizzerà gli arti superiori come esche (ad esempio, pugno chiuso, mano chiusa per indicare un'esca, mano fissa in una parte del corpo, mano tenuta nella sacchetta dei premi).

Abbattimento cono, asta salto	Tolti 2 punti per ogni cono o asta abbattuto. La penalità viene data solo se c'è effettiva caduta
Piegamento eccessivo nei gradi senior	Gradi G2 e G3 il conduttore si piega oltre i 90° o si abbassa eccessivamente per far eseguire il terra al cane.
-1 PUNTO	
Lievi imperfezioni nell'esecuzione dell'esercizio	Seduto al piede storto: non allineato col conduttore Il cane non mantiene la posizione richiesta dal conduttore (es. si mette seduto dopo aver effettuato il terra)
Distante/largo dai cartelli	Distante dai cartelli sia in condotta sia durante l'esecuzione degli esercizi che vanno eseguiti entro un metro massimo dal cartello. Quando nei 180°, 270° e 360° il conduttore esce dai puntini con entrambi i piedi o il cane con le 4 zampe
Il cane salta addosso	Il cane salta sul conduttore (ad esempio, durante la rimessa al piede. Al termine di un esercizio con un fronte, il cane salta sul conduttore.
Esercizio svolto con il cartello a sx (compresi cartelli Partenza ed Arrivo)	Quando si esegue l'esercizio con il cartello dalla parte sbagliata
Piegamento eccessivo	Quando nei gradi junior (GJH, GP, GE, G1 e GV) il conduttore si piega oltre i 90° o si abbassa eccessivamente per far eseguire il terra al cane.
Parlare eccessivamente	Non è consentito, durante il percorso, parlare al cane con termini o frasi non inerenti al percorso stesso o che non siano di rinforzo o incoraggiamento verso il cane. Ogni frase al di fuori di tale contesto verrà penalizzata.
Scavalcare cartelli o coni	Non è consentito scavalcare i cartelli se posizionati a terra od i coni delle serpentine o spirali.

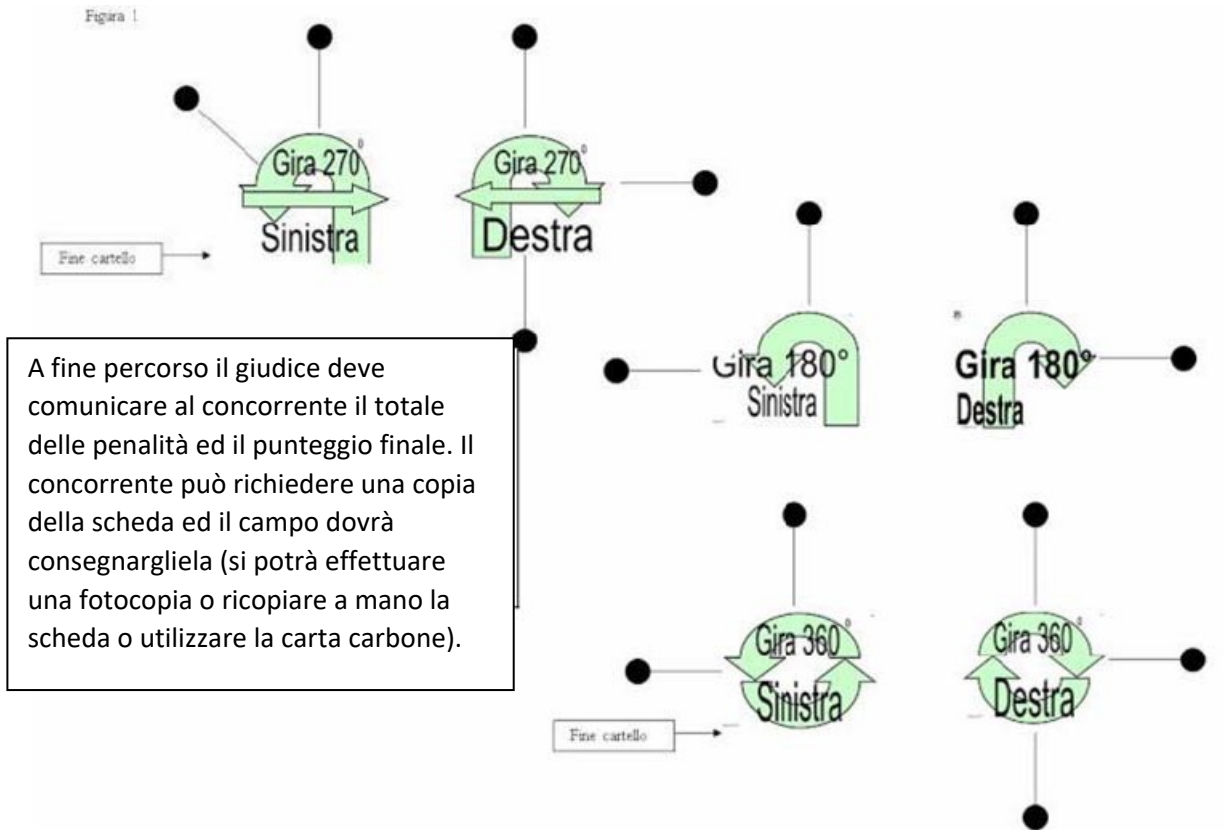
Allontanamento dal conduttore	Quando il cane si allontana dal conduttore per più di 30 cm (e non più di tre metri, altrimenti si applica la penalità da 5 punti) o si ferma ad annusare (in modo insistente e senza rispondere all'eventuale richiamo del conduttore). La penalità è assegnabile fino ad un massimo di 3 punti che può rientrare anche nella Condotta Mal Eseguita, assegnata a fine percorso.
Rimessa al piede	Quando il cane anticipa o si trova più avanti del conduttore e quindi quest'ultimo lo richiama al piede. Quando nei pivot a destra o a sinistra il cane non esegue un movimento girando il posteriore, ma per effettuare la svolta, fa una rimessa al piede.
Cibo che cade a terra o rinforzo appoggiato a terra	Al termine degli esercizi stazionari, viene penalizzato premiare il cane poggiando il cibo a terra. Se durante lo svolgimento del percorso, il conduttore fa cadere del cibo a terra.
Esercizio frontale al cartello	I cartelli devono stare a dx. Se l'esecuzione dell'esercizio viene fatta di fronte al cartello penalità 1 punto
CONDOTTA MAL ESEGUITA: DA -1 A -6 PUNTI	Se la distanza tra cane e conduttore è superiore ai 30 cm e la posizione del cane non è parallela al conduttore. Se il cane si ferma ad annusare e/o annusa continuamente a terra Se il cane abbaia eccessivamente o se saltella in modo insistente e disturba la corretta esecuzione della condotta. <i>La detrazione da 1 a 6 punti di penalità può essere data dal giudice a fine percorso, valutando se la condotta è stata mal eseguita per almeno la metà del percorso</i>

ELIMINAZIONE

L'eliminazione è prevista in caso di:

1. problemi di comportamento del cane (nel corso della gara un cane che tenta di mordere o attacca persone e/o cani è escluso per decisione del Giudice da tutte le prove del giorno;
2. mancato controllo sul cane durante il percorso di gara. Se il cane si allontana dal conduttore per più di tre volte, verrà assegnato un NQ;
3. conduttore che tocca il cane per correggerne le posizioni in modo violento;
4. Correzioni brusche con il guinzaglio, comportamenti violenti anche verbali del conduttore o tono violento del conduttore verso il cane;
5. rinforzo usato come stimolo (conduttore con cibo in mano, non mentre sta gratificando) per più di tre stazioni;
6. comportamento scorretto o lesivo del conduttore nei confronti di persone e/o di cani propri o di altri concorrenti;
7. deiezioni nel campo di gara (compreso il pre-ring) prima, durante ed al termine della prova.
8. Superamento del tempo Massimo di gara (tranne GPJ non previsto limite di tempo)

Figura 1.



CRITERI di GIUDIZIO

- Il Giudice può allontanare un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile nei confronti del cane o delle persone (Giudice compreso).
- Il Giudice può prendere provvedimenti in merito a maltrattamenti fisici e verbali. Qualsiasi atto di brutalità contro il cane, proprio o altrui, da parte di un conduttore, sarà punito con squalifica immediata da tutte le manifestazioni e gare organizzate dal CSEN nonché con l'espulsione dall'Ente. Altri procedimenti potranno essere comunque messi in atto a carico dell'interessato.
- Il Giudice ha facoltà di interrompere la prova di un binomio che a suo giudizio non sia in grado di eseguirla.
- Nell'eventualità in cui il Giudice riscontri difficoltà esecutive, potrà interrompere lo svolgimento di un esercizio, ma consentire al binomio di portare a termine la prova.
- Il Giudice ed i suoi collaboratori addetti alla gara, dovranno coprire tutto il percorso di gara, durante l'esecuzione degli esercizi da parte dei vari binomi, premurandosi di mantenere una distanza dal binomio, tale per cui il

rilevamento di situazioni descritte nel presente regolamento siano davvero possibili e non creare altresì intralcio o fastidio al binomio concorrente.

- Nel caso in cui si decida di voler dare un rinforzo al cane al termine di un esercizio stazionario, il premio, cibo, parola o carezza che sia, va dato al cane mentre si è ancora fermi alla stazione, non in movimento. Se il binomio parte prima o mentre viene dato il premio, verrà data la penalità di mancata posizione -1.
- Il giudizio della prova comincia dopo che il binomio oltrepassa il cartello di "PARTENZA" e termina quando il binomio supera il cartello di "ARRIVO". In ogni caso il binomio può iniziare dopo che il giudice ha pronunciato la parola "INIZIA" o altri termini con la stessa valenza.
- E' adescamento solo se mano fissa per tutto il tempo, nelle svolte si può aiutare con la mano e/o voce
- Se il cane sporca in pre-ring, si fa girare comunque il concorrente dicendogli però che è eliminato.
- In un solo esercizio non si possono togliere più di 10 punti
- I giochi devono rimanere fuori dal campo dopo aver fatto il pre-ring
- il giudice può valutare le posizioni stazionarie (seduto, terra, in piedi) solo se si trova alle spalle del cane. La penalità dello storto si può dare, se si è di fronte al cane, solo se il cane è EVIDENTEMENTE (praticamente a 45°) storto rispetto al conduttore
- nei richiami che richiedono il front, non saranno più accettate passi indietro o in avanti per assestarsi per l'arrivo del cane. Il conduttore deve rimanere fermo con i piedi
- non saranno penalizzati i cani che arrivando con enfasi, toccano il conduttore con il muso. Per essere penalizzato, il cane deve toccare il conduttore con le zampe, saltandogli addosso








Le misure del salto in alto rispetteranno la seguente tabella:

Tab.6






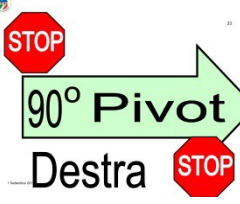
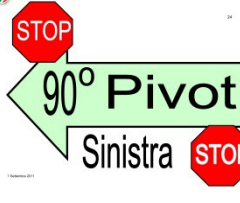
Cani di taglia piccola e media (altezza al garrese <43 cm)	Altezza del salto 25 cm
Cani di taglia grande (altezza al garrese >43 cm)	Altezza del salto 40 cm





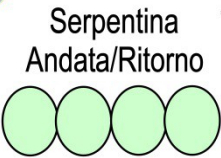

ESERCIZI DI GRADO 1

	<p>PARTENZA E' il cartello d'inizio di ogni competizione, che affiancato ad un cono a distanza di 1,5m andrà a costituire uno dei due punti per i quali passerà una linea, segnata a terra con gesso o vernice, superata la quale inizierà il cronometraggio manuale o elettronico. Non rientra nel conteggio dei cartelli totali.</p>
	<p>ARRIVO E' il cartello di fine di ogni competizione, che affiancato ad un cono a distanza di 1,5m andrà a costituire uno dei due punti per i quali passerà una linea, segnata a terra con gesso o vernice, superata la quale finirà il cronometraggio manuale o elettronico. Non rientra nel conteggio dei cartelli totali.</p>
	<p>1. In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatismo o su comando del conduttore. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
	<p>2. In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatismo o su comando del conduttore. Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione in piedi sulle quattro zampe. ESERCIZIO STAZIONARIO n.b. se il cane non accenna minimamente ad alzarsi la penalità è di -5 punti; se il cane, dopo aver eseguito il seduto, fa un'altra posizione invece di mettersi in piedi, ad esempio va a terra ed il conduttore riparte, la penalità è di -3 punti; se il cane perde la posizione dopo aver fatto la posizione in piedi, la penalità è di -1 punto</p>
	<p>3. In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatismo o su comando del conduttore. Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione di terra. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
	<p>4. In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatismo o su comando del conduttore. Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione di terra e in seguito di seduto al piede. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>






	<p>5. In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatico o su comando del conduttore. Successivamente il conduttore su comando lascia il cane in resta e gli gira intorno in senso antiorario ritornando nella posizione iniziale. ESERCIZIO STAZIONARIO n.b. Se il cane si alza mentre gira il conduttore penalità 1 punto non tenuta posizione. Se si muove anche per seguire il conduttore penalità 3 punti male eseguito.</p>
	<p>6. In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al fare in automatico o su comando del conduttore. Successivamente si richiede al cane di assumere la posizione di terra-resta effettuando intorno ad esso un giro in senso antiorario ritornando nella posizione iniziale. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
	<p>7. Superato il cartello il binomio esegue una svolta a destra di 90°. E' consentito utilizzare questo cartello, all'interno del percorso, per un massimo di 3 volte. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>8. Superato il cartello il binomio esegue una svolta a sinistra di 90°. E' consentito utilizzare questo cartello, all'interno del percorso, per un massimo di 3 volte. ESERCIZIO DI MOVIMENTO n.b. Se il binomio svolge l'esercizio davanti al cartello, la penalità è di -1 punto.</p>
	<p>9. Utilizzando il cartello come perno il binomio esegue una rotazione a destra di 180°. E' consentito utilizzare questo cartello, all'interno del percorso, per un massimo di 2 volte. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>10. Superato il cartello il binomio esegue una rotazione a sinistra di 180°. E' consentito utilizzare questo cartello, all'interno del percorso, per un massimo di 3 volte. ESERCIZIO DI MOVIMENTO n.b. se il conduttore fa un passo laterale oltre la linea immaginaria della metà del cartello (allargandosi quindi sulla destra per evitare la penalità del largo), la penalità è di -1 punto; se il cane non rimane accanto al conduttore ma fa una sorta di rotazione con il muso, non girando di posteriore, la penalità è di -3 punti</p>
	<p>11. Utilizzando il cartello come perno il binomio esegue una rotazione a destra di 270°. E' consentito utilizzare questo cartello, all'interno del percorso, per un massimo di 2 volte. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>

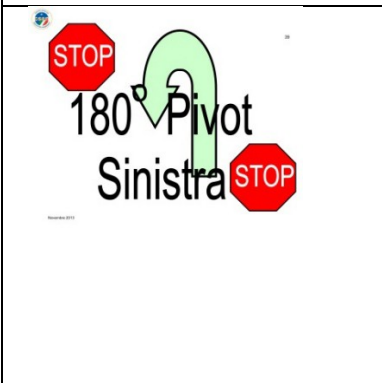


	<p>12. Superato il cartello il binomio esegue una rotazione a sinistra di 270° lasciandosi il cartello a destra. E' consentito utilizzare questo cartello, all'interno del percorso, per un massimo di 2 volte.</p> <p>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p> <p>n.b. se il conduttore fa un passo laterale oltre la linea immaginaria della metà del cartello (allargandosi quindi sulla destra per evitare la penalità del largo), la penalità è di -1 punto; se il cane non rimane accanto al conduttore ma fa una sorta di rotazione con il muso, non girando di posteriore, la penalità è di -3 punti</p>
	<p>13. Prendendo il cartello come perno il binomio esegue una rotazione a destra di 360°.</p> <p>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p> <p>n.b. Se fatto al contrario penalità 10 punti</p>
	<p>14. Il binomio superato il cartello esegue una rotazione a sinistra di 360°.</p> <p>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p> <p>n.b. se il conduttore fa un passo laterale oltre la linea immaginaria della metà del cartello (allargandosi quindi sulla destra per evitare la penalità del largo), la penalità è di -1 punto; se il cane non rimane accanto al conduttore ma fa una sorta di rotazione con il muso, non girando di posteriore, la penalità è di -3 punti</p> <p>Se fatto al contrario penalità 10 punti</p>
	<p>15. In prossimità del cartello , in condotta si richiede al cane di mettersi seduto di fronte e successivamente al piede, senza sedersi, girando sul fianco destro del conduttore potendo così ripartire in condotta.</p> <p>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p> <p>n.b. Il fronte anche se decentrato rispetto al corpo del conduttore, ma ad esempio di fronte ad una gamba, non è da penalizzare se è dritto.</p> <p>Sono consentiti un passo indietro o uno in avanti ma non passi laterali fatti dal conduttore penalità 1 punto</p>
	<p>16. In prossimità del cartello, in condotta si richiede al cane di mettersi seduto di fronte e successivamente al piede, senza sedersi, girando sul fianco sinistro del conduttore potendo così ripartire in condotta.</p> <p>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>17. In prossimità del cartello, in condotta si richiede al cane di mettersi seduto di fronte e successivamente al piede, girando sul fianco destro del conduttore. Una volta che il cane ha raggiunto la posizione di seduto al piede, si potrà riprendere la condotta.</p> <p>ESERCIZIO STAZIONARIO</p>

	<p>18. In prossimità del cartello, in condotta si richiede al cane di mettersi seduto di fronte e successivamente al piede, girando sul fianco sinistro del conduttore. Una volta che il cane ha raggiunto la posizione di seduto al piede, si potrà riprendere la condotta. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
	<p>19. Superato il cartello il binomio dovrà avere in condotta un'andatura lenta. L'andatura deve essere mantenuta fintanto che non si incontra il cartello di "Andatura Normale". Ha valore come cartello a sé stante. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>20. Superato il cartello il binomio dovrà avere in condotta un'andatura veloce. L'andatura dovrà essere abbastanza veloce da far andare il cane almeno al trotto. Ha valore come cartello a sé stante. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>21. Al cartello il binomio dovrà riassumere una un'andatura normale durante la condotta. Deve essere messo accanto ad un altro cartello, ad indicare che da quella stazione si torna all'andatura normale. All'interno del percorso sono ammessi solo 2 cambi di andatura (ad eccezione del cartello n. 46 che può essere inserito anche se nel percorso ci sono già due cambi di andatura). ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>22. Superato il cartello il binomio effettua uno scartamento laterale a destra durante la condotta per poi proseguire al cartello successivo. Il cane deve seguire il conduttore non necessariamente durante lo spostamento. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>23. In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatico o su comando del conduttore. Successivamente il conduttore effettuerà una rotazione a destra di 90° facendo perno sul piede destro. Il cane riassumerà la posizione di seduto al piede, spostando il posteriore e non effettuando una rimessa al piede, in automatico o su comando. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
	<p>24. In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatico o su comando del conduttore. Successivamente il conduttore effettuerà una rotazione a sinistra di 90° facendo perno sul piede sinistro. Al termine della rotazione il cane riassumerà la posizione di seduto al piede, spostando il posteriore e non effettuando una rimessa al piede, in automatico o su comando. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>




 <p>Spirale Destra Cane Esterno</p>	<p>25. Superato il cartello dovrà essere superata in condotta una spirale avendo il cane sempre esterno ad essa ed i coni alla destra del conduttore. Sequenza d'approccio dei coni 1,2,3-1,2-1. L'esercizio verrà svolto come se si percorresse una graffetta reggicarte in senso orario scartando ad ogni passaggio un cono per uscire dalla parte destra. La spirale è costituita da 3 coni distanziati 1,5 m. uno dall'altro. ESERCIZIO DI MOVIMENTO n.b. Se fatta al contrario penalità 10 punti</p>
 <p>Spirale Sinistra Cane Interno</p>	<p>26. Superato il cartello dovrà essere superata in condotta una spirale avendo il cane sempre interno ad essa ed i coni alla sinistra del conduttore. Sequenza d'approccio dei coni 1,2,3-1,2-1. L'esercizio verrà svolto come se si percorresse una graffetta reggicarte in senso antiorario scartando ad ogni passaggio un cono per uscire dalla parte sinistra. La spirale è costituita da 3 coni distanziati 1,5 m. uno dall'altro. Il primo cono lo affronteremo tenendolo alla nostra sinistra. ESERCIZIO DI MOVIMENTO n.b. Se fatta al contrario penalità 10 punti</p>
 <p>1, 2, 3 Passi Avanti</p>	<p>27. In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede potendolo fare in automatismo o su comando del conduttore. Il conduttore effettua un passo in avanti e si ferma attendendo che il cane si sieda al piede, anche su comando, poi effettua due passi in avanti e si ferma attendendo che il cane si sieda al piede, anche su comando, infine, effettua tre passi, attende che il cane si sieda al piede, anche su comando, prima di proseguire in condotta. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
 <p>Gira 90° Destra 1 Passo</p>	<p>28. Superato il cartello il binomio si ferma e il cane deve assumere la posizione di seduto al piede anche su comando. Successivamente il conduttore effettuerà una svolta a destra seguita da un passo in avanti e attenderà che il cane si posizioni seduto al piede anche su comando. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
 <p>Serpentina Andata/Ritorno</p>	<p>29. Il binomio superato il cartello affronterà una serpentina in andata e ritorno come se fosse uno slalom facendo attenzione a non abbattere i coni. I coni saranno 4 distanziati uno dall'altro 1,5 m. e l'ingresso nella serpentina avverrà tenendo il primo cono a sinistra. ESERCIZIO DI MOVIMENTO n.b. Se fatta al contrario penalità -5 punti</p>
 <p>Serpentina Andata</p>	<p>30. Il binomio superato il cartello affronterà una serpentina in andata come se fosse uno slalom facendo attenzione a non abbattere i coni. I coni saranno 4 distanziati uno dall'altro 1,5 m. e l'ingresso nella serpentina avverrà tenendo il primo cono a sinistra. ESERCIZIO DI MOVIMENTO n.b. Se fatta al contrario penalità -5 punti</p>

ESERCIZI DI GRADO 2




 <p>Off-Set Figura 8</p>	<p>31. FIGURA 8 Quattro coni posizionati a rombo distanti lateralmente uno dall'altro 1,5 m e distanti con il cono allo spigolo opposto a 3 m. Il binomio entrando alla sinistra del cono indicato come spigolo d'accesso deve descrivere in condotta una figura a forma di otto girando intorno ai due coni uno indicato come ingresso e l'altro il suo opposto al vertice. Il cono d'ingresso può essere uno dei quattro del rombo. ESERCIZIO DI MOVIMENTO n.b. Se fatta al contrario penalità -5 punti</p>
<p>Stop Lascia il Cane</p>	<p>32. STOP-LASCIA IL CANE Per questo esercizio sono necessari due cartelli (32 & 33), ma che valgono come un'unica stazione. Il primo segnale indica al conduttore di fermarsi con il cane seduto al piede e lasciarlo in resta mentre il conduttore si dirige verso il cartello successivo (33). ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
<p>Girati Chiama al Fronte (angolato) Piede (D/S)</p> 	<p>33. GIRATI-CHIAMA AL FRONTE(Angolato)-PIEDE(D/S) Questo cartello è posizionato a 3 m dal cartello precedente (32) e angolato, traslato orizzontalmente di 1 -2 m a destra o sinistra rispetto a quest'ultimo così che il cane possa ritornare dal conduttore da posizione angolata. Al cartello (33) il conduttore si gira di 180° in direzione parallela al cane ma non in direzione del cane. Senza attendere indicazioni del giudice il conduttore richiama il cane seduto al fronte e dà il comando di seduto al piede facendolo girare indifferentemente da destra o da sinistra. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
<p>Stop/ Lascia il Cane Richiama</p> 	<p>34. STOP-LASCIA IL CANE-RICHIAMA Questo esercizio ha bisogno di 3 cartelli (34 e 35, più 36 o 37), ma che valgono come un'unica stazione. Questo cartello indica al conduttore di fermarsi con il cane seduto al piede e lasciarlo in resta, dirigendosi verso il cartello seguente (35). Il seduto al piede può essere fatto dal cane in automatismo o su comando così come il resta. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
<p>Girati & Chiama al Fronte</p> 	<p>35. GIRATI & CHIAMA (il Cane) AL FRONTE Il conduttore arriva al cartello, si gira di 180° e chiama il cane seduto al fronte senza attendere indicazioni dal giudice. Questo cartello è seguito dal cartello (36) o (37). ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
<p>Piede(Destra)Stop</p> 	<p>36. PIEDE (Destra) STOP Con il cane in posizione di seduto al fronte il conduttore dà il comando di posizionarsi seduto al piede girando alla destra del conduttore. Le gambe del conduttore devono rimanere ferme durante l'esecuzione dell'esercizio. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>







	<p>37. PIEDE (Sinistra) STOP Con il cane in posizione di seduto al fronte il conduttore dà il comando di posizionarsi seduto al piede girando alla sinistra del conduttore. Le gambe del conduttore devono rimanere ferme durante l'esecuzione dell'esercizio. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
	<p>38. STOP-180°PIVOT DESTRA-STOP Il binomio giunto al cartello si ferma e il cane in automatico o su comando deve assumere la posizione di seduto al piede. Il conduttore dà il comando di piede mentre sta iniziando la rotazione di 180° a destra facendo perno con il piede destro in uno spazio con le dimensioni di un piatto di carta. Il cane deve seguire la rotazione del conduttore e al secondo stop posizionarsi seduto al piede in automatico o su comando. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
	<p>39. STOP-180°PIVOT SINISTRA-STOP Il binomio giunto al cartello si ferma e il cane in automatico o su comando deve assumere la posizione di seduto al piede. Il conduttore dà il comando di piede mentre sta iniziando la rotazione di 180° a sinistra facendo perno con il piede sinistro in uno spazio con le dimensioni di un piatto di carta. Il cane deve seguire la rotazione del conduttore, spostando il posteriore e al secondo stop posizionarsi seduto al piede in automatico o su comando. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
	<p>40. STOP-SEDUTO-180°PIVOT DESTRA & AVANZA Il binomio giunto al cartello si ferma e il cane in automatico o su comando deve assumere la posizione di seduto al piede. Il conduttore dà il comando di piede mentre sta iniziando la rotazione di 180° a destra facendo perno con il piede destro in uno spazio con le dimensioni di un piatto di carta. Il cane deve seguire la rotazione del conduttore e una volta eseguita la rotazione il binomio avanza in condotta al cartello successivo senza far sedere il cane. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>41. STOP-SEDUTO-180°PIVOT SINISTRA & AVANZA Il binomio giunto al cartello si ferma e il cane in automatico o su comando deve assumere la posizione di seduto al piede. Il conduttore dà il comando di piede mentre sta iniziando la rotazione di 180° a sinistra facendo perno con il piede sinistro in uno spazio con le dimensioni di un piatto di carta. Il cane deve seguire la rotazione del conduttore, spostando il posteriore e una volta eseguita la rotazione il binomio avanza in condotta al cartello successivo senza far sedere il cane. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>

	<p>42. CHIAMA (il Cane) AL FRONTE-1, 2, 3 PASSI INDIETRO Dopo avere chiamato il cane al fronte come descritto dal cartello (15), il conduttore fa un passo all'indietro e si ferma, due passi all'indietro e si ferma e poi tre passi all'indietro e si ferma. Il cane deve seguire il conduttore ad ogni spostamento posizionandosi seduto al fronte ogni volta che egli si ferma. Questo esercizio finisce con uno tra i cartelli (36) o (37).</p> <p>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>43. INVIA AL SALTO-CONDUTTORE CORRE ESTERNO Questo esercizio inizia 4 metri di fronte e 2 m a destra del salto. Il conduttore dà il comando inviando il cane al salto mentre lui corre in linea retta a circa 2 metri alla destra del salto. Quando il cane ha completato il salto, il conduttore richiama il cane al piede e senza farlo sedere continua in condotta verso il cartello successivo. Se il cane è più veloce del conduttore, il cane può essere chiamato a tornare indietro per posizionarsi al piede senza sedersi. Una linea può essere disegnata per terra per indicare la linea di condotta del conduttore a 2 metri circa.</p> <p>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p> <p>n.b. se il conduttore non rispetta la distanza prevista dal regolamento dal montante del salto o se non corre per inviare il cane al salto o se si ferma prima del salto, la penalità è di -3 punti</p>
	<p>44. STOP-LASCIA-CHIAMA (il Cane) AL FRONTE MENTRE CORRI Il binomio in prossimità del cartello si ferma e il cane si posiziona seduto al piede in automatismo o su comando. Dopo che il cane si è seduto il conduttore dà il comando di resta al cane e si allontana di corsa per un breve tratto. Percorsi due o tre passi correndo si richiama il cane al fronte e una volta che questo prontamente ci raggiunge al piede dovremo rallentare e se necessario fare 3 o 4 passi indietro per aiutare il cane a raggiungere la posizione di seduto al fronte. La velocità che il conduttore dovrà avere sarà determinata dall'abilità del proprio cane di sopraggiungere al piede . Questo esercizio è seguito dal cartello (36) o (37).</p> <p>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>45. TERRA IN MOVIMENTO & AVANZA Mentre siete in condotta rallentate e comandate al cane di assumere la posizione di terra (senza passare per il seduto).</p> <p>Una volta il cane è a terra il binomio riparte in condotta e il cane si riposiziona al piede in condotta direttamente dal terra.</p> <p>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>


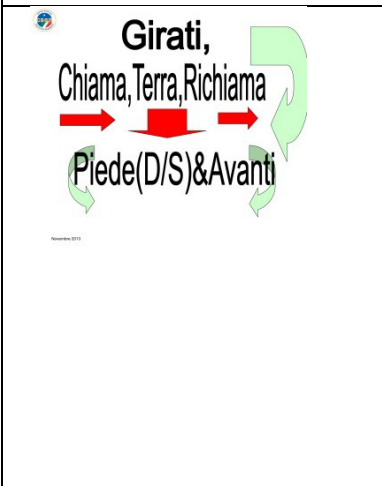


	<p>46. STOP-AVANZA VELOCE DA SEDUTO Il binomio in prossimità del cartello si ferma con il cane in posizione di seduto al piede. Il conduttore dà il comando al cane di seguirlo al piede mentre avanza velocemente. Il cane deve seguire prontamente il conduttore alla sua sinistra come in condotta. Dopo questo cartello c'è sempre il cartello 21 (andatura normale ed è l'unico caso che fa stazione a sé).</p> <p>Si possono inserire altre stazioni tra i due cartelli che andranno fatte ad andatura veloce.</p> <p>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>47. STOP-PASSO LATERALE A DESTRA-STOP Il binomio superato il cartello si ferma con il cane in posizione di seduto al piede. Il conduttore fa un passo laterale a destra e si ferma. Il cane si muove a destra e si posiziona seduto al piede. In fine il binomio riparte in condotta fino al cartello successivo.</p> <p>ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
	<p>48. CONDUTTORE GIRA 180° SINISTRA – CANE GIRA 180° DESTRA Durante la condotta al piede, il conduttore gira a sinistra di 180° mentre il cane effettua un giro a destra intorno al conduttore posizionandosi alla sua sinistra in posizione di piede avanzando entrambi in condotta nella direzione opposta di marcia.</p> <p>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>

ESERCIZI DI GRADO 3

	<p>49. IN PIEDI IN CONDOTTA GIRA INTORNO Mentre siete in condotta, comandate al cane di restare fermo in piedi. Senza esitazione il conduttore deve compiere un giro intorno al cane in senso antiorario e riposizionarsi alla destra del cane in posizione del piede.</p> <p>ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
	<p>50. IN PIEDI IN CONDOTTA LASCIA IL CANE Per questo esercizio sono richiesti due cartelli, ma valgono come unica stazione. Il primo indica al conduttore di lasciare in piedi-resta il cane mentre è in condotta e di proseguire fino al cartello successivo posizionato a 2-3 metri circa dal precedente.</p> <p>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>51a. GIRATI CHIAMA AL PIEDE - AVANZA Il conduttore arrivato in prossimità di questo cartello deve girarsi di rimpetto al cane e chiamare il cane a posizionarsi nella posizione di piede, senza sedersi al fronte. Una volta raggiunta la posizione di piede il cane riparte in condotta.</p> <p>ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>

	<p>51b. GIRATI CHIAMA AL PIEDE - STOP Il conduttore arrivato in prossimità di questo cartello deve girarsi di rimpetto al cane e chiamare il cane a posizionarsi nella posizione di piede, senza sedersi al fronte. Una volta raggiunta la posizione di piede il cane si siede. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
	<p>52. IN PIEDI IN CONDOTTA LASCIA IL CANE. Per questo esercizio sono richiesti due cartelli, ma valgono come unica stazione. Il primo indica al conduttore di lasciare in piedi-resta il cane mentre è in condotta e di proseguire fino al cartello successivo posizionato a 3 metri circa dal precedente. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>53. GIRATI, TERRA, SEDUTO, FRONTE, PIEDE (D/S). Arrivato in prossimità del cartello il conduttore si gira di fronte al cane e gli comanda di posizionarsi a terra, poi seduto, poi lo richiama seduto al fronte, infine lo posiziona seduto al piede facendolo girare indifferentemente da destra o da sinistra. ESERCIZIO STAZIONARIO n.b. Se il cane si sposta in avanti o indietro durante una o più posizioni viene detratto 1 punto ogni volta che si sposta.</p>
	<p>54. MUOVITI ALL'INDIETRO. Mentre è in condotta al piede il conduttore comanda al cane di effettuare tre passi all'indietro insieme ad esso restando in piedi. Effettuati 3 passi all'indietro il binomio riparte dritto in condotta. ESERCIZIO DI MOVIMENTO n.b. per ogni passo del cane fatto storto si toglierà un punto di penalità; se il cane non fa nessun passo indietro o se li fa completamente perpendicolare al conduttore, la penalità è di -10 punti</p>
	<p>55. STOP-LASCIA IL CANE-RICHIAMA OLTRE IL SALTO. Questo esercizio richiede l'uso di due cartelli, ma valgono come unica stazione. Il binomio si ferma a 3-5 metri circa di fronte al salto in posizione centrale. Il conduttore comanda al cane di rimanere fermo resta seduto. Il conduttore si allontana e si posiziona al cartello successivo posto davanti al salto a 3-5 metri da esso in posizione accentrate rispetto al salto. E' abbinato al cartello 56a o 56b. ESERCIZIO DI MOVIMENTO n.b. Se il cane non salta penalità 10. Se lo ripete e salta penalità 3 punti</p>
	<p>56a. GIRATI,FRONTE DOPO IL SALTO, PIEDE(D/S) AVANZA. Il conduttore in prossimità del cartello si gira e invita il cane ad effettuare il salto e poi lo chiama al fronte (facendolo sedere) e lo posiziona al piede e senza farlo sedere riparte in condotta. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>

	<p>56b. GIRATI,FRONTE DOPO IL SALTO, PIEDE(D/S) STOP. Il conduttore in prossimità del cartello si gira e invita il cane ad effettuare il salto e poi lo chiama al fronte (facendolo sedere) e lo posiziona seduto al piede. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
	<p>57. STOP-LASCIA IL CANE-INVIA AL SALTO. Questo esercizio richiede l'uso di due cartelli, ma valgono come unica stazione. Il binomio si ferma a 3-5 metri circa dal salto a 1,5-2 metri alla sua destra. Il conduttore lascia il cane fermo-resta seduto e si allontana raggiungendo il cartello successivo posto a 3-5 metri circa dal salto alla sua destra. E' abbinato al cartello 58a o 58b. ESERCIZIO DI MOVIMENTO n.b. Se il cane non salta penalità 10. Se lo ripete penalità 3 punti</p>
	<p>58a. GIRATI,FRONTE DOPO IL SALTO,PIEDE(D/S) AVANZA. Il conduttore in prossimità del cartello si gira e invita il cane ad effettuare il salto e poi lo chiama al fronte facendogli fare una traiettoria angolata, lo mette seduto al fronte, lo richiama al piede e poi riparte in condotta. Il conduttore deve rimanere fermo nella posizione di chiamata senza girare i piedi verso il cane e senza muoversi in direzione del salto durante l'invio. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>58b. GIRATI,FRONTE DOPO IL SALTO,PIEDE(D/S) STOP. Il conduttore in prossimità del cartello si gira e invita il cane ad effettuare il salto e poi lo chiama al fronte facendogli fare una traiettoria angolata, lo mette seduto al fronte e poi lo posiziona seduto al piede. Il conduttore deve rimanere fermo nella posizione di chiamata senza girare i piedi verso il cane e senza muoversi in direzione del salto durante l'invio. ESERCIZIO STAZIONARIO</p>
	<p>59. GIRA 90° DESTRA,1-2 PASSI,TERRA,AVANZA. Il binomio superato il cartello gira 90° a destra, fa 1 o 2 passi, poi il conduttore si ferma e comanda al cane di posizionarsi a terra. La parte dell'esercizio che prevede la svolta viene eseguita come nel cartello (7); il terra è eseguito come descritto nel cartello (45). ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>60. GIRA 90° SINISTRA,1-2 PASSI, TERRA, AVANZA . Il binomio superato il cartello gira 90° a sinistra, fa 1 o 2 passi, poi il conduttore si ferma e comanda al cane di posizionarsi a terra. La parte dell'esercizio che prevede la svolta viene eseguita come nel cartello (8); il terra è eseguito come descritto nel cartello (45). ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>

	<p>61. STOP-LASCIA IL CANE-TERRA MENTRE RICHIAMI. Questo esercizio richiede l'uso di due cartelli, ma valgono come unica stazione. Al primo cartello il conduttore comanda al cane di rimanere fermo seduto-resta e si allontana verso il secondo cartello posto 5/6 metri dal primo. E' abbinato al cartello 62a o 62b. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>
	<p>62a. GIRATI, CHIAMA, TERRA, RICHIAMA, PIEDE (D/S) AVANZA. Il conduttore si gira e chiama il cane. Il comando di terra deve essere dato a circa metà ed a discrezione del giudice si potrà evidenziare metà percorso con un segno fatto con vernice, gesso, etc. Una volta che il cane è a terra, il conduttore richiama il cane a sfacendogli percorrere il rimante tratto e facendolo posizionare seduto al fronte. Il conduttore poi comanda al cane di posizionarsi al Piede e senza farlo sedere riparte in condotta. ESERCIZIO DI MOVIMENTO n.b. Se il cane, una volta dato il comando di terra, prosegue a correre/camminare o strisciare oltre una volta la sua lunghezza, viene detratto 1 punto.</p>
	<p>62b. GIRATI, CHIAMA, TERRA, RICHIAMA, PIEDE (D/S) STOP. Il conduttore si gira e chiama il cane. Il comando di terra deve essere dato a circa metà ed a discrezione del giudice si potrà evidenziare metà percorso con un segno fatto con vernice, gesso, etc. Una volta che il cane è a terra, il conduttore richiama il cane a sé facendogli percorrere il rimante tratto e facendolo posizionare seduto al fronte. Il conduttore poi comanda al cane di posizionarsi seduto al Piede. ESERCIZIO STAZIONARIO n.b. Se il cane, una volta dato il comando di terra, prosegue a correre/camminare o strisciare oltre una volta la sua lunghezza, viene detratto 1 punto.</p>
	<p>63. CHIAMA AL FRONTE-CONDUTTORE GIRA(D/S) 180°-AVANZA. La parte dell'esercizio che prevede la chiamata al fronte è eseguita come nel cartello (15). Nella seconda parte dell'esercizio, il conduttore può girare di 180° alla sua destra o sinistra indistintamente. Come il conduttore gira, il cane lo segue nella posizione al piede. ESERCIZIO DI MOVIMENTO</p>

PARTENZA: segnala il punto d'avvio del percorso e non va superato dal binomio fino al segnale di inizio da parte del Giudice. Da questo cartello è possibile transitare e non necessariamente partire dalla linea da esso contrassegnata. Non è permesso partire con la rincorsa.

ARRIVO: segnala il termine del percorso e deve essere superato dal binomio per poter concludere la prova e consentire ai cronometristi di fermare il tempo. Nell'effettuare ogni singolo esercizio, il binomio dovrà tenere sempre ben presente il riallineamento con il cartello successivo, ricordando di mantenere i cartelli alla destra del conduttore tranne dove diversamente indicato.

Il Binomio dovrà svolgere gli esercizi ad una distanza massima dai cartelli di 50 cm. circa.

Nel tracciare il percorso il giudice potrà utilizzare massimo due cambi d'andatura senza ripetizioni.

Possono essere ripetute tre svolte sia a destra che a sinistra, due 180° a destra e tre 180° a sinistra, due 270° sia a destra che a sinistra.

MODALITA' E QUOTE DI ISCRIZIONE

Tutti i binomi per poter gareggiare dovranno registrarsi al sito di Csen Cinofilia (www.csencinofilia.it).

Le quote di iscrizione alle gare ufficiali per i TESSERATI CSEN è di 16 euro per tutti i gradi eccetto per i Puppy, Pre-Junior ed i Junior Handler che è di 11 euro. Uno stesso conduttore che conduce due o più cani nella stessa gara, pagherà una quota di 11 euro a cane.