



REGOLAMENTO GARA DOG BALANCE CSEN 2026

INFORMAZIONI GENERALI

Nel pieno rispetto statutario e dei regolamenti nazionali del Centro Sportivo Educativo Nazionale e tutelando il benessere psico-fisico del cane, il Referente Nazionale di disciplina, in accordo col comitato tecnico Csen, ha emesso il regolamento per le gare della disciplina Dog Balance Fit, denominata per le gare Dog Balance.

Questa disciplina sportiva è aperta a tutti i cani di razza e non, e a conduttori di qualsiasi genere ed età, ed è atta a favorire una corretta relazione fra cane e conduttore basata sulla reciproca fiducia, sul rispetto e sulla collaborazione, a favorire la pratica sportiva e le relazioni sociali, ad allenare adeguatamente il cane per potenziare e tonificare il suo corpo, ad attivare la sua mente, a migliorare il suo equilibrio e la sua propriocezione, ad aumentare la coordinazione, a migliorare la concentrazione mentale e l'autostima.

INTRODUZIONE

In queste gare il cane e il conduttore devono eseguire un percorso formato da varie stazioni numerate in modo crescente e stabilite dal direttore di gara il giorno della competizione, costituite da esercizi sensoriali, funzionali, propriocettivi, coordinativi, variabili a seconda dei gradi.

Dopo il segnale d'inizio del direttore di gara, il binomio si muove in modo autonomo tra le stazioni, facendo affrontare il percorso al cane nella maniera più fluida possibile, con andatura al passo senza variazioni di questa.

Il cane può essere condotto sia a destra che a sinistra e il conduttore può camminare in avanti o all'indietro rispetto al percorso, ma non all'indietro col cane centrale rispetto al suo corpo.

Il conduttore può parlare, lodare, incoraggiare il cane durante tutto il percorso e a premiarlo con cibo, ma esclusivamente nei gradi e nelle stazioni ove consentito dal presente regolamento.

Ad esclusione del grado BA e BS e laddove non è prevista la possibilità di premiare il cane, la mano di conduzione non deve essere chiusa a pugno, né essere usata come adescamento (ad es. facendo finta di prendere cibo dalla tasca o dal porta bocconi per attirare l'attenzione del cane). Non sarà considerato adescamento battere sulla gamba o battere le mani per attirare l'attenzione del cane.

In qualunque momento, sia durante l'esecuzione sia prima della partenza e dopo di essa, le strattonate al guinzaglio nel campo gara, i segnali intimidatori, i comandi dati in modo eccessivamente forte, saranno penalizzati.

CONDIZIONI GENERALI DI PARTECIPAZIONE

Le gare di Dog Balance sono aperte a tutti i cani di razza e non, a partire dai 9 mesi di età e a conduttori di ogni genere ed età.

Il conduttore dovrà possedere tessera associativa CSEN in corso di validità e codice binomio CSEN creato su Sportdata.

Non potranno prendere parte alle prove le femmine in stato presunto o accertato di gravidanza o in allattamento e i cani con malattie infettive o contagiose, in convalescenza post-operatoria, o che presentino evidenti condizioni di salute non adeguate allo svolgimento della gara, pena la squalifica del binomio per quella gara o per tutto l'anno competitivo.

Per la partecipazione alle prove di grado BV e BS è richiesto un certificato medico veterinario di buona salute del cane.

Le femmine in estro potranno gareggiare come ultimo grado e dopo tutti gli altri concorrenti della categoria di appartenenza; tale condizione dovrà essere comunicata tempestivamente all'organizzatore. Qualora il conduttore non comunicasse tempestivamente e prima dell'inizio della gara lo stato di estro del cane, il binomio sarà squalificato per la gara corrente.

Il binomio, durante la gara, dovrà tenere un atteggiamento gioioso e felicemente collaborativo.

È assolutamente vietato al conduttore tenere atteggiamenti aggressivi o minacciosi nei confronti del cane, sia durante la gara che fuori campo gara, pena la squalifica.

Il cane, durante la prova, potrà indossare esclusivamente il collare fisso a fascia (di cotone, di pelle o sintetico) senza medagliette o pendagli vari attaccati ad esso (ma non è obbligatorio utilizzare il collare durante lo svolgimento della gara). Potrà tenere il collare antipulci.

È vietato l'utilizzo del collare a strozzo o a semi-strozzo, della pettorina e l'uso del guinzaglio durante lo svolgimento della competizione.

E' ammesso, nei mesi invernali, l'utilizzo per il cane di un maglioncino in pile (o altro tessuto simile) elastico, morbido, fasciante e aderente al corpo del cane che deve adattarsi ai suoi movimenti (vestibilità slim), essere privo di cerniere, cinghie o fibbie o passanti sotto gli arti posteriori e non prevedere la copertura degli arti.

Il conduttore dovrà entrare e uscire dal campo con il cane al guinzaglio o tenendolo in sicurezza. Il conduttore non potrà entrare e uscire dal campo gara col cane in braccio.

È vietato, durante la competizione, toccare il cane in qualsiasi parte e/o con qualsiasi parte del corpo, bloccarlo toccandolo con le gambe, spostarlo con la mano tirarlo per il collare, sistemarlo manualmente sugli attrezzi (spingendolo, prendendolo in braccio o in qualunque altro modo).

Se il cane esce dal campo gara fino a che la prova non è terminata, il binomio è eliminato. Sono vietate sia la minzione che la defecazione in tutto il campo gara, sia prima, durante o dopo la competizione.

Le gare di Dog Balance Csen di qualunque grado non sono gare a tempo. Quello che conta per il giudizio e la classifica finale è il punteggio ottenuto.

Il tempo è una variabile significativa solo ed esclusivamente per quanto concerne la parità di punteggio. Qualora vi fossero più punteggi uguali, il binomio con il tempo inferiore risulterà vincente rispetto agli altri.

Il grado è legato al binomio, non al conduttore e non al cane. Ciascun cane, per tutto il campionato, può gareggiare al massimo con due conduttori differenti (quindi con due diversi codici binomio).

Un cane può gareggiare in un grado con un conduttore e in un altro grado con un altro conduttore, anche nella medesima gara, ma mai nello stesso grado per il campionato corrente, compreso nella gara della Finale. A questo fanno eccezione i cani iscritti in BV e BS che potranno gareggiare, nello stesso campionato, con due conduttori diversi, ma non nella medesima gara.

In questo ultimo caso, se entrambi i binomi raggiungessero i punti sufficienti per accedere alle Finali, sarà decisione personale dei conduttori la partecipazione di uno dei due alle Finali.

È richiesto, da parte dei partecipanti, per tutta la giornata di gara, un comportamento corretto, civile, ed etico nei confronti del direttore di gara, dello staff, degli altri partecipanti, delle altre persone e dei cani presenti; in mancanza di questo, il direttore di gara, facendo segnalazione al referente di disciplina, può squalificare il partecipante, senza diritto di replica, per la gara in oggetto o per tutto il campionato in corso. Il giudizio e le decisioni prese dal direttore di gara sono inappellabili.

GRADI

Le prove di Dog Balance Csen sono composte da 6 gradi ufficiali, BA, B1, B2, B3, BV e BS e questi sono suddivisi in 3 categorie (a seconda dell'altezza al garrese del cane). Questi gradi sono tutti competitivi ai fini del Campionato Nazionale e Interregionale.

Per il grado BA è valido, per il passaggio di grado, un punteggio ottenuto tra 90 e 100 in almeno 3 gare con 2 direttori di gara differenti; per i gradi B1 e B2 sono validi, per il passaggio di grado, i punteggi ottenuti tra 95 e 100 in almeno 3 gare con 2 direttori di gara diversi.

Il binomio può continuare a gareggiare nel grado di appartenenza per il campionato dell'anno in corso, anche dopo il raggiungimento del punteggio necessario al passaggio di grado. Fino a che il binomio non ottiene i punteggi per il passaggio di grado, non può passare di grado, neanche nel Campionato successivo (pena ritenere nulla la/e gara/e disputata/e). Dovrà obbligatoriamente passare di grado nel Campionato successivo, se in quello precedente ha acquisito il punteggio necessario per il passaggio di grado. Qualora un binomio, durante il campionato, ottenga il passaggio di grado e decida di iscriversi nel grado successivo, ricomincerà ad accumulare punti per il Campionato Nazionale e Interregionale. I punti dei diversi gradi non sono cumulabili. Però se il binomio non ottenesse, nel nuovo grado, il punteggio necessario per accedere alla Finale, potrà iscriversi alla Finale nel grado precedente, se in quel grado aveva raggiunto il punteggio richiesto dal presente regolamento per il campionato in corso.

E' vietata la retrocessione, quindi qualora un binomio iniziasse a gareggiare in B1, B2, B3 non potrà più retrocedere nel grado precedente, anche se il punteggio ottenuto fosse un nq. D'altro canto se un binomio iniziasse a gareggiare in BA, dovrà ottenere il titolo di BA per accedere in B1, anche se ha partecipato ad una sola gara ottenendo nq. Chi iniziasse a gareggiare in BV o BS, non potrà più cambiare il grado di appartenenza, anche se ha partecipato ad una sola gara ottenendo nq.

CATEGORIE

Ogni grado è suddiviso in 3 categorie, in base all'altezza al garrese del cane, secondo la tabella qui riportata.

CATEGORIA	Altezza minima al garrese (mm)	Altezza massima al garrese (mm)
Small	---	320
Medium	321	460
Large	461	---

Qualora un cane ottenesse punteggio per passaggio di grado in una categoria diversa da quella spettante per altezza al garrese, senza essere mai stato misurato da nessun direttore di gara, si considereranno nulli i punti presi fino a quel momento e dovrà ricominciare a gareggiare ex novo nella categoria corretta. Dovrà ricominciare a gareggiare ex novo nella categoria corretta, perdendo tutti i punti accumulati, anche se, durante una qualunque gara del campionato, risultasse, con misurazione ufficiale, gareggiare in una categoria non di appartenenza per altezza al garrese, senza essere mai stato misurato, in precedenza, da nessun direttore di gara.

Qualora il cane fosse stato già misurato ufficialmente e, durante il campionato, risultasse altezza al garrese differente dopo ulteriore misurazione da un diverso direttore di gara che ha effettuato la prima misurazione, cambierà categoria, ma manterrà tutti i punti presi fino a quel momento. In questo caso, però, sarà richiesta terza misurazione di conferma da un terzo differente direttore di gara.

La misurazione del cane è obbligatoria (tranne per i cani che evidentemente, per la loro altezza al garrese, potranno gareggiare solo nella cat. Large) e deve essere effettuata da un direttore di gara con apposito cinometro.

GRADO BA (Avviamento)

Aperto a tutti i cani che abbiano un'età superiore a 9 mesi. Per i cani al di sopra dei 13 mesi di età, questo grado non è obbligatorio.

Il conduttore può decidere di iniziare a gareggiare partendo direttamente dal grado B1 (se il cane ha più di 13 mesi) o BV (qualora ci siano le condizioni) o BS.

Se però il conduttore sceglie di iniziare la propria carriera agonistica nel grado BA, per passare in B1, dovrà conseguire il titolo in grado BA.

Questo vincolo non vale per i gradi BV e BS, dove il passaggio in questi gradi può avvenire in ogni momento.

In questo grado è prevista un'alternanza di percorsi dinamici sensoriali-coordinativi-propriocezionali bassi, ed esercizi statici propriocezionali/stabili disposti nel seguente modo:

statico > statico > dinamico basso > statico > dinamico basso

Il percorso è composto da 5 stazioni, appositamente numerate (da 1 a 5) i cui esercizi vanno eseguiti in ordine numerico crescente.

Il direttore di gara può scegliere, nella costruzione del percorso, di fare eseguire anche più di una volta la stessa stazione, anche con direzione inversa se si tratta di dinamico basso o di uno statico che può essere affrontato in entrambi i sensi (come step-step, ad esempio), o di creare una stessa stazione statica formata da tre attrezzi rappresentanti, a seconda del verso del numero, due stazioni differenti.

Le stazioni con esercizio statico non devono avere troppo dislivello tra anteriori e posteriori.

Il percorso è delimitato da due coni alla partenza e da due coni all'arrivo (i coni di andata e arrivo possono essere i medesimi).

Il percorso deve essere affrontato interamente dall'inizio alla fine.

La distanza tra le stazioni susseguenti deve permettere al cane, in base alla categoria di appartenenza, di muoversi e girare in maniera fluida e deve essere ricompresa tra i 3 mt e gli 8 mt.

Se il cane calpesta, anche con una sola zampa, un qualunque attrezzo di un esercizio diverso da quello che deve affrontare, viene eliminato.

Il dinamico basso sarà formato da attrezzi sensoriali-coordinativi-proprioceettivi anche con piccoli dislivelli e non particolarmente instabili. I dislivelli saranno adeguati alla categoria del cane e non possono superare in altezza 18 cm per la categoria large e 8 cm per le categorie small e medium. Possono essere previsti scalini rigidi e morbidi, rampe anche leggermente sopraelevate, pedane nel percorso. Questi dovranno avere larghezza minima 40 cm per la categoria large, 30 cm per la categoria medium, 20 cm per la small.

Sono vietati i gonfiabili alti e quelli eccessivamente instabili e le pedane basculanti se non stabilizzate.

Gli attrezzi del percorso (attrezzi sensoriali e proprioceettivi) devono avere larghezza minima 45 cm per la categoria large, 35 cm per la categoria medium, 25 cm per la categoria small.

Le curve dovranno essere sempre formate da attrezzi rotondi, di diametro minimo 55 cm per la categoria large, 45 cm per la medium, 35 cm per la small.

Sono ammessi nel percorso uno o più tunnel flessibili (debitamente stabilizzati mediante fasce e sacche pesanti apposite posizionate ai lati di esso, che non alterino la forma circolare di esso) di diametro 80 cm e di lunghezza massima 100 cm.

Sono ammessi cavalletti (aste con cono o aste sorrette da altre aste) che possono essere di numero da 2 a 4 (anche non consecutivi a gruppi di due) per il passaggio sopra essi, a distanza tra loro non inferiore a 90 cm per la categoria large, 70 cm per la categoria medium, 50 cm per la categoria small.

L'asta per il passaggio sopra dovrà essere di altezza massima dal terreno di 15 cm per la categoria large, 8 cm per la categoria medium, 5 cm per la categoria small.

Potranno essere posizionati nel terreno, sotto le aste dei cavalletti, anche attrezzi sensoriali e/o proprioceettivi bassi non troppo instabili oppure prevedere solo il terreno di gara, ma comunque occorrerà prevedere continuità nel percorso di gara rispetto al dinamico basso.

Il dinamico basso dovrà avere una lunghezza compresa tra 4 mt e 6 mt, e può prevedere curve di angolazione minima 90° (quindi dai 90° ai 179°)

Se il cane 'esce' nel dinamico basso, deve ricominciare dall'inizio di questo, anche se vi fossero presenti una o più curve e non può calpestare nessun attrezzo in direzione opposta al senso di marcia, pena l'eliminazione.

Se il cane, nel dinamico basso, dopo la chiamata “fuori” del direttore di gara, prosegue il percorso nel senso di marcia, prima di uscire e ricominciare, non sarà penalizzato, ma ciò comporterà solo una ‘perdita di tempo’.

Il cane, negli esercizi statici, dovrà rimanere nella posizione in piedi per 6 secondi, a seguito dei quali il direttore di gara darà il comando ‘quando vuoi’ per scendere dagli attrezzi e proseguire il percorso.

È concesso al conduttore abbassarsi per premiare il cane negli esercizi statici.

Il conduttore dovrà condurre lateralmente rispetto al percorso sensoriale e le stazioni statiche. Scavalcare il percorso o gli attrezzi delle stazioni statiche, ossia passare da una parte all’altra degli attrezzi, produrrà penalità. Quindi il conduttore non dovrà attraversare il percorso o gli attrezzi anche delle stazioni statiche, in qualunque momento della prova, per non incorrere in penalità.

Non potrà altresì condurre con una gamba da una parte e l’altra gamba dall’altra rispetto al percorso sensoriale o agli statici (pena ottenimento penalità), ma condurrà il cane o alla sua destra o alla sua sinistra, camminando in avanti o all’indietro. Non potrà condurre il cane camminando all’indietro centralmente alla sua persona, pena ottenimento penalità.

Il movimento del cane deve essere fluido, senza interruzione e senza giravolte su se stesso (frullate) in qualunque momento della gara, sia sugli attrezzi che a terra tra una stazione all’altra. Le interruzioni, i saltelli, le frullate verranno penalizzate come da tabella nel presente regolamento.

Verranno altresì penalizzati il seduto, il terra, il rotolare sulla schiena e tutti quelle posizioni che non rispettano l’andatura fluida del cane.

Il conduttore, per agevolare l’andatura fluida del cane, può effettuare cambi di conduzione (cambi di mano e di lato rispetto al cane) da destra a sinistra e viceversa (come passaggi dietro o pivot), ma sempre senza scavalcare gli attrezzi.

Sarà penalizzata anche la conduzione al piede con il cane in condotta solo quando quest’ultimo presenterà la testa inclinata e/o ruotata verso il conduttore, in qualunque momento della prova.

Saranno penalizzate le entrate e uscite in diagonale rispetto al dinamico basso, le entrate in diagonale rispetto allo statico, le uscite in diagonale rispetto allo statico, laddove è prevista l’uscita in avanti.

E’ ammesso tenere il premio in mano durante tutta la competizione adescando e aiutando il cane con esso, e premiarlo quando lo si ritenga opportuno.

È comunque opzionale premiare il cane.

Sono ammesse fino ad un massimo di **4 uscite** complessive (alla 5^a il binomio viene eliminato), comprendendo sia le stazioni statiche che dinamiche basse.

Il tempo previsto per la ricognizione è di 4 minuti.

Il tempo massimo per affrontare il percorso è 4 minuti.

Il titolo in grado BA e il passaggio in B1 avverrà dopo il superamento di 3 gare con almeno 90 punti e con giudizi da almeno 2 direttori di gara differenti.

GRADO B1

Aperto a tutti i binomi che hanno conseguito il titolo in grado BA, se sono partiti da questo grado, che abbiano compiuto i 13 mesi, se iniziano il loro percorso direttamente dal B1. In questo grado è prevista un'alternanza di percorsi dinamici sensoriali-coordinativi-propriocezionali bassi, ed esercizi statici propriocezionali/stabili disposti nel seguente modo:

statico > statico > dinamico basso > statico > dinamico basso > statico

Il percorso è composto da 6 stazioni, appositamente numerate (da 1 a 6) i cui esercizi vanno eseguiti in ordine numerico crescente.

Il direttore di gara può scegliere, nella costruzione del percorso, di fare eseguire anche più di una volta la stessa stazione, anche con direzione inversa se si tratta di dinamico basso o di uno statico che può essere affrontato in entrambi i sensi (come step-step, ad esempio), o di creare una stessa stazione statica formata da tre attrezzi rappresentanti, a seconda del verso del numero, due stazioni differenti.

Lo statico potrà essere formato anche da un attrezzo unico, adeguato alla categoria del cane, stabile o poco instabile (come air track).

Il percorso è delimitato da due coni alla partenza e da due coni all'arrivo (i coni di andata e arrivo possono essere i medesimi).

Il percorso deve essere affrontato interamente dall'inizio alla fine.

La distanza tra le stazioni susseguenti deve permettere al cane, in base alla categoria di appartenenza, di muoversi e girare in maniera fluida e deve essere ricompresa tra i 3 mt e gli 8 mt.

Se il cane calpesta, anche con una sola zampa, un qualunque attrezzo di un esercizio diverso da quello che deve affrontare, viene eliminato.

Per la costruzione del dinamico basso e le misure degli attrezzi, si seguiranno le indicazioni scritte nel grado BA.

Sono ammessi però nel percorso anche pedane unidirezionali leggermente basculanti, uno o più tunnel flessibili (debitamente stabilizzati mediante fasce e sacche pesanti apposite posizionate ai lati di esso, che non alterino la forma circolare di esso) di diametro 80 cm e di lunghezza massima 100 cm.

Sono ammessi, oltre i cavalletti (aste con cono o aste sorrette da altre aste) per il passaggio sopra, anche cavalletti o ostacoli curvi a tunnel (da 1 a 4 anche non consecutivi) per il passaggio sotto di essi. L'asta per il passaggio sotto di essa da parte del cane deve essere ad altezza minima da terra di 55 cm per la categoria large, 35 cm per la categoria medium, 25 cm per la categoria small.

I cavalletti per il passaggio sopra possono essere di numero da 2 a 4 (anche non consecutivi a gruppi di due), a distanza tra loro non inferiore a 50 cm per la categoria large, 40 cm per la categoria medium, 30 cm per la categoria small.

L'asta per il passaggio sopra dovrà essere di altezza massima dal terreno di 15 cm per la categoria large, 8 cm per la categoria medium, 5 cm per la categoria small.

Potranno essere posizionati nel terreno, sotto le aste dei cavalletti per il passaggio sopra, anche attrezzi sensoriali e/o propriocezionali bassi non troppo instabili oppure prevedere solo il terreno di gara, ma comunque occorrerà prevedere continuità nel percorso di gara rispetto al dinamico basso.

Il dinamico basso dovrà avere una lunghezza compresa tra 4 mt e 6 mt, e può prevedere curve di **angolazione minima 60°** (quindi da 60° a 179°).

Se il cane ‘esce’ nel dinamico basso, deve ricominciare dall’inizio di questo, anche se vi fossero presenti una o più curve e non può calpestare nessun attrezzo in direzione opposta al senso di marcia, pena l’eliminazione.

Se il cane, nel dinamico basso, dopo la chiamata “fuori” del direttore di gara, prosegue il percorso nel senso di marcia prima di uscire e ricominciare, non sarà penalizzato, ma ciò comporterà solo una ‘perdita di tempo’.

Il conduttore dovrà condurre lateralmente rispetto al percorso sensoriale e le stazioni statiche. Scavalcare il percorso o gli attrezzi delle stazioni statiche, ossia passare da una parte all’altra degli attrezzi, produrrà penalità. Quindi il conduttore non dovrà attraversare il percorso o gli attrezzi anche delle stazioni statiche, in qualunque momento della prova, per non incorrere in penalità.

Non potrà altresì condurre con una gamba da una parte e l’altra gamba dall’altra rispetto al percorso sensoriale o agli statici (pena ottenimento penalità), ma condurrà il cane o alla sua destra o alla sua sinistra, camminando in avanti o all’indietro. Non potrà condurre il cane camminando all’indietro centralmente alla sua persona, pena ottenimento penalità.

Il movimento del cane deve essere fluido, senza interruzione e senza giravolte su se stesso (frullate) in qualunque momento della gara, sia sugli attrezzi che a terra tra una stazione all’altra. Le interruzioni, i saltelli, le frullate verranno penalizzate come da tabella nel presente regolamento.

Verranno altresì penalizzati il seduto, il terra, il rotola sulla schiena e tutti quelle posizioni che non rispettano l’andatura fluida del cane.

Il conduttore, per agevolare l’andatura fluida del cane, può effettuare cambi di conduzione (cambi di mano e di lato rispetto al cane) da destra a sinistra e viceversa (come passaggi dietro o pivot), ma sempre senza scavalcare gli attrezzi.

Sarà penalizzata anche la conduzione al piede con il cane in condotta solo quando quest’ultimo presenterà la testa inclinata e/o ruotata verso il conduttore, in qualunque momento della prova.

Gli statici possono avere anche un dislivello maggiore rispetto al grado BA, ma sempre rispettosa per la categoria del cane.

Il cane, negli esercizi statici, dovrà rimanere nella posizione in piedi per 9 secondi, a seguito dei quali il direttore di gara darà il comando ‘quando vuoi’ per scendere dagli attrezzi e proseguire il percorso.

È concesso al conduttore abbassarsi per premiare il cane negli esercizi statici.

Saranno penalizzate le entrate e uscite in diagonale rispetto al dinamico basso, le entrate in diagonale rispetto allo statico, le uscite in diagonale rispetto allo statico, laddove è prevista l’uscita in avanti.

Durante la conduzione nel dinamico basso e da una stazione all’altra il conduttore non può avere cibo in mano e deve tenere la mano di conduzione aperta o semi-aperta, o, comunque mostrare di non avere cibo in mano. È ammessa la conduzione indicando con l’indice il percorso, ma le restanti dita dovranno essere semi-aperte.

Si può utilizzare il premio solo negli esercizi statici. Il conduttore può prendere il premio in mano solo nel momento in cui il cane tocca con almeno una zampa il primo attrezzo dell’esercizio statico che deve affrontare.

È comunque opzionale premiare il cane.

Sono ammesse fino ad un massimo di **4 uscite** complessive (alla 5^ il binomio viene eliminato), comprendendo sia le stazioni statiche che dinamiche basse.

Il tempo previsto per la ricognizione è di **4 minuti**.

Il tempo massimo per affrontare il percorso è **4 minuti**.

Il titolo di grado B1 e il passaggio in grado B2 avverrà dopo il superamento di **3 gare con 95 punti o superiori e con almeno giudizi da 2 direttori di gara differenti**.

GRADO B2

Aperto a tutti i cani che abbiano conseguito il titolo in B1.

In questo grado è prevista un'alternanza di percorsi dinamici sensoriali-coordinativi-propriocezionali bassi, dinamici alti, ed esercizi statici propriocezionali/stabili disposti nel seguente modo:

statico > statico > dinamico alto > statico > dinamico basso > statico > dinamico alto > statico

Il percorso è composto da 8 stazioni, appositamente numerate (da 1 a 8) i cui esercizi vanno eseguiti in ordine numerico crescente.

Il direttore di gara può scegliere, nella costruzione del percorso, di fare eseguire anche più di una volta la stessa stazione, anche con direzione inversa se si tratta di dinamico basso o di uno statico che può essere affrontato in entrambi i sensi (come step-step, ad esempio), o di creare una stessa stazione statica formata da tre attrezzi rappresentanti, a seconda del verso del numero, due stazioni differenti.

Lo statico potrà essere formato anche da un attrezzo unico, adeguato alla categoria del cane, stabile o instabile (come peanut - in questo caso dovranno essere previsti attrezzi facilitatori per la salita).

Il percorso è delimitato da due coni alla partenza e da due coni all'arrivo (i coni di andata e ritorno possono essere i medesimi).

Il percorso deve essere affrontato interamente dall'inizio alla fine.

La distanza tra le stazioni susseguenti deve permettere al cane, in base alla categoria di appartenenza, di muoversi e girare in maniera fluida (dai 3 mt agli 8 mt).

Per il dinamico basso, le stazioni statiche, tecniche di conduzione varranno le stesse regolamentazioni del grado B1.

L'esercizio statico può prevedere, in questo grado, anche due rulli dritti gonfiabili, non necessariamente della stessa altezza, uno per gli arti anteriori e uno per gli arti posteriori, la cui entrata (non l'uscita) dovrà essere agevolata con attrezzi facilitatori (come trampolino, air track, step o altro).

Sono ammessi anche attrezzi propriocezionali instabili, come balance disc, donut, cuneo gonfiabile ecc.

Il cane, negli esercizi statici, dovrà rimanere nella posizione in piedi per 9 secondi, a seguito dei quali il direttore di gara darà il comando 'quando vuoi' per scendere dagli attrezzi e proseguire il percorso.

È concesso al conduttore abbassarsi per premiare il cane negli esercizi statici.

Gli attrezzi dinamici alti (rulli dritti e/o peanut) saranno debitamente gonfiati e fissati su apposito supporto e posizionati vicini per un minimo di 3 attrezzi ad un massimo di 5. Gli attrezzi del dinamico alto possono essere anche stabili (tipo cubi di plyobox antiscivolo, tavolini appositi antiscivolo...). Le rampe o passerelle disposte su due torpedo/rulli dritti sono considerate esse stesse dinamico alto, come gli attrezzi che la sorreggono.

Il dinamico alto deve essere costruito anche con attrezzi che agevolano la salita e la discesa del cane, che si intenderanno come attrezzi facilitatori, non facenti parte numericamente del numero consentito di attrezzi del dinamico alto.

Può essere costruito in linea retta o con curve, e può avere un'alternanza di alto-basso e viceversa.

Il dinamico alto va affrontato al passo, alternando gli arti, con andatura fluida e armonica, senza saltelli sia durante l'esecuzione sia all'entrata e all'uscita dello stesso, pena punti di penalità come da schema del presente regolamento.

Anche per il dinamico alto si seguirà la stessa regolamentazione del dinamico basso per le uscite, per le fermate, per i cambi di posizione, le frullate, le entrate e uscite in diagonale.

Sono ammesse massimo **3 uscite** complessive dagli attrezzi (alla 4^a uscita il binomio viene eliminato).

Il tempo previsto per la ricognizione è di 5 minuti.

Il tempo massimo per affrontare il percorso è di 4 minuti.

Si può utilizzare il premio solo in un 2 esercizi statici, rispettivamente stazione 2 e stazione 6.

È comunque opzionale premiare il cane.

Il titolo di grado B2 e il passaggio in grado B3 avverrà dopo il superamento di 3 gare con 95 punti o superiori e con almeno il giudizio da 2 direttori di gara differenti.

GRADO B3

Aperto a tutti i cani che abbiano conseguito il titolo in B2.

In questo grado è prevista un'alternanza di percorsi dinamici sensoriali-coordinativi-propriocezionali bassi, dinamici propriocezionali alti, ed esercizi statici propriocezionali e/o stabili disposti nel seguente modo:

statico > statico > dinamico alto > statico > dinamico alto > statico > dinamico alto > statico > statico > esercizio bonus

Il percorso è composto da 10 stazioni (di cui l'ultima facoltativa), appositamente numerate (da 1 a 10) i cui esercizi vanno eseguiti in ordine numerico crescente.

Il direttore di gara può scegliere, nella costruzione del percorso, di fare eseguire anche più di una volta la stessa stazione (tranne l'esercizio bonus), anche con direzione inversa se si tratta di dinamico basso o di uno statico che può essere affrontato in entrambi i sensi (come step-step, ad esempio), o di creare una stessa stazione statica formata da tre attrezzi rappresentanti, a seconda del verso del numero, due stazioni differenti.

Lo statico potrà essere formato anche da un attrezzo unico, adeguato alla categoria del cane, sia stabile che instabile (come peanut).

Il percorso è delimitato da due coni alla partenza e da due coni all'arrivo (i coni di andata e arrivo possono essere i medesimi).

Il percorso deve essere affrontato interamente dall'inizio alla fine.

La distanza tra le stazioni susseguenti deve permettere al cane, in base alla categoria di appartenenza, di muoversi e girare in maniera fluida (dai 3 mt agli 8 mt).

Per le stazioni statiche, il dinamico alto, le tecniche di conduzione varranno le stesse regolamentazioni del grado B2.

Lo statico alto, formato da rullo dritto per gli anteriori e rullo dritto per i posteriori, o da un unico attrezzo come il peanut, non dovrà prevedere attrezzi facilitatori per la salita.

L'esercizio bonus può essere scelto dal direttore di gara fra questi:

1. OROLOGIO CON POSTERIORI A TERRA E ANTERIORI SUL BOSU

Il cane dovrà posizionarsi in piedi con gli arti anteriori sul bosu di grandezza adeguata alla sua categoria e debitamente gonfiato, e arti posteriori a terra e dovrà effettuare un giro circolare di 360° coi posteriori, a destra o a sinistra (il verso è a discrezione del direttore di gara) senza mai scendere da esso (pena ottenere penalità di uscita)

Gli arti anteriori dovranno essere perpendicolari al terreno durante l'esecuzione dell'esercizio e i posteriori non dovranno mai toccare il bosu, la schiena dovrà essere in linea (dritta) pena assegnazione di penalità.

Al termine del giro di 360°, il direttore di gara darà il comando verbale di sgancio "quando vuoi" e il binomio potrà proseguire.

Le uscite e altre penalità saranno giudicate nelle modalità degli esercizi statici.

Lo sgancio dovrà essere laterale.

Il diametro minimo della base del bosu dovrà essere:

60 cm per la categoria large

50 cm per la categoria medium

40 cm per la categoria small

2. OROLOGIO CON ANTERIORI A TERRA E POSTERIORI SUL BOSU ROVESCIATO E SGONFIO o STEP CIRCOLARE o PEDANA CIRCOLARE LIEVEMENTE ALZATA DA TERRA

Il cane dovrà posizionarsi in piedi con arti anteriori a terra e arti posteriori sul bosu rovesciato e sgonfio (per fare questo potrà attraversare il bosu in avanti, quindi poggiare prima gli arti anteriori sull'attrezzo, per poi proseguire e fermarsi con anteriori a terra e posteriori sul bosu) e dovrà effettuare un giro circolare di 360° con gli anteriori, a destra o a sinistra (il verso è stabilito dal direttore di gara) senza mai scendere da esso.

Gli arti anteriori dovranno essere perpendicolari al terreno durante l'esecuzione dell'esercizio e non dovranno mai toccare il bosu, pena assegnazione di penalità. La schiena dovrà essere in linea (dritta) pena assegnazione di penalità.

Il bosu può essere sostituito da pedane circolari non basculanti, o step rotondo.

Al termine del giro di 360°, il direttore di gara darà il comando verbale di sgancio "quando vuoi" e il binomio potrà proseguire.

Le uscite e altre penalità saranno giudicate nelle modalità degli esercizi statici.

Lo sgancio dovrà essere in avanti.

Il diametro minimo della base circolare dovrà essere:
50 cm per la categoria large
40 cm per la categoria medium
30 cm per la categoria small.

3. IN PIEDI - SEDUTO - IN PIEDI, CON ANTERIORI SU STEP

Il cane dovrà posizionarsi in piedi con gli arti anteriori su step rettangolare posto perpendicolarmente al cane e arti posteriori nel terreno. Dovrà presentare postura corretta e perpendicolare rispetto lo step (non in diagonale). Poi assumerà la posizione seduta sul terreno, mantenendo gli anteriori sullo step. Ritournerà quindi nella posizione in piedi, come quella di partenza. Se durante l'esecuzione scenderà con gli arti anteriori a terra, otterrà un'uscita e dovrà riposizionarsi da capo per riprendere l'esercizio (come gli esercizi stazionari).

Le posizioni dovranno essere proposte in sequenza.

Se il cane si posiziona in diagonale in qualunque momento, otterrà penalità.

Otterrà penalità anche se non propone il seduto correttamente, ma solo accennato, senza poggiare il sedere per terra (mal eseguito). Otterrà penalità anche se presenta una qualunque altra posizione non prevista dalla sequenza indicata (posizioni errate).

Al termine della sequenza, il direttore di gara darà il comando di sgancio "quando vuoi" e il binomio potrà proseguire.

Le uscite e altre penalità saranno giudicate nelle modalità degli esercizi statici.

Lo sgancio dovrà essere in avanti.

Lo step dovrà avere altezza massima di 25 cm per la categoria large, 20 cm per la categoria medium e 15 cm per la categoria small.

4. IN PIEDI - TERRA - IN PIEDI SU UNA PEDANA RIVESTITA CON TAPPETINO SCHIUMA EVA

Il cane dovrà salire sulla pedana e posizionarsi in piedi su di essa. La pedana dovrà essere rettangolare e adeguatamente larga e lunga a seconda della categoria di appartenenza del cane (la pedana non potrà essere uno step), per poi eseguire in sequenza la posizione di terra e poi ancora in piedi, senza passare dal seduto.

La pedana dovrà essere stabile e rivestita con tappetino da palestra in schiuma eva.

L'esecuzione non corretta, secondo la sequenza, produrrà penalità (tipo passare dal seduto o dall'inchino) (posizioni errate).

Il cane non dovrà mai posizionarsi in diagonale durante l'esecuzione, la schiena dovrà essere in linea (dritta), pena assegnazione penalità.

Otterrà penalità anche se non propone il terra correttamente, ma solo accennato (mal eseguito).

Al termine della sequenza, il direttore di gara darà il comando di sgancio "quando vuoi" e il binomio potrà proseguire.

Le uscite e le altre penalità saranno giudicate nelle modalità degli esercizi statici.

Lo sgancio dovrà essere in avanti.

La pedana non dovrà superare i 20 cm da terra per la categoria large, i 15 cm per la categoria medium e 10 cm per la categoria small.

Le misure minime della pedana dovranno essere circa:

100 cm x 50 cm per la categoria large

80 cm x 45 cm per la categoria medium

70 cm x 35 cm per la categoria small

5. PASSI LATERALI SU FILE DI PAD PARALLELE FRA LORO

Il cane dovrà posizionarsi nell'estremo lato destro o sinistro, a seconda di quale lato deve eseguire i passi laterali, sopra due file parallele e continue di balance pad, adeguatamente distanziate, a seconda della categoria del cane.

Le file di pad dovranno essere di lunghezza di almeno 150 cm per la categoria large, di almeno 100 cm per le categorie medium e small.

La sua posizione dovrà essere con anteriori sulla fila di pad più avanti rispetto all'andamento del percorso, e i posteriori sulla fila indietro, in maniera perpendicolare ad esse. Per fare questo potrà attraversare con gli anteriori i pad destinati ai posteriori, per poi posizionarsi correttamente.

Il cane dovrà effettuare passi laterali fino all'estremità del lato opposto da dove è salito, senza scendere dai pad. Il lato di esecuzione è a discrezione del direttore di gara.

Gli arti anteriori dovranno essere perpendicolari al terreno durante l'esecuzione dell'esercizio e il cane non dovrà mai posizionarsi in diagonale durante l'esecuzione, la schiena dovrà essere in linea (dritta), pena assegnazione penalità. Al termine dell'esecuzione dei passi laterali dal lato indicato, il direttore di gara darà il comando verbale di sgancio "quando vuoi" e il binomio potrà proseguire.

Le uscite e le altre penalità saranno giudicate nelle modalità degli esercizi statici e dinamici.

Il posizionamento iniziale del cane non a lato delle file di pad, ma più centrale rispetto ad esse, produrrà penalità di posizione errata.

Lo sgancio dovrà essere in avanti.

I balance pad dovranno avere larghezza minima di:

40 cm per la categoria large

30 cm per la categoria medium

20 cm per la categoria small

6. GIRO 360° SUL PEANUT

Il cane dovrà salire sul peanut adeguatamente grande per la categoria di appartenenza e nel verso del percorso. Il peanut dovrà essere ben stabilizzato e non prevedere attrezzi facilitatori.

Una volta salito in posizione fisiologica, dovrà girare su se stesso, quindi compiere un giro di 360° in senso orario o antiorario a discrezione del direttore di gara.

Il conduttore potrà rimanere fermo e dare un comando verbale al cane, oppure girare attorno al peanut per aiutare il cane nel movimento con indicazioni gestuali. Finito il giro il cane dovrà tornare in posizione fisiologica, e a quel punto il direttore di gara darà il comando verbale di sgancio "quando vuoi" e il cane dovrà scendere obbligatoriamente in avanti e proseguire nel percorso.

Le uscite e le altre penalità saranno giudicate nelle modalità degli esercizi statici e dinamici.

L'esercizio bonus è facoltativo. Farà ottenere solo, laddove sia di esecuzione positiva, maggior punteggio.

Sono ammesse massimo **2 uscite** dagli attrezzi (alla 3^a uscita il binomio viene eliminato), compreso l'esercizio bonus.

Il tempo previsto per la ricognizione è di **7 minuti**.

Il tempo massimo per affrontare il percorso è di **5 minuti**.

Si può utilizzare il premio solo in un 1 esercizio statico, ossia alla stazione 6.
È comunque opzionale premiare il cane.

GRADO BV (Veterani)

Aperto a tutti i cani che abbiano superato i 9 anni di età o che siano affetti da patologie che ne pregiudichino la performance in altri gradi. Per i cani al di sotto dei 9 anni di età, prima di iscriversi in questo grado, occorre fare inviare dal coach o dal referente regionale una richiesta via mail, indirizzata a dogbalancefit@gmail.com, con le motivazioni.

Per la partecipazione alle competizioni in questo grado è necessario il certificato medico di buona salute del cane, che dovrà essere inviato per mail all'indirizzo: dogbalancefit@gmail.com. Il certificato avrà valore annuale dalla data di rilascio.

L'accesso a questo grado è facoltativo.

Il cane che gareggia in BV non può gareggiare in altri gradi, ma eventualmente nello stesso grado con conduttore differente (non nella medesima gara).

Il binomio che inizia a gareggiare in BV, non potrà più gareggiare in nessun altro grado, se non in BS per sopraggiunte problematiche eventuali.

In questo grado è prevista un'alternanza di percorsi dinamici sensoriali-coordinativi-propriocezionali bassi ed esercizi statici propriocezionali (non gonfiabili) e/o stabili disposti nel seguente modo:

Statico > statico > dinamico basso > statico > dinamico basso > statico

Il percorso è composto da 6 stazioni, appositamente numerate (da 1 a 6) i cui esercizi vanno eseguiti in ordine numerico crescente.

Il direttore di gara può scegliere, nella costruzione del percorso, di fare eseguire anche più di una volta la stessa stazione, anche con direzione inversa se si tratta di dinamico basso o di uno statico che può essere affrontato in entrambi i sensi (come step-step, ad esempio), o di creare una stessa stazione statica formata da tre attrezzi rappresentanti, a seconda del verso del numero, due stazioni differenti.

Lo statico potrà essere formato anche da un attrezzo unico, adeguato alla categoria del cane, stabile o poco instabile (come air track).

Il percorso è delimitato da due coni alla partenza e da due coni all'arrivo (i coni di andata e arrivo possono essere i medesimi).

Il percorso deve essere affrontato interamente dall'inizio alla fine.

La distanza tra le stazioni susseguenti deve permettere al cane, in base alla categoria di appartenenza, di muoversi e girare in maniera fluida (da 3 mt a 8 mt).

La difficoltà di costruzione del percorso sarà simile al grado B2.

Gli esercizi statici non potranno prevedere gonfiabili (sono ammessi però air track rettangolari e rotondi di altezza max 10 cm ben gonfi), ma solo step, pedane stabili, tappeti sensoriali, balance pad ad altezza idonea, ma comunque lieve, alle categorie di appartenenza del cane.

Le altezze massime degli attrezzi dal terreno dovranno essere:

15 cm per la categoria large

12 cm per la categoria medium

9 cm per la categoria small

Gli sganci saranno sempre in avanti e mai laterali.

Il tempo di stazione sull'esercizio statico sarà di 6 secondi.

I dinamici bassi non prevedono pedane basculanti né attrezzi con rilievi fastidiosi (vedere tabella attrezzi).

Le curve possono essere presenti, ma con angolazione minimo di 120°.

Sono previsti i cavalletti (coni con aste o aste sorrette da altre aste), ma solo per il passaggio sopra, di altezza massima 10 cm per la categoria large, 7 cm per la categoria medium, 4 cm per la categoria small.

La regolamentazione sarà uguale a quella del grado B1 per gli statici e il dinamico basso, la conduzione e la postura.

Sono ammesse massimo **2 uscite** dagli attrezzi (alla 3^a uscita il binomio viene eliminato).

Il tempo previsto per la ricognizione è di **4 minuti**.

Il tempo massimo per affrontare il percorso è di **4 minuti**.

Si può utilizzare il premio solo in un 2 esercizi statici, rispettivamente stazione 2 e stazione 6.

È comunque opzionale premiare il cane.

GRADO BS (Special)

Aperto a tutti i cani ipovedenti, ipoudenti, tripodi che avrebbero visibili difficoltà a gareggiare negli altri gradi.

Per la partecipazione alle competizioni in questo grado è necessario il certificato medico di buona salute del cane, che dovrà essere inviato dal coach o dal referente regionale per mail all'indirizzo: dogbalancefit@gmail.com specificando la problematica del cane.

Il cane che gareggia in BS non può gareggiare in altri gradi, ma eventualmente nello stesso grado con conduttore differente (in diversa gara).

Il binomio che inizia a gareggiare in BS, non potrà più gareggiare in nessun altro grado.

In questo grado è prevista un'alternanza di percorsi dinamici sensoriali-coordinativi-proprioceettivi bassi ed esercizi statici proprioceettivi (non gonfiabili) e/o stabili come nel grado BV e di questo grado seguirà la regolamentazione.

Il tempo previsto per la ricognizione è di **4 minuti**.

Il tempo massimo per affrontare il percorso è di **5 minuti**.

Il premio sarà sempre ammesso in qualunque momento della prova e potrà essere tenuto in mano.

CRITERI DI GIUDIZIO

Le gare di Dog Balance consistono nell'affrontare un percorso, diverso ad ogni gara ed ignoto ai concorrenti fino al momento della ricognizione, con lo scopo di evidenziare la preparazione fisica, tecnica e mentale del cane e l'affiatamento col conduttore.

È fatto obbligo al direttore di gara di effettuare un briefing con tutti i concorrenti per i gradi BA, B1, BV e BS prima dell'inizio della gara. Il briefing è facoltativo per tutti gli altri gradi.

I criteri di giudizio sono a punteggio (il tempo di percorrenza del percorso è solo una discriminante nel caso di parità di punteggio) e verranno valutati la postura del cane, la corretta esecuzione degli esercizi, l'andatura e la fluidità della stessa, il modo di esecuzione degli esercizi.

Il numero di uscite concesse sono diverse a seconda dei gradi di appartenenza. Al superamento di quelle previste, il binomio viene eliminato.

Oltre alle uscite, contribuiranno alla valutazione totale anche altre penalità.

Queste toglieranno punteggio ai punti iniziali secondo la tabella presente in questo regolamento.

Ogni volta che avverrà un'uscita, il cane dovrà riproporre l'esercizio dall'inizio.

Per "uscita" si intende quando il cane mette a terra anche una sola zampa uscendo dagli attrezzi sia negli esercizi statici che in qualunque dinamico, e il direttore di gara la segnerà verbalmente con una chiamata "fuori".

Le altre penalità, invece, non saranno chiamate verbalmente dal direttore di gara, ma solo segnalate con alzata di mano.

REGOLAMENTAZIONE GARA

1. Prima della competizione, tutti i partecipanti dovranno effettuare l'iscrizione presso la segreteria entro il termine di chiusura della stessa. Gli orari di apertura della segreteria e l'orario di inizio gara, dovranno essere precisati sulla locandina della gara o sull'evento.
2. Il percorso di gara è stabilito dal direttore di gara.
3. In tutti i gradi, ogni stazione sarà numerata in modo crescente e lo spostamento da una stazione ad un'altra sarà di difficoltà maggiore con l'avanzare dei gradi.
4. La distanza tra le stazioni susseguenti dovrà essere dai 3 mt agli 8 mt, a seconda anche delle categorie di appartenenza.
5. Per ogni categoria di ogni grado, prima dell'inizio della gara, i concorrenti, eventualmente accompagnati dal loro coach (uno solo per concorrente) dovranno effettuare una ricognizione senza cane, in modo da visualizzare e memorizzare i passaggi, per un tempo limite variabile a seconda del grado.
6. I concorrenti potranno fare ricognizione con il loro coach, anche se quest'ultimo è assistente in campo per quel grado (non se è il direttore di gara). Allo stesso modo lo staff in campo può gareggiare coi propri cani.
7. Il direttore di gara può gareggiare col proprio cane nella gara in cui giudica, ma solo se presente un altro direttore di gara preventivamente indicato in locandina, che lo sostituirà per la categoria in cui gareggia.
8. Durante la ricognizione è vietato spostare autonomamente i numeri posizionati dal direttore di gara che indicano la sequenza delle stazioni, ed è altresì vietato toccare gli attrezzi che fanno parte del percorso gara. Per qualunque richiesta chiedere al direttore di gara.

9. È assolutamente vietato entrare nel campo gara se non chiamati o prima dell'apertura della ricognizione o restare in campo oltre il termine della stessa.
10. L'assistente di campo, durante lo svolgimento della gara, chiamerà il binomio all'entrata del campo gara. Se il binomio non si presenta alla chiamata, l'organizzazione attenderà 30 secondi e procederà con la seconda chiamata. Se dopo la seconda chiamata, il binomio non sarà ancora presente, potrà disputare la gara dopo gli altri partecipanti della categoria di appartenenza e prima dei cani in estro, se presenti. Non potrà più gareggiare se nel frattempo è cambiata la categoria o il grado di appartenenza.
11. Il conduttore dovrà entrare in campo gara con il cane al guinzaglio (o comunque sotto controllo, **ma non col cane in braccio**) e togliere il guinzaglio prima della linea immaginaria di partenza delimitata dai due coni. Se il cane supera la linea di partenza anche con un solo piede mentre è ancora al guinzaglio, il binomio sarà eliminato.
12. Prima di iniziare il percorso, quindi prima che il cane superi la linea di partenza immaginaria formata dai due coni di partenza, il conduttore deve necessariamente guardare il direttore di gara e attendere il segnale verbale di partenza da parte dello stesso, identificabile con "quando vuoi".
Da quel momento il cane ha:
45 secondi di tempo per superare la linea di partenza ed iniziare la gara nei gradi BA, BV e BS;
30 secondi di tempo in tutti gli altri gradi.
13. Iniziare la gara prima del consenso del direttore di gara è fonte di eliminazione.
14. Il conduttore, dopo il segnale di partenza dato dal direttore di gara, potrà posizionarsi anche oltre la linea di partenza delimitata dai due coni, sia passando dai coni stessi che esternamente ad essi, in quanto il cronometro verrà azionato solo quando il cane supererà con la prima zampa la linea formata dai due coni. Il conduttore guiderà il suo cane per eseguire correttamente il percorso, in maniera fluida, costante e in postura corretta.
15. Il conduttore condurrà il cane in maniera esclusivamente laterale rispetto agli attrezzi e anche tra una stazione all'altra. Non sarà possibile condurre camminando all'indietro con il cane centrale rispetto al conduttore, in modo che non gli siano visibili le stazioni previste nella prova. Questa conduzione sarà penalizzata.
16. L'attraversamento degli attrezzi da una parte all'altra o la conduzione con una gamba da una parte e un'altra dall'altra parte rispetto agli attrezzi o al percorso, produrrà penalità.
17. Il cronometro verrà arrestato, decretando la fine della prova, quando il cane supererà, con la prima zampa, la linea di arrivo delimitata tra i due coni di arrivo.
18. Il tempo massimo di percorrenza del percorso di gara è 4 min. per i gradi BA, B1, B2, BV, e 5 min. per i gradi B3 e BS. Il cronometro verrà fatto partire al superamento da parte del cane (il conduttore può passare tra i coni o rimanere anche esterno ad essi, sia in partenza che in arrivo) della linea immaginaria delimitata dai due coni di P (partenza), e sarà fermato al superamento della linea immaginaria di A, delimitata dai due coni di arrivo. Qualora il binomio, nella gara, impieghi un tempo maggiore di quello indicato per ciascun grado, sarà eliminato.
19. Se il cane, una volta liberato dal guinzaglio, va in giro senza controllo per il campo gara non passando per i coni di partenza e non calpesta nessun attrezzo, si ritiene ancora in gara, sempre che non trascorra il tempo massimo stabilito per la partenza, ossia 45 sec per il BA, BV e BS, e 30 secondi per tutti gli altri gradi.

20. Se il cane, una volta liberato dal guinzaglio, va in giro per il campo gara, sia passando che non passando per i coni di partenza, e calpesta un qualunque attrezzo presente nel campo gara, viene eliminato.
21. Se il cane, una volta liberato dal guinzaglio, dopo che è passato dai coni di partenza, va in giro per il campo gara (se l'andatura sarà al trotto, molto accelerata, al galoppo, al canter otterrà penalità variazione andatura) e tocca il primo attrezzo del percorso, è ancora in gara. Se rimane sull'attrezzo o prosegue nel verso del percorso senza fare uscite, il binomio può proseguire. Se esce dall'attrezzo anche con una sola zampa, viene conteggiata un'uscita e dovrà ripartire dal primo attrezzo. Se, dopo l'uscita, non ricomincia dall'inizio, ma dagli attrezzi seguenti, viene eliminato.
22. Se, in qualunque momento durante la prova, il cane calpesta una qualunque attrezzo che non deve affrontare in quel momento per la successione del percorso decisa dal direttore di gara, viene eliminato.
23. I coni di partenza e arrivo devono essere sempre affrontati nella direzione decisa dal direttore di gara per quel percorso. Se vengono affrontati in maniera contraria, in qualunque momento della gara il binomio sarà eliminato. Anche nel caso in cui il binomio non ha ancora iniziato la gara, ma il cane affronta i coni di partenza in maniera opposta al verso del percorso, il binomio sarà eliminato.
I coni non possono essere attraversati dal cane in nessun momento, da quando il binomio entra in campo gara, se non in partenza o all'arrivo, pena eliminazione.
24. Il percorso deve essere sempre affrontato nel verso stabilito dal direttore di gara.
25. In caso di stazioni con esercizio statico, il cane dovrà scendere:
- a) sempre lateralmente quando si tratta di stazioni con gonfiabili, dove il gonfiabile è previsto per gli arti anteriori;
→ A questo fa eccezione la discesa da due rulli dritti (uno previsto per gli anteriori e uno per i posteriori) e dal peanut, che sarà sempre in avanti;
 - b) sempre in avanti quando gli attrezzi dove sono posizionati gli anteriori sono stabili e non gonfiabili (tipo step per anteriore);
 - c) sempre in avanti nei gradi BV e BS.
26. Nel caso di dinamico alto e dinamico basso la discesa e l'entrata saranno sempre in avanti, in linea col percorso, mai laterali o in diagonale. In tutti questi casi il binomio otterrà penalità.
27. Se il cane, per non affrontare un attrezzo, lo salta, sia nel dinamico alto che basso, otterrà penalità. Se l'attrezzo è il primo della stazione, sarà eliminato.
28. Il cane deve affrontare il percorso in maniera fluida, armonica, al passo costante e non accelerato, e deve mantenere per tutta la gara la sua postura fisiologica e la stessa andatura. Qualunque variazione evidente di andatura, compreso i saltelli, durante tutto il percorso - dai coni di inizio ai coni di fine - produrrà penalità, compreso quando il cane non alterna gli arti correttamente nella salita e/o discesa nel dinamico alto o affrontando i cavalletti o qualunque altro attrezzo.
29. Se il cane, durante il dinamico alto e basso, durante l'esercizio statico o durante l'esercizio bonus del grado B3 non presenterà una postura corretta, ossia la sua postura fisiologica, quindi avrà la testa troppo alta o troppo bassa, o la schiena in cifosi o lordosi, o arti anteriori non perpendicolari al terreno, otterrà penalità.
30. Se il cane, durante il percorso gara, si allontana dal conduttore per più di 4 mt otterrà penalità (se quando si allontana mostrerà variazione di andatura, avrà anche quella penalità). Se ripete questo comportamento per più di tre volte il binomio sarà eliminato.
31. Se il cane, in qualunque momento del percorso, si posiziona seduto, terra, o propone l'inchino, o "dà la zampa", o si rotola sulla schiena, o si alza in verticale

- posizionandosi solo sulle due zampe posteriori (o altra posizione che non sia ‘in piedi’ con i quattro arti sul suolo o sugli attrezzi) avrà una penalità per ogni volta che ripropone quel comportamento in tutti i gradi (tranne l’esercizio bonus laddove è previsto il seduto e il terra). Se, nell’assumere questi comportamenti, tocca il conduttore, avrà anche penalità da contatto casuale.
32. Se il cane si ferma in piedi per più di 4 secondi durante il dinamico basso o alto o tra stazione e stazione, o tra i coni di P e la prima stazione, o tra l’ultima stazione e i coni di A, otterrà penalità.
 33. Se il cane frulla (gira e si avvolge su se stesso di 360°) sia tra una stazione all’altra sia sopra gli attrezzi, otterrà penalità.
 34. Le stazioni con esercizio statico devono essere affrontate obbligatoriamente in successione di attrezzi, quindi il cane dovrà calpestare il primo attrezzo che trova davanti, in seguito il secondo, posizionandosi poi correttamente nella posizione in piedi. Se posiziona gli arti anteriori direttamente nel secondo attrezzo, o anche semplicemente lo tocca anche con una sola zampa, sarà eliminato.
 35. Non appena il cane sarà posizionato in piedi sugli attrezzi, parte il conteggio del tempo da parte del direttore di gara (6 secondi in BA, BV e BS - 9 secondi in B1, B2 e B3). Al termine dei secondi stabiliti, il direttore di gara darà verbalmente il comando “di sgancio” con “quando vuoi”.
Fare scendere il cane dagli attrezzi nelle stazioni statiche o nell’esercizio bonus del B3, prima del comando di sgancio del direttore di gara, produrrà la penalità di uscita.
 36. Se il cane, nell’esercizio bonus (tranne nel giro orologio per posteriori o anteriori) risulta in diagonale rispetto agli attrezzi, otterrà penalità.
 37. Se, nell’esercizio statico, il cane si siede, o si mette a terra o “da la zampa” o assume qualunque altra posizione che non sia in piedi, ma senza uscire con nessun arto dagli attrezzi, avrà assegnata una penalità per ogni volta che propone questi comportamenti (avrà inoltre anche la penalità del contatto casuale se, mentre esibisce uno di questi comportamenti, tocca inavvertitamente il conduttore). Inoltre, il tempo di posizione sullo statico verrà arrestato e riavviato dall’inizio non appena il cane si rialza e assume la posizione in piedi. Questo si ripeterà fino a che il cane non resta sugli attrezzi in piedi per il tempo stabilito. In questi casi il cane non deve ripetere la stazione da capo, ma solo assumere o riassumere la posizione in piedi sugli attrezzi (tranne nell’es. bonus 3 e 4 dove è previsto il seduto e il terra).
 38. Se il cane “esce” dopo la situazione di cui sopra, quindi tocca terra anche solo con un piede, oltre la penalità, il direttore di gara assegnerà anche l’uscita e a questo punto il cane dovrà ripetere l’esercizio dall’inizio.
 39. Se il cane, durante l’esercizio statico, dopo essersi posizionato o nell’esercizio bonus (tranne per il 4 e 6) durante l’esecuzione, avvicina le zampe posteriori alle anteriori, quindi sale con una o entrambe le zampe posteriori sull’attrezzo previsto solo per gli arti anteriori e/o viceversa, otterrà penalità.
Se questo avviene prima secondi previsti di stazionamento, il tempo verrà fermato e azzerato e ricomincerà quando il cane si riposizionerà correttamente.
Per posizionarsi correttamente potrà:
 - o tornare indietro coi posteriori (se ha spostato i posteriori) o risalire con gli anteriori (se ha spostato gli anteriori) - e in questi casi avrà solo la penalità di cui sopra,
 - o scendere dall’attrezzo toccando terra - in questo caso otterrà anche la penalità d’uscita.

Se questo avviene dopo i secondi di stazionamento, ossia dopo il comando di sgancio da parte del direttore di gara, con salita di un arto posteriore, o di entrambi, nell'attrezzo gonfiabile previsto per i soli anteriori, otterrà penalità anche se poi scende lateralmente. Questo varrà solo laddove è prevista la discesa laterale.

Mentre, se per scendere lateralmente laddove è previsto, sempre dopo lo sgancio da parte del direttore di gara, il cane ritorna con gli anteriori dove stanno i posteriori, per facilitare la sua discesa, non otterrà nessuna penalità.

Se il cane, prima dello scadere del tempo di posizionamento, scende in avanti toccando terra, laddove è prevista la discesa laterale, e tocca coi posteriori l'attrezzo consentito ai soli anteriori, prenderà penalità di tocco attrezzi + penalità di uscita.

40. Per tutta la durata della gara il cane non deve essere mai toccato in nessuna parte del corpo, e con nessuna parte del corpo del conduttore, né fermato con la mano davanti al naso volontariamente né in nessun altro distretto corporeo, né afferrato per il collare, pena l'eliminazione.

Non è fonte di eliminazione il contatto casuale che otterrà solo penalità.

41. Il conduttore, nei gradi B1, B2, B3 e BV, laddove non è previsto l'utilizzo del premio, dovrà condurre a mano aperta o semiaperta, non a pugno chiuso. È consentito condurre indicando con l'indice il percorso, ma le restanti dita della mano dovranno essere semiaperte. Non è consentito neanche adescare il cane fingendo di avere cibo in mano o facendo finta di prendere cibo dalle tasche o dal marsupio o dal sacchetto porta premi. Questi comportamenti produrranno penalità. Se avvengono per più di 3 volte durante la gara, questo comporterà l'eliminazione del binomio.
42. Se il direttore di gara, durante la prova, ritiene che un cane, per evento improvviso e imprevedibile, si ritrovi in uno stato di grave difficoltà fisica, deve interrompere la performance facendolo presente al conduttore. Se il direttore di gara, valutando le condizioni del cane, ritenga poi lo stesso cane in grado di affrontare una ulteriore prova, può decidere di fare gareggiare nuovamente il binomio, come ultimo cane di categoria e comunque prima di un eventuale cane in calore, tenendo valido il percorso con uscite e penalità, fino al momento in cui è accaduto l'evento improvviso, e ricominciare a giudicare da quel punto in poi.
43. Tutti i giudizi e le decisioni del direttore di gara sono insindacabili.
Il giudizio del direttore di gara non può essere supportato né modificato da dispositivi di acquisizione video o foto.

USO DEL PREMIO

1. Il premio può essere solo cibo (non friabile).
2. È consentito l'uso del premio durante la gara, secondo le disposizioni del presente regolamento, pena eliminazione.
3. Il premio non potrà essere mai posizionato/gettato a terra o sugli attrezzi, neanche in pre-ring, pena eliminazione. La caduta casuale di un boccone premio in campo gara, sia dalla mano del conduttore che dalla bocca del cane, sarà solo fonte di penalità (1 penalità ogni volta che cade un premio). Sarà cura del conduttore raccogliere il premio caduto a terra. Mentre sarà fonte di eliminazione perdere o disseminare diversi premi per terra in campo gara.
4. Nel grado BA e BS verrà assegnata penalità se l'uso del premio in mano farà tenere al cane una postura che non sia quella fisiologica. Stessa cosa negli esercizi statici nei gradi successivi, ove il premio è permesso.
5. È consentito l'uso del premio e premiare nel grado B1 solo negli esercizi statici.
6. È consentito l'uso del premio e premiare nel grado B2 solo in due esercizi statici (staz. 2 e 6).

7. È consentito l'uso del premio e premiare nel grado B3 solo in un esercizio statico (staz. 6).
8. È consentito l'uso del premio e premiare nel grado BV solo in due esercizi statici (staz. 2 e 6)
9. E' consentito l'uso del premio in mano e premiare quando lo si ritiene opportuno, nei gradi BA e BS.
10. Il premio dato al cane laddove non è previsto dal regolamento, comporta l'eliminazione.

ABBATTIMENTO E SPOSTAMENTO ATTREZZI

Se il cane, durante il percorso, sposta, in maniera evidente un attrezzo dal posto in cui era posizionato, otterrà penalità. Se, mentre lo sposta, fa anche un'uscita, gli verrà assegnata anche la penalità di uscita.

Se il cane, nel campo gara, sia durante la prova che in pre-ring fa cadere uno qualunque dei coni presenti nel percorso, o le aste dei cavalletti per il passaggio sopra e sotto, o qualunque altro attrezzo, otterrà penalità.

Se il conduttore, durante il percorso, calpesta uno o più attrezzi, il binomio verrà eliminato. Altresì verrà eliminato se il conduttore, durante la prova, fa cadere o sposta in maniera evidente, in qualunque momento, anche in pre-ring, uno qualunque dei coni presenti nel percorso, compresi quelli di partenza o fa cadere le aste dei cavalletti o un qualunque altro attrezzo presente nel percorso.

Non vi saranno conseguenze per il binomio, invece, nel caso in cui il conduttore sfiori lateralmente uno o più attrezzi senza pestarlo/i né spostarlo/i.

PUNTEGGI E PENALITA'

Le prove di Dog Balance sono percorsi ad accumulo di punti, che prevedono un tempo massimo di esecuzione.

In caso di parità di punteggio, per determinare il vincitore, verrà considerato il minor tempo di percorrenza ottenuto in gara. Ogni binomio entra in gara con un punteggio netto di 100 punti (nel grado B3, se viene svolto l'esercizio bonus, il punteggio di partenza sarà di 110) ai quali andranno dedotti punti per eventuali penalità commesse durante lo svolgimento della gara.

QUALIFICHE

Le qualifiche verranno assegnate secondo le seguenti tabelle.

Tutti i gradi tranne B3

ECCELLENTE NETTO (EN)	100 punti
ECCELLENTE (ECC)	da 99 a 95 punti
MOLTO BUONO (MB)	da 94 a 90 punti
BUONO (B)	da 89 a 85 punti
DISCRETO (DIS)	da 84 a 80 punti
SUFFICIENTE (SUFF)	da 79 a 70 punti
NON QUALIFICATO (NQ)	per punteggi inferiori a 70 o eliminazione

Solo per il grado B3

ECCELLENTE NETTO (EN) <i>Es. Bonus</i>	110 punti
ECCELLENTE (ECC) <i>Es. Bonus</i>	da 109 a 101 punti
OTTIMO (OTT)	100 punti
DISTINTO (DIST)	da 99 a 95 punti
MOLTO BUONO (MB)	da 94 a 90 punti
BUONO (B)	da 89 a 85 punti
DISCRETO (DIS)	da 84 a 80 punti
SUFFICIENTE (SUFF)	da 79 a 70 punti
NON QUALIFICATO (NQ)	per punteggi inferiori a 70 o eliminazione

PENALITA'

È prevista la detrazione di punti durante l'esecuzione di ogni esercizio e durante la condotta di gara, nei seguenti casi:

Ciascuna penalità verrà indicata dal direttore di gara alzando la mano. Solo l'“uscita” verrà chiamata verbalmente con “fuori”.

TABELLA RIEPILOGATIVA DELLE PENALITA'

PENALITA' E PUNTI DA DETRARRE	QUANDO
-10 PUNTI	
Strattonate del guinzaglio in campo gara, comandi forti o aggressivi e segnali intimidatori	Quando il conduttore in campo gara compreso il pre-ring strattona il cane, o durante la prova usa un tono forte o aggressivo o duro, o esibisce comportamenti intimidatori nei confronti del cane, anche gestuali

-5 PUNTI	
Conduzione all'indietro col cane centrale, attraversamento attrezzi, a "cavalcioni" rispetto agli attrezzi (CONDUZIONE ERRATA)	Quando il conduttore conduce camminando all'indietro tenendo il cane centrale rispetto al suo corpo, quando attraversa da una parte all'altra il percorso formato dagli attrezzi, quando si posiziona con un piede da una parte e uno dall'altra parte rispetto agli attrezzi, quando scavalca qualunque attrezzo presente nel percorso. Otterrà sottrazione dei punti di penalità ogni volta che verrà proposto questo comportamento, tra stazione e stazione o nei segmenti del BA che corrispondono ai punti di rientro dopo le uscite
Mancato controllo sul cane (NO CONTROL)	Durante il percorso di gara, se il cane si allontana dal conduttore per più di 4 metri. Se accade per più di tre volte, verrà assegnato un NQ
Condurre a pugno chiuso, finto adescamento (ADESCAMENTO)	Quando, per svolgere un esercizio o per andare da una stazione all'altra, viene adescato il cane facendo finta di avere cibo in mano, si conduce a pugno chiuso, (tranne in BA e BS). Si detrarranno punti di penalità ogni volta che viene proposto il comportamento. Se ciò viene eseguito per più di tre volte, si assegnerà un NQ
-3 PUNTI	
Cane che fa cadere coni o aste dei cavalletti o qualunque altro attrezzo (CADUTA ATTREZZI)	Quando durante la prova il cane fa cadere a terra un qualunque attrezzo presente nel percorso, compresi i coni di partenza
Cane che salta uno o più attrezzi nel dinamico alto o basso (SALTO ATTREZZI)	Quando il cane, per non affrontare un attrezzo nel dinamico alto o basso lo evita saltandolo, se non è il primo della stazione (in quel caso è eliminato)

Cane che propone posizioni diverse dall'in piedi durante la prova (POSIZIONI ERRATE)	Quando il cane, nel corso della prova, sia tra una stazione e l'altra, sia sugli attrezzi dinamici o statici, assume posizioni come seduto, terra, in piedi, inchino, o dare la zampa, rotolare sulla schiena, scavare, alzarsi in verticale ecc, (tranne esercizio Bonus n. 3 e 4 laddove è previsto)
-2 PUNTI	
Quando il cane non esegue le entrate corrette e le discese corrette rispetto l'esercizio e il grado di appartenenza (DISCESA/ENTRATA ERRATA)	Discesa laterale nello statico in BV e BS e laterale con stabile davanti negli altri gradi; discesa laterale nello statico formato da due rulli dritti; discesa laterale dal peanut; discesa in avanti da uno statico con gonfiabile per gli anteriori; discesa laterale nei dinamici alti e bassi; entrata laterale nei dinamici alti e nello statico
Uscita (FUORI)	Quando il cane esce dall'attrezzo e tocca il terreno anche con una sola zampa e il direttore di gara chiama il "fuori"
Cane che sale o tocca coi posteriori l'attrezzo previsto per gli anteriori nelle stazioni statiche e viceversa o nell'esercizio bonus del B3 (TOCCO ATTREZZI)	Quando il cane tocca, nello statico o nell'es. bonus n. 1,2,3,5, anche una sola zampa posteriore, l'attrezzo previsto per le sole anteriori, e viceversa, prima dello sgancio del direttore di gara. Quando, dopo lo sgancio, nella discesa laterale il posteriore tocca o sale sul gonfiabile previsto per le sole anteriori nello statico o nell'es. bonus 1 del B3
Cane non in postura corretta (POSTURA ERRATA)	Quando il cane durante tutto il percorso non presenta la sua postura fisiologica (schiena in cifosi o lordosi, testa troppo alta o bassa, annusa per terra arti anteriori non perpendicolari al terreno negli statici o nell'esercizio bonus, cane in condotta con testa girata verso il conduttore)

Qualunque variazione di andatura o passo non fluido (VARIAZIONE PASSO)	Quando il cane varia la sua naturale andatura, quindi accelera il passo o trotta o galoppa dal momento che supera i coni di P sia sui dinamici alti che bassi, sia a terra tra i coni di P e di A. Nella variazione di andatura sono compresi anche i saltelli Quando il cane non alterna gli arti correttamente nella salita e/o discesa nel dinamico alto o affrontando i cavalletti o qualunque altro attrezzo
Cane in diagonale sopra gli attrezzi (STORTO)	Quando il cane risulta in diagonale rispetto agli attrezzi negli esercizi statici, o negli esercizi bonus n.3,4,5,6
Frullata del cane (FRULLATA)	Quando il cane gira su se stesso sia durante la conduzione a terra che sugli attrezzi (ad eccezione dell'esercizio bonus n.6)
Esecuzione non corretta negli esercizi bonus 3 e 4 (MAL ESEGUITO)	Quando il cane accenna solo il seduto o il terra negli esercizi bonus n. 3 e 4 del grado B3
-1 PUNTO	
Cane che si ferma in piedi per oltre 4 sec. (FERMO IN)	Quando il cane si ferma in piedi e non prosegue nel percorso (tra una stazione all'altra o nel dinamico alto e basso)
Contatto casuale (CONTACT)	Quando il cane tocca con qualunque parte del suo corpo, il corpo del conduttore, durante la gara
Cane che sposta un attrezzo durante l'esecuzione della prova (SPOST. ATTREZZI)	Quando il cane, nello svolgimento della gara, sposta inavvertitamente un qualunque attrezzo con le zampe o con qualche altra parte del corpo
Se cade un boccone a terra (CADUTA CIBO)	Quando, nel campo gara, prima, durante e dopo la gara, al conduttore o al cane cade un boccone a terra.

ELIMINAZIONE

L'eliminazione è prevista in caso di:

1. Problemi di comportamento del cane (nel corso della gara se il cane cerca di mordere o attacca altre persone o fa altri atti nei confronti delle persone in campo).
2. Mancato controllo del cane durante il percorso gara: se il cane si allontana per più di 4 mt dal conduttore per più di 3 volte.
3. Conduttore che tocca il cane in qualunque sua parte e con qualunque parte del corpo o lo afferra per il collare durante la gara per aggiustare la posizione, per non farlo uscire, per farlo curvare, ecc.
4. Comportamenti violenti da parte del conduttore anche nei confronti del proprio cane.
5. Cane che esce dal campo gara.
6. Premio posizionato a terra o sugli attrezzi.
7. Diversi premi caduti insieme in campo gara (ad es. se si rovescia il sacchetto porta premi o, cadono dalla tasca più premi).
8. Conduttore che premia il cane, laddove non è previsto.
9. Conduttore che adesca il cane (facendo finta di prendere o avere cibo in mano durante la prova), o conduce a pugno chiuso per più di tre volte.
10. Comportamento scorretto o lesivo del conduttore, anche verbale, nei confronti di altri cani, o di persone, anche fuori dal campo gara.
11. Deiezioni nel campo gara, compreso il pre-ring, prima, durante e al termine della prova.
12. Superamento del tempo massimo di gara.
13. Superamento del tempo massimo in pre-ring, dopo il segnale verbale del direttore di gara per la partenza.
14. Superamento del numero di "uscite" concesse dal presente regolamento per ciascun grado.
15. Attraversamento da parte del cane dei coni di partenza e arrivo nel senso opposto a quello previsto o in qualunque momento del percorso, o attraversamento nel senso del percorso in qualunque momento, anche se la gara non ha avuto inizio, che non sia partenza e arrivo.
16. Partenza del cane, superando la linea immaginaria delimitata dai due coni di partenza, senza aspettare il segnale verbale del direttore di gara.
17. Cane che supera, anche con una sola zampa, la linea di partenza delimitata dai due coni, mentre è ancora al guinzaglio.
18. **Conduttore che entra in campo gara od esce dal campo gara col cane in braccio.**
19. Guinzaglio, pettorina, collare a strozzo o semistrozzo, medagliette e pendagli, lasciati al cane durante lo svolgimento della gara.
20. Cane che tocca o calpesta qualunque attrezzo in campo gara che non sia il primo della stazione che deve affrontare il cane per l'andamento del percorso stabilito dal direttore di gara sia nello statico, che nel dinamico alto e basso.
21. Cane che torna indietro nel dinamico basso e/o alto (toccando o calpestando anche un solo attrezzo nel verso contrario al percorso) anche dopo la chiamata "fuori" del direttore di gara, o cane che affronta un qualunque esercizio nel senso opposto a quello previsto.
22. Conduttore che sposta o calpesta un qualunque attrezzo in campo gara durante la prova.
23. Conduttore che fa cadere un qualunque cono o asta dei cavalletti o altro attrezzo durante la prova (compreso in pre-ring).

24. Cane che non esegue (quindi si rifiuta di effettuare e salire) una qualunque stazione (statici e dinamici alti e bassi), e/o che non esegue l'esercizio bonus, anche dopo essersi posizionato sugli attrezzi.
25. Conduttore che non avverte l'organizzazione dello stato di estro del suo cane.
26. Punteggio inferiore a 70

TITOLI RICONOSCIUTI DA DOG BALANCE CSEN

1. CAMPIONE NAZIONALE
2. CAMPIONE FINALISSIMA
3. CAMPIONE INTERREGIONALE NORD ITALIA
4. CAMPIONE INTERREGIONALE CENTRO-SUD ITALIA

Per il Campionato Nazionale Dog Balance CSEN saranno premiati i primi 3 classificati, per ciascuna categoria di ogni grado, che accumuleranno il punteggio maggiore sommando tutti i punti acquisiti in tutte le gare del campionato dell'anno in corso (la gara a Spiaggia Romea durante il DSE vale doppi punti) esclusa la gara Finale.

Il campionato parte dal 1 gennaio e termina il 15 novembre dello stesso anno.

All'interno delle gare i binomi acquisiranno un punteggio secondo le seguenti tabelle.

Tutti i gradi tranne B3

QUALIFICA	PUNTI
EN 100	6
ECC da 99 a 95	4
MB da 94 a 90	3
B da 89 a 85	1,5
DIS da 84 a 80	1
SUFF. da 79 a 70	0,5

Solo per il grado B3

QUALIFICA	PUNTI
EN 110 (<i>ES. BONUS</i>)	10
ECC da 109 a 101 (<i>ES. BONUS</i>)	8
OTT 100	6
DIST da 99 a 95	4
MB da 94 a 90	3
B da 89 a 85	1,5
DIS da 84 a 80	1
SUFF da 79 a 70	0,5

Inoltre, ai primi classificati, verranno aggiunti punti secondo questo schema:

1° classificato	2,5 punti
2° classificato	2 punti
3° classificato	1,5 punti
4° classificato	1 punto
5° classificato	0,5 punti

Dal 6° classificato in poi, non verrà aggiunto alcun punto extra.

Potranno accedere alla Finale dei primi di dicembre, e quindi qualificarsi, i binomi che durante l'anno abbiano partecipato ad almeno 3 gare con un minimo di punteggio, ossia senza eliminazione.

La gara Finale decreterà il Campione della Finalissima di ogni categoria per ogni grado.

I punti acquisiti durante il Campionato, quindi, decreteranno i Campioni Nazionali. Nella Finalissima i punti del Campionato Nazionale saranno azzerati e sarà solo il punteggio della gara Finale che decreterà i Campioni della Finalissima.

Per il Campionato Interregionale sarà premiato - solo il 1° classificato per ciascuna categoria di ogni grado - chi accumulerà il punteggio maggiore sommando tutti i punti acquisiti nelle gare del campionato dell'anno in corso.

Il campionato parte dal 1 gennaio e termina il 15 novembre dello stesso anno.

All'interno delle gare i binomi acquisiranno un punteggio secondo i criteri del Campionato Nazionale. Per decretare il Campione Interregionale, farà fede la locazione della asd/ssd di appartenenza (ossia dove si è tesserati).

Il punteggio minimo per essere decretato Campione Interregionale è di 20 punti.

Il Campionato Interregionale è per regioni così suddiviso:

Interregionale Nord Italia: Val d'Aosta, Piemonte, Liguria, Trentino Alto Adige, Lombardia, Veneto, Friuli Venezia Giulia, Emilia Romagna.

Interregionale Centro Sud Italia: Toscana, Marche, Umbria, Lazio, Abruzzo, Sardegna, Sicilia, Campania, Calabria, Molise, Puglia.

Tutte le premiazioni si effettueranno al termine delle prove Finali a Cattolica i primi di dicembre.

Non verranno premiati i binomi non presenti all'evento.

MODALITA' DI ISCRIZIONE

Ciascun binomio, per iscriversi alla gara, deve mandare il modulo di iscrizione compilato in ogni sua parte (modulo che verrà pubblicato sulla pagina ufficiale Dog Balance CSEN di Facebook insieme alla locandina della gara) e inviarlo per mail all'indirizzo che appare nella locandina stessa e altresì nel modulo di iscrizione. Il comitato organizzatore indicherà in locandina la data chiusura iscrizioni, che solitamente deve essere due giorni prima della competizione, salvo diverse disposizioni per eventi importanti (come Spiaggia Romea o le Finali - per queste competizioni l'iscrizione sarà on line).

Il pagamento della gara sarà sul posto il giorno della gara stessa (tranne per Spiaggia Romea durante il DSE o per le Finali)

Chi non si presenta il giorno della gara, a iscrizione effettuata, pagherà ugualmente l'intero importo della gara, se non esibisce certificato medico o medico veterinario il giorno stesso.

Il conduttore non potrà essere diverso da quello indicato nella scheda d'iscrizione identificato univocamente dal Codice Binomio Csen Cinofilia formato su Sportdata.

Se un binomio si iscrive e gareggia in un grado superiore senza avere ottenuto i punti necessari per il passaggio di grado, la prestazione competitiva verrà considerata nulla.

ORGANIZZAZIONE GARA DOG BALANCE

Le Asd/Ssd o i Comitati che intendono organizzare una gara devono seguire le seguenti direttive:

- essere affiliati CSEN;
- essere in regola con il pagamento delle quote dell'anno sociale in corso;
- aver concordato preventivamente la data con il referente regionale della regione di appartenenza o col responsabile nazionale di disciplina, quindi essere presenti nel calendario gare ufficiale;
- avere la disponibilità di un terreno di gara asciutto e non scivoloso di minimo 120 mq. In caso di bel tempo le gare possono svolgersi all'aperto su erba, sintetico o sabbia battuta. In caso di condizioni meteo avverse la competizione non può svolgersi in luogo senza adeguata copertura. In questo caso è fatto salvo gareggiare anche in metrature più ridotte, ma comunicandolo preventivamente e in accordo col Referente Nazionale per l'assenso. Le misure esatte del campo di gara dovranno essere comunicate al direttore di gara per permettere il disegno del percorso

mantenendo una corretta distanza fra gli attrezzi. La natura del terreno dovrà essere tale da non presentare alcun pericolo per il cane e/o per il conduttore. *Sono ammessi terreni in erba, moquette, sabbia, terra battuta, erba sintetica o altro fondo, che comunque non costituiscano pericolo. La superficie del campo di gara deve inoltre essere pianeggiante, priva di buche o asperità che possano compromettere la stabilità degli attrezzi e possa costituire pericolo per il cane. Nel caso in cui venga richiesta una gara in notturna occorre avere una illuminazione idonea al corretto svolgimento della gara;*

- convocare, in accordo con il Responsabile Nazionale, 1 direttore di gara tra i nomi presenti nell'apposita sezione;
- garantire una segreteria che provveda alle iscrizioni e alla compilazione del file con le classifiche e i punteggi ottenuti in gara;
- stampare le schede di valutazione occorrenti (il link per scaricare la scheda di valutazione si trova sotto al presente regolamento).
- garantire la presenza del personale necessario per il corretto svolgimento della competizione. 1 medico veterinario di riferimento presente o reperibile durante la competizione; 1 aiuto direttore di gara che annoterà le penalità indicate dal direttore di gara durante lo svolgimento della competizione, 1 cronometrista che rileverà il tempo come previsto dal presente regolamento mediante cronometro (può essere l'aiuto del direttore di gara), 1 assistente di campo che organizzerà l'ingresso dei concorrenti e ripristinerà e controllerà il percorso al termine di ogni prova;
- garantire la disponibilità di attrezzi idonei ed adeguati secondo schema sottostante presente in questo regolamento;
- garantire la disponibilità di una serie di numeri (da 1 a 10) per indicare le sequenze del percorso, 4 coni, 2 cronometri, cartellette rigide per la compilazione delle schede di valutazione;
- predisporre una locandina con indicato le informazioni della competizione (orari, direttore di gara, luogo di svolgimento, tipo di terreno) ed i riferimenti telefonici e mail della asd/ssd organizzatrice e il modulo di iscrizione idoneo;
- Il modulo di iscrizione dovrà essere stampabile e pubblicato insieme alla locandina ed è scaricabile dal link sotto questo regolamento;
- Tutte le gare devono essere preventivamente autorizzate attraverso la compilazione di un calendario che viene concordato con il responsabile nazionale di disciplina. Senza l'autorizzazione, la gara non sarà ritenuta valida. Non è possibile cambiare data o orario gara in autonomia, ma occorre sempre consenso del responsabile nazionale. Si possono chiedere le gare durante il campionato in corso, ma almeno 30 gg prima dal giorno richiesto per la competizione scrivendo al Resp. Nazionale che verificherà la disponibilità e ne darà o meno l'assenso. Una volta inserita la gara nel calendario ufficiale, sarà considerata valida.

Nel caso di annullamento di una gara, l'organizzazione dovrà avvisare per tempo il direttore di gara, il referente regionale e il responsabile nazionale e darne comunicazione tempestiva per mail o per messaggio telefonico a tutti gli iscritti.

Il direttore di gara percepirà una diaria pari a € 60 escluse le spese di viaggio, vitto ed alloggio se gli iscritti saranno minori o pari a 25. Nel caso in cui i cani iscritti siano oltre 25, la diaria sarà di € 100 escluse le spese di viaggio, vitto e alloggio.

L'iscrizione alla gara nazionale ha un costo di € 15 per un cane. Se si hanno più cani in gara, per il primo cane il costo di iscrizione sarà sempre di € 15 e € 10 per il secondo e gli eventuali successivi.

La chiusura delle iscrizioni deve essere definita 48 ore prima dell'inizio della prova; qualora un binomio chieda di effettuare l'iscrizione dopo tale termine, a discrezione dell'organizzazione, potrà essere richiesto un supplemento di € 5.

Le asd/ssd che organizzano le gare devono tenere gli originali delle schede di valutazione per tutta la durata del campionato nel quale si è svolta la competizione. I concorrenti potranno fotografare la propria scheda di valutazione a fine premiazioni, o farla richiedere entro una settimana dalla data della gara dal proprio coach alla asd organizzatrice.

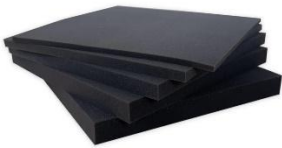
L'organizzazione si preoccuperà di inviare il file in Excell (un unico file) con classifica, punteggi e dati richiesti di ciascun binomio per ciascun grado e categoria (dal primo all'ultimo posto, quindi in ordine decrescente, eliminati compresi) via mail a dogbalancefit@gmail.com entro e non oltre 74 ore dal termine della gara.

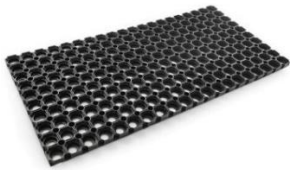
Il suddetto file si può scaricare dal link che si trova sotto il presente regolamento.

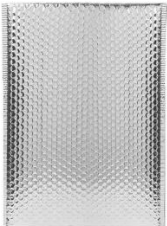
DIRETTORE DI GARA

- Il direttore di gara dovrà essere scelto fra quelli in elenco in questo sito e dovrà risultare che ha partecipato all'aggiornamento sul regolamento 2026.
- Il direttore di gara potrà giudicare una o più competizioni anche nella asd in cui risulta tesserato.
- Il direttore di gara designato potrà chiedere ad un altro direttore di gara di giudicare uno o più gradi nella stessa competizione, ma questo accordo tra le parti deve essere approvato dalla asd/ssd organizzatrice, comunicato al referente nazionale, essere inserito il nome del secondo direttore di gara nel calendario nazionale ufficiale, ed apparire obbligatoriamente nella locandina pubblicitaria dell'evento, che vedrà nominati due direttori di gara. Questo accordo non coinvolgerà il centro organizzatore, che remunererà il direttore di gara scelto per l'importo stabilito e nulla dovrà al secondo direttore di gara.
- Il direttore di gara dovrà controllare, dopo la performance di ogni binomio concorrente, la scheda di valutazione e comunicare al concorrente il punteggio ottenuto prima della sua uscita dal campo gara.
- Il direttore di gara ha la facoltà, in caso di meteo avverso o gare multidisciplinari - per agevolare cani e conduttori - di cambiare l'ordine di partenza dei gradi o delle categorie previste per quella giornata di gara, dandone comunicazione ai concorrenti.
- Il direttore di gara ha la facoltà di costruire il percorso come lo ritiene opportuno, rispettando le distanze tra le stazioni susseguenti, rendendo il giro fluido e rispettando le difficoltà di ogni grado. Può anche posizionare alcune stazioni a bordo campo, sempre rispettando la fluidità del percorso.

ATTREZZI

 BALANCE PAD	 NEI DINAMICI BASSI  NEGLI STATICI  ESERCIZIO BONUS N.6 DEL GRADO B3
 TAPPETO IN COCCO	 NEI DINAMICI BASSI  NEGLI STATICI
 TAPPETO FONOASSORBENTE LISCIO, ONDULATO E A PIRAMIDI	 NEI DINAMICI BASSI  NEGLI STATICI
 PANNELLI POLIURETANO	 NEI DINAMICI BASSI  NEGLI STATICI
 MATTONELLA IN EPDM	 NEI DINAMICI BASSI  NEGLI STATICI
 ONDULINE RIGIDE	 NEI DINAMICI BASSI (TRANNE NEI GRADI BV E BS)

 PAD IN NIDO D'APE	 NEI DINAMICI BASSI  NEGLI STATICI
 BALANCE PAD ONDULATO	 NEI DINAMICI BASSI  NEGLI STATICI  ESERCIZIO BONUS N.6 DEL GRADO B3
 BALANCE PAD CON RILIEVI	 NEI DINAMICI BASSI  NEGLI STATICI  ESECIZIO BONUS N.6 DEL GRADO B3
 BALANCE PAD TONDO	 NEI DINAMICI BASSI, ANCHE IN CURVA  NEGLI STATICI (SOLO PER GLI ARTI ANTERIORI NEI GRADI BV E BS)
 TAPPETO FOGLIE	 NEI DINAMICI BASSI
 TAPPETO GOMMA TRAFORATO	 NEI DINAMICI BASSI

 PANNELLI POLISTIROLO	 NEI DINAMICI BASSI  NEGLI STATICI
 PEDANA RIVESTITA CON PLURIBALL	 NEI DINAMICI BASSI  NEGLI STATICI
 TAPPETO GOMMAPIUMA	 NEI DINAMICI BASSI  NEGLI STATICI RIPIEGATO SU SE STESSO
 TAPPETO GINNASTICA PIEGHEVOLE	 NEI DINAMICI BASSI  NEGLI STATICI
 ATTREZZI VARI IN GOMMAPIUMA	 NEI DINAMICI BASSI (TRANNE NEI GRADI BV E BS)
 TAPPETO CON RILIEVI TIPO SASSI GRANDI	 NEI DINAMICI BASSI (TRANNE NEI GRADI BV E BS)

 TAPPETO/STUOIA CON FINTI SASSI	NEI DINAMICI BASSI (TRANNE NEI GRADI BV E BS)
 TAPPETO INTRECCIATO	NEI DINAMICI BASSI NEGLI STATICI
 TAPPETO CON PUNTE IN PLASTICA	NEI DINAMICI BASSI NEGLI STATICI
 TAPPETO ERBA SINTETICA	NEI DINAMICI BASSI NEGLI STATICI
 TAPPETO MEMORY FOAM	NEI DINAMICI BASSI NEGLI STATICI
 TAPPETO TESSUTO	NEI DINAMICI BASSI NEGLI STATICI

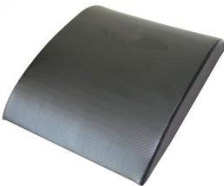
 TAPPETO PELLICCIA FINTA	 NEI DINAMICI BASSI  NEGLI STATICI
 TAPPETO PLASTICA	 NEI DINAMICI BASSI  NEGLI STATICI
 TAPPETO/STUOIA CON RILIEVI DURI	 NEI DINAMICI BASSI  NEI DINAMICI ALTI POSIZIONATO SOPRA ASSI E/O PASSERELLE
 TAPPETO AGOPUNTURA	 NEI DINAMICI BASSI (TRANNE NEI GRADI BV E BS, SE NON NEL LATO CONTRARIO SENZA RILIEVI)
 SUPERFICIE IN SUGHERO	 NEI DINAMICI BASSI  NEGLI STATICI
 VASCHETTA BASSA	 NEI DINAMICI BASSI

 SUPERFICI DI TELA RIALZATE/BRANDINE	✚ NEI DINAMICI BASSI (TRANNE NEI GRADI BV E BS)
 MATERASSINO GONFIABILE	✚ NEI DINAMICI BASSI (TRANNE NEI GRADI BV E BS)
 SUP GONFIABILE	✚ NEI DINAMICI BASSI
 SUPERFICI CON RILIEVI VARI	✚ NEI DINAMICI BASSI (TRANNE QUELLI CON RILIEVI ALTI NEI GRADI BV E BS) ✚ NEI DINAMICI ALTI POSIZIONATI SOPRA RAMPE E/O PASSERELLE
 SUPERFICI CON RILIEVI A PUNTE MORBIDE	✚ NEI DINAMICI BASSI E ✚ NEGLI STATICI (TRANNE NEI GRADI BV E BS) ✚ NEI DINAMICI ALTI POSIZIONATI SOPRA RAMPE E/O PASSERELLE
 TAVOLINO STABILE	✚ NEI DINAMICI BASSI (TRANNE GRADI BV E BS) ✚ NEGLI STATICI (TRANNE GRADI BV E BS) ✚ NEI DINAMICI ALTI

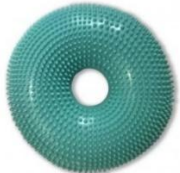
 TAVOLINO ALLUNGATO	- NEI DINAMICI BASSI (TRANNE GRADI BV E BS) - NEGLI STATICI (TRANNE GRADI BV E BS) - NEI DINAMICI ALTI
 RAMPA/PASSERELLA IN PLASTICA	- NEI DINAMICI BASSI - NEI DINAMICI ALTI
 RAMPA/PASSERELLA IN LEGNO	- NEI DINAMICI BASSI - NEI DINAMICI ALTI
 RAMPA/PASSERELLA IN ALLUMINIO	- NEI DINAMICI BASSI - NEI DINAMICI ALTI

 RAMPA/PASSERELLA EPDM	- NEI DINAMICI BASSI - NEI DINAMICI ALTI
 SCATOLA CON MATERIALE MORBIDO	NEI DINAMICI BASSI (TRANNE NEI GRADI BV E BS)
 SCALETTA STABILE CHIUSA	- NEI DINAMICI BASSI (TRANNE NEI GRADI BV E BS) - NEI DINAMICI ALTI COME FACILITATORE - NEGLI STATICI DEL B2 COME ATTREZZO FACILITATORE IN ENTRATA
 SCALA STABILE APERTA	- NEI DINAMICI BASSI (TRANNE NEI GRADI BV E BS) - NEI DINAMICI ALTI COME FACILITATORE - NEGLI STATICI DEL B2 COME ATTREZZO FACILITATORE IN ENTRATA
 SCALETTA IN GOMMAPIUMA	NEI DINAMICI BASSI (TRANNE NEI GRADI BV E BS)

 SABBIERA RETTANGOLARE	NEI DINAMICI BASSI (TRANNE NEI GRADI BV E BS)
 SABBIERA ROTONDA	NEI DINAMICI BASSI, ANCHE IN CURVA (TRANNE NEI GRADI BV E BS)
 PEDANA ROTONDA	- NEI DINAMICI BASSI (ANCHE IN CURVA) - NEGLI STATICI - NEI DINAMICI ALTI COME ATTREZZO FACILITATORE - NEGLI STATICI DEL B2 COME ATTREZZO FACILITATORE IN ENTRATA
 PEDANA UNIDIREZIONALE	NEI DINAMICI BASSI (NEI GRADI BA, BV E BS SOLO SE STABILIZZATA)
 TAVOLA ROTONDA	- NEI DINAMICI BASSI (ANCHE IN CURVA) - NEGLI STATICI - ESERCIZIO BONUS N.2 DEL GRADO B3
 TRAMPOLINO	- NEI DINAMICI BASSI (ANCHE IN CURVA) - NEGLI STATICI SOLO PER GLI ARTI POSTERIORI - NEI DINAMICI ALTI COME ATTREZZO FACILITATORE - NEGLI STATICI DEL B2 COME ATTREZZO FACILITATORE IN ENTRATA
 STEP RETTANGOLARE	- NEI DINAMICI BASSI - NEGLI STATICI - NEI DINAMICI ALTI COME ATTREZZO FACILITATORE - NEGLI STATICI DEL B2 COME ATTREZZO FACILITATORE IN ENTRATA - NELL' ESERCIZIO BONUS N.3 DEL GRADO B3

 PEDANA	- NEI DINAMICI BASSI - NEGLI STATICI - NEI DINAMICI ALTI COME ATTREZZO FACILITATORE - NEGLI STATICI DEL B2 COME ATTREZZO FACILITATORE IN ENTRATA - E NELL'ES. BONUS N. 4
 STEP ROTONDO	- NEI DINAMICI BASSI (ANCHE IN CURVA) - NEGLI STATICI (SOLO PER GLI ANTERIORI NEI GRADI BV E BS) - NELL' ESERCIZIO BONUS N.1 E N.2 DEL GRADO B3
 CUNEO LISCIO	- NEI DINAMICI BASSI - NEGLI STATICI
 CUNEO CON RILIEVI	- NEI DINAMICI BASSI - NEGLI STATICI
 CUNEO GONFIABILE	NEGLI STATICI (TRANNE NEI GRADI BA, BV E BS)
 CAVALLETTI (CONI CON ASTE)	NEI DINAMICI BASSI (TRANNE IL PASSAGGIO SOTTO NEI GRADI BA, BV E BS)

 CAVALLETTO (ASTE SOSTENUTE DA ASTE)	NEI DINAMICI BASSI (TRANNE IL PASSAGGIO SOTTO NEI GRADI BA, BV E BS)
 CAVALLETTINI BASSI	NEI DINAMICI BASSI PER IL PASSAGGIO SOPRA
 OSTACOLO CURVO	NEI DINAMICI BASSI PER IL PASSAGGIO SOTTO (TRANNE NEI GRADI BA, BV E BS)
 TUNNEL	NEI DINAMICI BASSI TRANNE NEL GRADO BS
 AIR TRACK RETTANGOLARE GONFIABILE	- NEI DINAMICI BASSI (NEI GRADI BV E BS ALTEZZA MAX 10 CM BEN GONFIO) - NEGLI STATICI (NEI GRADI BV E BS ALTEZZA MAX 10 CM BEN GONFIO) - NEI DINAMICI ALTI COME ATTREZZO FACILITATORE - NEGLI STATICI DEL B2 COME ATTREZZO FACILITATORE IN ENTRATA
 AIR TRACK ROTONDO GONFIABILE	- NEI DINAMICI BASSI (NEI GRADI BV E BS ALTEZZA MAX 10 CM BEN GONFIO), ANCHE IN CURVA - NEGLI STATICI (NEI GRADI BV E BS ALTEZZA MAX 10 CM BEN GONFIO) - NEI DINAMICI ALTI COME ATTREZZO FACILITATORE - NEGLI STATICI DEL B2 COME ATTREZZO FACILITATORE IN ENTRATA

 AIR TRACK TRAPEZIO GONFIABILE	- NEI DINAMICI BASSI - NEI DINAMICI ALTI COME ATTREZZO FACILITATORE - NEGLI STATICI DEL B2 COME ATTREZZO FACILITATORE IN ENTRATA
 BOSU MEDUSA GONFIABILE	- NEGLI STATICI SOLO PER GLI ANTERIORI (TRANNE NEI GRADI BV E BS) E - NELL'ESERCIZIO BONUS N.1 DEL GRADO B3
 BOSU GONFIABILE	- NEGLI STATICI SOLO PER GLI ANTERIORI (TRANNE NEI GRADI BV E BS) - NEGLI ESERCIZI BONUS N.1 E ROVERSCIATO E SGONFIO N.2 DEL GRADO B3
 CUSCINO ROTONDO GONFIABILE STABILE	NEGLI STATICI (TRANNE NEI GRADI BV E BS)
 BALANCE DISC GONFIABILE	- NEL DINAMICO BASSO, ANCHE IN CURVA, MA TOTALMENTE SGONFIO - NEGLI STATICI (SOLO NEI GRADI B2 E B3)
 DONUT PICCOLO GONFIABILE CON RILIEVI	NEGLI STATICI (SOLO NEI GRADI B2 E B3), E SOLO PER GLI ARTI ANTERIORI
 DONUT GONFIABILE	NEGLI STATICI (SOLO NEI GRADI B2 E B3), E SOLO PER GLI ARTI ANTERIORI, E SEMPRE CON SUPPORTO

 RICCIO GRANDE GONFIABILE	✚ NEGLI STATICI (TRANNE NEI GRADI BA, BV E BS), SOLO PER GLI ARTI ANTERIORI ✚ NELL'ESERCIZIO BONUS N.1 DEL GRADO B3
 RULLO DRITTO GONFIABILE	✚ NEGLI STATICI (TRANNE NEI GRADI BA, BV E BS), SOLO PER GLI ARTI ANTERIORI, ADEGUATAMENTE STABILIZZATI IN B1 ✚ NEGLI STATICI PER GLI ARTI ANTERIORI E/O POSTERIORI NEI GRADI B2 E B3, ADEGUATAMENTE STABILIZZATI ✚ NEI DINAMICI ALTI, POSIZIONATI PERPENDICOLARMENTE AL PERCORSO
 RULLO DRITTO RIGIDO	✚ NEGLI STATICI (TRANNE NEI GRADI BV E BS), SOLO PER GLI ARTI ANTERIORI, ADEGUATAMENTE STABILIZZATI IN B1 ✚ NEGLI STATICI PER GLI ARTI ANTERIORI E/O POSTERIORI NEI GRADI B2 E B3, ADEGUATAMENTE STABILIZZATI ✚ NEI DINAMICI ALTI, POSIZIONATI PERPENDICOLARMENTE AL PERCORSO
 PEANUTS GONFIABILI	✚ NEGLI STATICI COME UNICO ATTREZZO NEI GRADI B2 (CON ATTREZZO FACILITATORE IN ENTRATA) E B3 ✚ NEI DINAMICI ALTI, POSIZIONATI IN LUNGHEZZA NEL VERSO DEL PERCORSO, ADEGUATAMENTE STABILIZZATI ✚ NELL'ESERCIZIO BONUS DEL GRADO B3

 PLYO BOX	- NEGLI STATICI (TRANNE NEI GRADI BA, BV E BS) - NEI DINAMICI ALTI
---	---

Le foto degli attrezzi qui sopra sono solo esemplificative. Gli attrezzi possono variare per dimensione, per consistenza, per colore. Alcuni possono essere utilizzati da entrambi i lati, per creare diverse superfici e possono essere sovrapposti fra di loro. I tappeti, inoltre, possono essere appoggiati o incollati su tavole, come altre superfici sensoriali.

Le sabbie possono contenere segatura, truciolo, pellet e sassi o altro materiale per creare percezioni differenti.

Il direttore di gara, nei dinamici bassi, può servirsi, per costruire il percorso, di altri attrezzi non presenti in queste fotografie, sempre rispettando il presente regolamento.

Tutti gli attrezzi possono presentarsi più di una volta nel percorso gara.