



REGOLAMENTO RALLY CSEN

INFORMAZIONI GENERALI

Il CSEN Settore CINOFILIA, nel pieno rispetto statutario e dei regolamenti nazionali del Centro Sportivo Educativo Nazionale, per assicurare i contenuti valoriali degli scopi che caratterizza questo settore e sotto il profilo etico e deontologico al fine di tutelare il benessere psico-fisico del cane ha emesso il proprio regolamento per la disciplina della Rally. La Rally è una disciplina sportiva aperta a tutti i cani meticci e non e conduttori di qualsiasi estrazione sociale, proponendosi come disciplina sportiva atta a favorire una corretta relazione fra cane e conduttore, relazione basata sulla reciproca fiducia, sul rispetto e sulla collaborazione, nonché a favorire la pratica sportiva e le relazioni sociali.

INTRODUZIONE

La Rally è uno sport in cui il cane e il conduttore completano un percorso progettato dal giudice. Il giudice dà l'ok al conduttore per iniziare ed il binomio procede con un'andatura normale attraverso un percorso di stazioni stabilite (numero variabile a seconda del grado). Ognuna di queste stazioni ha un cartello che fornisce le istruzioni relative all'esercizio che deve essere eseguito. Il binomio si muove continuamente ad un ritmo vivace ma normale con il cane sotto controllo sul lato sinistro del conduttore. Dopo il segnale d'inizio del giudice, il binomio si muove in modo autonomo nel percorso formato da una sequenza di cartelli numerati. I conduttori sono autorizzati a parlare (in modo non eccessivo), lodare, incoraggiare il cane durante tutto il percorso. Il conduttore deve muoversi in modo naturale ed entrambe le braccia devono muoversi in modo naturale (non è consentito mantenere una mano ferma come target). In qualsiasi momento durante l'esecuzione, le strattonate al guinzaglio, i comandi dati in modo eccessivamente forte o aggressivo, i segnali intimidatori, il contatto con il cane o eventuali correzioni fisiche saranno penalizzati.

CONDIZIONI GENERALI DI PARTECIPAZIONE

Potranno partecipare alle gare cani meticci o di razza, di età superiore o uguale ai 6 mesi. Qualunque gara di Rally del circuito C.S.E.N. di qualunque grado, non è una gara a tempo. Ciò che conta per il giudizio e la classifica finale è il punteggio ottenuto. Il tempo è una variabile significativa solo ed esclusivamente per quanto concerne la parità di punteggio. Qualora vi fossero più punteggi uguali il binomio con il tempo inferiore risulterà vincente rispetto agli altri.

Non potranno prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, feriti o con zoppie, in convalescenza post-operatoria, femmine in avanzato stato di gravidanza o di allattamento, soggetti che manifestino difficoltà di



deambulazione e cani aggressivi nei confronti di persone e/o cani.

Le femmine in estro sono ammesse e gareggeranno, dopo tutti gli altri concorrenti, onde evitare che la loro condizione possa compromettere la prova degli altri partecipanti.

Per conduttori che abbiano disabilità o vogliano condurre il cane a destra, è possibile gareggiare purché venga prima comunicato scrivendo una e-mail a rallyobedienciaesen@gmail.com, indicando i dati del binomio, la gara dove parteciperanno ed il grado.

Il cane durante la prova potrà (non è obbligatorio indossarlo durante lo svolgimento della gara) indossare esclusivamente il collare fisso a fascia (di cotone, pelle o sintetico) o la pettorina (quelle da addestramento non devono essere usate come correzione). Per chi utilizza il guinzaglio, dovrà tenerlo assicurando una lunghezza tale che quando il cane è seduto al piede, il guinzaglio non crei tensione sul collo. Il conduttore dovrà entrare ed uscire dal campo con il cane al guinzaglio.

Il binomio NON può essere iscritto in più gradi durante una stessa gara. Uno stesso cane potrà però gareggiare con due conduttori diversi (al massimo) nella stessa giornata di gara e con ciascuno in diversi o uguali gradi.

I risultati di gara saranno visibili sul sito www.csencinofilia.it. In ogni caso i partecipanti alle competizioni di Rally CSEN dovranno essere iscritti alla Banca Dati Nazionale (<https://www.csencinofilia.it/gestionale-gare>). I cani per partecipare devono essere microchippati e/o tatuati e iscritti all'anagrafe canina nazionale e presentare il libretto sanitario con tutte le vaccinazioni regolarmente registrate e controfirmate dal medico veterinario che le ha effettuate.

E' richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, in mancanza di questo il giudice può espellere il partecipante, senza diritto di replica da parte di nessuno. Il Comitato organizzatore si riserva il diritto di rifiutare le iscrizioni oltre i termini e le modalità previste.

GRADI

Per i gradi GJHA, GJHE, GE, G1, G2 sono validi, per il passaggio di grado, i punteggi ottenuti tra 195 e 200 in almeno 3 gare con almeno 2 giudici diversi. Salvo casi eccezionali, per i gradi GP, GE e GJHA i giudici proporranno uno stesso percorso e quindi anche la ricognizione verrà fatta per tutti e tre i gradi contemporaneamente. Il giudice però potrà decidere di fare un percorso diverso per il grado GP nel caso in cui, ad esempio, ci siano cani molto giovani o alla prima esperienza di gara. In questi casi però, rimarrà l'uniformità dei gradi GE e GJHA.

GRADO PUPPY (GP): Aperto a tutti i cani che abbiano un'età compresa tra i 6 e i 12 mesi. La categoria non è obbligatoria ed il conduttore può scegliere di iniziare a



gareggiare, partendo direttamente dal grado GE (ma non nel G1 saltando il GE). Se si comincia da questo grado, si può scegliere se continuare fino al compimento del 12° mese di vita del cane oppure passare, in ogni momento, nel grado GE. Se si decide di andare in GE e quindi iniziare la propria carriera da questo grado, il binomio non potrà passare in G1 prima del compimento dei 13 mesi di età del cane.

In questa classe la condotta può essere effettuata con o senza guinzaglio a discrezione del conduttore.

Il passaggio in classe GE è obbligatorio dopo il superamento dei 12 mesi d'età.

Nel Grado Puppy si affronteranno 10 cartelli, compresi tra gli esercizi dal numero 1 al numero 27. Il numero totale dei cartelli stazionari non deve eccedere di 1/3 quelli totali.

Il cibo e i rinforzi possono essere utilizzati sempre durante tutta la gara ma non possono essere tenuti in mano o in bocca, bensì negli appositi contenitori o nelle tasche e presi soltanto al momento della gratificazione. Sono concessi saltellii ed abbaei del cane.

E' opzionale premiare il cane.

GRADO ESORDIENTE (GE): Aperto a tutti i cani che abbiano un'età superiore ai 6 mesi. La categoria non è obbligatoria. Il conduttore può scegliere di iniziare a gareggiare, partendo direttamente dal grado G1. Se però il conduttore sceglie di iniziare la propria carriera nel grado GE, per passare in G1 dovrà conseguire il titolo di grado GE (vedi paragrafo sotto). In questa classe la condotta può essere effettuata con o senza guinzaglio a discrezione del conduttore.

Il titolo di grado GE e il passaggio di grado G1 avverrà dopo il superamento di 3 gare con 195 punti o superiori e con almeno giudizi da 2 giudici diversi.

Gli esordienti gareggeranno in un percorso formato da 10 cartelli, compresi tra gli esercizi dal numero 1 al numero 27. Il numero totale dei cartelli stazionari non deve eccedere di 1/3 quelli totali.

E' opzionale premiare il cane.

GRADO 1 (G1): Aperto a tutti i cani che abbiano conseguito il titolo di grado GE, se sono partiti da questo grado, che abbiano compiuto i 13 mesi, se sono passati dal grado GP o se iniziano il loro percorso direttamente dal G1.

In questo grado la condotta può essere effettuata con o senza guinzaglio a discrezione del conduttore. Il titolo di grado G1 e il passaggio di grado G2 avverrà dopo il superamento di 3 gare con 195 punti o superiori e con almeno giudizi da 2 giudici diversi.

Nel grado G1 bisogna affrontare 15 cartelli compresi tra il numero 1 ed il numero 34. Il numero totale dei cartelli stazionari non deve eccedere di 1/3 quelli totali. E' possibile inserire una o due multistazioni ed in questo caso i cartelli da affrontare nel percorso saranno 14 (con una multistazione) o 13 (con due multistazioni). La multistazione è una stazione formata da due cartelli stazionari o da un cartello stazionario ed uno di movimento o da due cartelli di movimento che vanno eseguiti consecutivamente e



valgono come se fosse un'unica stazione. L'esercizio che si deve fare per ultimo, tra i due della multistazione, determina se la stazione è di movimento o stazionaria. Nel caso si sbagli uno dei due esercizi, si può ripetere solo l'esercizio sbagliato o entrambi. Il massimo delle penalità che si possono togliere in una stazione "multi cartello" è di 10 punti (non esecuzione), nel caso in cui non venga fatto nessuno dei due esercizi o venga saltata la stazione. Nel caso in cui venga fatto correttamente solo uno dei due esercizi, la penalità di 3 punti (esercizio mal eseguito). Sono consentiti tutti gli accoppiamenti di cartelli che abbiano una posizione in comune, ovvero che la fine del primo esercizio corrisponde all'inizio del secondo da effettuare.

E' opzionale premiare il cane.

GRADO 2 (G2): Aperto a tutti i cani che abbiano conseguito il titolo di G1. In questo grado la condotta deve essere effettuata senza guinzaglio.

Il titolo di grado G2 e il passaggio di grado G3 avverrà dopo il superamento di 3 gare con 195 punti o superiori e con almeno giudizi da 2 giudici diversi.

Nel grado G2 bisogna affrontare 18 cartelli compresi tra il numero 1 ed il numero 55.

Il numero totale dei cartelli stazionari non deve eccedere di 1/3 quelli totali.

E' possibile inserire una o due multistazioni ed in questo caso i cartelli da affrontare nel percorso saranno 17 (con una multistazione) o 16 (con due multistazioni). La multistazione è una stazione formata da due cartelli stazionari o da un cartello stazionario ed uno di movimento o da due cartelli di movimento che vanno eseguiti consecutivamente e valgono come se fosse un'unica stazione. L'esercizio che si deve fare per ultimo, tra i due della multistazione, determina se la stazione è di movimento o stazionaria. Nel caso si sbagli uno dei due esercizi, si può ripetere solo l'esercizio sbagliato o entrambi. Il massimo delle penalità che si possono togliere in una stazione "multi cartello" è di 10 punti (non esecuzione), nel caso in cui non venga fatto nessuno dei due esercizi o venga saltata la stazione. Nel caso in cui venga fatto correttamente solo uno dei due esercizi, la penalità di 3 punti (esercizio mal eseguito). Sono consentiti tutti gli accoppiamenti di cartelli che abbiano una posizione in comune, ovvero che la fine del primo esercizio corrisponde all'inizio del secondo da effettuare.

Nel percorso devono essere presenti almeno 4 cartelli compresi tra 35 e 55.

E' opzionale premiare il cane.

GRADO 3 (G3): Aperto a tutti i cani che abbiano conseguito il titolo di grado G2.

In questo grado la condotta deve essere effettuata senza guinzaglio.

Nel grado G3 bisogna affrontare 20 cartelli (19 con 1 multistazione – 18 con 2 multistazioni) compresi tra il numero 1 ed il numero 64b. Il numero totale dei cartelli stazionari non deve eccedere di 1/3 quelli totali. ***Nel percorso devono essere presenti almeno 5 cartelli compresi tra 56 e 64b.***

Per il grado G3, è possibile inserire nel percorso una o due stazioni "multi cartelli", vale a dire una stazione formata da due cartelli stazionari o da un cartello stazionario



ed uno di movimento o da due cartelli di movimento che vanno eseguiti consecutivamente e valgono come se fosse un'unica stazione. L'esercizio che si deve fare per ultimo, tra i due della multistazione, determina se la stazione è di movimento o stazionaria. Nel caso si sbagli uno dei due esercizi, si può ripetere solo l'esercizio sbagliato o entrambi. Il massimo delle penalità che si possono togliere in una stazione "multi cartello" è di 10 punti (non esecuzione), nel caso in cui non venga fatto nessuno dei due esercizi o venga saltata la stazione. Nel caso in cui venga fatto correttamente solo uno dei due esercizi, la penalità di 3 punti (esercizio mal eseguito). Sono consentiti tutti gli accoppiamenti di cartelli che abbiano una posizione in comune, ovvero che la fine del primo esercizio corrisponde all'inizio del secondo da effettuare. **BONUS:** Il giudice comunicherà prima della ricognizione del percorso, il bonus scelto per il grado. Il bonus deve essere eseguito alla fine del percorso, senza interruzione. Al termine del percorso, il conduttore richiama il cane ed insieme, mantenendo il cane sotto controllo ed accanto al conduttore, vanno nel punto dove il giudice ha posizionato il cartello di inizio del bonus. Dalla fine del percorso fino alla fine del bonus non è consentito premiare il cane con cibo o carezza o mettere il guinzaglio. Eventuali penalità saranno conteggiate dal giudice nella valutazione del Bonus. Nel caso in cui il cane dovesse non essere più sotto controllo (ad esempio, si allontana dal conduttore), il giudice applicherà delle penalità (tra quelle previste per il bonus, vale a dire 5 o 10 punti) che andranno sottratte dai 10 punti del bonus. Il binomio effettua il bonus in autonomia e la prova è conclusa.

Un bonus effettuato in modo perfetto avrà un punteggio di 10 punti (da sommare al punteggio del percorso).

Se mal eseguito, si otterrà un punteggio di 5 punti (da sommare al punteggio del percorso).

Nel caso non venga eseguito o solo in minima parte (meno del 50% del totale richiesto dall'esercizio), non assegnerà alcun punteggio.

Questi i bonus tra i quali il giudice potrà scegliere, da inserire in gara:

a) CARTELLO 65: Seduto in marcia con richiamo

b) CARTELLO 66: Terra in marcia con richiamo

c) MULTISTAZIONI formate da 2 o 3 esercizi che possono essere tutti stazionari o tutti di movimento o misti (in questo caso i cartelli che si potranno utilizzare sono tutti fino al 64b)

I cartelli inseriti come Bonus non potranno essere utilizzati anche nel percorso di gara. Ulteriori bonus verranno comunicati nel corso del campionato con modalità da definire e che verranno comunicate con largo anticipo.

E' opzionale premiare il cane.

GRADO VETERANO (GV): Aperto a tutti i cani che abbiano superato i 9 anni d'età, che siano affetti da patologie gravi che ne pregiudichino la performance in altre classi o a conduttori di età superiore ai 65 anni di età o affetti da patologie gravi che ne pregiudichino la performance in altre classi. L'accesso a questa categoria è facoltativo.



In questo grado la condotta deve essere effettuata con o senza guinzaglio, a discrezione del conduttore.

Nel grado GV bisogna affrontare 12 cartelli compresi tra i numeri 1 e 50 ed i numeri 31, 32, 33, 50, 56, 57-57a, 57-57b ed eccetto i cartelli numero 3, 19, 28, 29, 30, 36-36a, 39, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47. All'interno del percorso, sono obbligatori 3 cartelli compresi tra il numero 35 e il numero 50. Il totale dei cartelli stazionari non deve eccedere di 1/4 quelli totali.

E' possibile inserire fino a 2 multistazioni ed in questo caso i cartelli da affrontare nel percorso saranno 11 o 10. In questo grado, le multistazioni potranno essere formate solo da cartelli di movimento. Vanno eseguiti consecutivamente e valgono come se fosse un'unica stazione. Nel caso si sbagli uno dei due esercizi, si può ripetere solo l'esercizio sbagliato o entrambi. Il massimo delle penalità che si possono togliere in una stazione "multi cartello" è di 10 punti (non esecuzione), nel caso in cui non venga fatto nessuno dei due esercizi o venga saltata la stazione. Nel caso in cui venga fatto correttamente solo uno dei due esercizi, la penalità di 3 punti (esercizio mal eseguito). Sono consentiti tutti gli accoppiamenti di cartelli che abbiano una posizione in comune, ovvero che la fine del primo esercizio corrisponde all'inizio del secondo da effettuare.

Il cibo e i rinforzi possono essere utilizzati sempre durante tutta la gara ma non possono essere tenuti in mano o in bocca, bensì negli appositi contenitori o nelle tasche e presi soltanto al momento della gratificazione. Il tempo massimo per effettuare il percorso è **5 minuti**.

Sono concessi saltellii ed abbai del cane.

E' opzionale premiare il cane.

GRADO GIOVANE CONDUTTORE o JUNIOR HANDLER (GJH):

E' suddiviso in due gradi GJHA (Avviamento) e GJHE (Elite) ed è aperto a tutti i conduttori dagli 8 ai 18 anni compiuti. L'accesso ai Gradi GJH è obbligatorio per i conduttori dagli 8 ai 18 anni, ma, una volta terminato il percorso dei due gradi (almeno 3 gare in GJHA e almeno 3 gare in GJHE con punteggio minimo di 195 punti) potranno decidere se proseguire in GJHE o continuare il percorso "normale", partendo dal grado G1. Nel caso in cui, si scegliesse il percorso "normale", non sarà più possibile per i conduttori tornare a gareggiare nei gradi GJH. ***Il cibo e i rinforzi possono essere utilizzati sempre durante tutta la gara ma non possono essere tenuti in mano o in bocca, bensì negli appositi contenitori o nelle tasche e presi soltanto al momento della gratificazione.*** Il tempo massimo di svolgimento del percorso è di **5 minuti**.

E' opzionale premiare il cane.

GRADO JUNIOR HANDLER AVVIAMENTO (GJHA): In questo grado

l'uso del guinzaglio è facoltativo. Il passaggio al grado GJHE avverrà dopo il superamento di 3 gare con almeno 195 punti. Per i bambini fino ai 13 anni di età è possibile avere in campo un aiuto, rappresentato da un istruttore, un genitore o



qualsiasi persona che potrà accompagnare il binomio alla partenza e, in caso di difficoltà, aiutare il bambino durante il percorso. L'aiuto non potrà però entrare all'interno del percorso (ma dentro al campo di gara) e non dovrà dare in nessun caso comandi al cane.

Nel grado GJHA bisogna affrontare 10 cartelli compresi tra il numero 1 ed il numero 27.

E' opzionale premiare il cane.

GRADO JUNIOR HANDLER ELITE (GJHE): In questo grado l'uso del guinzaglio è facoltativo. Il passaggio al grado G1 potrà avvenire dopo il superamento di 3 gare con almeno 195 punti.

Nel grado GJHE bisogna affrontare 15 cartelli compresi tra il numero 1 ed il numero 34 e almeno tre tra i cartelli 35, 36-36a, 37-37a, 38, 39, 40, 41, 43, 45, 46, 48, 49, 50 e 51.

E' possibile inserire fino a 2 multistazioni ed in questo caso i cartelli da affrontare nel percorso saranno 13 o 14. Le multistazioni sono formate da due cartelli stazionari o da un cartello stazionario ed uno di movimento o da due cartelli di movimento che vanno eseguiti consecutivamente e valgono come se fosse un'unica stazione. L'esercizio che si deve fare per ultimo, tra i due della multistazione, determina se la stazione è di movimento o stazionaria. Nel caso si sbaglia uno dei due esercizi, si può ripetere solo l'esercizio sbagliato o entrambi. Il massimo delle penalità che si possono togliere in una stazione "multi cartello" è di 10 punti (non esecuzione), nel caso in cui non venga fatto nessuno dei due esercizi o venga saltata la stazione. Nel caso in cui venga fatto correttamente solo uno dei due esercizi, la penalità di 3 punti (esercizio mal eseguito). Sono consentiti tutti gli accoppiamenti di cartelli che abbiano una posizione in comune, ovvero che la fine del primo esercizio corrisponde all'inizio del secondo da effettuare.

E' opzionale premiare il cane.

GRADO PRE-JUNIOR (GPJ): Aperta a tutti i conduttori con età inferiore agli 8 anni. In questo grado la condotta deve essere effettuata con o senza guinzaglio, a discrezione del conduttore.

Il cibo e i rinforzi possono essere utilizzati sempre durante tutta la gara ma non possono essere tenuti in mano o in bocca, bensì negli appositi contenitori o nelle tasche e presi soltanto al momento della gratificazione.

Non verranno posti limiti di tempo massimo.

I Pre-Junior possono essere accompagnati nel campo di gara, e per tutto il percorso, da un adulto, non necessariamente un genitore, purché di età superiore ai 18 anni.

Il percorso Pre-Junior avrà da 4 a 6 stazioni, scelti tra i seguenti esercizi: 1, 2, 4, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 19, 20, 24, 40, 43, 46.

Gli eventuali accompagnatori dei Pre-Junior possono girare vicino ai conduttori ma al di fuori del percorso e incoraggiare o aiutare i bambini, senza però condurre o dare comandi



al cane (in questo caso la penalità sarebbe Doppio Comando).

E' opzionale premiare il cane.

GRADO SPECIAL (GJH2): Aperta a tutti i conduttori con gravi handicap che affronteranno un percorso "ad hoc". Gli istruttori/accompagnatori di questi concorrenti avviseranno preventivamente il centro che ospita la gara e quest'ultimo il giudice che potrà quindi preparare un percorso idoneo.



TITOLI RICONOSCIUTI DA CSEN

CSEN riconosce i seguenti titoli:

1. CAMPIONE REGIONALE
2. CAMPIONE ITALIANO DI GRADO

Per la classifica del campionato regionale si sommeranno i 6 migliori punteggi (sono validi solo i punteggi da 190 in su; le gare con punteggio inferiore non saranno considerate al fine delle 6 gare) ottenuti nel campionato e verrà fatta la media degli stessi che rappresenterà il punteggio finale.

Per la classifica del campionato italiano di grado si sommeranno i 6 migliori punteggi (sono validi solo i punteggi da 195 in su; le gare con punteggio inferiore non saranno considerate al fine delle 6 gare) ottenuti nel campionato e verrà fatta la media degli stessi che rappresenterà il punteggio finale.

All'interno delle gare i binomi acquisiranno un punteggio secondo le seguenti tabelle:
Tutti i gradi tranne G3

QUALIFICA	PUNTI
ECC NETTO 200	3
ECC da 199 a 195	2,5
ECC da 194 a 190	2
MB da 189 a 180	1,5
B da 179 a 170	1

Solo per il grado G3

QUALIFICA	PUNTI
ECC NETTO da 206 a 210	3
ECC da 200 a 205	2,5
MB da 190 a 199	2
MB da 170 a 189	1,5

Tali punteggi saranno validi per la partecipazione alla Coppa Italia e ad altri eventi straordinari che verranno organizzati al di fuori di quelli già previsti nel regolamento.



CAMPIONATO REGIONALE

All'interno dello stesso Campionato, dal 16 novembre ogni anno e fino al 15 novembre dell'anno successivo (ad esclusione delle gare disputate durante la finale nazionale a Cattolica), per tutti i gradi, tranne il G3, verranno sommati i 6 punteggi (da 190 punti in su) più alti fatti da ciascun binomio e la media degli stessi rappresenterà il punteggio del Campionato Regionale. Per il grado G3, invece, verranno sommati i 6 punteggi (da 200 punti in su) più alti fatti da ciascun binomio e la media degli stessi sarà il punteggio del Campionato Regionale. Indipendentemente quindi dalla regione dove un binomio gareggerà, la gara varrà anche per il proprio campionato regionale. Coloro che si saranno classificati 1°, 2° e 3° nella graduatoria finale della propria Regione per ciascun Grado, riceveranno il riconoscimento di Campione Regionale rispettivamente medaglia di oro, argento e bronzo e verranno premiati alla finale del Campionato Italiano.

Esempio di conteggio per il campionato regionale:

se un binomio, nel corso dello stesso Campionato, in uno stesso grado ha conseguito i seguenti punteggi di gara 198, 195, 188, 190, 192, 199, 200, 199, 197, verranno presi in considerazione per la classifica del campionato regionale e sommati i seguenti 6 punteggi più alti:

$200+199+199+198+197+195$. La somma sarà 1188 che divisa per 6 darà un punteggio finale di 198 punti. Questo sarà il punteggio valido per la classifica regionale.

COPPA ITALIA

I binomi che avranno fatto almeno 9 punti durante il campionato (dal 16 novembre al 15 novembre dell'anno successivo), accederanno alla fase finale della Coppa Italia dell'anno sociale che si svolgerà ogni anno e che decreterà, per ogni grado, i Campioni Italiani. Ogni binomio gareggerà nel grado in cui ha acquisito la qualifica. Se ad esempio, avesse iniziato a gareggiare in G1 ma non avesse ancora le tre gare valide per avere la qualifica di G1 (quindi 3 gare con almeno 195 punti), girerà nella finale in GE. **Per il grado GP, se il binomio ha fatto il campionato in Puppy, nella Finale, qualsiasi sia l'età del cane al momento dell'evento, gareggerà in GP, purché non abbia già fatto gare in GE o G1.**



CAMPIONI ITALIANI DI GRADO

All'interno dello stesso Campionato, dal 16 novembre ogni anno e fino al 15 novembre dell'anno successivo (ad esclusione delle gare disputate durante la finale nazionale a Cattolica) ed in ogni grado verranno sommati i 6 punteggi più alti fatti da ciascun binomio e la media degli stessi rappresenterà il punteggio del Campionato di Grado. I punteggi che verranno presi in considerazione per il conteggio saranno quelli compresi tra 195 e 200, per tutti i gradi tranne il G3. Per il G3 saranno validi i punteggi da 206 a 210. Il Campionato di Grado è aperto a tutti i gradi, quindi i primi 3 binomi di ciascun grado (GPJ, GJHA, GJHE, GP, GE, G1, G2, G3, GV) che avranno accumulato più punti nel corso dell'anno dal 16/11 al 15/11 dell'anno successivo, diventeranno Campioni Italiani di Grado (Oro, Argento e Bronzo).

NOTA

Ad eccezione per i gradi GPJ, GJHA, GJHE, GV e G3, nel caso in cui il binomio abbiamo conseguito almeno 3 punteggi validi per il passaggio di grado, è consentito a ciascun binomio la partecipazione in un grado per un massimo di un Campionato. Al termine dello stesso, il binomio, se avrà conseguito i punteggi necessari, dovrà passare di grado. Nel caso in cui, un binomio abbia cominciato il Campionato dopo 6 mesi dal suo inizio, potrà partecipare, nel medesimo grado, anche nel campionato successivo.



REGOLAMENTAZIONE GARE

- A. Il programma delle gare di Rally prevede una regolamentazione dei Gradi, descritta nel precedente capitolo.
- B. Il percorso di gara è stabilito dal Giudice.
- C. I cartelli vengono posizionati ad una distanza di minima di 3 metri e massima di 7 uno dall'altro.
- D. Il tempo massimo di percorrenza del percorso di gara è di 4 minuti per i gradi GP, GE, G1, G2, G3 mentre è di 5 minuti per i gradi GJHA, GJHE e GV. Il Grado Pre-Junior non ha limiti di tempo massimo. Il cronometro verrà fatto partire al superamento da parte del binomio della linea immaginaria individuabile con il cartello "PARTENZA" e sarà fermato al superamento del cartello "ARRIVO". Qualora il concorrente, nella prova di gara, impieghi un tempo maggiore di quello indicato per ciascun Grado, riceverà un Non Qualificato (NQ).
- E. E' fatto DIVIETO assoluto di entrare nel campo di gara se non chiamati. Prima dell'inizio della gara per ciascun Grado e per un tempo massimo di 10' minuti sarà possibile per i conduttori partecipanti (eventualmente anche accompagnati dal proprio capo club o insegnante) fare un giro di ricognizione all'interno del campo di gara SENZA CANE per memorizzare il percorso. Questa finestra temporale sarà scandita da un componente del Comitato di gara con un'unica chiamata di apertura/accesso al campo di gara; al termine del tempo stabilito, l'addetto all'operazione descritta darà un unico segnale e tutti i partecipanti dovranno lasciare immediatamente il campo di gara, pena l'esclusione dalla stessa anche se si sono attardati e non hanno potuto usufruire del tempo stabilito. In caso di più di 20 binomi in un stesso grado, si organizzeranno gruppi da 20 dando a ciascun gruppo 10 minuti di tempo per la ricognizione.
- F. L'Assistente addetto all'entrata e all'uscita dal campo di gara, durante lo svolgimento della medesima chiamerà il binomio all'entrata. Il concorrente dovrà avere ben visibile il numero di partecipazione (pettorale) oppure comunicare il proprio numero all'Assistente di gara.
- G. Se il conduttore non si presenterà alla chiamata, l'Assistente di gara attenderà 30 secondi e procederà con la seconda chiamata. Se dopo la seconda chiamata, il conduttore non sarà ancora presente, il binomio potrà, se possibile, disputare la gara al termine del grado stesso.
- H. Tutti i partecipanti dovranno aver effettuato la registrazione presso la segreteria entro e non oltre il termine di chiusura della stessa. Gli orari di apertura/chiusura della segreteria e l'orario di inizio gara, dovranno essere



precisati sulla locandina della gara.

- I. Nelle prove di Rally, quando non specificato, il conduttore deve mantenere i cartelli alla propria destra.
- J. È concesso al conduttore di ripetere una stazione, ritenuta dallo stesso mal eseguita, per un massimo di 3 volte.
- K. Il cane durante l'esecuzione del percorso è sempre in condotta. Per condotta si intende quando il cane cammina parallelamente alla sinistra e con la spalla in linea con il ginocchio del conduttore ad una distanza non superiore a circa 30 cm.
- L. Dopo l'ingresso in campo, il binomio si posizionerà in un'area adibita a pre-ring, delimitata con appositi segni/coni predisposti dall'ente organizzatore. Nel pre-ring, il conduttore potrà utilizzare giochi, clicker, cibo o altri strumenti per preparare il cane alla gara, ma gli stessi dovranno essere portati all'esterno del pre-ring e del campo di gara prima di iniziare. Il tempo a disposizione nel pre-ring è di 30 secondi. Non appena il conduttore sarà pronto, si posizionerà in prossimità del cartello "PARTENZA" e attenderà il segnale d'inizio gara dato dal Giudice e potrà compiere in totale autonomia l'intera prova.
- M. E' fatto obbligo ai conduttori di tenere le ricompense destinate ai cani in appositi contenitori da tenere in cintura o all'interno delle tasche, in nessun caso può essere tenuto il cibo in vista, in mano o in bocca. Non è altresì consentito adescare il cane fingendo di avere del cibo in mano né avere l'indice, il medio e il pollice uniti nella classica posizione di presa. Non è consentito tenere il pugno chiuso durante la condotta.
- N. I premi in cibo potranno essere dati esclusivamente al termine di ogni esercizio con cartello stazionario. Sono ammessi, per tutta la durata della gara, rinforzi verbali per incoraggiare il cane durante lo svolgimento della prova. Le mani del conduttore non devono contenere cibo per tutta la durata della gara, fatta eccezione dei momenti in cui il cibo verrà estratto per la gratificazione del cane. Un diverso comportamento potrebbe valere fino all'espulsione dalla gara stessa. Fanno eccezione i Gradi Veterani, Puppy, Pre-Junior e Junior Handler, dove le ricompense in cibo possono essere date durante tutto il percorso, oltre ai rinforzi verbali e di contatto fisico. Anche in quest'ultimo caso le ricompense non possono essere tenute in mano, ma estratte al momento della gratificazione.



- O. E' possibile premiare il cane, al termine di ogni esercizio stazionario, oltre che con il cibo anche con una carezza o con rinforzo verbale.
- P. E' penalizzato il doppio comando, ovvero un comando seguito dallo stesso comando o da un gesto con il medesimo valore. Può essere dato il comando verbale e gestuale in contemporanea. Un comando dato con un gesto e/o suono prolungato verrà considerato doppio comando. Verrà considerato doppio comando anche se il cane esegue il segnale dopo 4 secondi.
- Q. Se il cane, dall'entrata nel campo di gara e fino all'uscita (quindi compresi anche i momenti durante la preparazione in pre-ring ed il colloquio con il giudice a fine gara) dovesse urinare o defecare in campo riceverà un NQ.

GIUDIZI

1. TUTTI I GIUDIZI SONO INAPPELLABILI;
2. Per quanto concerne il comportamento, i binomi verranno valutati dal momento del loro arrivo sul terreno di gara e nelle zone di sosta, al momento in cui lo lasceranno;
3. REPORT: alla fine di ciascuna gara, il giudice compilerà un modulo dove verranno riportate le notizie più importanti sulla competizione. Il report potrà essere inviato, su richiesta, al capo club dell'asd che ha organizzato la gara. Il giudice invierà anche i percorsi proposti in gara ed una selezione settimanale verrà pubblicata sulla sezione Rally del sito CsenCinofilia;
4. E' fatto obbligo per ciascun giudice partecipare, annualmente, ad almeno un incontro organizzato per la formazione e l'aggiornamento dei giudici di Rally. Gli appuntamenti potranno essere organizzati in eventi speciali, come ad esempio la Finale, o in giornate dedicate. La non partecipazione ad almeno un incontro comporterà la non abilitazione a giudicare per il Campionato in corso.



MODALITA' D'ISCRIZIONE

Non c'è limite massimo al numero dei partecipanti per ogni grado. **Si precisa però, che se anche solo in un grado vengono superati i 60 binomi, l'organizzatore dovrà provvedere a richiedere 2 giudici o chiedere al giudice scelto se disponibile a giudicare massimo 105 binomi.** In caso di maggior numero di binomi bisognerà contattare obbligatoriamente un secondo giudice e disporre di due campi, i binomi verranno distribuiti equamente nei campi di gara che dovranno essere contraddistinti. Ciascun binomio, per partecipare alla gara, dovrà essere iscritto all'evento pubblicato sulla pagina dedicata alla gara (<https://www.csencinofilia.it/gestionale-gare>). **Resta inteso che la gara deve essere preventivamente autorizzata attraverso la compilazione di un calendario che viene concordato con i Comitati Regionali di appartenenza.** Senza l'autorizzazione, la gara non sarà ritenuta valida. Il comitato organizzatore indicherà il giorno di chiusura delle iscrizioni.

Nel caso di annullamento di una gara, l'associazione organizzatrice dovrà avvisare per tempo il Comitato Regionale di appartenenza e darne comunicazione tempestiva a tutti gli iscritti.

ORGANIZZAZIONE DI UNA GARA DI RALLY

Le Associazioni o Comitati che intendono organizzare una gara DEVONO seguire le seguenti direttive. Il Responsabile dell'organizzazione DEVE:

- a) avere un centro cinofilo affiliato CSEN;
- b) essere in regola con il pagamento delle quote dell'anno sociale in corso;
- c) **aver concordato la data con i Comitati della regione di appartenenza**
- d) all'interno di uno stesso campionato è possibile richiedere di organizzare massimo 3 gare per ciascun centro affiliato Csen. Nel caso in cui però l'asd non abbia atleti che gareggiano in Rally Obedience Csen, sarà possibile richiedere una sola gara a campionato (fin quando non porterà atleti in gara). Si dovrà comunque tenere conto di eccezioni, per regioni con numerose asd interessate ad organizzare gare (dando quindi la possibilità a tutte di inserire una gara in calendario) e regioni con pochi centri cinofili (dando la possibilità di inserire più di tre gare a centro).



- e) nominare le persone che sono necessarie al buon svolgimento della gara:
- 1 medico veterinario di riferimento presente o reperibile durante la gara;
 - 2 membri soci dell'associazione organizzatrice per predisporre una segreteria funzionante, che trascriverà i risultati sulle schede di gara tenendo conto dei punteggi ottenuti in gara e stileranno le classifiche.
 - Per le manifestazioni di rilievo è necessario predisporre un presidio di pronto soccorso con un defibrillatore.
- f) mettere a disposizione del Comitato di Gara il materiale necessario agli esercizi:
- 15 coni;
 - due salti da agility;
 - Kit ufficiale di gara completo (cartelli + cartelli doppianti + Partenza e Arrivo e 20 numeri);
 - Metro, spray per erba o nastro
 - Cartellette rigide per la trascrizione schede di valutazione
 - due cronometri (obbligatori);
 - Porta cartelli
- g) **stampare tutte le schede di valutazione**
- h) procurarsi i CARTELLI UFFICIALI;
- i) procurarsi idonei supporti per sorreggere e numerare la progressione dei cartelli del percorso tali da rendere leggibili i cartelli e non essere pericolosi per i cani e/o conduttori. Non è consentito poggiare i cartelli a terra, ma devono sempre avere un supporto per renderli più leggibili. Il giudice di gara valuterà se l'attrezzatura utilizzata è più o meno idonea e potrà richiederne la sostituzione o sistemazione;
- j) FOTOCELLULE: non è possibile utilizzare le fotocellule per le gare di Rally;
- k) SCHEDE DI VALUTAZIONE: le asd che organizzano le gare devono tenere gli originali per tutta la durata del campionato nel quale si è svolta la



competizione. Ai concorrenti che lo richiedono si possono dare fotocopie (se possibile) o fargli fare le foto.

Il Responsabile dell'organizzazione dovrà procurarsi un campo regolamentare che misuri circa 18 x 25 metri, recintato, transennato o adeguatamente protetto per evitare intrusioni nel campo di gara. Nel caso in cui le misure siano inferiori a quelle specificate, il comitato regionale potrà respingere la richiesta di svolgimento della gara. Il luogo in cui si svolgerà la gara dovrà essere servito da servizi igienici per i partecipanti; la natura del terreno dovrà essere tale da non presentare alcun pericolo per il cane e/o per il conduttore. Sono AMMESSI terreni in erba, moquette o altro fondo sintetico, che comunque non costituisca pericolo e/o possibilità di danneggiamento ai cuscinetti plantari del cane.

Nel caso in cui venga richiesta una gara in notturna, il comitato regionale (o persona da lui incaricata) verificherà, prima di dare l'autorizzazione, che l'illuminazione sia idonea al corretto svolgimento della gara e che il campo non presenti zone d'ombra o penombra che pregiudichino l'esecuzione degli esercizi.

Se uno stesso conduttore porta in gara 2 o più cani, il costo di partecipazione sarà di 11 euro a cane.

Tutta la documentazione dovrà essere vistata dal Giudice e conservata dal Comitato Organizzatore per l'anno sociale di riferimento, in modo che sia disponibile in ogni momento in caso di verifica da parte del CTN CSEN.

I risultati della gara DEVONO essere pubblicati online nel relativo evento creato su Sportdata.

Tutte le asd Csen che ne fanno richiesta possono organizzare gare anche al di fuori della propria regione di appartenenza. I responsabili dovranno però fare domanda al comitato della regione di riferimento che poi si confronterà con il responsabile nazionale.

Il Comitato di gara sarà così composto (salvo specifiche disposizioni del Responsabile Nazionale del Settore Cinofilia):

- 🕒 1 Giudice CSEN di Rally
- 🕒 1 o più assistenti Giudice CSEN, presenti per coadiuvare il Giudice e consolidare e portare a termine il proprio percorso di tirocinio. Gli assistenti giudice vengono gestiti dal giudice di gara in base alle proprie esigenze e proposti dall'Associazione organizzatrice
- 🕒 1 Assistente di campo, il quale dovrà:
 - fornire agli iscritti tutte le direttive impartite dal Giudice;
 - disporre il percorso così come indicato dal Giudice;
 - trascrivere i giudizi formulati dal Giudice ove non ci fossero giudici in assistentato;



- informare il Giudice di eventuali anomalie o irregolarità che personalmente avesse constatato;
- cronometrare i tempi di gara.

E' fatto obbligo al personale delegato dall'organizzazione riferire al giudice di gara qualsiasi atteggiamento o atto, commesso nel terreno di gara e nelle aree limitrofe, contrario al benessere animale.

Nessun giudice di gara potrà gareggiare o giudicare suoi cani condotti da terzi o giudicare persone dello stesso nucleo familiare.

Nessun giudice potrà giudicare gare ufficiali organizzate dall'Associazione o Società nella quale insegna la Rally Csen.

Nei casi in cui prenda parte alla gara, come concorrente, un altro giudice di Rally riconosciuto ed abilitato Csen, l'associazione organizzatrice della gara potrà contattare il designatore Giudici, avvisandolo della partecipazione del secondo giudice che potrà eccezionalmente sostituire il Giudice di gara, giudicando il Grado in cui il Giudice di gara vorrà partecipare con il proprio cane o in cui partecipa il cane del Giudice di gara condotto da un familiare o terza persona o in cui gareggia una persona dello stesso nucleo familiare. Ad eccezione ovviamente che il secondo giudice non gareggi anch'egli nel medesimo grado.

MODELLI NECESSARI OBBLIGATORI

1. SCHEDA VALUTAZIONE GARA (modello ufficiale)
2. COPIA DEL REGOLAMENTO (ufficiale)
3. CARTELLI UFFICIALI (modello ufficiale)

PUNTEGGI, QUALIFICHE E PENALITA'

Le prove di Rally sono percorsi ad accumulo di punti, che prevedono un tempo massimo di esecuzione.

In caso di parità di punteggio, per determinare il vincitore verrà considerato il minor tempo di percorrenza ottenuto in gara. Ogni binomio entra in gara con un punteggio netto di 200 punti (tranne nel grado G3 dove il punteggio iniziale è di 210 punti) ai quali andranno dedotti punti per eventuali errori commessi durante lo svolgimento della gara.

QUALIFICHE

Le qualifiche verranno assegnate secondo le seguenti tabelle.

Tutti i gradi tranne G3



ECCELLENTE NETTO (EN):	200 punti
ECCELLENTE (ECC):	da 190 a 199 punti
MOLTO BUONO (MB):	da 180 a 189 punti
BUONO (B):	da 170 a 179 punti
NON QUALIFICATO (NQ):	per punteggi inferiori a 170 o Eliminazione

Solo per il grado G3

ECCELLENTE NETTO (EN):	da 206 a 210 punti
ECCELLENTE (ECC):	da 200 a 205 punti
MOLTO BUONO (MB):	da 190 a 199 punti
BUONO (B):	da 170 a 189 punti
NON QUALIFICATO (NQ):	per punteggi inferiori a 170 o Eliminazione



PENALITÀ

E' prevista la detrazione di punti durante l'esecuzione di ogni esercizio e durante la condotta di gara nei seguenti casi:

CIASCUNA PENALITA' VERRA' INDICATA DAL GIUDICE, ALZANDO LA MANO

TABELLA RIEPILOGATIVA DELLE PENALITA'

PENALITA' E PUNTI DA DETRARRE	QUANDO
-10 PUNTI:	
Mancato svolgimento dell'esercizio	Esercizio totalmente non svolto Esercizio svolto dalla parte sbagliata: <ul style="list-style-type: none">• 360 a dx invece che a sx o viceversa• Spirale fatta dalla parte sbagliata
-5 PUNTI:	
Guinzaglio usato per correzione	Quando il guinzaglio viene utilizzato per correggere la condotta del cane o una posizione
Rinforzo usato come stimolo fino a un max di 3 volte	Quando per svolgere un esercizio viene utilizzato il rinforzo come stimolo. Se viene utilizzato per più di tre volte si assegnerà un NQ
Correzione forzata	Quando il conduttore esegue una correzione forzata sul cane durante lo svolgimento dell'esercizio. (dando ginocchiate o calcetti, ecc)
Mancato controllo sul cane	Durante il percorso di gara. Se il cane si allontana da conduttore durante la condotta per più di 3 metri. Se succede durante il percorso per più di tre volte verrà assegnato un NQ
Mancata posizione "in piedi" nel cartello n. 30	Se, nel cartello n. 30, il cane non accenna minimamente ad alzarsi dopo aver eseguito il seduto.
Esercizio svolto al contrario	Se i cartelli 24 (Serpentina Andata/Ritorno), 25 (Serpentina) e 35 (Figura 8) vengono fatti al contrario
-3 PUNTI	
Esercizio mal eseguito Esercizio eseguito parzialmente	Esercizio non eseguito correttamente Esercizio eseguito correttamente in solo una delle sue parti (esempio rimessa a dx invece che a sx o viceversa)



Andatura veloce o normale non eseguita	All'andatura veloce o lenta, il binomio non esegue il cambio di velocità
Ripetizione esercizio	Il conduttore, a sua discrezione, ripete una stazione. E' possibile ripetere l'esercizio per un massimo di tre volte.
Largo nei 180°, 270°, 360°	<p>Il binomio rimane distante dai cartelli sia in condotta sia durante l'esecuzione degli esercizi che vanno eseguiti entro un metro massimo dal cartello.</p> <p>Per i cartelli 9-10-11-12-13-14 (vedi figura 1), i cani con altezza al garrese minore o uguale a 43 cm l'area massima entro il quale il binomio dovrà effettuare i suddetti esercizi è di 100 cm. Per i cani con altezza al garrese superiore ai 43 cm l'area massima sarà di 110 cm.</p> <p>L'organizzazione dovrà segnare sul terreno, con punti fatti con vernice o gesso, l'area massima entro la quale il binomio dovrà effettuare i suddetti esercizi. Nel caso in cui, durante la svolta, sia il conduttore sia il cane escano entrambi dall'area delimitata dai puntini.</p>
-2 PUNTI	
Rinforzo dato per sbaglio	Il cane viene premiato dove non previsto.
Doppio comando	<p>E' penalizzato il doppio comando, ovvero un comando seguito dallo stesso comando o da un gesto con il medesimo valore. Se, dopo che il conduttore ha dato un comando al cane (vocale e/o gestuale), quest'ultimo non accenna ad eseguirlo e rimane immobile senza iniziare in alcuno modo l'esercizio richiesto ed il conduttore non ripete il comando e rimane comunque fermo, il giudice darà ugualmente un doppio comando passati 4 secondi.</p> <p><i>Nei cartelli di movimento non c'è il doppio comando. Nei front DX o SX avanza il doppio comando c'è solo nel front. Comunque, anche se fosse stazionario, non si deve penalizzare la ripetizione del comando per tornare al piede. Solo se non si siede quando è arrivato al piede</i></p>



Adescamento	Il binomio dovrà effettuare il percorso in condotta, muovendosi in maniera naturale, usando anche movimenti degli arti superiori ma sarà penalizzato il conduttore che utilizzerà gli arti superiori come esche (ad esempio, pugno chiuso, mano chiusa per indicare un'esca, mano fissa in una parte del corpo, mano tenuta nella sacchetta dei premi).
-------------	---

Abbattimento cono, asta salto	Tolti 2 punti per ogni cono o asta abbattuto. La penalità viene data solo se c'è effettiva caduta
Piegamento eccessivo nei gradi senior	Gradi G2 e G3 il conduttore si piega oltre i 90° o si abbassa eccessivamente per far eseguire il terra al cane.
-1 PUNTO	
Lievi imperfezioni nell'esecuzione dell'esercizio	Seduto al piede storto: non allineato col conduttore Il cane non mantiene la posizione richiesta dal conduttore (es. si mette seduto dopo aver effettuato il terra)
Distante/largo dai cartelli	Distante dai cartelli sia in condotta sia durante l'esecuzione degli esercizi che vanno eseguiti entro un metro massimo dal cartello. Quando nei 180°, 270° e 360° il conduttore esce dai puntini con entrambi i piedi o il cane con le 4 zampe
Il cane salta addosso	Il cane salta sul conduttore (ad esempio, durante la rimessa al piede. Al termine di un esercizio con un fronte, il cane salta sul conduttore.
Esercizio svolto con il cartello a sx (compresi cartelli Partenza ed Arrivo)	Quando si esegue l'esercizio con il cartello dalla parte sbagliata
Piegamento eccessivo	Quando nei gradi junior (GJH, GP, GE, G1 e GV) il conduttore si piega oltre i 90° o si abbassa eccessivamente per far eseguire il terra al cane.
Parlare eccessivamente	Non è consentito, durante il percorso, parlare al cane con termini o frasi non inerenti al percorso stesso o che non siano di rinforzo o incoraggiamento verso il cane. Ogni frase al di fuori di tale contesto verrà penalizzata.



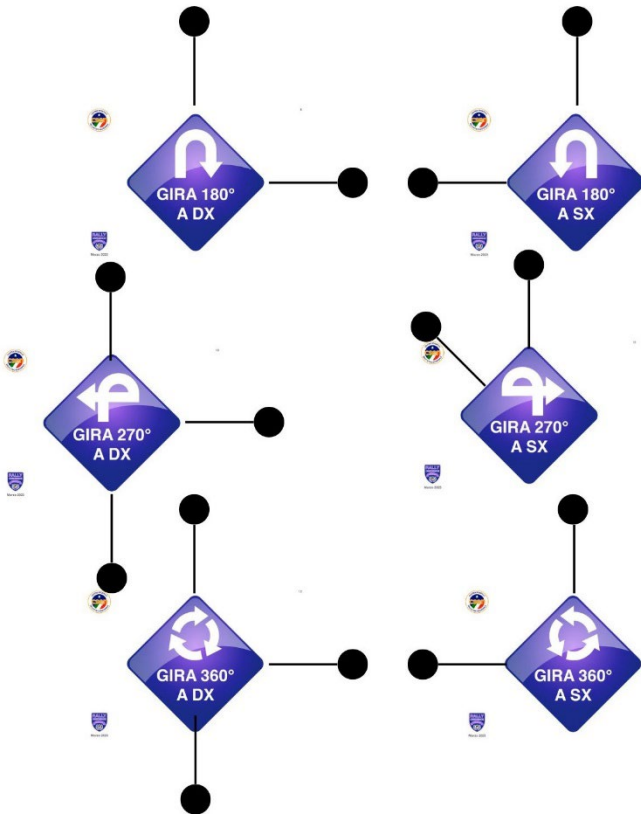
Scavalcare cartelli o coni	Non è consentito scavalcare i cartelli se posizionati a terra od i coni delle serpentine o spirali.
Allontanamento dal conduttore	Quando il cane si allontana dal conduttore per più di 30 cm (e non più di tre metri, altrimenti si applica la penalità da 5 punti) o si ferma ad annusare (in modo insistente e senza rispondere all'eventuale richiamo del conduttore). La penalità è assegnabile fino ad un massimo di 3 punti che può rientrare anche nella Condotta Mal Eseguita, assegnata a fine percorso.
Rimessa al piede	Quando il cane anticipa o si trova più avanti del conduttore e quindi quest'ultimo lo richiama al piede. Quando nei pivot a destra o a sinistra il cane non esegue un movimento girando il posteriore, ma per effettuare la svolta, fa una rimessa al piede.
Cibo che cade a terra o rinforzo appoggiato a terra	Al termine degli esercizi stazionari, viene penalizzato premiare il cane poggiando il cibo a terra. Se durante lo svolgimento del percorso, il conduttore fa cadere del cibo a terra.
Esercizio frontale al cartello	I cartelli devono stare a dx. Se l'esecuzione dell'esercizio viene fatta di fronte al cartello penalità 1 punto
CONDOTTA MAL ESEGUITA: DA -1 A -6 PUNTI	Se la distanza tra cane e conduttore è superiore ai 30 cm e la posizione del cane non è parallela al conduttore. Se il cane si ferma ad annusare e/o annusa continuamente a terra Se il cane abbaia eccessivamente o se saltella in modo insistente e disturba la corretta esecuzione della condotta. <i>La detrazione da 1 a 6 punti di penalità può essere data dal giudice a fine percorso, valutando se la condotta è stata mal eseguita per almeno la metà del percorso</i>



ELIMINAZIONE

L'eliminazione è prevista in caso di:

1. problemi di comportamento del cane (nel corso della gara un cane che tenta di mordere o attacca persone e/o cani è escluso per decisione del Giudice da tutte le prove del giorno;
2. mancato controllo sul cane durante il percorso di gara. Se il cane si allontana dal conduttore per più di tre volte, verrà assegnato un NQ;
3. conduttore che tocca il cane per correggerne le posizioni in modo violento;
4. Correzioni brusche con il guinzaglio, comportamenti violenti anche verbali del conduttore o tono violento del conduttore verso il cane;
5. rinforzo usato come stimolo (conduttore con cibo in mano, non mentre sta gratificando) per più di tre stazioni;
6. comportamento scorretto o lesivo del conduttore nei confronti di persone e/o di cani propri o di altri concorrenti;
7. deiezioni nel campo di gara (compreso il pre-ring) prima, durante ed al termine della prova.
8. Superamento del tempo massimo di gara (tranne GPJ non previsto limite di tempo)



CRITERI di GIUDIZIO

- Il Giudice può allontanare un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile nei confronti del cane o delle persone (Giudice compreso).
- Il Giudice può prendere provvedimenti in merito a maltrattamenti fisici e verbali. Qualsiasi atto di brutalità contro il cane, proprio o altrui, da parte di un conduttore, sarà punito con squalifica immediata da tutte le manifestazioni e

gare organizzate dal CSEN nonché con l'espulsione dall'Ente. Altri procedimenti potranno essere comunque messi in atto a carico dell'interessato.

- Il Giudice ha facoltà di interrompere la prova di un binomio che a suo giudizio non sia in grado di eseguirla.
- Nell'eventualità in cui il Giudice riscontri difficoltà esecutive, potrà interrompere lo svolgimento di un esercizio, ma consentire al binomio di portare a termine la prova.
- Il Giudice ed i suoi collaboratori addetti alla gara dovranno coprire tutto il percorso di gara, durante l'esecuzione degli esercizi da parte dei vari binomi, premurandosi di mantenere una distanza dal binomio, tale per cui il rilevamento di situazioni descritte nel presente regolamento siano davvero possibili e non creare altresì intralcio o fastidio al binomio concorrente.
- Nel caso in cui si decida di voler dare un rinforzo al cane al termine di un esercizio stazionario, il premio, cibo, parola o carezza che sia, va dato al cane mentre si è ancora fermi alla stazione, non in movimento. Se il binomio parte prima o mentre viene dato il premio, verrà data la penalità di mancata posizione -1.
- Il giudizio della prova comincia dopo che il binomio oltrepassa il cartello di "PARTENZA" e termina quando il binomio supera il cartello di "ARRIVO". In ogni caso il binomio può iniziare dopo che il giudice ha pronunciato la parola "INIZIA" o altri termini con la stessa valenza.



- E' adescamento solo se mano fissa per tutto il tempo, nelle svolte si può aiutare con la mano e/o voce
- Se il cane sporca in pre-ring, si fa girare comunque il concorrente dicendogli però che è eliminato.
- In un solo esercizio non si possono togliere più di 10 punti
- I giochi devono rimanere fuori dal campo dopo aver fatto il pre-ring
- il giudice può valutare le posizioni stazionarie (seduto, terra, in piedi) solo se si trova alle spalle del cane. La penalità dello storto si può dare, se si è di fronte al cane, solo se il cane è EVIDENTEMENTE (praticamente a 45°) storto rispetto al conduttore
- nei richiami che richiedono il front, non saranno più accettate passi indietro o in avanti per assestarsi per l'arrivo del cane. Il conduttore deve rimanere fermo con i piedi
- non saranno penalizzati i cani che arrivando con enfasi, toccano il conduttore con il muso. Per essere penalizzato, il cane deve toccare il conduttore con le zampe, saltandogli addosso

Le misure del salto in alto rispetteranno la seguente tabella:

Cani di taglia piccola e media (altezza al garrese <43 cm)	Altezza del salto 20 cm
Cani di taglia grande (altezza al garrese >43 cm)	Altezza del salto 40 cm

CARTELLI

(S: cartelli stazionari M: cartelli di movimento)









<p>PARTENZA</p>	<p>PARTENZA. Affiancato ad un conetto posto ad una distanza di 1,5 mt. indica la linea immaginaria superata la quale inizierà il percorso ed il cronometraggio della gara</p>
<p>ARRIVO</p>	<p>ARRIVO. Affiancato ad un conetto posto ad una distanza di 1,5 mt. indica la linea immaginaria superata la quale terminerà il percorso ed il cronometraggio della gara</p>

ESERCIZI DI GRADO 1

	<p>CARTELLO 1. il binomio si ferma in prossimità del cartello e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando</p>	S
	<p>CARTELLO 2. il binomio si ferma in prossimità del cartello e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione di terra</p>	S
	<p>CARTELLO 3. il binomio si ferma in prossimità del cartello e il cane assumere la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione di terra e in seguito di seduto al piede</p>	S
	<p>CARTELLO 4. il binomio si ferma in prossimità del cartello e il cane assumere la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore lasciando il cane in resta gli gira intorno in senso antiorario e torna nella posizione iniziale</p>	S
	<p>CARTELLO 5. il binomio si ferma in prossimità del cartello e il cane assumere la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione di terra e lasciandolo in resta gli gira intorno in senso antiorario e torna nella posizione iniziale</p>	S
	<p>CARTELLO 6. Superato il cartello il binomio esegue una svolta a destra di 90°. Questo cartello può essere utilizzato al massimo tre volte in un percorso</p>	M

	<p>CARTELLO 7. in prossimità del cartello il binomio esegue una svolta a sinistra di 90°. Questo cartello può essere utilizzato al massimo tre volte in un percorso</p>	M
	<p>CARTELLO 8. Utilizzando il cartello come perno il binomio esegue una rotazione a destra di 180°. Questo cartello può essere utilizzato al massimo due volte in un percorso</p>	M
	<p>CARTELLO 9. Superato il cartello il binomio esegue una rotazione a sinistra di 180°. Questo cartello può essere utilizzato al massimo tre volte in un percorso.</p>	M
	<p>CARTELLO 10. Utilizzando il cartello come perno il binomio esegue una rotazione a destra di 270°. Questo cartello può essere utilizzato al massimo due volte in un percorso</p>	M
	<p>CARTELLO 11. Superato il cartello il binomio esegue una rotazione a sinistra di 270°. Questo cartello può essere utilizzato al massimo due volte in un percorso</p>	M
	<p>CARTELLO 12. Utilizzando il cartello come perno il binomio esegue una rotazione a destra di 360°</p>	M
	<p>CARTELLO 13. Superato il cartello il binomio esegue una rotazione a sinistra di 360°</p>	M

	<p>CARTELLO 14. In prossimità del cartello il conduttore si ferma e richiede al cane di sedersi di fronte e successivamente di andare al piede facendolo passare dietro alla sua destra. Senza farlo sedere riparte in condotta</p>	M
	<p>CARTELLO 15. In prossimità del cartello il conduttore si ferma e richiede al cane di sedersi di fronte e successivamente di tornare al piede facendolo passare dallo stesso lato. Senza farlo sedere riparte in condotta</p>	M
	<p>CARTELLO 16. In prossimità del cartello il conduttore si ferma e richiede al cane di sedersi di fronte e successivamente di andare al piede facendolo passare dietro alla sua destra. Dopo che il cane si è seduto al piede riparte in condotta</p>	S
	<p>CARTELLO 17. In prossimità del cartello il conduttore si ferma e richiede al cane di sedersi di fronte e successivamente di tornare al piede facendolo passare dallo stesso lato. Dopo che il cane si è seduto al piede riparte in condotta</p>	S
	<p>CARTELLO 18. Superato il cartello il binomio deve mantenere in condotta una andatura lenta fino a quando non trova il cartello di andatura normale</p>	M
	<p>CARTELLO 19. Superato il cartello il binomio deve mantenere in condotta una andatura veloce (almeno al trotto) fino a quando non trova il cartello di andatura normale</p>	M
	<p>CARTELLO 20. Dal cartello il binomio deve riassumere in condotta una andatura normale. Questo cartello deve essere affiancato ad un altro cartello</p>	M
	<p>CARTELLO 21. Superato il cartello il binomio esegue in senso orario una spirale formata da tre coni posti a 1,5 mt. l'uno dall'altro scartando un cono ad ogni passaggio affrontando per primo il cono più lontano</p>	M









	<p>CARTELLO 22. Superato il cartello il binomio esegue in senso antiorario una spirale formata da tre coni posti a 1,5 mt. l'uno dall'altro scartando un cono ad ogni passaggio affrontando per primo il cono più lontano</p>	M
	<p>CARTELLO 23. In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Il conduttore avanza quindi di un passo, poi di due e infine di tre attendendo ad ogni fermata che il cane si sieda al piede</p>	S
	<p>CARTELLO 24. Superato il cartello il binomio affronta uno slalom di sola andata costituito da quattro coni posti a 1,5 mt. l'uno dall'altro tenendo il primo cono alla propria sinistra</p>	M
	<p>CARTELLO 25. Superato il cartello il binomio affronta uno slalom di andata e ritorno costituito da quattro coni posti a 1,5 mt. l'uno dall'altro tenendo il primo cono alla propria sinistra</p>	M
	<p>CARTELLO 26. In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore effettua una rotazione di 90° a destra il cane spostando il posteriore deve assumere nuovamente la posizione di seduto al piede</p>	S
	<p>CARTELLO 27. In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore effettua una rotazione di 90° a destra e appena girato fa un passo in avanti. Il cane dovrà assumere nuovamente la posizione di seduto al piede</p>	S
	<p>CARTELLO 28. In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore effettua una rotazione di 90° a destra e il cane spostando il posteriore deve assumere nuovamente la posizione di seduto al piede</p>	S
	<p>CARTELLO 29. In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore effettua una rotazione di 90° a sinistra e appena girato fa un passo in avanti. Il cane dovrà assumere nuovamente la posizione di seduto al piede</p>	S

	<p>CARTELLO 30. In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione in piedi su quattro zampe</p>	S
	<p>CARTELLO 31. Utilizzando o meno il cartello come perno il binomio esegue una rotazione di 180° a destra, percorre poi due o tre passi e ne esegue una successiva di 180° a sinistra</p>	M
	<p>CARTELLO 32. In prossimità del cartello il binomio esegue una rotazione di 180° a sinistra, percorre poi due o tre passi e ne esegue una successiva di 180° a destra</p>	M
	<p>CARTELLO 33. Durante la condotta, in prossimità del cartello, il cane effettua un giro intorno al conduttore in senso orario per tornare prontamente al piede e proseguire la condotta</p>	M
	<p>CARTELLO 34. In prossimità del cartello il conduttore si ferma e richiede al cane di sedersi al fronte. Successivamente il conduttore lasciando il cane seduto va a posizionarsi alla sua destra ruotando di 180° a destra e riparte in condotta</p>	M

ESERCIZI DI GRADO 2



	<p>CARTELLO 35. Superato il cartello il binomio percorre in condotta una figura a forma di otto passando attraverso quattro coni posizionati a 3 mt. di distanza tra loro a formare un quadrato. Entrando alla sinistra del cono indicato come ingresso si dirige al cono opposto girandoci intorno di 180° tenendolo sulla sinistra, torna al cono d'ingresso girandoci intorno di 180° tenendolo sulla sinistra ed esce passando alla sinistra del cono opposto</p>	M
	<p>CARTELLO 36. Questo cartello è sempre abbinato al 36A. Indica al conduttore di fermarsi e lasciare il cane nella posizione seduto resta e di dirigersi al cartello 36A per proseguire l'esercizio</p>	

	<p>CARTELLO 36A. Questo cartello è sempre abbinato al cartello 36. E' posizionato a circa 3 mt. e angolato di 1-2mt. a destra o a sinistra rispetto al cartello 36. Il conduttore al cartello si gira di 180° in direzione parallela al cane ma non in direzione del cane e lo chiama al fronte. Il cane dopo essersi seduto al fronte viene rimesso al piede facendolo girare indifferentemente alla destra o alla sinistra del conduttore</p>	S
	<p>CARTELLO 37. Questo cartello è sempre abbinato al 37A. Indica al conduttore di fermarsi e lasciare il cane nella posizione seduto resta e di dirigersi al cartello 37A per proseguire l'esercizio</p>	
	<p>CARTELLO 37A. Questo cartello è sempre abbinato al cartello 37. E' posizionato a circa 3 mt. dal cartello 37. Il conduttore al cartello si gira di 180° di fronte al cane e lo chiama al fronte. Il cane dopo essersi seduto al fronte viene rimesso al piede facendolo girare indifferentemente alla destra o alla sinistra del conduttore</p>	S
	<p>CARTELLO 38. Il binomio si ferma accanto o immediatamente dopo il cartello e il cane assume la posizione di seduto in automatico o su comando. Successivamente il conduttore ruota di 180° a destra e il cane lo segue riposizionandosi seduto al piede</p>	S
	<p>CARTELLO 39. Il binomio si ferma accanto al cartello e il cane assume la posizione di seduto in automatico o su comando. Successivamente il conduttore ruota di 180° a sinistra e il cane lo segue riposizionandosi seduto al piede</p>	S
	<p>CARTELLO 40. Il binomio si ferma accanto o immediatamente dopo il cartello e il cane assume la posizione di seduto in automatico o su comando. Successivamente il conduttore ruota di 180° a destra e il cane lo segue senza risiedersi. Entrambi avanzano verso il cartello successivo</p>	M
	<p>CARTELLO 41. Il binomio si ferma accanto al cartello e il cane assume la posizione di seduto in automatico o su comando. Successivamente il conduttore ruota di 180° a sinistra e il cane lo segue senza risiedersi. Entrambi avanzano verso il cartello successivo</p>	M
	<p>CARTELLO 42. In prossimità del cartello il conduttore si ferma e richiede al cane di posizionarsi seduto al fronte. Indietreggia poi di un passo e si ferma, di due passi e si ferma, di tre passi e si ferma. Ad ogni fermata il cane deve assumere la posizione di seduto al fronte. Successivamente il conduttore rimette il cane al piede passando indifferentemente da destra o da sinistra</p>	S




	<p>CARTELLO 43. Il conduttore senza fermarsi e a passo veloce invia il cane a saltare un ostacolo posto a 4 mt. dal cartello mantenendo una traiettoria di 2 mt. di distanza dal salto richiamando successivamente il cane al piede dopo il salto continuando la condotta a passo normale. La distanza dei 2 mt. può essere indicata per terra</p>	M
	<p>CARTELLO 44. Il binomio si ferma in prossimità del cartello e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Lasciato il cane nella posizione di seduto resta il conduttore si allontana di corsa e dopo due/tre passi richiama il cane al fronte e seduto. Successivamente il conduttore rimette il cane al piede passano indifferentemente da destra o da sinistra</p>	S
	<p>CARTELLO 45. Il binomio in prossimità del cartello richiede al cane di assumere la posizione di terra senza passare per il seduto. Successivamente il binomio riprende la condotta</p>	M
	<p>CARTELLO 46. Il binomio si ferma in prossimità del cartello e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore richiede al cane di seguirlo con andatura veloce, che verrà mantenuta fino al raggiungimento del cartello 20 (andatura normale) che in questo caso verrà utilizzato non affiancato ad altri cartelli. Possono essere inserite altre stazioni prima del cartello 20</p>	M
	<p>CARTELLO 47. Il binomio supera il cartello ed il conduttore chiede al cane di assumere la posizione di seduto in automatico o su comando. Il conduttore fa quindi un passo laterale a destra e si ferma richiedendo al cane di eseguire un nuovo seduto al piede. Successivamente il binomio riprende la condotta</p>	S
	<p>CARTELLO 48. Superato il cartello il binomio effettua un passo laterale a destra e prosegue al cartello successivo</p>	M
	<p>CARTELLO 49. In prossimità del cartello il conduttore senza fermarsi ruota a sinistra di 180° mentre il cane effettua un giro a destra intorno al conduttore posizionandosi alla sua sinistra. Sempre in condotta avanzano quindi entrambi verso il cartello successivo nella direzione opposta di marcia.</p>	M
	<p>CARTELLO 50. Il conduttore senza fermarsi gira a sinistra di 180° mentre il cane effettua un giro a destra intorno al conduttore posizionandosi al piede alla sua sinistra e avanzano entrambi in condotta nella direzione opposta. Dopo aver fatto 2 o 3 passi il conduttore esegue nuovamente una rotazione a sinistra di 180° mentre il cane effettua un giro a destra intorno al conduttore posizionandosi al piede alla sua sinistra. Senza fermarsi avanzano quindi verso il cartello successivo</p>	M

	<p>CARTELLO 51. Il binomio si ferma in corrispondenza del cartello e il cane assume la posizione di seduto al piede, in automatismo o su comando. Successivamente il conduttore chiede al cane di assumere prima la posizione in piedi e dopo la posizione di terra</p>	S
	<p>CARTELLO 52. In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto al piede, in automatismo o su comando. Il binomio effettua un passo in avanti e il cane rimane in piedi, poi effettua due passi in avanti e il cane assume la posizione di seduto, poi effettua tre passi in avanti e il cane assume la posizione di terra</p>	S
	<p>CARTELLO 53. In prossimità del cartello il conduttore mette il cane in posizione seduto al fronte poi esegue un passo all'indietro e si ferma facendo rimanere il cane in piedi, due passi all'indietro facendo assumere al cane la posizione di seduto, tre passi all'indietro facendo assumere al cane la posizione di terra. Successivamente, il conduttore rimette il cane al piede e seduto, facendolo passare indifferentemente a destra o a sinistra</p>	S
	<p>CARTELLO 54. Il binomio si ferma in corrispondenza del cartello e il cane assume la posizione seduto al piede in automatismo o su comando. Effettuano quindi un pivot 90° a destra e il cane rimane in piedi, effettuano un altro pivot 90° a destra e il cane deve assumere la posizione di seduto, effettuano un altro pivot 90° a destra e il cane deve assumere la posizione terra.</p>	S
	<p>CARTELLO 55. Il binomio si ferma in corrispondenza del cartello e il cane assume la posizione seduto al piede in automatismo o su comando del conduttore. Effettuano quindi un pivot 90° a sinistra e il cane rimane in piedi, effettuano un altro pivot 90° a sinistra e il cane assume la posizione di seduto, viene effettuato un altro pivot 90° a sinistra e il cane assume posizione terra</p>	S

ESERCIZI DI GRADO 3



	<p>CARTELLO 56. In prossimità del cartello il conduttore richiede al cane di fermarsi in piedi e senza esitare compie un giro intorno al cane in senso antiorario per poi riposizionarsi alla sua destra ed insieme riprendono la condotta</p>	S
	<p>CARTELLO 57. Questo cartello è sempre abbinato al 57A o al 57B. In prossimità del cartello il conduttore richiede al cane di fermarsi in piedi e prosegue al cartello successivo posizionato a circa tre metri di distanza</p>	

	<p>CARTELLO 57A. Il conduttore si ferma in prossimità del cartello, si gira di fronte al cane e lo chiama al piede. Senza farlo sedere ripartono in condotta</p>	M
	<p>CARTELLO 57B. Il conduttore si ferma in prossimità del cartello, si gira di fronte al cane e lo chiama al piede. Dopo averlo fatto sedere in posizione al piede ripartono in condotta</p>	S
	<p>CARTELLO 58. Questo cartello è sempre abbinato al 58A. In prossimità del cartello, il conduttore chiede al cane di fermarsi in piedi e prosegue al cartello successivo posizionato a circa tre metri di distanza</p>	
	<p>CARTELLO 58A. Il conduttore si ferma in prossimità del cartello e si gira di fronte al cane. Successivamente gli richiede di eseguire un terra e dopo un seduto a distanza per poi richiamarlo seduto al fronte. Rimette quindi il cane seduto al piede facendolo girare indifferentemente a destra o a sinistra</p>	S
	<p>CARTELLO 59. In prossimità del cartello, senza interrompere la condotta, il binomio effettua tre passi camminando all'indietro senza mai far sedere il cane e riprende poi la condotta</p>	M
	<p>CARTELLO 60. Questo cartello è sempre abbinato al 60A o al 60B. Il binomio si ferma a circa tre-cinque mt. di fronte al salto in posizione centrale. Il conduttore si dirige quindi al cartello successivo posto dalla parte opposta del salto a circa tre-cinque mt. in posizione centrale lasciando il cane in posizione seduto</p>	
	<p>CARTELLO 60A. Il conduttore, in prossimità del cartello, si gira di fronte al cane e lo invita a saltare l'ostacolo per poi farlo posizionare seduto al fronte. Successivamente lo posiziona al piede passando indifferentemente da destra o da sinistra e senza farlo sedere ripartono insieme in condotta</p>	M
	<p>CARTELLO 60B. Il conduttore, in prossimità del cartello, si gira di fronte al cane e lo invita a saltare l'ostacolo per poi farlo posizionare seduto al fronte. Successivamente lo posiziona al piede passando indifferentemente da destra o da sinistra e dopo averlo fatto sedere ripartono insieme in condotta</p>	S

	<p>CARTELLI 61. Questo cartello è sempre abbinato al 61A o al 61B. Il binomio si ferma in prossimità del cartello posto a circa tre-cinque metri dal salto e a circa due mt. spostato a destra. Il conduttore si dirige quindi al cartello successivo posizionato dalla parte opposta del salto a circa tre-cinque mt. in posizione laterale lasciando il cane in posizione seduto</p>	
	<p>CARTELLI 61A. Il conduttore, in prossimità del cartello, si gira di fronte al cane e lo invita a saltare l'ostacolo per poi farlo posizionare seduto al fronte. Successivamente lo posiziona al piede passando indifferentemente da destra o da sinistra e senza farlo sedere ripartono insieme in condotta</p>	M
	<p>CARTELLI 61B. Il conduttore, in prossimità del cartello, si gira di fronte al cane e lo invita a saltare l'ostacolo per poi farlo posizionare seduto al fronte. Successivamente lo posiziona al piede passando indifferentemente da destra o da sinistra e dopo averlo fatto sedere ripartono insieme in condotta</p>	S
	<p>CARTELLI 62. Superato il cartello il binomio gira di 90° a destra. Dopo aver fatto uno o due passi il conduttore chiede al cane di eseguire un terra in marcia e riprendono poi insieme la condotta</p>	M
	<p>CARTELLI 63. In prossimità del cartello il binomio gira di 90° a sinistra. Dopo aver fatto uno o due passi il conduttore chiede al cane di eseguire un terra in marcia e riprendono poi insieme la condotta</p>	M
	<p>CARTELLI 64. Questo cartello è sempre abbinato al 64A o al 64B. Indica al conduttore di fermarsi e lasciare il cane nella posizione seduto e di dirigersi al cartello successivo posto a cinque-sei mt. per proseguire l'esercizio</p>	
	<p>CARTELLI 64A. In prossimità del cartello il conduttore si gira di fronte al cane e lo richiama. Quando il cane si trova a circa metà strada gli chiede di mettersi a terra e successivamente lo posiziona seduto al fronte. Da questa posizione lo rimette al piede passando indifferentemente da destra o da sinistra e senza farlo sedere ripartono insieme in condotta</p>	M
	<p>CARTELLI 64B. In prossimità del cartello il conduttore si gira di fronte al cane e lo richiama. Quando il cane si trova a circa metà strada gli chiede di mettersi a terra e successivamente lo posiziona seduto al fronte. Da questa posizione lo rimette al piede passando indifferentemente da destra o da sinistra e dopo averlo fatto sedere ripartono insieme in condotta</p>	S



ESERCIZI BONUS

	CARTELLO 65. Durante la condotta il conduttore, senza fermarsi, chiede al cane di assumere la posizione di seduto. Dopo circa 3-4 passi richiama il cane al piede e proseguono insieme in condotta	M
	CARTELLO 66. Durante la condotta il conduttore, senza fermarsi, chiede al cane di assumere la posizione di terra. Dopo circa 3-4 passi richiama il cane al piede e proseguono insieme in condotta	M

PARTENZA: segnala il punto d'avvio del percorso e non va superato dal binomio fino al segnale di inizio da parte del Giudice. Da questo cartello è possibile transitare e non necessariamente partire dalla linea da esso contrassegnata. Non è permesso partire con la rincorsa.

ARRIVO: segnala il termine del percorso e deve essere superato dal binomio per poter concludere la prova e consentire ai cronometristi di fermare il tempo. Nell'effettuare ogni singolo esercizio, il binomio dovrà tenere sempre ben presente il riallineamento con il cartello successivo, ricordando di mantenere i cartelli alla destra del conduttore tranne dove diversamente indicato.

Il Binomio dovrà svolgere gli esercizi ad una distanza massima dai cartelli di 50 cm. circa.

Nel tracciare il percorso il giudice potrà utilizzare massimo due cambi d'andatura senza ripetizioni.

Possono essere ripetute tre svolte sia a destra sia a sinistra, due 180° a destra e tre 180° a sinistra, due 270° sia a destra sia a sinistra.

MODALITA' E QUOTE DI ISCRIZIONE

Le quote di iscrizione alle gare ufficiali per i TESSERATI CSEN sono di 16 euro per tutti i gradi eccetto per i Puppy, Pre-Junior ed i Junior Handler che è di 11 euro. Uno stesso conduttore che conduce due o più cani nella stessa gara pagherà una quota di 11 euro a cane.