

SWIM DOG SPORT

FREESTYLE • SPEEDWATER • SPLASHDOG



Nuotare con il cane è un'esperienza straordinaria. Il nuoto è uno degli sport più completi: stimola tutta la muscolatura, fortifica cuore e polmoni e non affatica le articolazioni.

Il nuoto è un'ottima attività, sia per i cuccioli che per i cani anziani.

È per questo motivo e anche per migliorare il rapporto uomo – cane che, nel 2011, nasce il Freestyle, con il regolamento scritto e pensato da Antonio Giannone.

Con il passare degli anni e la continua crescita sul territorio di strutture che ospitano le piscine per cani, nel 2015, con la collaborazione di Giorgia Faralla e Cassandra Santi nasce l'idea di creare un gruppo di discipline sportive acquatiche

Oltre al già noto Splashdog, nato molti anni prima in America, e al giovane Freestyle che viene arricchito con la partecipazione attiva di tutti, viene realizzato il regolamento di una nuova disciplina: lo Speedwater.

Nascono così, nel 2015, i **Water Sport Dog** per poi essere modificati in **Swim Dog Sport**.



Per informazioni: infoswimdogsport@gmail.com

INDICE

- 1- COMMISSIONE TECNICA NAZIONALE
- 2- GLI SWIMDOGS
- 3- FREESTYLE
- 4- STRUTTURE CHE OSPITANO GLI EVENTI
- 5- ABBIGLIAMENTO CONSENTITO
- 6- CATEGORIE
- 7- PREPARAZIONE ALLA GARA
- 8- SVOLGIMENTO DELLA PROVA
- 9- OSTACOLI ED ESECUZIONE NELLE VARIE CLASSI
 - 9.1 PORTA
 - 9.2 PORTA MULTIPLA
 - 9.3 TUNNEL
 - 9.4 GOMMA
 - 9.5 SLALOM
 - 9.6 BOA GIALLA GRANDE
 - 9.7 BOA GRANDE DOPPIA
- 10- VIRATE ED ESECUZIONE NELLE VARIE CLASSI
 - 10.1 GIRO 180°
 - 10.2 GIRO 360°
 - 10.3 TWIST
 - 10.4 SHARK
- 11- CLASSI
 - 11.1 JUNIOR e VETERANI
 - 11.1-1 REGOLE GENERALI PER LA CLASSE JUNIOR
 - 11.1-2 PENALITA' PER LA CLASSE JUNIOR
 - 11.1-3 CAUSE ELIMINAZIONI PER LA CLASSE JUNIOR
 - 11.2 SENIOR
 - 11.2-1 REGOLE GENERALI PER LA CLASSE SENIOR
 - 12.1 PENALITA' PER LA CLASSE SENIOR
 - 12.2 CAUSE ELIMINAZIONI PER LA CLASSE SENIOR
- 12 QUALIFICA E RISULTATI

FONDATORI SWIMDOGSPORT



Antonio
Giannone



Giorgia
Faralla



Cassandra
Santi

1- COMMISSIONE TECNICA NAZIONALE

La commissione tecnica nazionale è costituita da:



CASSANDRA SANTI

Regerte nazionale e
referente giudici



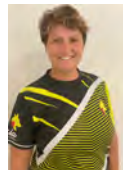
GIORGIA FARALLA

Coordinatore eventi
FIDASC



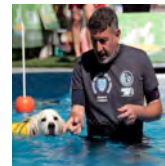
WILLIAMS PICOTTI

Referente
organizzazione
eventi



SAMANTHA MAROCCHI

Comunicazione e
gestione social -
supporto tecnico e
logistico SDS



ROBERTO FIORELLA

Referente per
sportdata e Atlante

2 - GLI SWIM DOG SPORT

Gli Swim Dog Sport sono formati da 3 discipline cinofile acquatiche: Freestyle, Speedwater e Splashdog.

Le discipline sono aperte a tutti i cani meticci e di razza ed hanno come obiettivo il miglioramento del rapporto uomo-cane attraverso il lavoro costante e la collaborazione all'interno di un elemento naturale come l'acqua, rispettando il benessere psico-fisico del cane e le sue attitudini naturali.

La partecipazione a questa disciplina in ambito agonistico è consentita a tutti i cani che hanno raggiunto i 12 mesi di età.

Non sono ammessi i cani

- in convalescenza post-operatoria,
- con ferite
- in condizioni fisiche non ottimali
- affetti da malattie infettive o contagiose
- femmine in estro
- femmine in gravidanza o allattamento
- con evidenti problemi comportamentali verso persone o cani

3 – FREESTYLE

È un percorso in acqua costituito da un numero minimo di 12 ad un numero massimo di 18 ostacoli e virate, a seconda della categoria di appartenenza, che il binomio deve superare senza commettere errori e nel minor tempo possibile. La scelta del percorso è lasciata completamente all'immaginazione del giudice.

Il giudice sceglie il percorso e la distanza degli ostacoli anche in base alle dimensioni della piscina che ospita l'evento.

La tipologia di ostacoli e la loro posizione determinano il grado di difficoltà del percorso.

Il binomio deve completare il percorso in massimo 3 minuti.

Il binomio che commette un errore durante lo svolgimento di un esercizio deve ripetere quest'ultimo fino all'esecuzione corretta prima di poter passare all'esercizio successivo, pena l'eliminazione.

Ad ogni errore commesso viene assegnata una penalità.

Al raggiungimento di 4 penalità, il binomio viene eliminato.

4 - STRUTTURE CHE OSPITANO GLI EVENTI

Le piscine che ospitano gli Swim Dog Sport CSEN devono rispettare i parametri biochimici sia durante l'allenamento che in caso di evento sportivo agonistico per il rispetto della salute del binomio.

Il Giudice può valutare di sospendere o rimandare la gara qualora riscontrasse che i parametri biochimici dell'acqua siano nocivi per la salute del cane e/o del conduttore.

La struttura che ospita l'evento agonistico deve rispettare le misure stabilite.

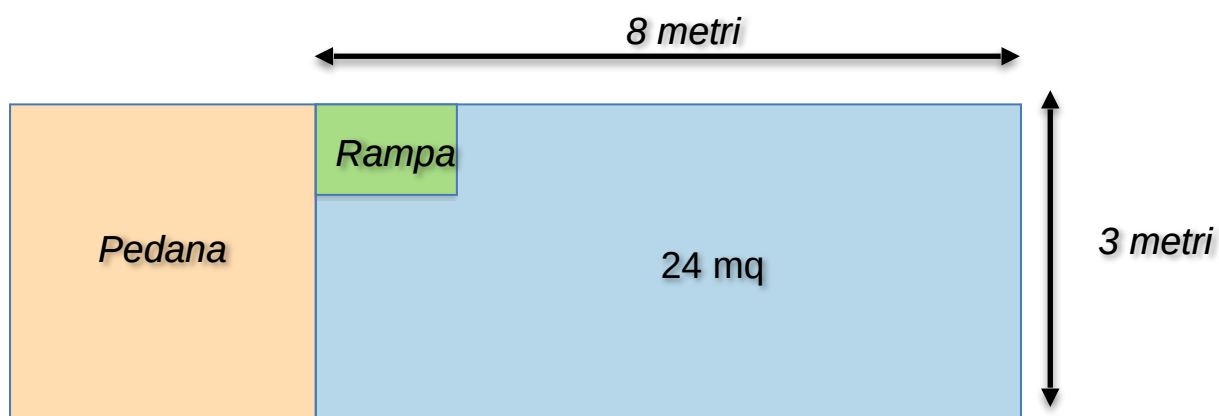
FREESTYLE MISURE MINIME

Piscina

- 24 mq minimo di superficie
- 8 metri in lunghezza minima
- 3 metri in larghezza minima
- 0,90 metro altezza minima dell'acqua
- 1,20 metro altezza massima dell'acqua

Pedana

- 2 metri larghezza minima
- 2 metri lunghezza minima



La ASD/SSD che organizza l'evento dovrà predisporre una segreteria funzionante per le iscrizioni e per stilare le classifiche.

Dovrà predisporre di PC e stampante per inserire tempestivamente i dati della gara online.

La ASD/SSD organizzatrice dovrà prevedere:

- adeguati servizi igienici
- adeguati spogliatoi
- un punto risciacquo cani
- un punto asciugatura cani con phon **anche nel periodo estivo**

La ASD/SSD organizzatrice dovrà aver designato OSA e/o TSA necessari per la giornata per il corretto svolgimento della gara.

La ASD/SSD organizzatrice dovrà anche designare un assistente giudice che avrà il compito di essere di supporto al giudice e di tenere il secondo cronometro. **NB Non è consentito ai giudici fare l'aiuto giudice in pedana durante le gare**

La ASD/SSD deve essere in possesso di cinometro per permettere al giudice di misurare i cani al debutto.

Il contributo organizzativo da versare per ciascun binomio viene così regolamentato:

GARE INDOOR

- € 35,00 freestyle + speedwater+ splashdoh
- € 30,00 freestyle + speedwater
- € 30,00 solo freestyle o solo speedwater
- € 15,00 splashdog

GARE OUTDOOR:

- € 30,00 freestyle + speedwater + splashdog
- € 25,00 freestyle + speedwater
- € 25,00 solo freestyle o solo speedwater
- € 10,00 splashdog

Una volta chiuse le iscrizioni non sarà possibile effettuare cancellazioni e i binomi iscritti saranno tenuti OBBLIGATORIAMENTE a versare la quota di iscrizione al club organizzatori. Solo a seguito di certificato medico o veterinario da inviare il giorno della gara e non successivamente, non sarà richiesta la quota di iscrizione. Il termine di iscrizione con data e orario deve essere ben visibile in locandina

Nelle gare su due gg è obbligatorio per il concorrente pagare già entrambe i gg di iscrizione il primo gg di gara.

Al costo della gara verrà aggiunto il contributo per la gestione online.

5 - ABBIGLIAMENTO CONSENTITO

L'abbigliamento consentito durante le competizioni è il seguente:

ABBIGLIAMENTO CONDUTTORE:

- Muta corta o lunga
- Muta stagna
- Mutino sportivo
- Scafandro
- Maglietta e pantalone lungo o corto
- Canotta e pantalone lungo o corto

Nelle competizioni sportive è vietato gareggiare in costume.

ABBIGLIAMENTO CANE:

- Pettorina galleggiante (tartaruga)
- Pettorina galleggiante leggera
- Pettorina semplice

Nelle competizioni sportive è **VIETATO L'UTILIZZO DEL COLLARE** (anche quello antipulci) e di medagliette attaccate alla pettorina. Le mute sui cani sono ammesse ma non sostituiscono l'abbigliamento obbligatorio del cane.

6 CATEGORIE e CLASSI

CATEGORIE

Sono previste tre categorie di lavoro:

Small cani fino a 35 cm al garrese

Medium cani da 35,1 fino a 44 cm al garrese

Large da 44,1 cm al garrese in poi.

Assegnazione di categoria:

Il giudice deve eseguire la misurazione dei cani che sono al debutto nelle discipline sportive acquatiche. Sarà obbligatorio per le categorie small e medium avere due misurazioni da due giudici diversi. In caso le misure siano discordanti sarà necessaria una terza misurazione con un terzo giudice per la conferma della categoria.

CLASSI

CLASSE JUNIOR: è la classe di partenza aperta ai cani che non hanno ancora ottenute le qualifiche necessarie per il passaggio alla classe Senior. Per passare dalla classe Junior alla classe Senior occorrerà ottenere la qualifica di 5 Eccellente Netto di cui 3 con podio. (ex debuttanti e classe 1)

In questa classe gli ostacoli potranno essere da 12 a 15.

È obbligatorio TUBO – BOA GIALLA GRANDE – SLALOM – massimo 2 VIRATE a scelta del giudice ESCLUSO IL TWIST.

Sono ammesse tutte le porte semplici, porte multiple e la gomma

CLASSE SENIOR: aperta ai cani che hanno ottenuto 5 risultati con la qualifica di Eccellente Netto di cui 3 con podio nella classe Junior. (ex classe 2 e classe 3)

È obbligatorio TUBO – BOA GIALLA GRANDE – SLALOM – massimo 2 VIRATE a scelta del giudice. TUTTE LE VIRATE SONO AMMESSE.

Sono ammesse tutte le porte semplici, porte multiple, la gomma e la boa gialla grande doppia. Lo slalom è ammesso massimo 2 volte e possono essere presenti massimo 3 invii totali alle boe gialle tra singola e doppia. Il numero degli ostacoli va da 12 a 18.

Per la prima iscrizione ad una gara CSEN ogni binomio dovrà iscriversi alla classe JUNIOR. Potrà passare alla classe SENIOR solo dopo aver ottenuto i requisiti previsti da questo regolamento.

CLASSE VETERANI: aperta ai cani che abbiano compiuto 10 anni di età. I binomi veterani gireranno sui giri della categoria JUNIOR. Un cane in classe veterani non potrà gareggiare in una classe diversa con un altro conduttore. I cani che decidono di gareggiare in Veterani non potranno partecipare in nessuna gara agli splash dog. Dalla classe veterani non è possibile tornare a gareggiare in classe junior o senior.

CLASSE TRAINING: è una classe non competitiva, per cani sopra ai 12 mesi. È aperta ai binomi che non abbiano mai gareggiato prima. Gireranno su un percorso junior e potranno tenere un gioco in mano. Sarà svolta solo la prova di freestyle e il costo della prova è di € 15,00. I comitati organizzatori saranno liberi di decidere se organizzare questa prova che non è obbligatoria. Non sono previste premiazioni. Le iscrizioni a questa classe saranno effettuate esternamente al portale quindi via mail o come il comitato ritiene più opportuno. È obbligatorio essere tesserati Csen per potersi iscrivere.

IL GRADO È LEGATO AL BINOMIO non al conduttore e non al cane. Un cane può gareggiare in una classe con un conduttore e in un'altra classe con un altro conduttore escluso i cani veterani che potranno gareggiare solo ed esclusivamente in classe veterani.

Ciascun cane, per ogni gara, può gareggiare al massimo con due binomi diversi purché siano in classi diverse.

N.B.: Gli junior una volta raggiunti i 5 eccellenti netto di cui tre con podio devono necessariamente passare alla classe senior dalla gara successiva. Solo su gare di due gg (sab e dom) sarà possibile restare in junior per la seconda giornata di gare. Il titolo di campione regionale viene assegnato solo nella classe senior. In junior c'è il titolo di promessa regionale.

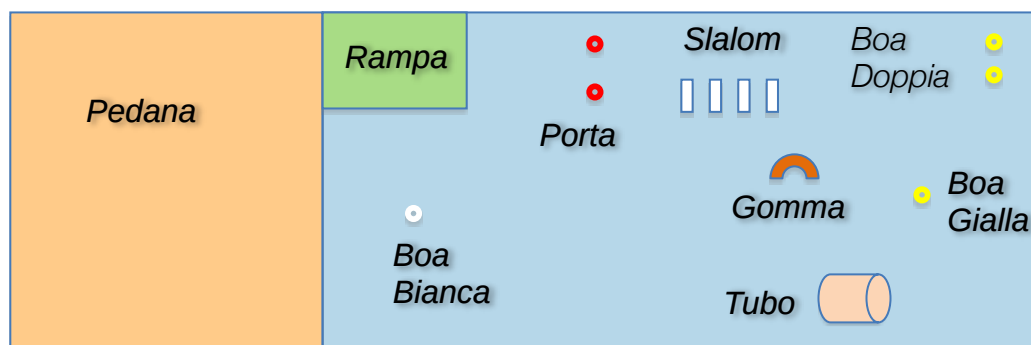
7 - PREPARAZIONE DELLA GARA

Gli ostacoli, le boe e i segnalatori devono essere a norma di regolamento sia per la forma che per il colore.

Prima di ogni prova, il giudice deve verificare la misura della piscina, la conformità degli ostacoli, boe e segnalatori che non devono essere mobili durante lo svolgimento della prova. Inoltre, deve valutare che le condizioni di sicurezza siano ottimali per il binomio. Nello specifico, deve valutare la posizione e la stabilità della rampa e le condizioni biochimiche dell'acqua.

L'altezza massima degli ostacoli fuori acqua dovrà essere di **70 cm**.

L'associazione che ospita l'evento deve mettere il giudice in condizione di valutare la conformità generale della piscina e i valori biochimici dell'acqua con apposita attrezzatura.



VALORI BIOCHIMICI DELL'ACQUA:

- CLORO: valore compreso tra 1,0 e 1,5 mg/l
- PH: valore compreso tra 7,2 e 7,6
- ACIDO ISOCIANURICO: valore consigliato 35 gr/mc
(valore massimo < 75 gr/mc)

8 - SVOLGIMENTO DELLA PROVA

1. Prima di ogni singola prova, è permesso un ingresso in acqua ad ogni classe, senza cane, per studiare il percorso (ricognizione) per un tempo stabilito dal giudice.
2. Nella categoria senior non è consentita l'entrata in acqua dei coach; potranno seguire le ricognizioni da bordo vasca.
3. In base al numero degli iscritti in ciascuna classe il giudice può decidere di suddividere le ricognizioni per categoria e subito dopo far effettuare la gara.
4. Il percorso è lasciato completamente all'immaginazione del giudice.
5. Gli ostacoli di inizio e fine percorso devono essere segnalati dalla presenza di una bandierina o cartellino indicando inizio - fine
6. Il guinzaglio e il collare (anche quello antiparassitario) devono essere tolti, mentre è obbligatorio l'utilizzo della pettorina, pettorina leggera o imbrago galleggiante (non sono ammesse medagliette attaccate alla pettorina).
7. Il conduttore durante la prova non deve avere nulla in mano e/o addosso
8. Il conduttore indica il percorso al cane camminando in acqua e senza nuotare.
9. Il conduttore deve guardare il giudice ed aspettare il fischio per l'ingresso in rampa. Da quel momento, ha 30 secondi di tempo per effettuare il primo ostacolo. Se il cane attraversa o approccia un qualunque ostacolo diverso dal numero 1, sarà eliminato. Se il binomio supera questi 30 secondi, verrà eliminato. Il Giudice dovrà avvisare vocalmente il binomio 10 secondi prima dello scadere del tempo.
10. Il conduttore, dopo la partenza, ha un tempo massimo di 3 minuti per l'esecuzione del percorso Freestyle. Superato questo tempo è eliminato e se l'esperto Giudice lo riterrà opportuno dovrà uscire dalla piscina anche se non ha terminato il percorso.

11. Il conduttore può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza.
12. Il cronometro è azionato quando il cane supera con la testa il primo ostacolo.
13. Il conduttore guida il suo cane per eseguire correttamente il percorso, senza mai toccare né il cane né gli ostacoli.
14. Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto, in caso contrario il binomio verrà eliminato.
15. Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli. Non può invadere l'ostacolo con la mano, il braccio, il ginocchio o il piede. In caso contrario, il binomio riceverà una penalità.
16. Il cronometro viene arrestato, decretando così la fine della prova, quando il cane, con la testa, supera la linea dell'ultimo ostacolo.
17. Il giudice è tenuto a segnalare tutte le penalità alzando il braccio.
18. Il giudice è tenuto a segnalare l'eliminazione del binomio tramite fischio e braccio alzato per 3 secondi.

9 - OSTACOLI ED ESECUZIONE NELLE VARIE CLASSI

9.1 PORTA

Composta da due boe (rosse) di forma rotonda, distanti l'una dall'altra 80 cm. Da regolamento, non è possibile realizzare l'ostacolo porta unendo tra loro le basi delle boe.

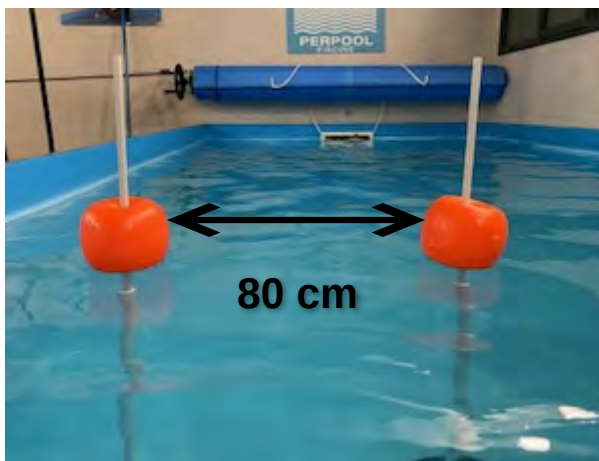
Esecuzione corretta:

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

Il cane deve attraversare completamente la porta. Quindi, ogni volta che il cane scarta la linea della porta o si ferma prima senza attraversarla interamente, è considerata 1 penalità.

Ogni volta che il conduttore mette la mano in mezzo alla porta per indicare al cane l'attraversamento è considerata una penalità.

L'ostacolo "porta" non può essere ripetuto consecutivamente.



9.2 PORTA MULTIPLA

Si compone di un minimo di tre boe ed un massimo di quattro boe, di cui 2 rosse fisse esterne e una o due gialle di collegamento. Le boe sono poste ad una distanza fissa di **80 cm**.

All'interno dell'ostacolo, il giudice può prevedere un numero variabile di esercizi che il binomio deve affrontare nella sequenza corretta.

Esecuzione corretta

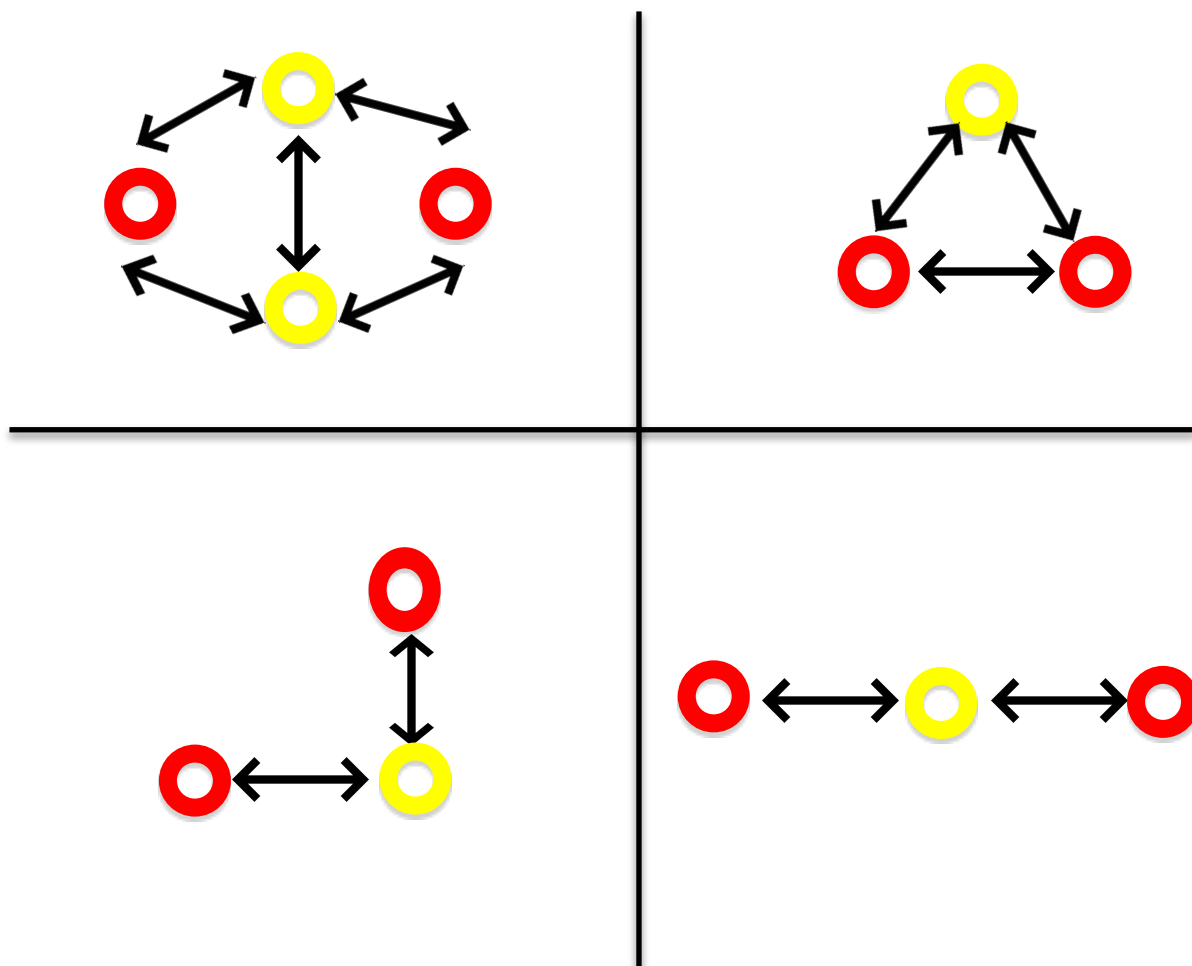
Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

Il cane deve attraversare completamente la porta, ogni volta che il cane scarta la linea della porta o si ferma prima senza attraversarla interamente è considerata 1 penalità.

Ogni volta che il conduttore mette la mano in mezzo alla porta per indicare al cane l'attraversamento è considerata una penalità.

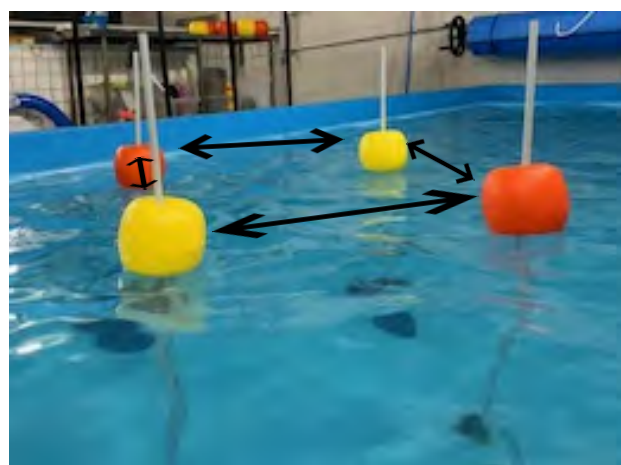
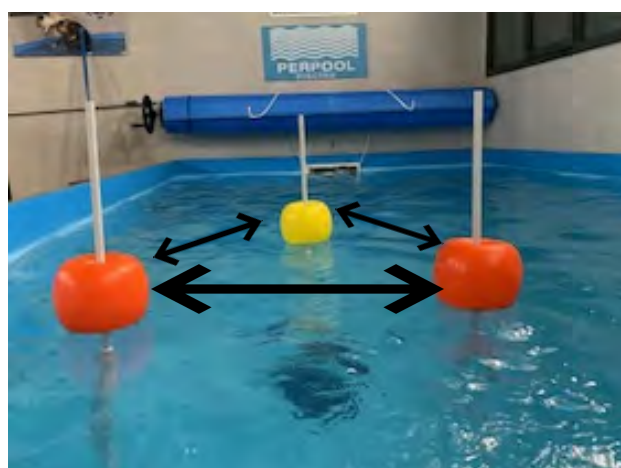
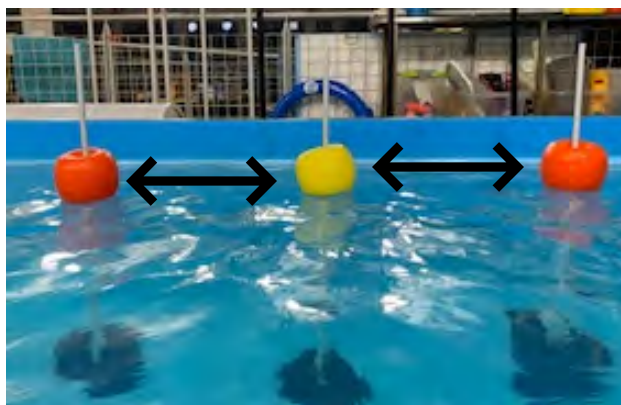
Non può essere ripetuta la stessa porta consecutivamente.

Di seguito alcuni esempi



LO SPAZIO SEGNATO DALLE FRECCHE È DI 80 CM.

N.B: Tutte le boe con una distanza maggiore di 80 cm non sono considerate ostacoli. Quindi, possono essere attraversate anche dal conduttore con tutto il corpo.



9.3 TUNNEL

Composto da una struttura ad arco completamente chiusa lateralmente, di qualsiasi colore ma non trasparente. L'ostacolo deve avere una lunghezza minima di 1mt ad una massima di 1,30 mt; un'altezza (parte apicale dell'ostacolo / specchio d'acqua) minima di 50 cm. ad una massima di 60 cm e una larghezza minima 60 cm e massima 70 cm.

Esecuzione corretta

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

Il cane deve attraversare completamente il tunnel. Ogni volta che il cane scarta la linea del tunnel, si ferma prima senza attraversarla o entra per poi cambiare direzione è considerata 1 penalità.

Ogni volta che il conduttore mette la mano in mezzo al tubo per indicare al cane l'attraversamento è considerata una penalità.



9.4 GOMMA

Composto da una struttura a semi cerchio, di qualsiasi colore ma non trasparente. L'ostacolo deve avere un diametro tra gli 8 e i 18 cm, ed un'altezza (parte apicale dell'ostacolo/specchio d'acqua) minima di 50 cm ad una massima di 60 cm.

Esecuzione corretta

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

Il cane deve attraversare completamente la gomma. Ogni volta che il cane scarta la linea della gomma, si ferma prima senza attraversarla o entra per poi cambiare direzione è considerata 1 penalità.

Ogni volta che il conduttore mette la mano in mezzo alla gomma per indicare al cane l'attraversamento è considerata una penalità.



9.5 SLALOM

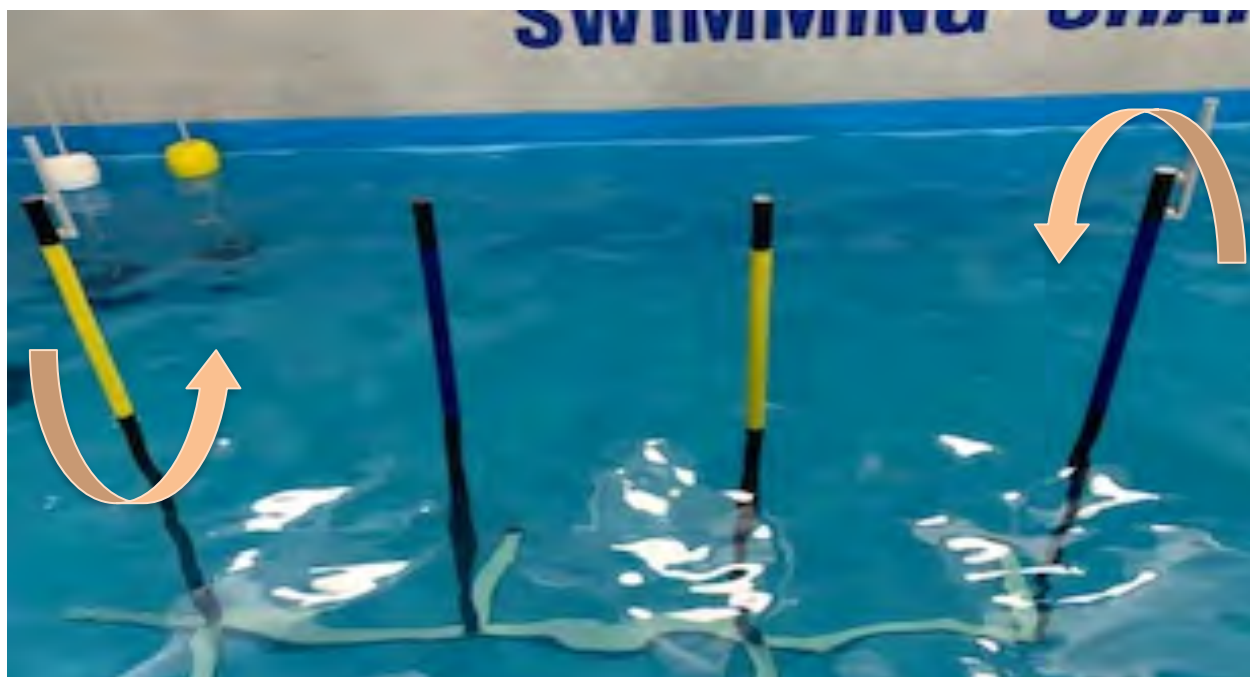
Composto da 4 paletti uniti tra loro alla base. I paletti devono avere un diametro di 30/40 mm, devono fuoriuscire dall'acqua di 70 cm, e la distanza tra i paletti deve essere di 60 cm.

Esecuzione corretta

Il conduttore guida il cane seguendo un percorso laterale rispetto agli ostacoli, non può né attraversarli né passarci sotto.

L'ingresso da parte del cane avviene sempre col primo paletto alla sua spalla sinistra. Se il cane esce dai paletti prima della fine dell'ostacolo è considerata 1 penalità. Il conduttore può far rientrare il cane dal punto esatto di uscita o ricominciare dall'inizio.

Ogni volta che il conduttore mette la mano in mezzo ai paletti per indicare al cane l'attraversamento è considerata una penalità.

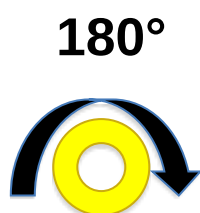


9.6 BOA GIALLA GRANDE

Boa grande forata di colore giallo.

Esecuzione corretta

Il cane deve eseguire un giro di 180° intorno alla boa gialla in base al percorso deciso dal giudice.



CLASSE JUNIOR: il conduttore si ferma davanti alla boa facendo eseguire un giro 180° solo al cane in senso orario.

Il conduttore non può oltrepassare con le mani la parte frontale della boa gialla per inviare il cane

A partire dal mese di gennaio 2026 anche in junior la boa gialla singola potrà essere sia oraria che antioraria a discrezione del giudice

CLASSE SENIOR:

- **senso orario o antiorario a discrezione del giudice.**

Il conduttore si ferma vicino al segnalatore, paletto, posto a 1 mt. dalla boa inviando il cane ad eseguire un giro 180° in senso orario o antiorario in base al cartellino posto sul paletto della boa. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità e dovrà essere ripetuto l'esercizio.

Sarà facoltà del giudice scegliere il senso del giro che dovrà compiere il cane.

- Ogni volta che il cane effettuerà un giro 180° intorno alla boa nel senso non indicato dal cartellino segnalatore verrà eliminato.
- Ogni volta che il cane non esegue il giro intorno alla boa viene considerata una penalità e dovrà rifarlo.
- Ogni volta che il conduttore sorpassa il segnalatore (paletto) con una parte del corpo verrà considerata penalità. Se non verrà ripetuto l'eser-

cizio, senza oltrepassare il segnalatore (paletto) il binomio verrà eliminato.

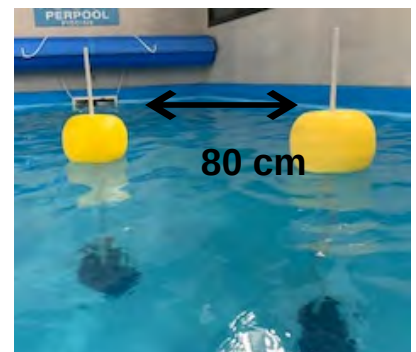
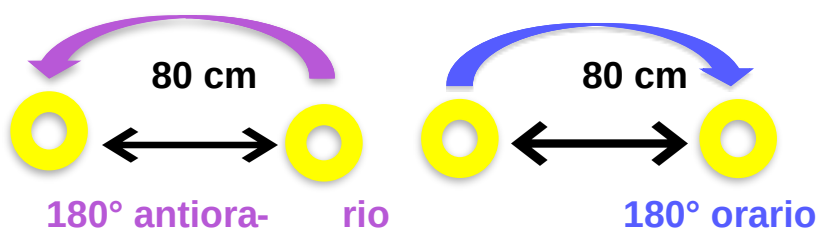
- Ogni volta che il cane non esegue correttamente il giro di 180° intorno alla boa in modo corretto ovvero allargandosi in chiusura verrà considerata una penalità e non dovrà rifarlo.
- Ogni volta che il cane girerà intorno al segnalatore (paletto) sarà penalità e dovrà essere rifatto.

9.7 BOA GRANDE DOPPIA

L'ostacolo **ammesso SOLO nella classe senior** è costituito da 2 boe grandi forate di colore giallo, distanti 80 cm una dall'altra.

Esecuzione corretta

Il cane dovrà eseguire un giro di 180° intorno alle boe gialle doppie in senso orario o antiorario, in base alla scelta del giudice.



• CLASSE SENIOR:

1-senso orario o antiorario a discrezione del giudice: il conduttore si ferma davanti al segnalatore, paletto, posto a mezzo metro di distanza in posizione centrale rispetto alle stesse inviando il cane ad eseguire un giro di 180° in senso orario o antiorario in base al cartellino posto sul paletto della boa. Il conduttore dovrà rimanere fermo con TUTTO il corpo e potrà muovere solo la TESTA senza oltrepassare con alcuna parte del corpo il segnalatore, (paletto).

Sarà facoltà del giudice scegliere il senso del giro che dovrà compiere il cane.

- Ogni volta che il cane non effettua un giro 180° intorno alle boe doppie è considerata penalità e si dovrà ripetere fino all'esecuzione corretta o all'eliminazione (raggiunta la quarta penalità)
- Ogni volta che il conduttore muove una parte del corpo (esclusa la testa) sarà considerata penalità ma si prosegue senza rifare l'esercizio.
-
- Ogni volta che il conduttore sorpassa il segnalatore (paletto) con una parte del corpo verrà considerata penalità e dovrà essere ripetuto l'esercizio. Se non verrà ripetuto l'esercizio, senza oltrepassare il segnalatore (paletto) il binomio verrà eliminato.
- Ogni volta che il cane non esegue correttamente il giro di 180° intorno alle boe doppie in modo corretto ovvero allargandosi in chiusura o girando la testa in mezzo alle boe verrà considerata una penalità ma non dovrà ripetere l'esercizio.
- Ogni volta che il cane effettuerà un giro 180° intorno alle boe doppie nel senso non indicato dal cartellino segnalatore verrà eliminato.
- Ogni volta che il cane girerà intorno al segnalatore (paletto) verrà considerata penalità e dovrà essere ripetuto l'esercizio. Se non verrà ripetuto l'esercizio, senza oltrepassare il segnalatore (paletto) il binomio verrà eliminato.

10 VIRATE ED ESECUZIONE NELLE VARIE CLASSI

SEGNALATORE VIRATE:

Paletto con boa bianca piccola.

L'esecuzione delle virate è corretta se il binomio si arresta **ESATTAMENTE** in posizione laterale al segnalatore di virata lasciando lo spazio necessario al binomio o al cane per l'esecuzione della virata.

L'arresto anticipato o posticipato rispetto al segnalatore di virata sarà considerata 1 penalità e l'esercizio non dovrà essere ripetuto.

10.1 GIRO 180°

Indicato da una boa bianca piccola con indicazione 180°.

Il binomio deve eseguire un giro su sé stesso in senso orario di 180°.



Esecuzione corretta

Il binomio deve fermarsi lateralmente alla boa ed eseguire **sul posto** un giro di 180°.

- Se il giro che esegue il binomio non è corretto ovvero superiore o inferiore ai 180° è considerata penalità e non dovrà essere ripetuto prima di procedere.
- Se il cane passa oltre la boa bianca verrà assegnata una penalità e il binomio dovrà ripetere l'esercizio prima di proseguire

Questa virata è ammessa in tutte le classi.

10.2 GIRO 360°

Indicato da una boa bianca piccola con indicazione 360°.

Il binomio deve eseguire un giro su sé stesso in senso orario di 360°.



Esecuzione corretta.

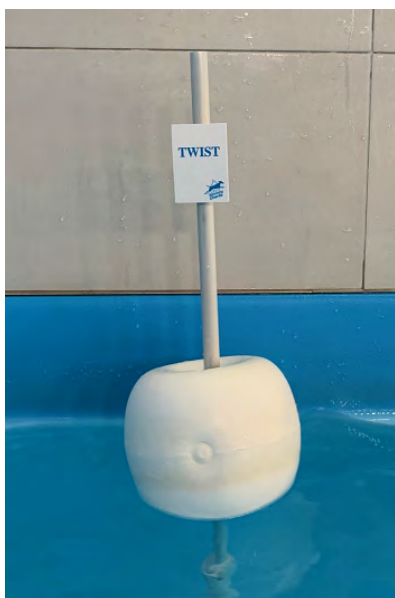
Il binomio deve fermarsi lateralmente alla boa, in base all'indicazione del giudice, ed eseguire **sul posto** un giro di 360°.

- Se il giro che esegue il binomio non è corretto ovvero superiore o inferiore ai 360° è considerata penalità e non dovrà essere ripetuto prima di procedere.
- Se il cane passa oltre la boa bianca verrà assegnata una penalità e il binomio dovrà ripetere l'esercizio prima di proseguire. Questa virata è ammessa in tutte le classi.

10.3 TWIST

Indicato da una boa bianca piccola con indicazione Twist.

Quando il conduttore arriva sulla linea della boa, il cane deve eseguire un giro su sé stesso in senso antiorario in conduzione sinistra, in senso orario in conduzione destra. Il verso del twist è a scelta del giudice e indicato dal cartellino posto sul paletto della virata.



Esecuzione corretta

Il conduttore deve fermarsi lateralmente alla boa e deve far eseguire al cane il giro twist sul posto. Il conduttore **deve rimanere fermo con la parte inferiore del corpo**, ma può aiutare il cane gestualmente con l'utilizzo delle braccia e del busto.

- Se il cane non esegue correttamente il giro chiudendo la virata, è considerata 1 penalità che verrà segnalata dal giudice con alzata di mano ma il binomio non dovrà ripetere l'esercizio.
- Se il cane passa oltre la boa bianca verrà assegnata una penalità e il binomio dovrà ripetere l'esercizio prima di proseguire
- Ogni volta che il cane interrompe la rotazione è considerata 1 penalità e dovrà rifarlo fino all'esecuzione corretta o al raggiungimento della quarta penalità.

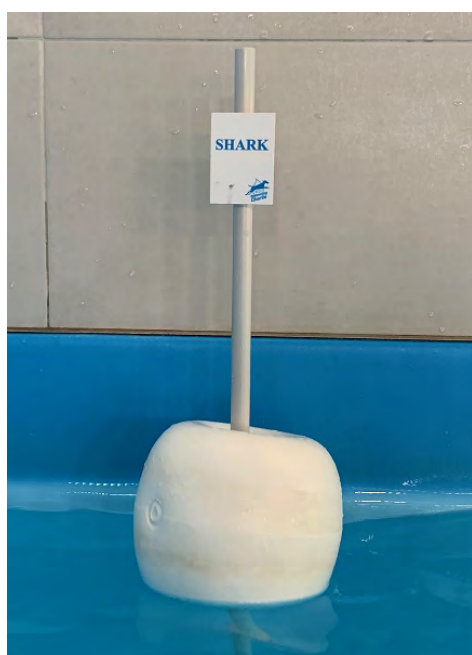
Questa virata è ammessa **SOLO** nella classe **SENIOR**

10.4 SHARK

Indicato da una boa bianca piccola con indicazione Shark.

Il cane deve eseguire un giro intorno al conduttore in senso orario in conduzione sinistra e antiorario in conduzione destra.

Il verso dello shark è a scelta del giudice e indicato dal cartellino posto sul paletto della virata



antiorario



orario

Esecuzione corretta

Il binomio deve fermarsi lateralmente alla boa ed eseguire **sul posto** l'esercizio dello Shark. Il conduttore deve **rimanere fermo con la parte inferiore del corpo**, ma può aiutare il cane gestualmente con l'utilizzo delle braccia e del busto.

- Se il cane non conclude correttamente la chiusura della virata, è considerata 1 penalità che verrà segnalata dal giudice con alzata di mano ma il binomio non dovrà ripetere l'esercizio.
- Se il cane passa oltre la boa bianca verrà assegnata una penalità e il binomio dovrà ripetere l'esercizio prima di proseguire
- Ogni volta che il cane non esegue il giro è considerata 1 penalità e dovrà rifarlo fino all'esecuzione corretta o al raggiungimento della quarta penalità.

Questa virata è ammessa in tutte le classi.

11.

CLASSI

11.1 JUNIOR e VETERANI

Il percorso si compone di ostacoli e virate con un numero minimo di 12 esercizi ad un massimo di 15. È obbligatorio inserire nel percorso almeno **un TUBO, lo SLALOM, LA BOA GIALLA GRANDE, MAX 2 VIRATE ESCLUSO IL TWIST.**

1. Il conduttore deve obbligatoriamente aspettare il fischio del giudice per entrare in acqua. Da quel momento, ha 30 secondi di tempo per affrontare il primo ostacolo. Se il cane attraversa o appropia un qualunque ostacolo diverso dal numero 1, sarà eliminato. Il Giudice dovrà avvisare vocalmente il binomio 10 secondi prima dello scadere del tempo.
2. Non è previsto il rifiuto sul primo ostacolo.
3. Il conduttore può essere aiutato da un Tecnico qualificato (TSA) o dall'Operatore Sport Acquatici (OSA) oppure può decidere di entrare in acqua insieme al cane accompagnandolo delicatamente nella fase d'ingresso. Se il cane verrà accompagnato in entrata da un Tecnico qualificato (TSA) o dall'Operatore Sport Acquatici (OSA) dovrà essere comunque il conduttore a posizionarlo in modo corretto sulla rampa prima della partenza e successivamente chiedere all'assistente di trattenergli il cane. Successivamente il conduttore può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza.
4. Il cronometro è azionato quando il cane con la testa supera la linea del primo ostacolo.
5. Il cronometro sarà fermato quando, alla fine del percorso, il cane supererà con la testa la linea dell'ultimo ostacolo.
6. Il conduttore non può tenere nessun oggetto o boccone né in mano e nemmeno addosso. In caso contrario il binomio verrà eliminato.
7. Nell'esercizio boa gialla grande il cane deve eseguire un giro di 180° intorno alla boa in senso orario (**e anche antiorario da gennaio 2026**) . Il conduttore si dovrà fermare di fronte alla boa stando fermo col busto, le braccia le potrà muovere, dovrà far eseguire l'esercizio al cane. Il conduttore potrà muoversi solo dopo che il cane avrà terminato il giro di 180°. Se il conduttore si muoverà prima

del termine del giro di 180° del cane riceverà 1 penalità e non dovrà ripetere l'esercizio.

8. Il conduttore durante il percorso non può avere nessun stimolo (riportello o boccone) né in mano né addosso.
9. Il binomio è promosso in classe senior quando riceve 5 eccellente netto di cui almeno 3 con podio.
10. Il tempo massimo per l'esecuzione del percorso è di 3 minuti dall'azionamento del cronometro dopo il primo ostacolo

PENALITÀ

Segnalate dal giudice con alzata di mano

1. Ogni volta che il binomio non esegue "Esecuzione corretta" dell'esercizio.
2. Ogni volta che il conduttore tocca il cane volontariamente.
3. Ogni volta che il conduttore tocca un ostacolo volontariamente.
4. Ogni volta che, durante il percorso, il conduttore introduce una mano, il braccio, la spalla, il ginocchio o il piede nella linea dell'ostacolo.
5. Ogni volta che il cane rifiuta o scarta un ostacolo.
6. Ogni volta che, nello svolgimento di una virata, il cane gira intorno al segnalatore (boa bianca) rendendo l'esecuzione della virata non corretta. (dovrà rifarla)
7. Ogni volta che il cane tocca volontariamente con il muso o con la zampa un ostacolo.
8. Ogni volta che il cane tocca con le zampe il conduttore volontariamente arrampicandosi su di esso
9. Ogni volta che l'esecuzione dell'esercizio virata non avviene perfettamente in linea con il paletto segnalatore. (non dovrà rifarlo)
10. Ogni volta che la virata non viene iniziata o conclusa in modo corretto. (non dovrà rifarlo)
11. Ogni volta che il cane entra nella parte sbagliata dello slalom (spalla destra del cane al primo paletto dello slalom) senza percorrerlo fino alla fine

ELIMINAZIONI

1. Se il conduttore mostra brutalità, anche solo verbale, nei confronti del cane.
2. Se il conduttore svolge qualsiasi tipo di scorrettezza durante lo svolgimento del percorso o nei confronti del giudice.
3. Se il conduttore mette i piedi sulla rampa senza aspettare il fischio del giudice.
4. Se il binomio supera i 30 secondi a sua disposizione dal fischio di inizio del giudice per poter affrontare il primo ostacolo e iniziare la gara.
5. Se il binomio non segue l'ordine corretto del percorso.
6. Se il binomio esegue un ostacolo o virata al contrario.
7. Se il binomio durante il percorso riceve quattro penalità.
8. Se il binomio supera il tempo massimo di 3 min. per l'esecuzione del percorso
9. Se il conduttore o il cane altera un ostacolo, anche involontariamente, tanto da non poter essere affrontato correttamente lo stesso ostacolo o ostacoli successivi.
10. Se il conduttore esegue un ostacolo lui stesso.
11. Se il conduttore svolge il percorso con dei bocconi o giochi in mano o addosso.
12. Se il conduttore ferma o mantiene il cane con qualsiasi parte del corpo durante lo svolgimento del percorso.
13. Se il cane morde un ostacolo o una boa.
14. Se il cane morde il conduttore.
15. Se il cane tocca il bordo piscina con le zampe o con il muso nel tentativo di uscire dalla piscina.
16. Se il cane morde le parti interne della piscina (bocchettone dell'acqua, skimmer...)

17. Se il cane indossa un collare (anche quello antiparassitario) o una medaglietta attaccata alla pettorina.
18. Se, prima di finire il percorso, il cane si dirige verso la Rampa di uscita ~~la~~ tocca anche solo con una zampa.
19. Se il cane esegue l'esercizio della Boa gialla grande in senso antiorario.
20. Se il cane entra nella parte sbagliata dello slalom (spalla destra del cane al primo paletto dello slalom) e lo percorre fino in fondo.
21. Se, durante il percorso il cane tocca la rampa anche solo con una zampa.
22. Se il cane dovesse vomitare e/o defecare in piscina
23. Se il conduttore invade con il corpo anche solo parzialmente un qualunque ostacolo.
24. Se il cane attraversa anche solo parzialmente un ostacolo non seguendo la sequenza corretta.

Casi non previsti: qualsiasi caso non descritto nel seguente regolamento è risolto dal giudice di gara.

In qualsiasi momento il giudice può fermare lo svolgimento del percorso per motivi di sicurezza, autorizzando l'Osa ad intervenire. **N.B.: Il giudizio del giudice non può essere supportato né modificato da dispositivi di acquisizione video o foto.**

GIUDIZI

Il giudizio del giudice è inappellabile.

11.2 SENIOR

Il percorso si compone di ostacoli e virate con un numero minimo di 12 esercizi ad un massimo di 18. È obbligatorio almeno un **TUBO – BOA GIALLA GRANDE – SLALOM – MAX 2 VIRATE a scelta del giudice.**

TUTTE LE VIRATE SONO AMMESSE.

Lo slalom è ammesso massimo 2 volte e possono essere presenti massimo 3 invii totali alle boe gialle tra singola e doppia.

Sono ammesse tutte le porte semplici, porte multiple, la gomma e la boa gialla grande doppia

1. il conduttore deve obbligatoriamente aspettare il fischio del giudice prima

di salire sulla rampa. Da quel momento il binomio ha 30 secondi di tempo per affrontare il primo ostacolo. Se il cane attraversa o si avvicina a qualunque ostacolo diverso dal numero 1, sarà eliminato. Il Giudice dovrà avvisare vocalmente il binomio 10 secondi prima dello scadere del tempo.

2. Il conduttore può essere aiutato da un Tecnico qualificato (TSA) o dall'Operatore Sport Acquatici (OSA) oppure può decidere di entrare in acqua insieme al cane accompagnandolo delicatamente nella fase d'ingresso. Se il cane verrà accompagnato in entrata da un Tecnico qualificato (TSA) o dall'Operatore Sport Acquatici (OSA) dovrà essere comunque il conduttore a posizionarlo in modo corretto sulla rampa prima della partenza e successivamente chiedere all'assistente di trattenergli il cane. Successivamente il conduttore può posizionarsi in qualsiasi punto del percorso rispettando le regole della classe di appartenenza.
3. Il cronometro è azionato quando il cane, con la testa, supera la linea del primo ostacolo.
4. Il cronometro sarà fermato quando alla fine del percorso il cane supererà, con la testa, la linea dell'ultimo ostacolo.
5. Durante il percorso, il conduttore non può avere nessuno gioco o boccone né in mano né addosso.
6. Nell'esercizio della boa gialla grande, il conduttore si ferma vicino al segnalatore posto a un metro dalla boa inviando il cane ad eseguire un giro 180° in senso orario o antiorario a discrezione del giudice. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità e si dovrà ripetere l'esercizio.
7. Nell'esercizio boa grande doppia, il conduttore si ferma vicino al segnalatore posto a mezzo metro dalla boa inviando il cane ad eseguire un giro di 180° in senso orario o antiorario a discrezione del giudice. Il comando di invio gestuale è consentito solo prima della linea di segnalazione, in caso contrario è considerata 1 penalità e si dovrà ripetere.

PENALITA'

1. Ogni volta che il binomio non esegue "Esecuzione corretta" dell'esercizio.
2. Ogni volta che il conduttore tocca il cane volontariamente.
3. Ogni volta che il conduttore tocca un ostacolo volontariamente.
4. Ogni volta che, durante il percorso, il conduttore introduce una mano, il braccio, una spalla, il ginocchio o il piede nella linea dell'ostacolo.
5. Ogni volta che il cane rifiuta o scarta un ostacolo.
6. Ogni volta che, nello svolgimento di una virata, il cane gira intorno al segnalatore (boa bianca) rendendo l'esecuzione della virata non corretta.
7. Ogni volta che il cane tocca volontariamente con il muso o con la zampa un ostacolo.
8. Ogni volta che il cane tocca con le zampe il conduttore volontariamente.
9. Ogni volta che il binomio non esegue "Esecuzione corretta" dell'esercizio.
10. Se l'esecuzione dell'esercizio virata non avviene perfettamente in linea con il paletto segnalatore.

ELIMINAZIONI

1. Se il conduttore mostra brutalità anche solo verbale nei confronti del cane.
2. Se il conduttore svolge qualsiasi tipo di scorrettezza durante lo svolgimento del percorso o nei confronti del giudice.
3. Se il conduttore scende in acqua senza aspettare il fischio del giudice.
4. Se il binomio supera i 30 secondi a sua disposizione dal fischio del giudice per poter affrontare il primo ostacolo e iniziare la gara.
5. Se il binomio esegue un ostacolo o virata non seguendo l'ordine corretto del percorso.
6. Se il binomio esegue un ostacolo o virata al contrario.
7. Se il binomio durante il percorso riceve quattro penalità.
8. Se il binomio supera il tempo massimo del percorso stabilito dal giudice.
9. Se il conduttore o il cane altera un ostacolo, anche involontariamente, tanto da non poter essere affrontato correttamente lo stesso ostacolo o ostacoli successivi.
10. Se il conduttore esegue un ostacolo lui stesso.
11. Se il conduttore svolge il percorso con un oggetto o boccone in mano o addosso

12. Se il conduttore ferma o mantiene il cane con qualsiasi parte del corpo durante lo svolgimento del percorso.
13. Se il cane morde un ostacolo o una boa.
14. Se il cane morde il conduttore.
15. Se il cane tocca il bordo piscina con le zampe nel tentativo di uscire dalla piscina.
16. Se il cane tocca il bordo piscina con il muso o con la zampa.
17. Se il cane morde le parti interne della piscina (bocchettone dell'acqua, skimmer...)
18. Se il cane indossa un collare, anche quello antiparassitario, o una medaglietta attaccata alla pettorina.
19. Se, prima di finire il percorso, il cane si dirige verso la Rampa di uscita e la tocca anche solo con una zampa.
20. Se il cane entra nello slalom dalla parte sbagliata e lo percorre fino in fondo.
21. Se nell'esecuzione della boa grande gialla o della boa grande doppia, il cane effettua il giro in senso contrario a quello indicato dal giudice.
22. Se il conduttore invade con il corpo anche solo parzialmente un qualunque ostacolo.
23. Se il cane attraversa anche solo parzialmente un ostacolo non seguendo la sequenza corretta.

Casi non previsti: qualsiasi caso non descritto nel seguente regolamento è risolto dal giudice di gara.

In qualsiasi momento il giudice può fermare lo svolgimento del percorso

per motivi di sicurezza, autorizzando l'Osa ad intervenire.

N.B. Il giudizio del giudice non può essere supportato né modificato da dispositivi di acquisizione video o foto.

12. QUALIFICA E RISULTATI

A secondo del numero di penalità effettuate, le qualifiche sono le seguenti :

Eccellente netto nessuna penalità

Eccellente 1 penalità

Molto buono 2 penalità

Buono 3 penalità

La classifica è formulata prendendo in considerazione i binomi che hanno ottenuto il numero di penalità più basso. In caso di un numero uguale di penalità, si posizionerà primo in classifica il binomio con il miglior tempo.

Nome	Tempo	Penalità	Clas.
Cesare	2,30	0	1
Bobby	2,35	0	2
Pluto	2,30	1	3
Marley	2,10	2	4
Pongo	2,35	2	5

Il calcolo del punteggio riportato in classifica (considerando penalità e tempi) sarà il seguente:

GIUDIZIO	PUNTEGGIO
Eccellente netto	2
Eccellente	1,5
Molto Buono	1
Buono	0,5

POSIZIONE	PUNTEGGIO
Primo	2
Secondo	1,5
Terzo	1

Il campionato SWIM DOG SPORT avrà sempre inizio il primo weekend di settembre e terminerà sempre l'ultimo weekend di agosto. Per accedere alle finali saranno necessari 16 punti in freestyle e speedwater, 5 punti in splash. Se un binomio passa da junior a senior e nella senior non riesce a totalizzare i punti, ma li ha totalizzati nella classe junior, potrà fare le finali in junior.

Cani con 10 anni compiuti: se un cane, per la sua età potrebbe gareggiare nella cl. Veterani, ma sta gareggiando in junior o senior, il conduttore può decidere di farlo partecipare alle finali in veterani, effettuando in questa categoria almeno una gara. Il punteggio ottenuto nella categoria di provenienza saranno sommati a quelli accumulati nella categoria veterani. La somma totale dei punti dovrà comunque raggiungere 16.

NB Non è permesso ai giudice fare l'aiuto giudice durante la prova.