



Regolamento Nazionale PCR®

Proprietario Cinofilo Responsabile® C.S.E.N.

Un **Proprietario Cinofilo Responsabile** non si limita a offrire cibo e riparo, ma si dedica anche all'educazione e alla socializzazione del proprio cane. si informa sulle caratteristiche della razza e le loro esigenze specifiche, garantendo un'alimentazione adeguata e visite veterinarie regolari. Inoltre, promuove l'esercizio fisico quotidiano e stimolazione mentale, partecipando a corsi di addestramento e attività ludiche.

Questo approccio non solo migliora la qualità della vita del cane, ma contribuisce anche a una convivenza armoniosa con la comunità. Un proprietario consapevole è un ambasciatore per l'adozione responsabile, dimostrando che ogni cane merita amore, rispetto e un ambiente sicuro. La responsabilità si estende anche alla cura dell'ambiente, assicurandosi che il proprio cane non sporchi aree pubbliche e rispettando le norme locali. In questo modo, si crea un legame forte e duraturo tra il cane e il suo proprietario, basato su fiducia e rispetto reciproco.

Eugenio Bove
Responsabile Nazionale PCR®



REGOLAMENTO PROPRIETARIO CINOFILO RESPONSABILE (PCR®)



SOMMARIO

<u>COSTO DELLA CERTIFICAZIONE</u>	3
<u>NUMERO DEI PARTECIPANTI</u>	4
<u>PROCEDURA PER LA RICHIESTA DEI DIPLOMI</u>	4
<u>CIBO DURANTE L'ESAME</u>	4
<u>ATTREZZATURA DA UTILIZZARE DURANTE L'ESAME</u>	4
<u>MATERIALI PER L'ESAME (a carico del club)</u>	5
<u>STAFF DEL DIRETTORE DI GARA</u>	5
<u>COMPORTAMENTO PROFESSIONALE DEI GIUDICI DI GARA</u>	5
<u>CONFLITTO D'INTERESSE</u>	6
<u>NUMERO DEI GIUDICI DI GARA</u>	6
<u>RIMBORSO SPESE E COMPENSO DEL GIUDICE DI GARA</u>	6
<u>RESPONSABILITÀ DEI GIUDICI DI GARA</u>	6
<u>CORREZIONI</u>	6
<u>DISABILITA' DEL CANE e/o DEL CONDUTTORE</u>	7
<u>CANE IN CALORE</u>	7
<u>URINAZIONE/DEFECAZIONE DURANTE IL TEST</u>	7
<u>REGOLE GENERALI</u>	7
<u>EPISODI DI AGGRESSIVITA'</u>	8
<u>INIZIO E FINE DELL'SINGOLO ESERCIZIO</u>	9
<u>PROPRIETARIO CINOFILO RESPONSABILE C.S.E.N.LIVELLO 1</u>	9
ESERCIZIO 1: INCONTRO CON UNA PERSONA ESTRANEA.....	10
ESERCIZIO 2: COMANDI DI BASE (seduto/terra/resta ad 1mt/richiamo).....	10
ESERCIZIO 3: UTILIZZO DEL TRASPORTINO (all'interno del campo dove viene svolta la prova) per una permanenza all'interno di esso di minimo 3 minuti.	11
ESERCIZIO 4: CAMMINATA AL GUINZAGLIO su percorso prestabilito	11
ESERCIZIO 5: CAMMINATA AL GUINZAGLIO CON MUSERUOLA con almeno 2 svolte a destra, 2 svolte a sinistra, 2 dietrofront ed 1 fermata.	12



REGOLAMENTO PROPRIETARIO CINOFILO RESPONSABILE (PCR®)



ESERCIZIO 6: CAMMINARE TRA LA GENTE e DISTRAZIONI (bicicletta, passeggino, runner, bambino purché sotto controllo di un adulto, ecc)	13
ESERCIZIO 7: INCONTRO CON UN CANE DI SESSO OPPOSTO	14
ESERCIZIO 8: BREVE ISOLAMENTO SUPERVISIONATO dalla durata di minimo 4 minuti.....	15
ESERCIZIO 9: PASSAGGIO TRA UN GRUPPO DI CANI (posti in cerchio)	16
ESERCIZIO 10: SALITA e DISCESA DALL'AUTOMOBILE con accensione del motore	16
<u>PROPRIETARIO CINOFILO RESPONSABILE C.S.E.N. - LIVELLO 2.....</u>	<u>18</u>
ESERCIZIO 1: UTILIZZO DEL TRASPORTINO IN AUTO	19
ESERCIZIO 2: INCONTRO CON UN ESTRANEO E CANE DELLO STESSO SESSO E SUCCESSIVAMENTE DEL SESSO OPPOSTO	19
ESERCIZIO 3: CAMMINATA CON MUSERUOLA con almeno 2 svolte a destra, 2 svolte a sinistra, 2 dietrofront ed 1 fermata	20
ESERCIZIO 4: CAMMINATA AL GUINZAGLIO IN AMBIENTE URBANO su percorso prestabilito.	21
ESERCIZIO 5: CAMMINATA A TRE VELOCITA' con cambi di andatura (normale, lento, veloce) su percorso prestabilito	22
ESERCIZIO 6: ATTRAVERSAMENTO PEDONALE O SEMAFORICO, PRECEDUTO DA UN COMANDO DI "STOP"	23
ESERCIZIO 8: PASSAGGIO TRA UN GRUPPO DI CANI CON RELATIVI CONDUTTORI.....	24
ESERCIZIO 9: PASSEGGIATA ALL'INTERNO DI UN CENTRO COMMERCIALE O AREA URBANA ..	25
ESERCIZIO 10: BREVE ISOLAMENTO SUPERVISIONATO dalla durata di minimo 4 minuti.....	25
<u>PROPRIETARIO CINOFILO RESPONSABILE C.S.E.N. – LIVELLO 3.....</u>	<u>26</u>
<u>ESERCIZIO 1. Risposta ai comandi (Seduto - terra - in piedi) usando SOLO la VOCE ad una distanza di 5 metri/passi</u>	<u>26</u>
<u>ESERCIZIO 2. Condotta senza guinzaglio (condotta rispettando i criteri dell'obedience) svolte Sx, dx, alt, dietrofront, cambi di velocità (veloce, lento, normale);</u>	<u>27</u>
<u>ESERCIZIO 3. Condotta con resta (in piedi o terra a sorteggio) e ritorno. La distanza sono 10 metri/passi + 10 metri/passi;</u>	<u>28</u>
<u>4. Resta in posizione terra 2 minuti a 20 metri/passi, ritorno dal cane, posizione base;</u>	<u>28</u>
<u>5. Invio a un target, box, cuccia o scatola da 10 metri/passi;</u>	<u>29</u>
<u>6. Mini Rally-Obedience con 4 stazioni del grado GE-G1</u>	<u>29</u>

7. Riporto su comando di un Oggetto/Dummy di proprietà del conduttore.....	31
8. Richiamo con distrazioni (tre oggetti di proprietà del conduttore distanza 5 + 5 mt/passi) ..	31
9. Tricks a corpo libero.....	32
10. Tricks con oggetti.....	33

Pur non essendo obbligatorio partecipare ad un corso per potersi iscrivere all'esame, frequentare un corso PCR® dà la possibilità a cani e conduttori di potersi preparare al meglio in vista dell'esame finale. I corsi sono organizzati su tutto il territorio nazionale dalle associazioni affiliate C.S.E.N. ed alla fine del corso, i partecipanti potranno decidere insieme ai loro tecnici la data più conveniente per presentarsi all'esame. L'importanza di una valutazione PCR® potrebbe essere, inoltre, di spunto per l'educatore/istruttore/tecnico per inserire nel percorso di educazione base anche il programma PCR®. Al superamento dell'esame, i partecipanti che hanno concluso la prova con esito positivo, ricevono dallo C.S.E.N. un attestato riconosciuto a livello nazionale, facendo così risultare quel proprietario un "Proprietario Cinofilo responsabile" C.S.E.N. Il PCR® è un marchio registrato da C.S.E.N..

CLUB/ENTI OSPITANTI

L'esame di PCR® è una grande opportunità per i centri cinofili del circuito C.S.E.N. per incoraggiare e premiare i proprietari cinofili responsabili.

Ogni associazione sportiva può decidere di ospitare l'esame C.S.E.N di Proprietario Cinofilo Responsabile, deve seguire questi semplici passi:

- contattare la Commissione Nazionale PCR® alla mail pcrcsen@gmail.com per verificare le date disponibili
- presentare la domanda per la richiesta di valutazione PCR® (scaricabile dal sito www.csencinofilia.it)
- indicare il nominativo del valutatore scelto (è possibile sceglierlo dall'elenco presente sul sito www.csencinofilia.it)
- indicare il posto ove si terrà la prova d'esame
- attendere il consenso della Commissione Nazionale PCR® che ne autorizza la prova
- ottenuta la conferma per lo svolgimento della prova, del luogo e della data indicati, l'associazione provvederà a pubblicizzare, per mezzo di locandina, l'esame nella sua località e sui principali siti di comunicazione web e di informazione cinofila.

COSTO DELLA CERTIFICAZIONE

Il costo dell'iscrizione alla certificazione è a carico del candidato ed ammonta a euro 30,00 a binomio (per tutti i livelli). Il pagamento della quota va fatto alla A.S.D./S.S.D. che organizza la prova d'esame. Si rammenta che la quota va corrisposta anche in caso di non superamento della prova stessa.

NUMERO DEI PARTECIPANTI

Di regola il numero di binomi massimo per giornata è di 12 proprietari iscritti per ogni Giudice di Gara. Ovviamente il Club può richiedere esami con più iscritti ma di conseguenza deve organizzare con il Direttore di Gara scelto lo svolgimento della prova che necessariamente richiede più tempo.

PROCEDURA PER LA RICHIESTA DEI DIPLOMI

Alla fine della prova, l'associazione deve inviare via e-mail il modulo in formato Excel che trova sul sito www.csencinofilia.it) debitamente compilato con i dati del binomio affinché vengano prodotti i diplomi e successivamente mandati via email direttamente alla scuola organizzatrice. Le schede d'esame devono essere conservate dalla scuola in caso di richiesta da parte della Commissione Nazionale.

NECESSITÀ DI UN RIESAME

Se un proprietario non supera l'esame, ha diritto di ripresentarsi dopo un tempo minimo di due mesi in un esame PCR® successivo a sua scelta, riversando la quota d'iscrizione.

CIBO DURANTE L'ESAME

Ai conduttori non è permesso di utilizzare cibo/gioco come premio durante l'intero esame. Non è, inoltre, permesso avere con sé bocconi o essere vestito con gilet o gonnellino da addestramento.

ATTREZZATURA DA UTILIZZARE DURANTE L'ESAME

Ogni cane deve seguire l'intero esame come previsto dal livello:

1. livello 1 con il cane legato al guinzaglio ad eccezione degli esercizi ove viene chiesto di liberare il cane, nello specifico l'esercizio 2 per l'esecuzione dei comandi base e il richiamo.
2. livello 2 con il cane sempre legato al guinzaglio in tutti gli esercizi come previsto dalla legge
3. livello 3 **tutta la prova senza il guinzaglio e collare**

I collari permessi sono quelli in fibbia di stoffa o pelle a fascetta o rotondi. Si può utilizzare la pettorina purché non sia di impedimento al movimento del cane.

Non sono permessi collari a strangolo, cavezzine, pettorine "Gentle leader" o simili e neppure guinzagli retraibili (il guinzaglio flexi).

L'organizzazione deve avere a disposizione una longhina di almeno 10 metri per i test svolti in un'area non recintata (2° livello).

NB: l'utilizzo del collare a semistrangolo non è vietato se non per particolari motivi di sicurezza e determinate razze di cane (esempio: dobermann, pastore belga, rottweiler, ecc..) il consenso all'utilizzo spetta al giudice in base alla valutazione del binomio. Il collare a catena anche se portato fisso durante l'esame è sempre vietato. Il guinzaglio da retriever durante l'esame è sempre vietato.

MATERIALI PER L'ESAME (a carico del club)

- Penne per il Direttore di Gara e gli esaminati
- Cartella porta blocco per il giudice
- Cronometro per quegli esercizi che richiedono un tempo minimo
- Fogli di valutazione del livello della prova
- Segnali di inizio esercizio per ogni punto dell'esame del cane (cinesini, coppette o coni)
- Metro (per misurare le distanze sul campo) Spray bianco o gesso per i segni necessari
- Piccolo primo soccorso per persone e cani

STAFF DEL DIRETTORE DI GARA

Oltre al personale della segreteria del Club, che si occuperà di organizzare la segreteria della prova, il Direttore di Gara deve avere a disposizione un numero di volontari individuati dal club che aiuteranno a far svolgere correttamente la prova.

L'organizzazione potrebbe essere così definita:

- Responsabile del campo/educatore (spiegherà le varie particolarità dei cani che compongono il gruppo)
- Un gruppo di persone che aiuteranno l'esecuzione delle prove ove è richiesto l'ingresso di persone esterne alla prova
- Una persona che si occupi di gestire l'ingresso ed uscita in base all'elenco dei binomi della prova pratica

Il Direttore di Gara può portare con sé degli aiutanti, in quanto persone a conoscenza delle tempistiche e delle modalità di svolgimento della prova, per queste persone il club non sostiene nessuna spesa.

NOTA BENE

La segreteria dovrà garantire che tutta la modulistica relativa alla prova sia compilata in modo completo e corretto. La presenza di domande incomplete potrebbe rallentare la raccolta dei dati necessari e, di conseguenza, ritardare l'organizzazione e la preparazione dei diplomi.

COMPORTAMENTO PROFESSIONALE DEI GIUDICI DI GARA

Il valutatore del Proprietario Cinofilo Responsabile in fase di valutazione rappresenta lo C.S.E.N. e quindi deve:

- mantenere un comportamento professionale durante lo svolgimento dell'esame
- utilizzare un linguaggio appropriato a ruolo
- vestire in modo consono all'occasione, non indossare marchi o sponsor sugli abiti se non dello C.S.E.N.
- mantenere alti gli standard etici, essere puntuale, evitare di bere alcool prima e per tutta la durata delle valutazioni
- controllare che le attrezzature necessarie per l'esame siano a posto
- non essere supponente, saccente, arrogante. L'atteggiamento deve essere simpatico e cordiale



REGOLAMENTO PROPRIETARIO CINOFILO RESPONSABILE (PCR®)



- creare un clima di serenità e divertimento tra i partecipanti che devono caratterizzare e distinguere il PCR®

CONFLITTO D'INTERESSE

I giudici valutatori del PCR® devono evitare situazioni che appaiono in conflitto d'interesse. Non devono giudicare:

- i propri cani
- quelli educati da loro
- quelli della loro scuola

Il valutatore deve sempre essere sempre esterno alla scuola che organizza la prova PCR®

La Commissione Tecnica Nazionale PCR® C.S.E.N. tramite il numero della tessera del candidato può risalire alla scuola di appartenenza e di conseguenza invalidare la prova.

NUMERO DEI GIUDICI DI GARA

Ogni club ospitante è libero di scegliere se chiamare uno o più Giudici di Gara, in base alla grandezza dell'evento ed al numero dei binomi iscritti, in ogni caso la spesa è a carico del centro che organizza l'evento.

RIMBORSO SPESE E COMPENSO DEL GIUDICE DI GARA

Essendo il Giudice di Gara motivato principalmente dalla passione per la disciplina e svolto con l'assoluta volontarietà del soggetto, il suo compenso deve essere garantito come avviene per le altre discipline. Il compenso forfettario per il Giudice di Gara PCR®, è fissato in 70 euro alle quali vanno sommate le modeste spese di viaggio (benzina ed autostrada o mezzi pubblici).

La liquidazione del compenso del Giudice di Gara spetta alla scuola organizzatrice e deve essere fatto in alla conclusione della prova.

RESPONSABILITÀ DEI GIUDICI DI GARA

La domanda più comune è: "Cosa succede se un cane che io ho promosso, in un momento successivo morde qualcuno?". Quando un valutatore promuove un binomio, attesta che il proprietario si è dimostrato attento e responsabile al suo cane in quel momento e che questo ha superato tutte le prove presentategli. Nonostante un Giudice di Gara possa comprendere adeguatamente l'atteggiamento di persone e cani, non è mai possibile prevedere un futuro comportamento sia degli uni, sia degli altri.

CORREZIONI

Il PCR® è un esame il cui spirito è anche quello d'essere motivo di divertimento per cane e conduttore, per questo motivo non è consentito utilizzare correzioni continue durante l'esame.



REGOLAMENTO PROPRIETARIO CINOFILO RESPONSABILE (PCR®)



Sono ammessi comandi verbali solo nella misura di due comandi (per ogni esercizio) e solamente se il valutatore riconosce che ci sono particolari condizioni che distraggono il cane (esempio: cane particolarmente eccitato, particolari stimoli, ecc....).

Il doppio comando dato sia con la voce che con la mano viene penalizzato di un punto.

Inoltre eventuali segni di aggressività e di insofferenza del cane, maltrattamento o coercizione da parte del proprietario nei confronti del cane saranno sempre motivo di esclusione immediata dall'esame.

DISABILITA' DEL CANE e/o DEL CONDUTTORE

I cani con disabilità permanente possono partecipare all'esame PCR®. I cani devono comunque superare tutte le prove richieste; i conduttori durante la prova, in particolare per i cani che hanno handicap particolari (visivo o uditivo o entrambi) possono utilizzare anche segnali visivi o sonori (con le mani, con le braccia, ecc...) o con altre forme di richiamo conformi alla situazione ed all'abitudine del cane.

I proprietari diversamente abili possono partecipare all'esame PCR®. Talvolta con i proprietari portatori di handicap è necessario essere più attenti nel giudizio in base alle loro reali necessità e capacità.

In caso di dubbio sulle procedure i valutatori possono contattare la Commissione Nazionale PCR® per chiarimenti e assistenza.

CANE IN CALORE

Al fine di non influenzare i cani maschi per via degli odori che possono espandersi nell'aria, le cagne in calore sono ammesse a svolgere la prova pratica purché giungano al campo al momento in cui devono essere valutate. Se ciò non fosse possibile, si dovrebbe fare in modo che le femmine in calore non stiano nelle vicinanze dei cani maschi. Le femmine in calore verranno comunque valutate sempre per ultime.

URINAZIONE/DEFECAZIONE DURANTE IL TEST

Ogni cane che fa i bisogni durante l'esame viene squalificato (va comunque valutato il motivo). Unica eccezione è se fa i bisogni tra una stazione e l'altra dell'esame (ad esempio, nell'intermezzo tra un esercizio e l'altro) o se la cagna è in gravidanza

REGOLE GENERALI

Tutti gli esercizi dovranno cominciare dalla posizione base (rimessa al piede a fianco del conduttore) e terminare nella medesima posizione.

L'esecuzione degli esercizi (si veda: posizioni, cambio andature, ecc.) viene definita e comunicata dal giudice prima dell'inizio della prova e sarà identica per tutti i binomi presenti **la non esecuzione del comando piede prima dell'inizio prova e fine prova comporta 1 penalità.**

In tutti e tre i livelli, al cane è possibile dare soltanto comandi vocali; non sarà consentito l'utilizzo di adescamento, gesti, cibo o altro modo per fargli eseguire gli esercizi.

EPIODI DI AGGRESSIVITA'

La maggior parte dei cani che partecipano e sostengono l'esame PCR® sono amichevoli e ben disposti nei confronti di altri cani e/o persone e questo rende certamente gratificante e piacevole il compito dei Direttori di Gara. Anche in questo caso troviamo delle eccezioni, qualora doveste incontrare un cane che mostra segni di aggressività durante la prova, vi sono alcune linee guida da tenere bene a mente: qualsiasi cane che, all'improvviso, ringhia, morde, attacca un altro cane o un'altra persona, o tenta di farlo, deve essere immediatamente allontanato dall'esame. Qualora il Direttore di gara dovesse assistere ad un incidente legato ad episodi di morsi o ringhi, sarà tenuto a sospendere la prova del cane in questione.

Si consiglia, ovviamente, di non lavorare e discutere, in questa sede, sui motivi che hanno portato il cane all'aggressione.

Oltre a questo, se un qualsiasi segnale che dimostra cattive intenzioni nei confronti di un cane o di una persona, viene osservato dal giudice di gara nell'area adibita all'esame, prima o dopo averlo sostenuto, il Direttore di Gara dovrebbe scrivere e segnalare l'accaduto sul foglio delle valutazioni. La valutazione dei presunti comportamenti aggressivi dei cani che si potrebbero verificare prima della prova all'interno del club o dell'area dove verrà eseguita la gara spettano al Direttore di Gara ed all'organizzatore dell'evento. Le persone che comporranno lo staff della prova PCR®, dovranno segnalare immediatamente al Direttore di Gara gli episodi riscontrati, sarà compito di quest'ultimo ammettere o meno il binomio alla prova dopo averne valutato i comportamenti, il contesto e le cause per cui sono accaduti.

A tal proposito per prevenire spiacevoli episodi il club deve formare i partecipanti in merito ai comportamenti da tenere prima, durante e dopo la prova.

Il cane, per tutta la durata dell'esame, non dovrà mai mostrare nessuno dei seguenti comportamenti:

- Dimostrazioni di paura;
- Dimostrazioni di aggressività (verso persone o cani);
- Comportamenti minacciosi;
- Ipereccitazione;
- Salti addosso (al proprietario, al valutatore, alle persone);
- Morsi;
- Tirare costantemente al guinzaglio;
- Evidente risentimento o riluttanza a camminare con il proprietario;
- Correzioni continue da parte del proprietario;
- Panico;
- Disattenzione;
- Tentativi di fuga;
- Abbaio continuo;
- Rincorrere ogni distrazione (persone o altri cani);
- Sporizia e mancanza di cura;



REGOLAMENTO PROPRIETARIO CINOFILO RESPONSABILE (PCR®)



- Coercizione del proprietario sul cane;
- Cane non socievole (cani e persone)
- Paura

INIZIO E FINE DELL'SINGOLO ESERCIZIO

Ogni prova inizia e termina con il cane in posizione di "seduto al piede", qualora si debba spostare qualcosa durante la prova e nel momento di pausa, oppure per qualsiasi altra motivazione non contemplata, il cane deve rimanere fermo nella posizione di "piede".

Questa regola vale per tutti i livelli del PCR®

PROPRIETARIO CINOFILO RESPONSABILE

C.S.E.N.LIVELLO 1

"Il cane al centro cinofilo"

La prova viene svolta all'interno del Centro Cinofilo o di un'area recintata, l'idoneità del luogo d'esame sarà precedentemente all'evento confermata dal Direttore di Gara che effettua la valutazione.

Prima dell'inizio della prova pratica, il Direttore di Gara ha l'obbligo di controllare che il cane indossi regolarmente tutti gli strumenti necessari al suo contenimento e sia, inoltre, ben accudito a livello di pulizia e aspetto fisico.

Riguardo ciò:

- è consentito l'utilizzo di collare fisso o di pettorina - non sono consentiti collari a strangolo (neppure se portati fissi) e collari a semi strozzo (ad esclusione di un giudizio differente da parte del Giudice Valutatore), pettorine da addestramento e pettorine antifuga, collari a scorrimento (anche se fissi)
- è consentito l'utilizzo del guinzaglio fisso e dalla lunghezza massima di 1,5 mt come imposto dalla legge - non sono consentiti guinzagli retraibili tipo flexi (neppure se portati fissi), lunghine o guinzaglio ad anelli (tipo da addestramento)
- verrà richiesta la dimostrazione di toelettatura con spazzola ed asciugamano corretto per il proprio cane

Se quanto sopra verrà ritenuto idoneo, si procederà a dare inizio alla prova pratica.

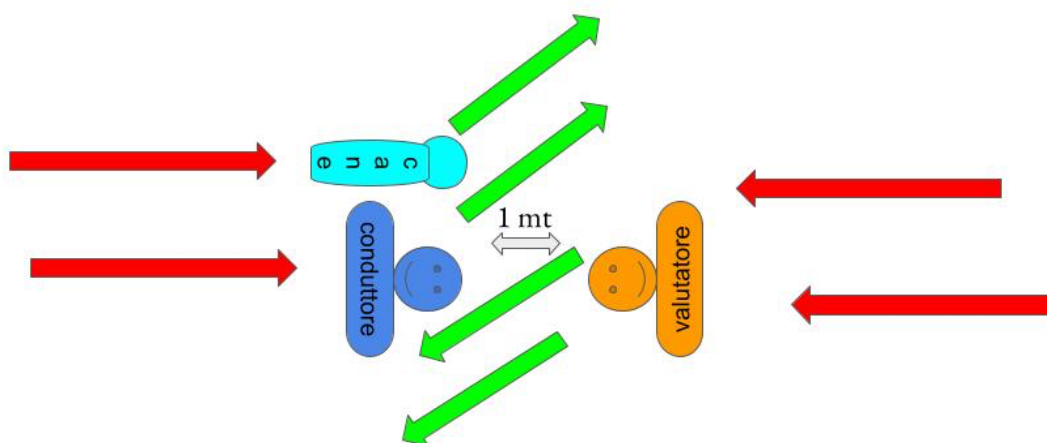
Il livello 1 si articola in 10 esercizi da eseguire nel seguente modo:

ESERCIZIO 1: INCONTRO CON UNA PERSONA ESTRANEA

Lo scopo è quello di valutare il grado di accettazione di un estraneo da parte del cane. Il cane cammina al guinzaglio con il proprietario fino ad un punto prestabilito e si ferma in posizione “al piede”, a quel punto arriva un estraneo (il Giudice di Gara) che saluta il proprietario.

Il proprietario e l'estraneo:

- parleranno l'uno con l'altro;
- saranno approssimativamente a distanza di 1 metro l'uno dall'altro (distanza di una stretta di mano con braccio allungato);
- il Giudice di Gara saluta il proprietario e si allontana contemporaneamente al binomio



Accettabile:

- tentativo iniziale di fuggire, ma poi accetta la vicinanza e la eventuale manipolazione dell'estraneo.

Non accettabile:

- il cane manifesta segni di aggressività
- salta addosso al Direttore di Gara/estraneo o gli corre incontro di scatto cercando un contatto con questo.
- Il cane è in continua richiesta di attenzione verso il proprietario
- Continuo uso di rimproveri
- trattenere il guinzaglio con troppa forza.
- Il cane abbaia, ringhia, monta o salta addosso.

ESERCIZIO 2: COMANDI DI BASE (seduto/terra/resta ad 1mt/richiamo)

E' l'unico esercizio del PCR® livello 1 ove il cane si trova libero da tutto. Viene richiesto al proprietario di togliere collare/pettorina e guinzaglio e rimessi soltanto una volta terminato l'intero esercizio. Questa prova è da svolgersi soltanto con comandi vocali.

Lo scopo è quello di dimostrare che il cane ha seguito un programma di educazione, ed evidenziare la capacità di rispondere ai comandi richiesti dal proprietario, quali appunto “seduto”, “terra”, “resta” e

“vieni”. Il cane, quindi, deve sapersi sedere quando gli viene richiesto, successivamente sapersi mettere a terra e rimanere fermo in posizione di resta per almeno un minuto (1 minuto). Per l’esercizio del richiamo si richiede una distanza di almeno 5 metri.

Al segnale del Direttore di Gara, il proprietario può quindi chiamare il cane a se il quale deve rispondere correttamente al richiamo ed assumere la posizione base.

Non accettabile: *il cane non risponde ai comandi dopo due volte che il proprietario gli chiede di eseguire un determinato esercizio.*

*Il cane non risponde al comando “vieni” **dopo due richiami**, ma, al contrario, necessita di essere richiamato molteplici volte, o, ancora, viene invece “recuperato” dai proprietari stessi o da altre persone presenti, in questo caso l’esercizio viene considerato non eseguito.*

Nota tecnica: la corretta esecuzione di questi comandi è fondamentale, in quanto sono l'ABC di qualsiasi corso di educazione base

ESERCIZIO 3: UTILIZZO DEL TRASPORTINO (all’interno del campo dove viene svolta la prova) per una permanenza all’interno di esso di minimo 3 minuti.

E’ possibile utilizzare il trasportino personale oppure uno messo a disposizione della scuola organizzatrice. Lo scopo dell’esercizio è mirato a valutare l’effettivo utilizzo del trasportino nella modalità corretta. L’animale deve entrare ed uscire fluidamente e senza presentare segni di stress o di aggressività nei confronti di chi si avvicina. Il proprietario deve essere consapevole che l’uso del trasportino è utile in tutte quelle situazioni dove il cane deve essere contenuto al fine di non creare stati di stress o di pericolo che potrebbero incidere negativamente sul suo stato d’animo, sul binomio stesso (cane & padrone) o sull’ambiente intorno a loro, comprese le persone che li circondano. L’utilizzo del trasportino può essere anche indicato nei casi in cui il cane deve essere lasciato solo in una stanza di hotel o nel momento in cui si viaggia su un mezzo pubblico (vedi ad esempio treno, aereo, ecc.) oppure in altre situazioni dove per la sua tranquillità è conveniente che resti in un luogo sicuro a lui conosciuto.

Non accettabile: *il cane non risponde ai comandi, dopo un ragionevole arco di tempo, il cane non risponde al comando «resta» o non entra dopo due/tre tentativi.*

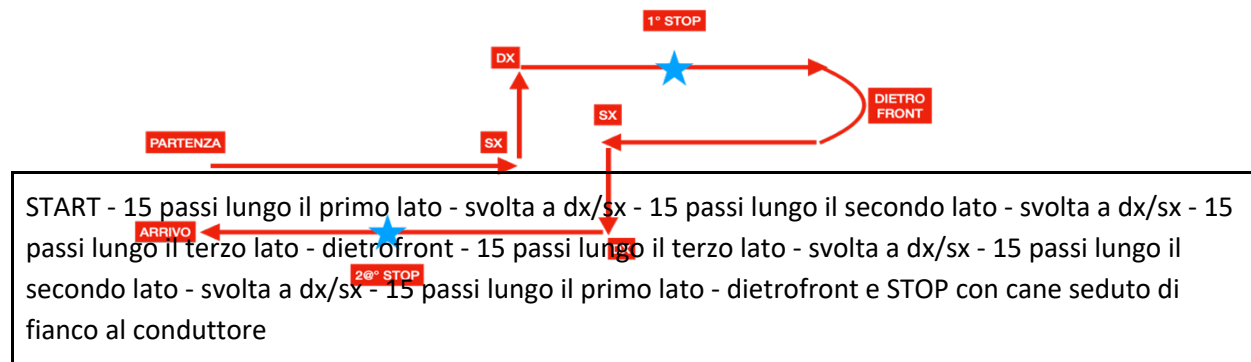
ESERCIZIO 4: CAMMINATA AL GUINZAGLIO su percorso prestabilito

Lo scopo è quello di dimostrare che il conduttore ha il controllo del cane. Il cane può camminare indistintamente da una delle due parti del conduttore.

Il Direttore di Gara guida il conduttore attraverso dei comandi verbali in modo da essere d’aiuto insieme al percorso preorganizzato, identico per tutti i partecipanti. Per tutti, è necessariamente presente due curve a sinistra, due curve a destra e due dietrofront (uno dei quali è sul punto di arrivo).

Il conduttore può parlare al cane e complimentarsi con lui; inoltre, può dare al cane anche il comando “seduto” al momento dello stop (con cane in posizione di seduto di fianco al conduttore).

Mentre passeggia il cane: è attento al suo conduttore e ai suoi cambi di direzione (ma non è in condotta!). Non deve necessariamente essere allineato al conduttore ma non deve tirare incessantemente al guinzaglio, a tal punto che risulti sempre tirato e non deve rimanere troppo indietro. Il Giudice di Gara può chiedere al conduttore di tenere il guinzaglio più lento.



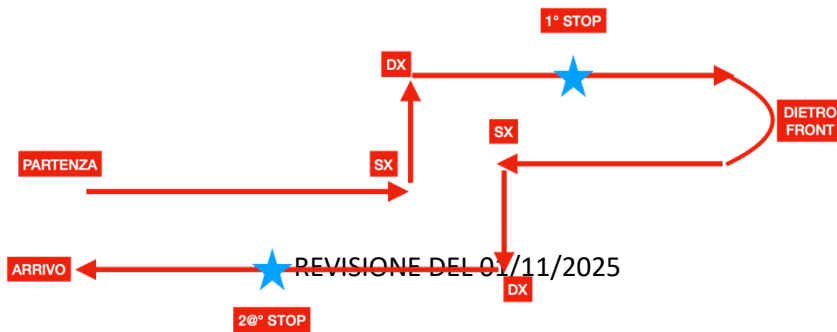
NOTA TECNICA: il Giudice di Gara può scegliere se far fare prima la svolta a destra o a sinistra. Il percorso non varierà per tutta la durata dell'esame.

Non accettabile: il cane che annusa costantemente per terra, tanto da non camminare mai insieme al conduttore. Il cane che è totalmente inattivo nei confronti del conduttore (ad esempio nei cambi di direzione). Il cane che salta addosso al proprietario. Il cane che, mentre cammina, passa in continuazione dal lato sinistro a quello destro del proprietario. Correzioni continue da parte del proprietario.

Nota tecnica: viene lasciata al tecnico/educatore la scelta di proporre il sistema più corretto di gestione del cane in esame, anche in funzione di eventuali percorsi agonistici che ha intrapreso nel frattempo. Fermo restando che la valutazione è, e deve essere fatta su un normalissimo cane, quindi non è richiesta la condotta sportiva e neppure il cane in una posizione specifica (obbligatoriamente lato destro o lato sinistro) rispetto al proprietario.

ESERCIZIO 5: CAMMINATA AL GUINZAGLIO CON MUSERUOLA con almeno 2 svolte a destra, 2 svolte a sinistra, 2 dietrofront ed 1 fermata.

La prova prevederà un minimo di 30 passi ed almeno 5 passi tra un cambio di direzione ed un altro. Lo scopo è dimostrare che il proprietario è in grado (in caso di necessità) di mettere al cane gli strumenti di controllo necessari alla situazione. Il cane dovrà accettare di indossare la museruola senza dare segnali di aggressività o di rifiuto.



START - 5 passi lungo il primo lato - svolta a dx/sx - 5 passi lungo il secondo lato - svolta a dx/sx - 5 passi lungo il terzo lato - dietrofront - 5 passi lungo il terzo lato - svolta a dx/sx - 5 passi lungo il secondo lato - svolta a dx/sx - 5 passi lungo il primo lato - dietrofront e STOP con cane seduto di fianco al conduttore

NOTA TECNICA: il Giudice di Gara può scegliere se far fare prima la svolta a destra o a sinistra. Il percorso non varierà per tutta la durata dell'esame.

Accettabile: può cambiare la distanza e la posizione relativamente al lato del proprietario, ma deve continuare comunque lo stesso percorso del proprietario. Se il cane rimane inizialmente in posizione "stand" al comando stop e poi decide di sedersi. Un occasionale tirata al guinzaglio da parte del cane.

Non accettabile: il cane che annusa costantemente per terra, tanto da non camminare mai insieme al conduttore. Il cane che è totalmente inattivo nei confronti del conduttore (ad esempio nei cambi di direzione). Il cane che salta addosso al proprietario. Il cane che, mentre cammina, passa in continuazione dal lato sinistro a quello destro del proprietario. Correzioni continue da parte del proprietario.

Nota tecnica: viene lasciata al tecnico/educatore la scelta di proporre il sistema più corretto di gestione del cane in esame, anche in funzione di eventuali percorsi agonistici che ha intrapreso nel frattempo. Fermo restando che la valutazione è e deve essere fatta su un normalissimo cane, quindi non è richiesta la condotta e neppure il cane in una posizione specifica (obbligatoriamente lato destro o lato sinistro) rispetto al proprietario.

ESERCIZIO 6: CAMMINARE TRA LA GENTE e DISTRAZIONI (bicicletta, passeggino, runner, bambino purché sotto controllo di un adulto, ecc)

Dimostrare che il cane può muoversi educatamente nel traffico pedonale ed è sotto controllo nei luoghi pubblici. Il cane e il conduttore camminano nei dintorni e passano vicino ad alcune (almeno tre) persone. Il Direttore di Gara può essere calcolato come una delle tre persone. Un bambino può far parte della "gente", ma in ogni caso, deve prima essere istruito sul suo ruolo ed essere sotto il controllo di un adulto. Alcune persone possono stare ferme, altre si devono muovere: questa prova, infatti, deve simulare un passaggio del cane attraverso la gente che normalmente si incontra per strada, in una gara cinofila o in un evento pubblico.

Si deve, inoltre, dimostrare che il cane può far fronte a distrazioni inaspettate che può incontrare sulla strada. Cane e conduttore durante la prova incontreranno due delle seguenti situazioni (poste ad una

distanza non inferiore a 2 metri dal binomio):

- Una persona sulla sedia a rotelle;
- Una persona che all'improvviso apre e chiude una porta (va bene anche quella dell'auto);
- Un corridore;
- Una persona che spinge un carrello;
- Una persona che lascia cadere una sedia rumorosa;
- Una persona che va in bicicletta;
- Una persona che spinge un carrello della spesa;
- Il passaggio di un motorino o di un autoveicolo;
- Una o più persone che corrono

Accettabile: il cane può mostrare un interesse casuale o apparire leggermente sorpreso; il cane può tentare di andare avanti, incuriosito dai figuranti, ma senza tirare eccessivamente; il conduttore può parlare al cane, incoraggiarlo e lodarlo durante tutta la durata della prova. È possibile anche dare comandi al cane, tipo «seduto», «bravo», «guardami».

Non accettabile: Il cane che va nel panico o tira al guinzaglio per fuggire; i cani spaventati tanto da urinare e defecare. Essi vengono allontanati per evitare loro ulteriore stress. Il cane che ringhia o tenta di mordere i figuranti; il cane che rincorre o cerca di saltare sulle distrazioni scelte.

ESERCIZIO 7: INCONTRO CON UN CANE DI SESSO OPPOSTO

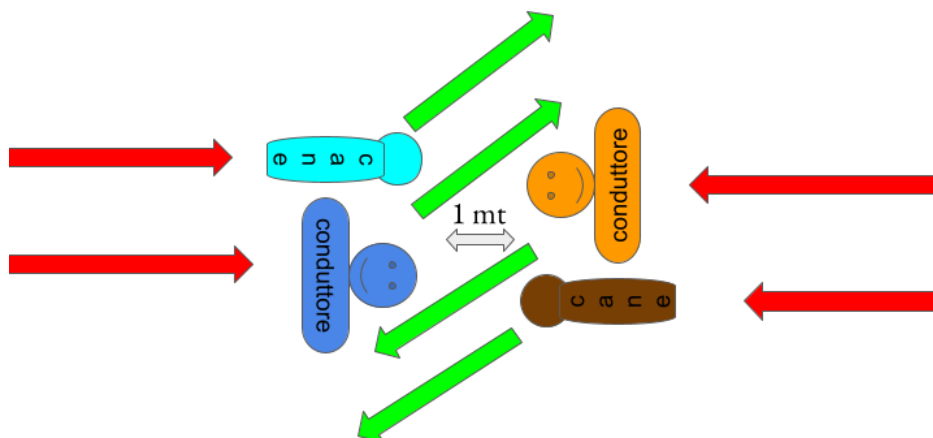
Dimostrare che il cane può incontrare una persona sconosciuta ed il suo cane senza interagire nel modo sbagliato. I due proprietari si incontrano ad 1 metro di distanza (un marcatore posto per terra indica dove i rispettivi binomi si devono posizionare) e si salutano stringendosi la mano, si scambiano qualche parola di conversazione per la durata di circa 1 minuto.

Il cane:

- non deve mostrare troppo interesse nei confronti dell'altro cane;
- non deve tirare al guinzaglio per andargli incontro, né saltargli addosso o iniziare ad abbaiare e/o ringhiare.

Nel momento in cui si separano, il cane deve riprendere il passo e proseguire accanto al proprietario, senza impuntarsi o correre in direzione dell'altro cane per seguirlo.

In quest'ultimo caso la prova NON sarà superata.



Accettabile: il cane può allungare il collo e annusare in direzione dell'altro cane. **NON** deve muoversi o scattare in quella direzione.

Non accettabile: più di due (2) comandi dati dal proprietario per tranquillizzare il cane; correzioni continue da parte del proprietario; dimostrazioni di aggressività o paura eccessiva; reazioni che vanno oltre la semplice curiosità.

ESERCIZIO 8: BREVE ISOLAMENTO SUPERVISIONATO dalla durata di minimo 4 minuti

Accertarsi che il cane possa essere lasciato ad una persona fidata, conservando buone maniere ed educazione, mentre il proprietario esce dalla vista dello stesso. Il conduttore consegna il cane ad una persona decisa dal Giudice di Gara; costui terrà il guinzaglio del cane fintanto che il conduttore uscirà dalla visuale per un tempo prestabilito di 4 minuti.

Al termine, il conduttore rientra dalla persona che tiene il cane e recupera il guinzaglio.

Importante non esagerare con le attenzioni così da standardizzare l'esercizio.

Accettabile: il cane cambia posizione, ad es. dalla posizione in piedi a seduto; il cane si può muovere, ma non deve dare segni di agitazione. Il cane si gira indietro per guardare dove è andato il suo proprietario.

Media ansia: il cane vuole seguire il proprietario ma quando la persona che lo tiene lo chiama a sé, il cane non fa opposizione e si tranquillizza. Feste normali da parte del cane al proprietario che ritorna (può saltare su se stesso ma non addosso).

Non accettabile: il cane abbaia, guaisce o ulula in continuazione. Se, inoltre, il cane dà segnali di forte sofferenza, la prova deve essere terminata subito per evitare di stressare il cane (il PCR® deve essere un esame divertente per il cane, così come ogni attività cinofila dello C.S.E.N.). Il cane tira al guinzaglio eccessivamente. Il cane fa i bisogni durante il test. Il cane salta addosso alla persona che lo tiene.

Nota tecnica: le prove effettuate hanno dato modo di poter dare una valutazione sia con il figurante che rinforza verbalmente il cane che senza rinforzo. Un'interazione modesta con il cane sicuramente

rende la prova meno tragica per quei cani che non sopportano la lontananza. Anche in questo caso è tollerato il doppio comando, oltre il quale l'esercizio è considerato non eseguito.

ESERCIZIO 9: PASSAGGIO TRA UN GRUPPO DI CANI (posti in cerchio)

Tutti i cani della valutazione vengono posti in cerchio, a distanza regolare l'uno dall'altro ed a turno fatti passare uno a uno a zig zag (slalom tra cani). Tutti i cani devono restare fermi e sotto controllo per tutta la durata dell'esercizio. L'obiettivo è valutare la socialità dei cani stessi e simulare il classico passaggio tra cani che si vive solitamente in ambiente urbano. In questa fase tutti sono sotto esame, sia i cani momentaneamente fermi sia quello in movimento. Ognuno di questi può così prendere un punteggio differente in base appunto a come si è posto durante tutto l'esercizio.

Un primo binomio viene fatto partire, attraversando l'intero cerchio seguendo un percorso a zig-zag, alternando il passaggio a destra e a sinistra tra i cani presenti, mantenendo la camminata affianco al conduttore, seguirne i cambi di direzione, evitare interazioni con gli altri cani e restare concentrato anche in prossimità ravvicinata di altri binomi. I cani disposti in cerchio restano sotto controllo dei loro conduttori, senza spostarsi, abbaiare, reagire o interferire con il binomio in movimento. Quest'ultimo, terminato il cerchio, si riporta in posizione base; in questo modo, l'esercizio può essere ripetuto dagli altri binomi, uno alla volta.

Non accettabile (per il binomio in movimento): il cane si avvicina o tenta di interagire con gli altri cani; mostra atteggiamenti reattivi, aggressivi o eccessivamente ansiosi. Si distrae, si blocca o ignora i comandi del conduttore. Il conduttore usa correzioni fisiche, comandi ripetuti o tono di voce eccessivo.

Non accettabile (per i binomi in attesa nel cerchio): il cane si alza, si muove o cerca di avvicinarsi al cane che passa; reagisce in modo aggressivo o eccitato al passaggio del binomio in movimento. Abbaia, tira o disturba l'andamento dell'esercizio.

ESERCIZIO 10: SALITA e DISCESA DALL'AUTOMOBILE con accensione del motore

Il proprietario deve avere il cane sotto controllo quando lo fa salire o scendere da un'automobile, e il cane deve rimanere calmo quando il motore si accende.

A. Dentro l'automobile

Il cane (al guinzaglio) viene portato verso un veicolo a scelta del proprietario. Il proprietario apre la porta/il portellone del veicolo. La porta/il portellone rimarrà aperta/o per un periodo non inferiore ai venti (20) secondi ed il cane rimane al fianco del proprietario. A richiesta del Direttore di Gara, il proprietario chiede al cane di salire in macchina (*solo i cani fisicamente capaci di salire in macchina. Se un cane non è in grado di salire, perché troppo piccolo o disabile, è accettabile che il proprietario lo sollevi dentro e fuori dal veicolo*).

A questo punto con la porta aperta ed il cane legato e sotto controllo, a questo punto il conduttore sgancia il guinzaglio del cane e il Direttore di Gara autorizza la chiusura della porta/il portellone.

Il Direttore di Gara sale in macchina nel posto del passeggero e il proprietario nel suo posto. A porte chiuse il motore si accende ma la macchina rimane ferma sul posto.

A richiesta del Direttore di Gara, il proprietario spegne il motore della macchina.

Non accettabile: *il cane in macchina non è tenuto in maniera sicura e protetta; il cane sale nel veicolo prima del comando del proprietario; qualsiasi comportamento manifestato dentro o fuori dall'automobile che dimostri aggressività, stress, abbaio, ipereccitazione, panico. Il cane che si rifiuta di salire in macchina.*

B. Fuori dall'automobile

Il cane rimane nel veicolo per un periodo non inferiore ai venti (20) secondi. A richiesta del Direttore di Gara, il proprietario apre lo sportello ed aggancia il guinzaglio al cane e attende da parte del direttore di gara il comando di fare scendere il cane dalla macchina. Il cane rimane calmo al lato del proprietario, mentre costui chiude lo sportello della macchina e la sicurezza (telecomando o chiave). Il proprietario si allontana con il cane di circa tre metri dalla macchina e il cane rimane tranquillo al suo fianco.

Non accettabile: *il cane salta fuori dalla macchina prima del comando del proprietario; Ipereccitazione e/o abbaio; Il cane non è sotto controllo una volta fuori dal veicolo.*

Nota tecnica: è necessario che i proprietari imparino la sequenza ben definita delle varie fasi dell'esercizio. Il comune cittadino trasporta il cane nel modo più conveniente, è comunque preferibile l'utilizzo del trasportino al posto della variante di trasporto del cane nel bagagliaio in quest'ultimo caso lo stesso bagagliaio deve essere munito di griglia metallica che ne limita l'uscita (per i tecnici simulare le prove sia con e senza trasportino).

La valutazione prevederà un punteggio minimo di 0 punti che equivarrà a prova non eseguita (valutazione insufficiente) sino ad un punteggio massimo di 4 punti che indicherà essere avvenuta con successo (valutazione ottima).

Ad ogni esercizio verrà, inoltre, in base alla difficoltà, attribuito un coefficiente (nella scala da 2 a 4) che sarà a sua volta da moltiplicare per il punteggio (da 0 a 4 punti) attribuito alla prova dal Giudice Valutatore. Il totale sarà la valutazione finale del binomio.

1. Esercizio 1: coefficiente 3
2. Esercizio 2: coefficiente 4
3. Esercizio 3: coefficiente 2
4. Esercizio 4: coefficiente 2
5. Esercizio 5: coefficiente 4
6. Esercizio 6: coefficiente 3
7. Esercizio 7: coefficiente 3
8. Esercizio 8: coefficiente 3
9. Esercizio 9: coefficiente 4
10. Esercizio 10: coefficiente 2

PROPRIETARIO CINOFILO RESPONSABILE C.S.E.N. - LIVELLO 2

“Il cane in città”

Rispetto al Proprietario Cinofilo Responsabile C.S.E.N. livello 1, nel livello 2 è presente anche una valutazione teorica scritta per il proprietario. Un test sviluppato su 30 domande a crocette (una sola risposta è quella corretta); la prova è invalidata al superamento del 20% degli errori ammessi (6 errori consentiti; dall'errore numero 7 il proprietario non è ammesso alla prova pratica con il cane).

Prima di iniziare il test scritto: il Direttore di Gara controllerà la regolare iscrizione dei candidati facendo un breve appello, successivamente verificherà che siano in regola con:

1. il certificato d'iscrizione all'anagrafe canina
2. che sia indicato il numero di microchip del cane nella scheda di iscrizione
3. che il proprietario abbia il libretto sanitario
4. che il proprietario abbia la tessera C.S.E.N. dell'anno in corso

Il Direttore di Gara consegnerà a ogni proprietario le schede contenenti le domande.

Il tempo massimo per la consegna delle schede è di 45 minuti.

La prova pratica viene svolta in ambiente urbano*, in un'area precedentemente valutata ed autorizzata dal Direttore di Gara.

*ambiente urbano consentito: parco pubblico ove è consentito l'ingresso dei cani, area di un centro commerciale, parcheggio del mercato, piazza del paese, ecc.

Prima dell'inizio della prova pratica, il Direttore di Gara avrà l'obbligo di controllare che il cane indossi regolarmente tutti gli strumenti necessari al suo contenimento e sia, inoltre, pronto ad affrontare correttamente l'ambiente designato.

Riguardo ciò:

- è consentito l'utilizzo di collare fisso o di pettorina - non sono consentiti collari a strangolo (neppure se portati fissi) e collari a semi strozzo (ad esclusione di un giudizio differente da parte del Giudice Valutatore), pettorine da addestramento e pettorine antifuga
- è consentito l'utilizzo del guinzaglio fisso e dalla lunghezza massima di 1,5 mt come imposto dalla legge - non sono consentiti guinzagli retraibili tipo flexi (neppure se portati fissi), lunghine o guinzaglio ad anelli
- verrà richiesta la dimostrazione di toelettatura con spazzola ed asciugamano corretto per il proprio cane

Se quanto sopra verrà ritenuto idoneo, si procederà a dare inizio alla prova pratica.

Il livello 2 si articola in 10 esercizi da eseguire nel seguente modo:

ESERCIZIO 1: UTILIZZO DEL TRASPORTINO IN AUTO

L'esercizio deve essere eseguito nel seguente modo: una volta parcheggiato il veicolo nel posto designato, il proprietario apre la portiera/il portellone ove è stato trasportato il cane (possibilmente nel suo apposito trasportino/kennel/gabbia). Il cane deve essere trattenuto all'interno per un minuto (1 minuto) senza tentare di uscire o manifestare segni di disagio.

Nota tecnica: nel caso in cui la taglia del cane non permette l'uso di un trasportino, è sufficiente l'uso di una cintura di sicurezza adeguata, conforme alle normative del Codice della Strada.

L'esercizio si considera concluso al termine del minuto (1 minuto), quando il trasportino/kennel/gabbia viene aperto ed a richiesta del Giudice di Gara, il proprietario aggancia il guinzaglio al cane e gli dà il comando di scendere dalla macchina. Il cane rimane calmo al lato del proprietario, mentre costui chiude lo sportello della macchina e la sicurezza (telecomando o chiave). Il proprietario si allontana con il cane di circa tre metri dalla macchina e il cane rimane tranquillo al suo fianco.

Accettabile: doppi comandi (=comando dato due volte) e incoraggianti; Media eccitazione (tipo coda scodinzolante, ma non è ammesso che salti fuori dalla macchina senza richiesta).

Non accettabile: il cane salta fuori dalla macchina prima del comando del proprietario; Ipereccitazione e/o abbaio; Il cane non è sotto controllo una volta fuori dal veicolo.

Nota tecnica: è necessario che i proprietari imparino la sequenza ben definita delle varie fasi dell'esercizio. Il comune cittadino trasporta il cane nel modo più conveniente, è comunque preferibile l'utilizzo del trasportino al posto della variante di trasporto del cane nel bagagliaio in quest'ultimo caso lo stesso bagagliaio deve essere munito di griglia metallica che ne limita l'uscita (per i tecnici simulare le prove sia con e senza trasportino).

ESERCIZIO 2: INCONTRO CON UN ESTRANEO E CANE DELLO STESSO SESSO E SUCCESSIVAMENTE DEL SESSO OPPOSTO

L'esercizio deve essere eseguito nel seguente modo: il cane si trova in posizione di partenza (seduto accanto al conduttore). Il conduttore inizia a muoversi in camminata con passo normale, tenendo il cane affianco al suo piede (=senza tirare il guinzaglio), percorrendo 10 metri. Dopo questo tratto, il binomio incontra un estraneo che ha un cane di sesso uguale al suo (maschio/femmina). I due proprietari si incontrano ad 1 metro di distanza (un marcatore posto per terra indica dove i rispettivi binomi si devono

posizionare) e si salutano stringendosi la mano, si scambiano qualche parola di conversazione per la durata di circa 1 minuto.

Il cane:

- non deve mostrare troppo interesse nei confronti dell'altro cane;
- non deve tirare al guinzaglio per andargli incontro, né saltargli addosso o iniziare ad abbaiare e/o ringhiare.

Nel momento in cui si separano, il cane deve riprendere il passo e proseguire accanto al proprietario, senza impuntarsi o correre in direzione dell'altro cane per seguirlo.

In quest'ultimo caso la prova NON sarà superata.

Successivamente, il conduttore prosegue la camminata per altri 10 metri, dove questa volta incontra un altro estraneo ma con un cane di sesso opposto. I due proprietari si incontrano ad 1 metro di distanza (un marcatore posto per terra indica dove i rispettivi binomi si devono posizionare) e si salutano stringendosi la mano, si scambiano qualche parola di conversazione per la durata di circa 1 minuto.

Il cane:

- non deve mostrare troppo interesse nei confronti dell'altro cane;
- non deve tirare al guinzaglio per andargli incontro, né saltargli addosso o iniziare ad abbaiare e/o ringhiare.

Nel momento in cui si separano, il cane deve riprendere il passo e proseguire accanto al proprietario, senza impuntarsi o correre in direzione dell'altro cane per seguirlo.

In quest'ultimo caso la prova NON sarà superata.

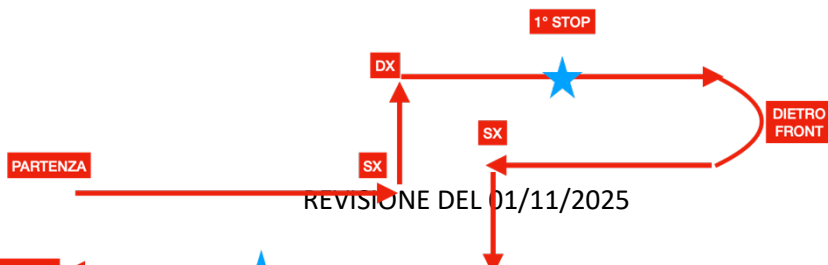
L'esercizio si considera terminato quando il conduttore ha superato l'ultimo estraneo di almeno 5 metri e avrà posizionato il cane in posizione base (seduto accanto a lui).

Non accettabile: più di due (2) comandi dati dal proprietario per tranquillizzare il cane; correzioni continue da parte del proprietario; dimostrazioni di aggressività o paura eccessiva; reazioni che vanno oltre la semplice curiosità.

ESERCIZIO 3: CAMMINATA CON MUSERUOLA con almeno 2 svolte a destra, 2 svolte a sinistra, 2 dietrofront ed 1 fermata

L'esercizio viene eseguito nel seguente modo: il cane, in posizione base (seduto accanto al conduttore), deve indossare una delle museruole consentite dalla legge (a gabbia, baskerville o a fascia).

La prova prevede un minimo di 30 passi ed almeno 5 passi tra un cambio di direzione ed un altro. Lo scopo è dimostrare che il proprietario è in grado (in caso di necessità) di mettere al cane gli strumenti di controllo necessari alla situazione. Il cane dovrà accettare di indossare la museruola senza dare segnali di aggressività o di rifiuto.



START - 5 passi lungo il primo lato - svolta a dx/sx - 5 passi lungo il secondo lato - svolta a dx/sx - 5 passi lungo il terzo lato - dietrofront - 5 passi lungo il terzo lato - svolta a dx/sx - 5 passi lungo il secondo lato - svolta a dx/sx - 5 passi lungo il primo lato - dietrofront e STOP con cane seduto di fianco al conduttore

NOTA TECNICA: il Giudice di Gara può scegliere se far fare prima la svolta a destra o a sinistra. Il percorso non varierà per tutta la durata dell'esame. Ad ogni cambio di direzione, verrà utilizzato un marcatore per segnare il punto di svolta.

Non accettabile: il cane che annusa costantemente per terra, tanto da non camminare mai insieme al conduttore. Il cane che è totalmente inattivo nei confronti del conduttore (ad esempio nei cambi di direzione). Il cane che salta addosso al proprietario. Il cane che, mentre cammina, passa in continuazione dal lato sinistro a quello destro del proprietario. Correzioni continue da parte del proprietario.

Nota tecnica: viene lasciata al tecnico/educatore la scelta di proporre il sistema più corretto di gestione del cane in esame, anche in funzione di eventuali percorsi agonistici che ha intrapreso nel frattempo. Fermo restando che la valutazione è e deve essere fatta su un normalissimo cane, quindi non è richiesta la condotta e neppure il cane in una posizione specifica (obbligatoriamente lato destro o lato sinistro) rispetto al proprietario.

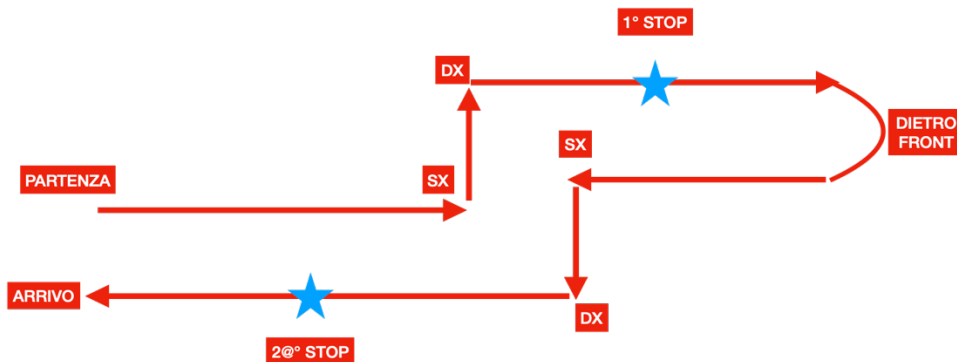
ESERCIZIO 4: CAMMINATA AL GUINZAGLIO IN AMBIENTE URBANO su percorso prestabilito

Lo scopo è quello di dimostrare che il conduttore ha il controllo del cane. Il cane può camminare indistintamente da una delle due parti del conduttore.

Il Direttore di Gara guida il conduttore attraverso dei comandi verbali in modo da essere d'aiuto insieme al percorso preorganizzato, identico per tutti i partecipanti. Per tutti, è necessariamente presente due curve a sinistra, due curve a destra e due dietrofront (uno dei quali è sul punto di arrivo).

Il conduttore può parlare al cane e complimentarsi con lui; inoltre, può dare al cane anche il comando "seduto" al momento dello stop (con cane in posizione di seduto di fianco al conduttore).

Mentre passeggia il cane: è attento al suo conduttore e ai suoi cambi di direzione (non è in condotta!). Non deve necessariamente essere allineato al conduttore ma non deve tirare incessantemente al guinzaglio, a tal punto che risulti sempre tirato. Il Giudice di Gara può chiedere al conduttore di tenere il guinzaglio più lento.



START - 15 passi lungo il primo lato - svolta a dx/sx - 15 passi lungo il secondo lato - svolta a dx/sx - 15 passi lungo il terzo lato - dietrofront - 15 passi lungo il terzo lato - svolta a dx/sx - 15 passi lungo il secondo lato - svolta a dx/sx - 15 passi lungo il primo lato - dietrofront e STOP con cane seduto di fianco al conduttore

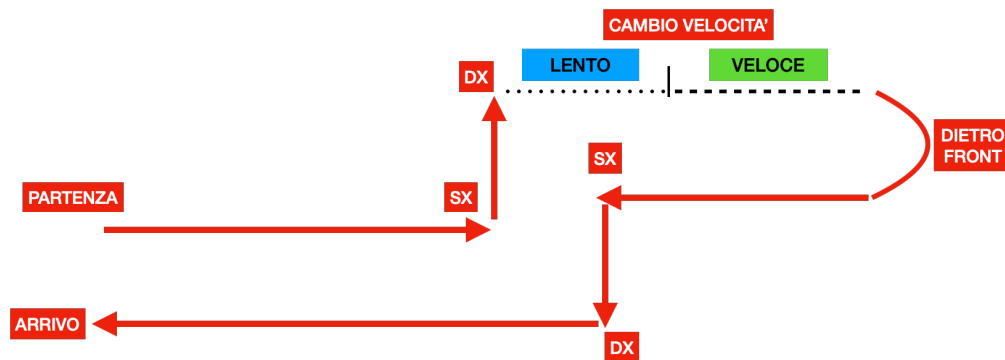
NOTA TECNICA: il Giudice di Gara può scegliere se far fare prima la svolta a destra o a sinistra. Il percorso non varierà per tutta la durata dell'esame.

Non accettabile: il cane che annusa costantemente per terra, tanto da non camminare mai insieme al conduttore. Il cane che è totalmente inattivo nei confronti del conduttore (ad esempio nei cambi di direzione). Il cane che salta addosso al proprietario. Il cane che, mentre cammina, passa in continuazione dal lato sinistro a quello destro del proprietario. Correzioni continue da parte del proprietario.

Nota tecnica: viene lasciata al tecnico/educatore la scelta di proporre il sistema più corretto di gestione del cane in esame, anche in funzione di eventuali percorsi agonistici che ha intrapreso nel frattempo. Fermo restando che la valutazione è e deve essere fatta su un normalissimo cane, quindi non è richiesta la condotta e neppure il cane in una posizione specifica (obbligatoriamente lato destro o lato sinistro) rispetto al proprietario.

ESERCIZIO 5: CAMMINATA A TRE VELOCITA' con cambi di andatura (normale, lento, veloce) su percorso prestabilito

Lo scopo è quello di dimostrare che il conduttore ha il controllo del cane. Il cane può camminare indistintamente da una delle due parti del conduttore. Il Direttore di Gara guida il conduttore attraverso dei comandi verbali in modo da essere d'aiuto insieme al percorso preorganizzato, identico per tutti i partecipanti. Per tutti, sono necessariamente presenti due curve a sinistra, due curve a destra e due dietrofront (uno dei quali è sul punto di arrivo). Il conduttore può parlare al cane e complimentarsi con lui; inoltre, può dare al cane anche il comando "seduto" al momento dello stop (con cane in posizione di seduto di fianco al conduttore). Mentre passeggia il cane è attento al suo conduttore e ai suoi cambi di direzione. Non deve necessariamente essere allineato al conduttore e non deve tirare incessantemente al guinzaglio, a tal punto che il guinzaglio risulti sempre tirato. Il Giudice di Gara può chiedere al conduttore di tenere il guinzaglio più lasco.



START - 15 passi lungo il primo lato - svolta a dx/sx - 15 passi lungo il secondo lato con fermata (cane in piedi, seduto o a terra) nel mezzo - svolta a dx/sx - 15 passi lungo il terzo lato - dietrofront - 15 passi lungo il terzo lato suddivisi in camminata normale, lenta e veloce per poi tornare al passo normale - svolta a dx/sx - 15 passi lungo il secondo lato - svolta a dx/sx - 15 passi lungo il primo lato - dietrofront e STOP con cane seduto di fianco al conduttore

NOTA TECNICA: il Giudice di Gara può scegliere se far fare prima la svolta a destra o a sinistra. Il percorso non varierà per tutta la durata dell'esame.

Non accettabile: il cane che annusa costantemente per terra, tanto da non camminare mai insieme al conduttore. Il cane che è totalmente inattivo nei confronti del conduttore (ad esempio nei cambi di direzione). Il cane che salta addosso al proprietario. Il cane che, mentre cammina, passa in continuazione dal lato sinistro a quello destro del proprietario. Correzioni continue da parte del proprietario.

ESERCIZIO 6: ATTRAVERSAMENTO PEDONALE O SEMAFORICO, PRECEDUTO DA UN COMANDO DI "STOP"

Il proprietario ed il suo cane al guinzaglio camminano lungo il marciapiede in direzione dell'attraversamento pedonale o semaforico. Il cane deve camminare al passo del conduttore, con attenzione e senza tirare. A circa 1 metro dalla linea di attraversamento o del semaforo, il conduttore impartisce il comando di "stop" (ogni conduttore può utilizzare un suo comando predefinito: in piedi, seduto, ecc.). Il cane deve fermarsi a fianco del conduttore e mantenere la posizione di base. Durante la sosta, il conduttore valuta la situazione: presenza di veicoli, segnale del semaforo (se presente), passaggio sicuro. Il cane deve restare fermo e senza cercare di attraversare quando il conduttore ritiene esserci una situazione sicura (o il semaforo è verde), dà il comando al cane per attraversare. Il cane riprende il movimento al fianco del proprietario, attraversando con passo regolare e senza esitazioni o accelerazioni improvvise. Una volta completato l'attraversamento, il cane e il conduttore si fermano in sicurezza sul marciapiede opposto.

Nota tecnica: l'esercizio può essere introdotto inizialmente in ambienti poco trafficati o simulati. In allenamento, l'uso dei rinforzi positivi è raccomandato per consolidare il comportamento corretto. E'

fondamentale che il cane non impari ad attraversare autonomamente ma solo su un comando dato dal conduttore.

Non accettabile: *il cane che attraversa senza comando o anticipa il movimento, ignora il comando di stop e continua a camminare. Il cane che si agita, abbaia o tira durante l'attesa. Il cane che si distrae o si blocca durante l'attraversamento. Il cane che non prosegue insieme al conduttore e si allontana dalla posizione richiesta.*

ESERCIZIO 7: COMANDI DI BASE (seduto/terra/resta 5mt/richiamo)

In questo esercizio ci si aiuta con una lunghina o altro strumento idoneo per consentire poi l'allontanamento del conduttore dal suo cane. Questa prova è da svolgersi soltanto con comandi vocali. Lo scopo è quello di dimostrare che il cane ha seguito un programma di educazione, ed evidenziare la capacità di rispondere ai comandi richiesti dal proprietario, quali appunto "seduto", "terra", "resta" e "vieni". Il cane quindi deve innanzitutto sapersi sedere quando gli viene richiesto, successivamente sapersi mettere a terra e rimanere fermo in posizione di resta per almeno un minuto (1 minuto) in un luogo indicato mentre il proprietario si allontana di cinque metri (5 metri). Al segnale del Direttore di Gara, il proprietario può quindi chiamare il cane che deve rispondere correttamente all'esercizio richiesto.

Non accettabile: *il cane non risponde ai comandi, dopo due volte che il proprietario gli chiede di eseguire un determinato esercizio. Il cane non risponde al comando "vieni" dopo due o tre richiami, ma, al contrario, necessita di essere richiamato molteplici volte, o, ancora, viene invece "recuperato" dai proprietari stessi.*

ESERCIZIO 8: PASSAGGIO TRA UN GRUPPO DI CANI CON RELATIVI CONDUTTORI

Il binomio parte dalla posizione base, al comando del Direttore di Gara il conduttore impartisce così il comando di partenza al suo cane ed inizia a muoversi in camminata (attenzione: non è richiesta una condotta sportiva). Il binomio attraversa il gruppo di altri cani e conduttori disposti a distanza regolare (come da regolamento), seguendo un percorso a zig-zag (slalom). Durante tutto l'esercizio, il cane deve rimanere al fianco del conduttore seguendo fluidamente il percorso, senza distrarsi, tirare o interagire con gli altri cani. Il percorso termina quando il binomio esce dal gruppo e si ferma su indicazione del Direttore di Gara, riportandosi in posizione base nel suo punto iniziale di partenza. In questo esercizio i cani devono essere ad una distanza compresa tra i 3 ed i 5 metri.

NOTA TECNICA: *il gruppo di cani e relativi conduttori deve prevedere un numero minimo di 4 soggetti sino ad un massimo di 7. Nel caso di numero minimo, gli stessi saranno posizionati in modo da formare un quadrato; con numero superiore a 4, saranno disposti a cerchio.*

Non accettabile: *il cane che annusa costantemente per terra, tanto da non camminare mai insieme al conduttore. Il cane che è totalmente inattivo nei confronti del conduttore (ad esempio nei cambi di direzione). Il cane che salta addosso al proprietario. Il cane che, mentre cammina, passa in continuazione*

dal lato sinistro a quello destro del proprietario. Correzioni continue da parte del proprietario. Il cane che cerca di interagire con gli altri cani (annusa, abbaia, si avvicina), mostra insicurezza nel passaggio tra i binomi. Il cane che perde la posizione base durante il movimento (esempio: tira, si porta in avanti o indietro rispetto al conduttore).

ESERCIZIO 9: PASSEGGIATA ALL'INTERNO DI UN CENTRO COMMERCIALE O AREA URBANA

Il binomio parte dalla posizione base o da un punto concordato, con il Direttore di Gara, all'ingresso o all'interno del centro commerciale/zona urbana. Il cane deve essere al guinzaglio e camminare al fianco del conduttore. Il percorso prevede il passaggio tra persone, carrozzine, carrelli, bambini, negozi, tavolini o mezzi di trasporto come autobus o biciclette presenti nell'area urbana. Il conduttore può variare direzione o velocità, mantenendo sempre la comunicazione con il cane e dandone preavviso con motivazione al Direttore di Gara. Durante il percorso, possono essere previste brevi soste (esempio: davanti ad una vetrina, su una panchina, ad un tavolino) in cui il cane deve rimanere tranquillo e sotto controllo. Alla ripartenza, il cane deve seguire senza esitazioni. Il percorso si conclude con il ritorno in posizione base, dove il binomio può fermarsi.

Non accettabile: *il cane tira costantemente al guinzaglio, reagisce in modo aggressivo o eccessivamente pauroso a persone, rumori o altri animali. Il cane si sdraia, si blocca o tenta di fuggire in presenza di stimoli. Il cane che interagisce senza permesso (salta addosso, annusa o segue persone/oggetti). Il conduttore esercita pressioni fisiche o usa comandi bruschi e ripetuti per gestire il suo cane.*

ESERCIZIO 10: BREVE ISOLAMENTO SUPERVISIONATO dalla durata di minimo 4 minuti

Accertarsi che il cane possa essere lasciato ad una persona fidata, conservando buone maniere ed educazione, mentre il proprietario esce dalla vista dello stesso. Il conduttore consegna il cane ad una persona decisa dal Giudice di Gara; costui terrà il guinzaglio del cane fintanto che il conduttore uscirà dalla visuale per un tempo prestabilito di 4 minuti.

Al termine, il conduttore rientra dalla persona che tiene il cane e recupera il guinzaglio.

E' importante non esagerare con le attenzioni al ritorno.

Non accettabile: *il cane abbaia, guaisce o ulula in continuazione. Se, inoltre, il cane dà segnali di forte sofferenza, la prova deve essere terminata subito per evitare di stressare il cane (il PCR® deve essere un esame divertente per il cane, così come ogni attività cinofila dello C.S.E.N.). Il cane tira al guinzaglio eccessivamente. Il cane fa i bisogni durante il test. Il cane salta addosso per disagio alla persona che lo tiene.*

Nota tecnica: le prove effettuate hanno dato modo di poter dare una valutazione sia con il figurante che rinforza verbalmente il cane che senza rinforzo. Un'interazione modesta con il cane sicuramente

rende la prova meno tragica per quei cani che non sopportano la lontananza. Anche in questo caso è tollerato il doppio comando, oltre il quale l'esercizio è considerato non eseguito.

PROPRIETARIO CINOFILO RESPONSABILE C.S.E.N. – LIVELLO 3

“Il cane sportivo”

"Il PCR 3 'Cane Sportivo' rappresenta un livello di specializzazione all'interno del percorso 'Proprietario Cinofilo Responsabile' C.S.E.N., distinto dai livelli 1 e 2 per il suo focus specifico sull'attività sportiva cinofila. A differenza dei livelli precedenti, che valutano principalmente la gestione quotidiana del cane, la relazione e la responsabilità del proprietario, il livello 3 si concentra sull'analisi di esercizi tecnici e sportivi, già previsti e praticati nel contesto delle discipline cinofile promosse da C.S.E.N.

La valutazione del binomio avviene attraverso prove pratiche che dimostrano la capacità del cane di eseguire esercizi sportivi in modo corretto, sicuro e coerente con i principi della buona cinofilia. Questo livello è pensato per quei binomi che hanno intrapreso un percorso sportivo strutturato e desiderano testarsi attraverso le competenze acquisite nelle attività cinofile sportive.

3° LIVELLO P.C.R.

REGOLE GENERALI

- Tutti gli esercizi iniziano e finiscono con il cane in posizione base, quindi con il cane al fianco sinistro del conduttore (le zampe anteriori in linea con le gambe del conduttore);
- Per tutta la gara non bisogna toccare il cane (es.: correzioni, eccessive carezze a fine esercizio);
- Per tutta la gara il conduttore non deve parlare al cane se non nel momento in cui vengono impartiti i comandi per lo svolgimento degli esercizi e sempre dopo l'autorizzazione del Direttore di gara;
- Tutti gli aiuti dati con le mani o con il linguaggio del corpo, sono da considerarsi errori gravi e comportano una severa penalizzazione, correlata all'intensità e alla durata dell'aiuto, da 1 a 3 punti (sono esclusi gli esercizi dove è consentito).

ESERCIZIO 1. Risposta ai comandi (Seduto - terra - in piedi) usando SOLO la VOCE ad una distanza di 5 metri/passi

Comandi ammessi:

Piede - seduto – terra – in piedi – resta (sono ammessi i gesti solo con le mani quando il cane si trova a distanza)

Descrizione:

Il binomio si posiziona tra due marcatori (coni, cinesini o segni con sprai/polvere bianca), collocati ad una distanza tra loro circa di un metro, con il cane in posizione base. Il posteriore del cane deve posizionarsi sulla linea immaginaria che collega i due marcatori, questo sarà il punto di partenza dell'esercizio.

Il cane cambierà posizione minimo tre volte (seduto, terra, in piedi) in base alle direttive del direttore di gara, che le comunica verbalmente al conduttore.

Esecuzione:

Il conduttore lascia il cane seduto sulla linea immaginaria che collega i due marcatori e si posiziona di fronte ad esso a una distanza di 5 metri/passi, dove andrà ad impartire i comandi dettati dal direttore di gara; quest'ultimo si troverà dietro il cane ad una distanza di circa 10 metri. Il conduttore avrà 5 secondi per far eseguire il cambio di posizione al cane, scaduto il tempo la posizione sarà considerata persa.

Il conduttore darà sempre i comandi vocali e sarà a sua discrezione usare contestualmente a quest'ultimo un minimo gesto delle mani. Dopo l'ultimo cambio di posizione, il direttore di gara indicherà al conduttore di tornare di fianco al cane e di riportarlo in posizione base.

Penalità:

Posizione eseguita con comando ripetuto 1 volta ma prima che il direttore di gara abbia segnalato di assumere la posizione successiva saranno tolti -1 punti.

Eseguita una sola posizione = -3 punti.

Il cane si sposta dalla sua posizione = -1 punto ogni metro.

Non è eseguita nessuna posizione = 0.

Se il cane torna dal Conduttore = 0 punti.

Altri errori a discrezione del direttore di gara.

ESERCIZIO 2. Condotta senza guinzaglio (condotta rispettando i criteri dell'obedience) svolte Sx, dx, alt, dietrofront, cambi di velocità (veloce, lento, normale);

Comandi:

E' ammesso il comando "Piede" ad ogni cambio di direzione e ad ogni cambio velocità.

Esecuzione:

La condotta è eseguita comprendente almeno 1 svolta a sinistra, 1 a destra, 1 dietro front ed 1 stop eseguiti con cambi di velocità (piano, veloce, normale). Nei cambi delle tre velocità deve esserci una chiara differenza di andatura. Il movimento del binomio nella condotta deve essere naturale, il cane può avere la testa rivolta verso il conduttore in attenzione costante. Il tempo massimo di esecuzione è di circa 1 min. Tutti i concorrenti della gara/competizione dovranno effettuare la condotta eseguendo lo stesso schema deciso inizialmente dal Direttore di gara e tracciato ad inizio delle prove. Si terrà in considerazione che alcune razze/conduttori impiegheranno più/meno tempo per lo stesso schema/distanza.

Penalità:

Il cane che lascia (indietro o avanti o laterale) il conduttore o si allontana per una distanza superiore a mezzo metro per la maggior parte dell'esercizio = Penalità 0

Se i cambi di andatura non sono evidenti = Penalità - 1/-2 punti

Rallentare e fermarsi prima, durante o dopo le svolte riduce il punteggio a discrezione del giudice
Il punteggio viene ridotto se un cane cammina molto vicino (spinge) al conduttore in modo da disturbarlo o intralciarlo, anche di più se il cane si appoggia o tocca il conduttore = da - 1 a - 3

ESERCIZIO 3. Condotta con resta (in piedi o terra a sorteggio) e ritorno. La distanza sono 10 metri/passi + 10 metri/passi;

Comandi:

“Piede”, “In piedi”, “Terra”, “Piede”

Descrizione:

Il Direttore di Gara decide quale delle due posizioni (in piedi/terra) il cane dovrà eseguire e lo comunicherà prima dell’inizio della competizione e sarà uguale per tutti i binomi.

Esecuzione:

Tutte le fasi dell’esercizio sono eseguite su autorizzazione del Direttore di Gara. Il binomio lasciano il punto di partenza camminando in linea retta a passo normale. Dopo circa 10 metri il conduttore, senza cambiare andatura, comanda al cane di fermarsi in piedi/terra e prosegue fino a raggiungere il marcatore posizionato a circa 10 metri dalla fermata. Il cane deve assumere prontamente la posizione indicata. Giunto al marcatore, fa dietro front e si ferma in linea con il cane. Su indicazione del Direttore di Gara, il conduttore ritorna verso il cane ripercorrendo la stessa linea uguale a quella che ha percorso, supera il cane di circa 0,5 metri, lasciando il cane alla sua sinistra, fa 1 dietro front dietro il cane e si rimette al suo fianco, successivamente rimette il cane in posizione base.

Penalità:

Dare un doppio comando = -1

Non assume la posizione corretta = -2

Cambia la posizione prima che il Conduttore abbia fatto dietro front = 0

Si ferma prima del comando nella posizione corretta = -1

Se il conduttore cambia passo, si ferma/ rallenta / accelera prima di dare il comando = - 2

Una condotta non conforme allo standard = - 1

Se il conduttore supera il cane dal lato sbagliato = - 1 punto

4. Resta in posizione terra 2 minuti a 20 metri/passi, ritorno dal cane, posizione base;

Comandi:

“X Terra”, “Resta”, “Piede” o altri

Esecuzione:

Il Conduttore mette il cane nella posizione “Terra” nel punto indicato con un marcatore dal Direttore di Gara e sua indicazione si allontana e si posiziona a circa 20 passi/metri all’altezza del successivo marcatore. Passati 2 minuti e solo dopo autorizzazione del Direttore di Gara ritorna dal cane e lo rimette in posizione di base.

Penalità:

Non esegue la posizione “terra” = 0.

Il cane si alza o si siede dopo il “terra” durante l’assenza del conduttore = - 2 punti.

Il cane si sposta ma meno di 2 m = -2.

In caso di spostamento superiore a 2 m = -3 punti.

Comandi a distanza (Conduttore che parla o gesticola) = -3.

5. Invio a un target, box, cuccia o scatola da 10 metri/passi;

Comandi:

Piede – comando di invio – Stop in posizione scelta

In aggiunta ai comandi vocali è consentito usare segnali gestuali SOLO quando il cane è a distanza per riposizionarlo.

Descrizione:

Dal punto di partenza dell'esercizio, contrassegnato da un marcatore, viene posizionato un target/box/cuccia/scatola di varie dimensioni a circa 10 m/passi. Prima di cominciare la prova, il conduttore deve informare il direttore di gara se intende fermare il cane nella posizione in piedi/terra.

Esecuzione:

Su autorizzazione del Direttore di Gara, il conduttore invia il cane dal punto di partenza verso target/box/cuccia/scatola, quando il cane raggiunge l’obiettivo, il conduttore dà il comando di fermata. Il cane deve percorrere una linea retta verso il target/box/cuccia/scatola.

Dopo autorizzazione del direttore di gara, il conduttore raggiunge il cane posizionandosi al suo fianco e sempre dopo autorizzazione riposiziona il cane al piede.

Penalità:

Non è eseguita la posizione base finale = -1.

Il cane ritorna dal conduttore = 0

Due comandi di fermata = -1

Tre comandi di fermata = - 2

Quattro comandi di fermata = 0

6. Mini Rally-Obedience con 4 stazioni del grado GE-G1

In generale vengono rispettati i canoni di giudizio della disciplina.

CARTELLO 1. il binomio si ferma in prossimità del cartello e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando;

CARTELLO 2. il binomio si ferma in prossimità del cartello e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione di terra;

CARTELLO 3. il binomio si ferma in prossimità del cartello e il cane assumere la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione di terra e in seguito di seduto al piede;

CARTELLO 4. il binomio si ferma in prossimità del cartello e il cane assumere la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore lasciando il cane in resta gli gira intorno in senso antiorario e torna nella posizione iniziale;

CARTELLO 5. il binomio si ferma in prossimità del cartello e il cane assumere la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione di terra e lasciandolo in resta gli gira intorno in senso antiorario e torna nella posizione iniziale;

CARTELLO 6. Superato il cartello il binomio esegue una svolta a destra di 90°. Questo cartello può essere utilizzato al massimo tre volte in un percorso;

CARTELLO 7. in prossimità del cartello il binomio esegue una svolta a sinistra di 90°. Questo cartello può essere utilizzato al massimo tre volte in un percorso;

CARTELLO 8. Utilizzando il cartello come perno il binomio esegue una rotazione a destra di 180°. Questo cartello può essere utilizzato al massimo due volte in un percorso;

CARTELLO 9. Superato il cartello il binomio esegue una rotazione a sinistra di 180°. Questo cartello può essere utilizzato al massimo tre volte in un percorso;

CARTELLO 10. Utilizzando il cartello come perno il binomio esegue una rotazione a destra di 270°. Questo cartello può essere utilizzato al massimo due volte in un percorso;

CARTELLO 11. Superato il cartello il binomio esegue una rotazione a sinistra di 270°. Questo cartello può essere utilizzato al massimo due volte in un percorso;

CARTELLO 12. Utilizzando il cartello come perno il binomio esegue una rotazione a destra di 360°;

CARTELLO 13. Superato il cartello il binomio esegue una rotazione a sinistra di 360°;

CARTELLO 23. In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Il conduttore avanza quindi di un passo, poi di due e infine di tre attendendo ad ogni fermata che il cane si sieda al piede;

CARTELLO 25. Superato il cartello il binomio affronta uno slalom di andata e ritorno costituito da quattro coni posti a 1,5 mt. l'uno dall'altro tenendo il primo cono alla propria sinistra;

CARTELLO 26. In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore effettua una rotazione di 90° a destra il cane spostando il posteriore deve assumere nuovamente la posizione di seduto al piede;

CARTELLO 28. In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore effettua una rotazione di 90° a destra e il cane spostando il posteriore deve assumere nuovamente la posizione di seduto al piede;

CARTELLO 33. Durante la condotta, in prossimità del cartello, il cane effettua un giro intorno al conduttore in senso orario per tornare prontamente al piede e proseguire la condotta;

Penalità:

Non è esegue il cartello di stazione = -1

Il cane si allontana dal conduttore = 0

Due comandi = -1

Tre comandi = - 2

Quattro comandi = 0

7. Riporto su comando di un Oggetto/Dummy di proprietà del conduttore.

Comandi:

Piede – comando d’invio – Lascia

Il conduttore deve usare il proprio riportello/dummy.

Esecuzione: il binomio si trova con il cane in posizione base, riceve dal Direttore di Gara l’oggetto precedentemente consegnatogli all’ingresso; dopo aver ricevuto l’autorizzazione, lo lancia oltre il segnale indicato con un marcatore (oltre i 5 mt). Tutti i comandi, eccetto quello di riporto, devono essere dati dopo autorizzazione Direttore di Gara.

Penalità:

Se il cane deve ricerca brevemente il riportello/dummy e lavora attivamente, non deve essere penalizzato.

Non è eseguita la posizione base finale = -1.

Al cane cade l’oggetto dalla bocca ma la raccoglie autonomamente = -1 punti.

Al cane cade l’oggetto dalla bocca ma lo raccoglie dopo il comando del conduttore = -2 punti.

Il cane non riporta l’oggetto = -0

Il cane segue l’oggetto durante il lancio = 0

Due comandi di riporto = -1

Tre comandi di riporto = - 2

Quattro comandi di riporto = - 0

8. Richiamo con distrazioni (tre oggetti di proprietà del conduttore distanza 5 + 5 mt/passi)

Comandi:

Piede - resta - richiamo

Esecuzione: Il conduttore lascia il cane in posizione base al punto indicato e si dirige al centro del cerchio indicato a terra da un marcatore, (diametro massimo del cerchio 5 mt), dove vengono posizionati gli oggetti. Su indicazione del Direttore di Gara prosegue a passo normale fino a raggiungere il punto di arrivo indicato dal marcatore a terra, autonomamente si gira frontale al cane e attende. Passati 5 secondi, su

indicazione del Direttore di Gara, richiamerà il cane, il quale dovrà raggiungere il suo conduttore eseguendo la traiettoria più breve e lineare assumendo la posizione finale di base. Lungo il percorso il cane non deve distrarsi o andare ad annusare/raccogliere gli oggetti lanciati dal conduttore.

Penalità:

Non è eseguita la posizione base finale = -1.

Il cane si sposta dopo il “resta” durante l’assenza del conduttore = - 2 punti.

Il cane prende un oggetto in bocca = 0 punti.

Il cane annusa e poi raggiunge il conduttore ma non sono passati più di 10 secondi = -3

Il cane per raggiungere il conduttore impiega più di 15 secondi = 0

Il conduttore richiama il cane 1 volta = -1

Il conduttore richiama il cane 2 volte = - 2

Il conduttore richiama il cane 3 volte = - 0

9. Tricks a corpo libero

- Bang
- 8/infinito sotto le gambe
- Zip
- vergogna

Il conduttore deve scegliere due tricks tra quelli richiesti:

Bang: il cane dopo il comando ricevuto dal conduttore, il cane si finge morto. Nell’esecuzione dell’esercizio il cane deve adagiarsi a terra e rimanere fermo sul fianco fino alla parola di sgancio o fine esercizio data dal conduttore. Il cane deve mantenere la posizione distesa sul fianco per almeno 5 secondi.

8 sotto le gambe/infinito : il cane dopo il comando ricevuto, passa sotto le gambe del conduttore per minimo 6 volte facendo perno sulle gambe di quest’ultimo, disegnando un otto/infinito.

Zip: il cane dalla posizione base dopo aver ricevuto il comando del conduttore, esegue una rotazione all’indietro facendo perno sul conduttore, gli gira intorno in senso antiorario riprendendo la posizione base.

Vergogna: il cane dopo il comando ricevuto dal conduttore, appoggia la zampa anteriore sulla testa (altezza delle orecchie) facendola scivolare sul muso. E’ indifferentemente con quale zampa anteriore esegue l’esercizio.

Penalità:

Non è esegue l’esercizio = -1

Il cane si allontana dal conduttore = 0

Due comandi = -1
Tre comandi = - 2
Quattro comandi = 0

10. Tricks con oggetti

- Suonare un campanello
- Chiudi/apri un cassetto o porta
- Mettere un oggetto in un cesto
- Ruba il portafoglio

Il conduttore deve scegliere due tricks tra quelli richiesti:

Suonare un campanello: il cane, dopo il comando verbale del conduttore, appoggiando una zampa anteriore suona il campanello precedentemente posizionato su un piano rigido (asse, tavolino, ecc.) a discrezione del Direttore di Gara.

Chiudi e apri un cassetto: il cane, dopo il comando verbale del conduttore, con la bocca apre il cassetto designato; precedentemente il conduttore ha posizionato il nastro/corda al cassetto.

Il cane tirandolo lo apre, successivamente sempre dopo comando lo richiude.

Mettere un oggetto in un cesto: il cane, dopo il comando verbale del conduttore, prende un oggetto con la bocca (posizionato a cinque metri da lui) e lo deposita all'interno del cesto/ciotola/scatola che a sua volta è stato messo a circa cinque metri. Tra il cane, l'oggetto e cesto/ciotola/scatola si crea circa un triangolo equilatero.

Ruba il portafoglio: dalla tasca di una persona prende il portafoglio e lo porta al suo proprietario. Il cane, dopo il comando verbale del conduttore, prende un oggetto (portafoglio o simile) con la bocca dalla tasca del figurante e lo consegna nelle mani del suo conduttore.

Il portafoglio può essere di proprietà del conduttore oppure può essere un oggetto di simili dimensioni e a disposizione del conduttore.

N.B.: tutti gli oggetti devono essere di proprietà dei conduttori e presentati prima di svolgere la prova, il Direttore di Gara ne attesterà l'idoneità e solo dopo darà inizio alla prova.

Penalità:

Non è esegue l'esercizio = -1
Il cane si allontana dal conduttore = 0
Due comandi = -1
Tre comandi = - 2
Quattro comandi = 0



REGOLAMENTO PROPRIETARIO CINOFILO RESPONSABILE (PCR®)



PUNTEGGI DA 0 A 4

0 = INSUFFICIENTE

1 = SUFFICIENTE

2 = BUONO

3 = MOLTO BUONO

4 = OTTIMO