



Regolamento Tecnico di Disciplina

Hoopers

in vigore dal 1 Gennaio 2026

Indice

1.	Introduzione.....	2
2.	Categorie.....	2
3.	Classi.....	2
4.	Generalità del percorso.....	3
4.1	Experience.....	4
4.2	Avviamento.....	4
4.3	Junior.....	4
4.4	Senior.....	5
4.5	Elite.....	5
4.6	Veterani.....	5
4.7	Special.....	6
5.	Attrezzi.....	6
5.1	Hoop.....	6
5.2	Gates.....	6
5.3	Barrel.....	7
5.4	Tunnel.....	7
5.5	Zona di Conduzione (ZdC).....	7
6.	Tracciato e svolgimento della prova.....	7
7.	Tipi di gare.....	8
8.	Giudizi.....	9
8.1	Penalità.....	9
8.2	Qualifiche.....	10
8.3	Classifica.....	10
8.4	Cause di Eliminazione.....	10
9.	Organizzazione di una gara.....	11
10.	Condizioni di ammissione alla gara.....	13
11.	Campionato Nazionale Hoopers CSEN.....	14
11.1	Campionato Regionale.....	15
12.	Scuole di Eccellenza.....	16
13.	Titoli assegnati durante le Finali Nazionali.....	17



1. Introduzione

L'Hoopers è una disciplina cinofilo-sportiva nella quale il cane esegue un percorso a distanza guidato dalle indicazioni del conduttore.

L'obiettivo di questa disciplina è mettere in evidenza e stimolare la collaborazione e l'intesa tra conduttore e cane al fine di riuscire ad eseguire il percorso con fluidità e commettendo meno errori possibili. Vincerà il binomio che, a parità di punteggio, terminerà la prova nel minor tempo, come dettagliato al capitolo 8.

2. Categorie

Le prove di Hoopers CSEN sono suddivise in due categorie secondo l'altezza al garrese del cane concorrente:

- **Small:** per cani più piccoli di 43 cm al garrese
- **Standard:** per cani da 43 cm al garrese in poi

L'appartenenza alla categoria di altezza viene attribuita al cane concorrente dal Direttore di Gara CSEN mediante misurazione.

Qualora il cane fosse già stato misurato durante una gara ufficiale di Agility potrà essere utilizzata tale misurazione e non sarà necessario effettuarne un'altra.

3. Classi

L'Hoopers CSEN viene suddiviso in 7 classi: 6 classi ufficiali più l'Experience che è una classe di training e non di gara:

Experience

Classe di training non oggetto di giudizio, aperta ai cani dai 9 mesi che abbiano già approcciato la disciplina e siano in grado di effettuare piccole sequenze. In questa classe i cani potranno fare una "esperienza" in un contesto di gara su un percorso molto semplice. Non verrà stilata una classifica e verrà fatta solo 1 manche.

Avviamento

Classe ufficiale di gara; la partecipazione è consentita ai cani che abbiano più di 12 mesi.

L'iscrizione in questa classe è facoltativa e la permanenza è consentita a discrezione del conduttore senza limiti di tempo.

Junior

La partecipazione in questa classe è consentita ai cani che abbiano compiuto il 18° mese di età. L'iscrizione in tale classe è a discrezione del conduttore e la permanenza è consentita a discrezione del conduttore senza limiti di tempo.



Senior

La partecipazione in questa classe è consentita ai binomi che abbiano ottenuto in gare ufficiali in classe Junior, la qualifica di “Eccellente NETTO” per almeno 2 volte o di “Eccellente” per almeno 3 volte **con almeno due differenti Direttori di Gara. La permanenza è consentita a discrezione del conduttore senza limiti di tempo.**

Elite

La partecipazione in questa classe è consentita ai binomi che abbiano ottenuto in gare ufficiali in classe Senior, la qualifica di “Eccellente NETTO” per almeno 2 volte o di “Eccellente” per almeno 3 volte **con almeno due differenti Direttori di Gara.**

Veterani

La partecipazione a questa classe è facoltativa per i cani che abbiano compiuto il 9° anno di età ed obbligatoria per quelli che ne abbiano compiuti 12. Durante i 3 anni (tra 9 e 12) è consentito, richiedendolo, la “retrocessione” verso la classe di provenienza.

Special

La regolamentazione di questa classe verrà definita in seguito dal Comitato tecnico CSEN (Massimo Perla, Irene Magni e Stefano Chiriatti).

4. Generalità del percorso

In tutte le classi l'utilizzo del guinzaglio per entrare nel campo di gara è a discrezione del conduttore.

Qualora si entrasse in campo con il guinzaglio, sarà consentito tenerlo addosso o lasciarlo a terra in modo opportuno (senza che costituisca un pericolo per il cane in nessun punto del percorso).

Non è consentito poggiare il guinzaglio all'interno della ZdC.

Il 1° fischio del Direttore di Gara indica l'ingresso in campo, il 2° fischio il posizionamento.

Il tempo viene misurato dal superamento del primo Hoop (o della linea del primo Hoop) fino al superamento dell'ultimo Hoop; nel caso in cui l'organizzazione ne sia provvista, sarà possibile utilizzare fotocellule.

In tutte le classi a partire dal 2° fischio del Direttore di Gara, il Conduttore non potrà più toccare il cane ed avrà 45 secondi per posizionare il cane ed entrare in ZdC con entrambi i piedi, diversamente verrà eliminato.

Nel caso in cui, dopo il 2° fischio (con in conduttore che non sia ancora entrato con entrambi i piedi in ZdC), il cane oltrepassasse il primo Hoop o la linea di partenza, il binomio avrà una penalità di 5 punti, ma il conduttore potrà (nel tempo restante dei 45 secondi) posizionare il cane ed entrare in ZdC.

Nel caso in cui il conduttore sia già entrato in ZdC ed il cane non affrontasse il primo Hoop, superandone la linea di partenza, il binomio sarà eliminato. Non è quindi ammesso rimandare il cane in partenza dopo aver scartato il primo Hoop.

Qualora, allo scadere del tempo massimo, il binomio non abbia ancora ultimato il percorso, il binomio verrà eliminato ed invitato dal Direttore di Gara ad interrompere la prova.

4.1 Experience

Area di conduzione:	Diametro 2 metri
Numero passaggi:	5-8 passaggi
Distanza tra gli attrezzi:	4-6 metri
Distanza dall'attrezzo più lontano:	max. 10 metri
Tempo massimo:	120 secondi

Classe di training in cui il conduttore potrà premiare con il gioco anche prima che il cane completi il percorso e potrà riposizionare il cane tutte le volte che riterrà opportuno fino ai 2 minuti previsti come tempo massimo della prova.

Il conduttore potrà utilizzare o meno la ZdC, ma dovrà rispettare la sequenza degli attrezzi indicata dai numeri. È una classe che serve per fare vivere al binomio un'esperienza di gara; pertanto, non è oggetto di giudizio né di eliminazione.

4.2 Avviamento

Area di conduzione:	Diametro 2 metri
Numero passaggi:	9-12 passaggi
Distanza tra gli attrezzi:	Small: 4-6 metri Standard: 6-8 metri
Distanza dall'attrezzo più lontano:	max. 14 metri
Tempo massimo:	90 secondi

L'uscita dalla ZdC con 1 piede o con altre parti del corpo determinerà l'eliminazione.

È consentito al conduttore tenere in mano un oggetto a sua scelta con il quale premiare il cane al termine del percorso anche nel campo di gara, ma solo dopo che il cane abbia oltrepassato l'ultimo Hoop.

4.3 Junior

Area di conduzione:	Diametro 2 metri
Numero passaggi:	12-15 passaggi
Distanza tra gli attrezzi:	Small: 4-7 metri Standard: 6-11 metri
Distanza dall'attrezzo più lontano:	max. 18 metri
Tempo massimo:	90 secondi

L'uscita dalla ZdC con 1 piede o con altre parti del corpo determinerà l'eliminazione.

4.4 Senior

Area di conduzione:	Diametro 2 metri
Numero passaggi:	15-20 passaggi
Distanza tra gli attrezzi:	Small: 6-8 metri Standard: 8-14 metri
Distanza dall'attrezzo più lontano:	max. 20 metri
Tempo massimo:	120 secondi

L'uscita dalla ZdC con 1 piede o con altre parti del corpo determinerà l'eliminazione.

4.5 Elite

Area di conduzione:	Diametro 2 metri
Numero passaggi:	20-25 passaggi
Distanza tra gli attrezzi:	Small: 6-9 metri Standard: 8-15 metri
Distanza dall'attrezzo più lontano:	In questa classe la ZdC potrà essere posizionata ovunque
Tempo massimo:	120 secondi

L'uscita dalla ZdC con 1 piede o con altre parti del corpo determinerà l'eliminazione.

4.6 Veterani

Area di conduzione:	Diametro 2 metri
Numero passaggi:	12-15 passaggi
Distanza tra gli attrezzi:	Small: 4-7 metri Standard: 6-11 metri
Distanza dall'attrezzo più lontano:	max. 18 metri
Tempo massimo:	120 secondi

L'uscita dalla ZdC con 1 piede o con altre parti del corpo determinerà l'eliminazione.

È consentito al conduttore tenere in mano un oggetto a sua scelta con il quale premiare il cane al termine del percorso anche nel campo di gara, ma solo dopo che il cane abbia oltrepassato l'ultimo Hoop.



4.7 Special

La Regolamentazione di questa classe verrà definita in seguito dal Comitato tecnico CSEN (Massimo Perla, Irene Magni e Stefano Chiriatti).

5. Attrezzi

È compito dell'ASD che organizza la competizione di Hoopers CSEN garantire agli atleti la presenza di attrezzi sicuri ed in buono stato di conservazione.

5.1 Hoop

Gli Hoop sono costituiti da un arco montato su supporti verticali.

Essi dovranno essere costruiti con materiale leggero pur dovendo restare integri in caso di urto involontario. Tutti i componenti dovranno essere lisci e senza asperità che rischierebbero di ferire il cane in caso di urto.

Gli Hoop dovranno essere colorati in modo da essere facilmente distinguibili dall'ambiente circostante. Questo attrezzo non dovrà mai essere ancorato al terreno e dovrà potersi spostare agevolmente in caso di urto.

Misure:

- Larghezza: 80 cm – 90 cm
- Altezza: 90 cm – 110 cm
- Lati: 40 cm – 50 cm
- Appoggi: 30 cm – 40 cm
- Diametro struttura: 2,5 cm – 3,5 cm
- Diametro arco: 2 cm – 3,5 cm

5.2 Gates

I Gates dovranno essere costruiti con materiale leggero pur dovendo restare integri in caso di urto involontario. Tutti i componenti dovranno essere lisci e senza asperità che rischierebbero di ferire il cane in caso di urto.

Il riempimento (di colore unico) deve sempre permettere il contatto visivo tra il cane e il conduttore.

Nel caso le condizioni ambientali o climatiche lo richiedano è consentito rendere evidente il riempimento del gate. Il numero evidenzierà il lato da cui il cane dovrà affrontare il gate.

Misure:

- Larghezza: 120 cm – 130 cm
- Altezza: 80 cm – 90 cm
- Appoggi: 35 cm – 40 cm



5.3 Barrel

I Barrel dovranno essere flessibili ed avere colori che ne permettano la facile individuazione da parte del cane. Strisce colorate potranno essere applicate per agevolarne il riconoscimento.

Non dovranno essere ancorati al terreno, ma tenuti fermi utilizzando pesi o sacchi di sabbia che non alterino la forma circolare dell'attrezzo.

Il numero evidenzierà il lato da cui il cane dovrà affrontare il barrel.

Misure:

- Diametro: 50 cm – 70 cm
- Altezza: 50 cm – 100 cm

5.4 Tunnel

I Tunnel dovranno essere flessibili e la parte inferiore dovrà essere in materiale antiscivolo.

Non dovranno essere ancorati al terreno, ma tenuti fermi utilizzando fasce e sacchi di sabbia pesanti, che non alterino la forma circolare dell'attrezzo.

Il numero evidenzierà l'ingresso del tubo.

Sono ammessi anche tunnel privi di parte inferiore purché di dimensioni regolamentari.

Misure:

- Diametro: 80 cm
- Lunghezza: 100 cm

5.5 Zona di Conduzione (ZdC)

La Zona di Conduzione è una circonferenza con diametro esterno di 2 metri per tutte le Classi.

La ZdC è delimitata da un bordo rialzato (se circolare diametro da 2 a 6 cm) che consenta al conduttore di percepirne chiaramente l'involontario superamento (ad es. un tubo flessibile).

Il conduttore deve lasciare la ZdC inalterata, sia nella forma che nella posizione; qualsiasi modifica apportata da parte del conduttore, comporterà l'eliminazione del binomio.

La ZdC dovrà essere di una colorazione differente rispetto alla superficie del campo.

I piedi del conduttore devono restare all'interno dell'area delimitata dalla ZdC; poggiare la suola delle scarpe sul bordo rialzato della ZdC è consentito; tuttavia, i piedi del conduttore non dovranno toccare la superficie esterna alla ZdC: questa eventualità comporterà l'eliminazione.

Uscire dalla Zona di Conduzione con un piede o con altre parti del corpo toccando la superficie esterna determinerà sempre l'eliminazione. Il passaggio del cane attraverso la ZdC non comporterà nessuna penalità.

6. Tracciato e svolgimento della prova

Il Direttore di Gara disegna il percorso di gara con l'obiettivo di assicurare al cane la possibilità di compierlo integralmente in modo armonico prediligendo linee ampie e fluide.



Al fine di assicurare una precisa misurazione cronometrica del percorso, il primo e l'ultimo attrezzo dovranno essere Hoop. Gli attrezzi potranno essere affrontati dal cane, a discrezione del Direttore di Gara, più di una volta.

Nel disegnare il percorso, il Direttore di Gara dovrà fare in modo che la distanza laterale tra due attrezzi non sia inferiore ai 2 metri.

Prima dell'inizio della prova, il Direttore di Gara potrà invitare i concorrenti a prendere parte ad un briefing il cui obiettivo è quello di porre all'attenzione dei partecipanti le regole di gara ed eventuali precisazioni relative a quel percorso. Dopo il briefing, il Direttore di Gara dichiarerà aperta la ricognizione precisandone la durata.

Nel caso in cui i numeri siano di intralcio nella traiettoria dei cani, a fine ricognizione dovranno essere disposti in modo più idoneo.

I numeri potranno essere collocati accanto agli attrezzi oppure fissati mediante apposite clip sulla parte superiore degli attrezzi. In entrambi i casi non dovranno costituire pericolo o essere d'intralcio per il cane.

In tutte le classi il conduttore dovrà attendere il 1° segnale sonoro del Direttore di Gara, entrare nel campo di gara, posizionare il cane nel punto individuato per la partenza, rimuovere l'eventuale guinzaglio, attendere il successivo segnale sonoro del Direttore di Gara e recarsi all'interno della zona di conduzione.

A partire dal 2° fischio del Direttore di Gara il conduttore non potrà più toccare il cane ed avrà 45 secondi per posizionare il cane ed entrare in zona con entrambi i piedi, diversamente verrà eliminato.

Il conduttore recandosi in ZdC, potrà segnalare al cane un massimo di 3 attrezzi ma senza toccarli.

Quando il conduttore sarà all'interno della zona di conduzione con entrambi i piedi, potrà far partire il cane e la prova avrà inizio. A partire da quel momento il conduttore, non potrà uscire dalla zona di conduzione fino al termine della prova.

Qualora il cane oltrepassasse la linea di partenza o il primo Hoop, prima che il conduttore sia giunto nella ZdC, il conduttore avrà a disposizione 45 secondi (dal 2° fischio) per riposizionarlo, ricevendo una penalità di 5 punti; il tempo della prova partirà quando il cane oltrepasserà il primo Hoop o la linea del primo Hoop anche nel caso in cui il conduttore non sia ancora entrato con entrambi i piedi nella ZdC.

Nel caso in cui il conduttore sia già entrato in ZdC ed il cane non affrontasse il primo Hoop, superandone la linea di partenza, il binomio sarà eliminato. Non è quindi ammesso rimandare il cane in partenza dopo aver scartato il primo Hoop.

La prova sarà valida solo se il cane partirà da una posizione di “RESTA” dal punto designato per la partenza.

7. Tipi di gare

La disciplina Hoopers consente l'organizzazione delle seguenti tipologie di competizioni:

- **Gare Ufficiali**

Competizioni ufficiali in cui il risultato è dato dalla somma di due prove di Hoopers (obbligatoriamente con tutti gli attrezzi) dando un punteggio valido per il conseguimento di passaggio alla Classe successiva.



- **Giochi**

(facoltativi, a discrezione del Direttore di Gara e con una finalità puramente ludica):

- Hoop: percorso costituito solo da Hoop
- Barrel: percorso costituito solo da Barrel (oltre all'Hoop di partenza e di arrivo)
- Tunnel: percorso costituito solo da Tunnel (oltre all'Hoop di partenza e di arrivo)
- Running: percorso costituito solo da Hoop e Tunnel (oltre all'Hoop di partenza e di arrivo)
- Tubel: percorso costituito solo da Barrel e Tunnel (oltre all'Hoop di partenza ed arrivo).
- KO: due percorsi speculari che i concorrenti affronteranno contemporaneamente con eliminazione diretta

- **Finali Nazionali di Campionato**

Competizione ufficiale come meglio dettagliato al cap.13 la cui formula può anche essere costituita da più di due prove di Hoopers e la cui classifica è la somma cumulativa del punteggio di tutte le prove della Finale.

Le qualifiche ottenute durante le Finali Nazionali di Campionato non valgono per l'eventuale passaggio alla Classe successiva.

8. Giudizi

8.1 Penalità

Tutti i concorrenti di ogni classe partono da 200 punti per ciascuna manche.

Il punteggio dato dalla somma delle 2 prove (manche) produrrà una qualifica che determinerà la classifica (massimo 400 punti): non verranno premiate le singole manche.

Il percorso delle due manche potrà rimanere invariato, potrà essere spostata la ZdC oppure potrà essere modificato. La scelta è a discrezione del Direttore di Gara.

Nell'Hoopers CSEN esistono penalità da 5 e da 10 punti.

Le penalità verranno sempre segnalate dal Direttore di Gara alzando il braccio:

- mano aperta: 5 punti
- pugno chiuso: 10 punti

Eventuali errori ottenuti durante lo svolgimento del percorso comporteranno una decurtazione del punteggio come riportato di seguito.

Ci sarà un aiuto Direttore di Gara in campo che si occuperà di riportare sulla scheda di giudizio del binomio le penalità assegnate dal Direttore di Gara.

L'assistente informerà il Direttore di Gara nel caso in cui la somma delle penalità conseguite nella singola manche sia pari a 50 punti; a partire da tale momento le penalità non verranno più conteggiate ai fini del punteggio (che sarà di 150) salvo il caso in cui il binomio nella stessa manche venga eliminato.

Il Direttore di Gara emetterà un segnale sonoro per informare il concorrente del raggiungimento dei 50 punti di penalità.

In caso di eliminazione il Direttore di Gara emetterà un doppio fischio.

Al termine della prova il Direttore di Gara informerà sempre il concorrente del punteggio ottenuto.



Penalità da 10 punti:

- Abbattere un attrezzo (solo nel caso in cui il cane non debba affrontarlo nuovamente)

Penalità da 5 punti:

- Scartare un attrezzo durante il percorso
- Affrontare un attrezzo non previsto dalla sequenza del percorso
- Rimandare il cane sull'attrezzo dopo che lo stesso lo abbia scartato perdendo la naturale linea del percorso; tuttavia, rimandare il cane sull'ultimo hoop non comporterà nessuna penalità
- Scartare l'ultimo hoop (in tal caso non verrà penalizzato rimandare il cane su tale hoop)
- Affrontare un attrezzo dal lato sbagliato
- Fermarsi
- Fermarsi su richiesta del conduttore
- Cambiare direzione dentro il tunnel e uscire dalla stessa parte.
- "Frullare" durante la prova
- Superare la linea di partenza dopo il 2° fischio del Direttore di Gara e prima che il conduttore sia entrato in ZdC

8.2 Qualifiche

- Eccellente Netto: 400 punti
- Eccellente: da 380 a 399 punti
- Molto Buono: da 360 a 379 punti
- Buono: da 340 a 359 punti
- Sufficiente: da 320 a 339 punti
- Non Qualificato: meno di 320 punti

8.3 Classifica

La classifica di gara sarà stilata considerando la somma del punteggio ottenuto dai concorrenti nelle due manche.

In caso di parità di punteggio saranno considerati, nell'ordine indicato, i seguenti fattori:

1. Punteggio più alto in una manche
2. Punteggio più alto della prima manche
3. Tempo minore

8.4 Cause di Eliminazione

Il binomio verrà eliminato dal Direttore di Gara nel caso in cui:

- Il cane indossi il collare o qualsiasi altro oggetto durante lo svolgimento della gara
- Il cane non affronti (scarti) 3 attrezzi consecutivi previsti dalla sequenza del percorso
- Il cane non affronti (scarti) 4 attrezzi NON consecutivi previsti dalla sequenza del percorso
- Il cane affronti 2 attrezzi prima che il conduttore sia entrato con entrambi i piedi nella ZdC
- Il cane scarti il primo hoop o superi la linea del primo hoop con il conduttore già all'interno della ZdC



- Il cane sia fuori controllo, anche prima che il conduttore entri nella ZdC
- Il cane prenda in bocca numeri o altra attrezzatura di gara
- Il conduttore non riesca a posizionare il cane entro i 45 secondi
- Il cane non parta da una posizione di “RESTA” dal punto designato per la partenza
- Il conduttore premi il cane con cibo all’interno del campo di gara
- Il conduttore tenga in mano, o comunque in vista, un oggetto con la funzione di premio o rinforzo (tranne in Avviamento e Veterani)
- Il conduttore tocchi volontariamente il cane
- Il conduttore tocchi gli attrezzi
- Il conduttore, recandosi in ZdC, segnali più di 3 attrezzi al cane
- Il conduttore poggi il guinzaglio all’interno della ZdC
- Il cane non abbia affrontato il primo o l’ultimo hoop
- Il cane non termini la prova nel tempo stabilito
- Il conduttore dia inizio alla prova senza l’autorizzazione del Direttore di Gara
- Il conduttore esca dalla Zona di Conduzione con un piede o con qualsiasi altra parte del corpo
- Il conduttore modifichi con un piede (spostandola in qualsiasi direzione) la forma della ZdC
- Il conduttore, scartato l’ultimo hoop, faccia più di 3 tentativi di invio del cane sull’ultimo Hoop
- Il cane espleti i suoi bisogni fisiologici all’interno del campo di gara
- Il cane manifesti aggressività intra o interspecifica
- Il cane abbatta un attrezzo che dovrà affrontare nuovamente nel percorso
- Il cane abbatta l’ultimo hoop prima di averlo oltrepassato

La valutazione del Direttore di Gara è insindacabile.

9. Organizzazione di una gara

Le gare di Hoopers CSEN sono autorizzate dal Referente Nazionale Hoopers. Per partecipare a gare di Hoopers CSEN, i binomi devono essere tesserati CSEN e avere il certificato medico in corso di validità.

Si dovrà creare il binomio, a cura del responsabile della associazione o società sportiva per la quale si compete, nel portale del sito <http://www.sportdata.org> e iscriversi tramite e-mail direttamente presso il club organizzatore.

Le gare di Hoopers CSEN possono essere organizzate esclusivamente da Associazioni Sportive Dilettantistiche o da Società Sportive Dilettantistiche affiliate CSEN.

Le gare devono essere richieste almeno 1 mese prima della data prefissata, con le modalità sottoesposte:

- Richiesta al responsabile regionale o al comitato regionale
- Inoltro al responsabile nazionale da parte dell’ASD del modulo per la richiesta gare compilato in ogni sua parte con il quale ci si impegna a rispettare i Regolamenti generali CSEN, dichiarando di disporre di un campo regolamentare e di tutto gli attrezzi necessari.

Gare fuori termine non potranno essere approvate.

Il campo di gara (superficie calpestabile) per poter ospitare una competizione ufficiale di Hoopers CSEN deve essere almeno di 800 mq con lato minimo pari o superiore a 20 metri.



Le misure esatte del campo di gara dovranno essere comunicate al Direttore di Gara per permettere il disegno del percorso mantenendo una corretta distanza fra gli attrezzi e la eventuale recinzione perimetrale.

Il luogo in cui si svolgerà la gara dovrà essere servito da servizi igienici per i partecipanti; la natura del terreno dovrà essere tale da non presentare alcun pericolo per il cane e/o per il conduttore.

Sono ammessi terreni in erba, moquette, sabbia, terra battuta o altro fondo sintetico, che comunque non costituiscano pericolo e non abbiano possibilità di danneggiamento ai cuscinetti plantari del cane. La superficie del campo di gara deve inoltre essere pianeggiante, priva di buche o asperità che possano compromettere la corsa del cane.

È auspicabile ma facoltativo, l'utilizzo di un qualsiasi rialzo in modo da consentire al Direttore di Gara una visuale migliore del campo di gara.

Nel caso in cui venga richiesta una gara in notturna sarà necessario verificare prima di dare l'autorizzazione, che l'illuminazione sia idonea al corretto svolgimento della gara.

L'Associazione che intende organizzare una gara di Hoopers CSEN deve:

- Avere un centro affiliato CSEN
- Essere in regola con il pagamento delle quote dell'anno sociale in corso
- Richiedere autorizzazione alla gara al Referente di disciplina inviando una mail ad hooperscsen@gmail.com allegando l'apposito modulo reperibile sulla pagina ufficiale Hoopers CSEN
- Convocare, in accordo con il Referente Nazionale o Regionale di Disciplina, un Direttore di Gara CSEN
- Garantire una segreteria connessa ad internet che provveda alle iscrizioni ed a inserire i risultati sul portale preposto
- Garantire la presenza del personale necessario per lo svolgimento della competizione
- Garantire la disponibilità di attrezzi idonei ed adeguati a quanto descritto dal presente regolamento di Hoopers CSEN
- Garantire un set di attrezzi:
 - 8 Hoop, 3 Gate, 4 Barrel e 2 Tunnel
- Garantire la disponibilità di una serie di numeri (da 1 a 25) per indicare le sequenze del percorso (da appoggio o da fissare in alto)
- Predisporre una locandina con indicate le informazioni della competizione (orari, Direttore di Gara e luogo di svolgimento) ed i riferimenti telefonici dell'ASD organizzatrice
- Per ciascun campo di gara saranno richiesti:
 - 1 Direttore di Gara
 - 1 Aiuto-Direttore di Gara che annoterà le penalità indicate dal Direttore di Gara durante lo svolgimento della gara
 - 2 Cronometristi che rileveranno il tempo come previsto dal presente regolamento mediante cronometri o fotocellule (in tal caso sarà necessario un cronometro di back-up)
 - 1 Responsabile ZdC che verificherà e segnalerà eventuali uscite dalla zona di conduzione da parte del conduttore
 - 1 Assistente di campo che organizzerà l'ingresso dei concorrenti e ripristinerà il percorso al termine di ogni prova e che potrà svolgere anche mansione di responsabile ZdC o cronometrista

Nel caso l'associazione organizzatrice desiderasse annullare una gara, dovrà mandare richiesta scritta a hooperscsen@gmail.com entro 48 ore dall'inizio della gara.



Tutta la documentazione dovrà essere vidimata dal Direttore di Gara e conservata dal Comitato Organizzatore per l'anno sociale di riferimento, in modo che sia disponibile in ogni momento in caso di verifica da parte del Comitato tecnico CSEN.

È fatto obbligo per ciascun Direttore di Gara partecipare, annualmente, ad almeno un incontro organizzato per la formazione e l'aggiornamento dei Direttori di Gara di Hoopers. Gli appuntamenti potranno essere organizzati in eventi speciali, come ad esempio la Finale, o in giornate dedicate.

La non partecipazione comporterà la non abilitazione a giudicare per il Campionato in corso.

Il Direttore di Gara potrà giudicare cani di sua proprietà condotti da familiari o terzi.

Il Direttore di Gara non potrà giudicare nel campo in cui insegna; tuttavia, in casi eccezionali, il Referente Nazionale potrà accordare una deroga.

Al termine di ciascuna gara, entro le successive 24 ore, il Direttore di Gara dovrà inviare all'indirizzo hooperscsen@gmail.com una relazione sulla gara giudicata, indicando anche casi particolari o problematiche accadute durante l'evento. Il Direttore di Gara invierà anche tutti i percorsi effettuati che verranno conservati ed archiviati. I percorsi potranno essere pubblicati sui canali Hoopers CSEN Cinofilia.

10. Condizioni di ammissione alla gara

La partecipazione alle gare di Hoopers CSEN è consentita a tutti i binomi il cui conduttore sia in regola con il tesseramento CSEN.

Nel caso in cui il binomio provenga da altro Ente / Federazione straniera, in accordo con il Referente Nazionale potrà essere accordata una classe di ingresso equivalente.

È richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, in mancanza di questo il Direttore di Gara può espellere il partecipante, senza diritto di replica da parte di nessuno.

Ogni conduttore potrà gareggiare con più cani, anche in classi diverse. Ciascun cane potrà concorrere al massimo con due conduttori diversi ma in classi differenti.

L'iscrizione alle gare nazionali avrà un costo di €16. Se si hanno più cani in gara, dal secondo cane il costo di iscrizione sarà €16 per il primo cane e €11 per il secondo e gli eventuali successivi. I conduttori minorenni e gli iscritti in Experience pagheranno €11.

È ammessa l'eventuale presenza di cani "bianchi" **anche nel caso in cui non ci siano iscritti nella classe nella quale il cane bianco intenda gareggiare.** L'iscrizione andrà fatta mediante comunicazione scritta alla ASD organizzatrice della gara e costerà 10€. È possibile gareggiare in una classe e fare il cane bianco in un'altra.

La chiusura delle iscrizioni deve essere definita almeno 48 ore prima dell'inizio della prova, qualora un binomio chieda di effettuare l'iscrizione dopo tale termine, a discrezione dell'Asd organizzatrice, verrà richiesto un supplemento organizzativo di 5€.

Il conduttore non potrà essere diverso da quello indicato nella scheda d'iscrizione identificato univocamente dal Codice Binomio CSEN Cinofilia.

È possibile per un binomio richiedere (una sola volta) la "retrocessione" da Junior ad Avviamento oppure da Veterani alla classe in cui si gareggiava precedentemente.



I cani femmina potranno gareggiare durante il periodo di estro e gareggeranno nell'ordine di partenza previsto; tuttavia, tale condizione dovrà essere comunicata tempestivamente all'organizzatore che predisporrà un tappetino in partenza.

Non è permesso loro prendere parte alla competizione in gravidanza o durante l'allattamento.

Non è mai consentito portare cibo in campo.

Il Direttore di Gara potrà rifiutare ad un binomio l'ammissione o il proseguimento della gara nei casi in cui rilevi:

- Brutalità verso il cane o qualsiasi comportamento in contrasto con il Codice Deontologico del Settore Cinofilia di CSEN
- Comportamento del conduttore irrispettoso nei confronti del Direttore di Gara, dello staff di campo, degli altri concorrenti o verso qualsiasi persona presente alla competizione
- Evidenti condizioni di salute del cane non adeguate allo svolgimento della gara
- Evidente aggressività del cane intra o interspecifica
- Assenza di controllo del cane da parte del conduttore
- Presenza di cibo in campo

Nel caso il Direttore di Gara valuti di interrompere la gara di un binomio per uno o più di questi casi, il conduttore sarà tenuto a sospendere immediatamente la prova ed a lasciare il campo di gara. Anche in questo caso la valutazione del Direttore di Gara è insindacabile.

Gli obblighi del conduttore in qualità di concorrente iniziano quando il conduttore entra nel luogo della competizione e terminano dopo la cerimonia finale di premiazione.

I conduttori devono seguire le regole e le direttive impartite.

Il Direttore di Gara può squalificare un concorrente dalla competizione se non si attiene alle regole o si comporta in modo sconveniente.

La decisione del Direttore di Gara è definitiva e nessun concorrente potrà impugnarla. Tutti i casi non previsti saranno risolti dal Direttore di Gara.

11. Campionato Nazionale Hoopers CSEN

Il periodo di riferimento per il Campionato Nazionale Hoopers CSEN inizia a decorrere dal 1° Gennaio dell'anno e termina circa due settimane prima della Finale di Campionato Nazionale.

La data precisa sarà comunicata di anno in anno dal Referente Nazionale.

Le prove ufficiali riconosciute da CSEN sono aperte a tutti i cani meticci e di razza, di età superiore ai 12 mesi e correttamente registrati con Codice Binomio CSEN Cinofilia mediante il sito sportdata.

I cani devono obbligatoriamente essere identificati mediante microchip ed essere iscritti all'anagrafe canina nazionale.

I conduttori devono essere associati a CSEN tramite un'associazione affiliata e aver caricato nel proprio profilo un Certificato Medico valido e una Tessera Associativa valida.

La classe è legata al binomio; non al conduttore e non al cane.

Questo vuol dire che un cane può gareggiare in una classe con un conduttore e in un'altra classe con un altro conduttore. E viceversa. Per esempio, un cane che normalmente gareggia in Senior con un conduttore, se portato da un altro conduttore dovrà iniziare la propria carriera da Junior. Allo stesso modo un conduttore che normalmente con un cane gareggia in grado Senior, con un cane diverso dovrà partire dal grado Junior.



Per accedere alla Finale del Campionato Nazionale Hoopers CSEN è necessario accumulare nell'anno almeno **14 punti** secondo le seguenti tabelle:

Punti Attribuiti per Piazzamento

POSIZIONE	PUNTI
1	2
2	1,5
3	1

Punti Attribuiti per Qualifica

QUALIFICA	PUNTI
Eccellente Netto	3
Eccellente	2,5
Molto Buono	2
Buono	1,5
Sufficiente	1

La partecipazione alle gare ufficiali di campionato con qualifica diversa da “Eliminato” attribuisce al binomio ulteriori 0,5 punti.

La Finale verrà disputata nella Classe in cui ci si è qualificati salvo il caso in cui il binomio nello stesso Campionato abbia ottenuto un punteggio utile alla qualificazione anche nella Classe successiva.

11.1 Campionato Regionale

Ogni anno verranno disputati anche i Campionati Regionali, aperti a tutte le classi.

Il vincitore di ciascuna classe per ogni Regione sarà premiato a Cattolica.

Per partecipare al campionato Regionale (e quindi essere premiati a Cattolica), occorre aver conseguito almeno 14 punti: ciascun binomio parteciperà al campionato Regionale relativo alla regione nella quale è presente l'ASD presso la quale è tesserato. Quindi, ad esempio, un binomio tesserato con una ASD dell'Emilia-Romagna, parteciperà al Campionato Regionale dell'Emilia Romagna a prescindere dalla località nella quale gareggia: si potrà gareggiare ovunque in Italia ed i punti accumulati varranno sempre sia per la qualificazione alle Finali di Cattolica che per il proprio Campionato Regionale.

Nel caso in cui la Regione di residenza del binomio sia diversa da quella della ASD presso la quale si è tesserati, si potrà concordare con il Responsabile nazionale di partecipare al Campionato della Regione dove si è residenti.

Durante la Finale potranno essere premiati quei binomi che si sono distinti particolarmente durante tutto il Campionato.

12. Scuole di Eccellenza

Durante la Finale nazionale verranno premiate le prime 3 Scuole di Eccellenza Nazionali e la vincitrice di ciascuna Regione.

Affinché il titolo Regionale venga assegnato è necessario che l'ASD accumuli un minimo di 24 punti; diversamente il titolo di scuola di eccellenza Regionale non verrà assegnato.

Alle ASD i cui atleti parteciperanno agli eventi sportivi verranno attribuiti i punteggi come da tabella seguente:

QUALIFICA	PUNTI	COEFFICIENTE
ECCELLENTE NETTO		
Avviamento	3	0,8
Veterani	3	1,0
Junior	3	1,0
Senior	3	1,2
Elite	3	1,5
ECCELLENTE		
Avviamento	2,5	0,8
Veterani	2,5	1,0
Junior	2,5	1,0
Senior	2,5	1,2
Elite	2,5	1,5
MOLTO BUONO		
Avviamento	2	0,8
Veterani	2	1,0
Junior	2	1,0
Senior	2	1,2
Elite	2	1,5
BUONO		
Avviamento	1,5	0,8
Veterani	1,5	1,0
Junior	1,5	1,0
Senior	1,5	1,2
Elite	1,5	1,5
SUFFICIENTE		
Avviamento	1	0,8
Veterani	1	1,0
Junior	1	1,0
Senior	1	1,2
Elite	1	1,5



13. Titoli assegnati durante le Finali Nazionali

- **Promessa Hoopers CSEN**

Il titolo di Promessa è assegnato dallo CSEN, nel giorno della finale nazionale, al binomio vincitore della classe Avviamento

- **Campione Nazionale Veterani Hoopers CSEN**

Il titolo di Campione Nazionale Veterani Hoopers CSEN è assegnato dallo CSEN, nel giorno della finale nazionale, al binomio vincitore della classe Veterani

- **Campione Nazionale Junior Hoopers CSEN**

Il titolo di Campione Nazionale Veterani Hoopers CSEN è assegnato dallo CSEN, nel giorno della finale nazionale, al binomio vincitore della classe Junior

- **Campione Nazionale Senior Hoopers CSEN**

Il titolo di Campione Nazionale Veterani Hoopers CSEN è assegnato dallo CSEN, nel giorno della finale nazionale, al binomio vincitore della classe Senior

- **Campione Nazionale Elite Hoopers CSEN**

Il titolo di Campione Nazionale Veterani Hoopers CSEN è assegnato dallo CSEN, nel giorno della finale nazionale, al binomio vincitore della classe Elite

Il presente REGOLAMENTO è suscettibile di eventuali variazioni/integrazioni a cura del Comitato Tecnico Organizzativo Hoopers CSEN.