



## SEZIONE III: DISCIPLINARE SPECIALITÀ NOSEWORK

### Introduzione

Il Nosework prevede 6 classi, di cui una “Special”, corrispondenti ad altrettante classi di qualificazione.

#### A. Tabella riepilogativa di accesso alle classi Nosework da cambiare

| Classe         | Punti in palio | Età minima del cane                                                                                   | Punteggi, qualifiche e/o requisiti di accesso                                                                                                                                                                                                                                               |
|----------------|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Pre-Debuttanti | 600            | 8 mesi                                                                                                | -                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Debuttanti     | 600            | 12 mesi                                                                                               | 1800 punti in classe Pre-Debuttanti                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Classe 1       | 450            | 12 mesi                                                                                               | 1800 punti ed 1 Eccellente in classe Debuttanti                                                                                                                                                                                                                                             |
| Classe 2       | 450            | 12 mesi                                                                                               | 1800 punti e 2 eccellenti, da 2 Giudici diversi, in Classe 1                                                                                                                                                                                                                                |
| Classe 3       | 510            | 12 mesi                                                                                               | 1800 punti e 2 eccellenti, da 2 Giudici diversi, in Classe 2                                                                                                                                                                                                                                |
| Special        | 450            | <p>a) 8 mesi (se si accede per requisiti del conduttore o disabilità del cane);</p> <p>b) 10 anni</p> | <p>Requisiti:</p> <p>a) Cani dai 10 anni di età;</p> <p>b) Cani con disabilità pregiudicanti nella partecipazione alle altre classi;</p> <p>c) Conduttori di età superiore ai 75 anni di età;</p> <p>d) Conduttori con disabilità pregiudicanti nella partecipazione alle altre classi.</p> |

N.B. La partecipazione alla CLASSE SPECIAL è FACOLTATIVA, ma una volta effettuato il passaggio in questa classe, non sarà possibile più tornare alla vecchia classe di provenienza.

Inoltre, i punti ottenuti durante ciascun anno sportivo saranno azzerati alla fine del campionato.

N.B. In classe 3, ogni anno i punti dopo la finale di campionato, verranno azzerati.

#### B. Tabella riepilogativa delle prove di Nosework

| Classe         | I Prova                                                                                                                                       | II Prova                                                                                               | N. Input             | Spezia                    | Esca | Figuranti |
|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|---------------------------|------|-----------|
| Pre-Debuttanti | Line-up 14 coppette<br>(Tempo: 1 min, 40 sec)                                                                                                 | Cerchio 14 coppette<br>(Tempo: 1 min, 40 sec)                                                          | 1 per ciascuna prova | Finocchio                 | NO   | NO        |
| Debuttanti     | Line-up 21 coppette<br>(Tempo: 1 min, 40 sec)                                                                                                 | Ordine sparso 21 coppette<br>(Tempo: 1 min, 40 sec)                                                    | 1 per ciascuna prova | Finocchio                 | NO   | NO        |
| Classe 1       | Condotta:<br>Esercizio 1: Condotta con guinzaglio;<br>Esercizio 2: Seduto resta con a/r conduttore                                            | Ricerca in ambiente<br>Area almeno 18-20 m <sup>2</sup><br>NO MURO<br>(Tempo: 3 min, 20 sec)           | 2                    | Anice Stellato            | 1    | NO        |
| Classe 2       | Condotta:<br>Esercizio 1: Condotta senza guinzaglio;<br>Esercizio 2: Seduto durante la marcia con a/r conduttore                              | Ricerca in ambiente<br>Area 25-30 m <sup>2</sup><br>Preferibilmente con muro<br>(Tempo: 4 min, 10 sec) | 2                    | Chiodi di garofano        | 2    | 2/3       |
| Classe 3       | Condotta:<br>Esercizio 1: Condotta senza guinzaglio, con cambio andature;<br>Esercizio 2: Terra con richiamo;<br>Esercizio 3: Invio al target | Ricerca in ambiente<br>Area 40-50 m <sup>2</sup><br>Preferibilmente con muro<br>(Tempo: 4 min, 10 sec) | 2                    | A discrezione del giudice | 3    | 3/6       |
| Special        | Condotta:<br>Esercizio 1: Condotta con o senza guinzaglio;<br>Esercizio 2: Resta con a/r conduttore                                           | 25 coppette disposte ad “U”<br>(Tempo: 3 min, 05 sec)                                                  | 1                    | Chiodi di garofano        | NO   | NO        |



### C. Tabella riepilogativa delle qualifiche finali delle prove Nosework

| Qualifica finale ottenuta | % dei punti per ottenere qualifica | Punti necessari alla qualifica |         |         |         |         |         |
|---------------------------|------------------------------------|--------------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|
|                           |                                    | PreDe                          | Deb     | CI1     | CI2     | CI3     | Spec    |
| Eccellente (Ecc)          | 80% dei punti totali della prova   | 600/480                        | 600/480 | 450/360 | 450/360 | 510/408 | 450/360 |
| Molto Buono (MB)          | 70% dei punti totali della prova   | 479/420                        | 479/420 | 359/315 | 359/315 | 407/357 | 359/315 |
| Buono (B)                 | 60% dei punti totali della prova   | 419/360                        | 419/360 | 314/270 | 314/270 | 356/306 | 314/270 |
| Sufficiente (Suff)        | 50% dei punti totali della prova   | 359/300                        | 359/300 | 269/225 | 269/225 | 305/255 | 269/225 |
| Altro (Al)                | < 50% dei punti totali della prova | 299/1                          | 299/1   | 224/1   | 224/1   | 254/1   | 224/1   |

### D. Disposizioni generali

- Tempo.** Le prove di ricerca sono a tempo, che concorre a formare il punteggio finale della prova secondo uno schema di conversione, per il quale si rimanda ai capitoli delle rispettive classi.  
**Nelle classi 1, 2 e 3** in caso di ricerca **Fuori Tempo Massimo**, qualora sia stato **ritrovato almeno 1 input, i giudizi della ricerca ed i relativi punteggi varranno e dovranno essere conteggiati ed attribuiti al concorrente** (ma in questo caso il punteggio attribuito per il tempo sarà 0). Nel caso, invece, in cui non ci sia stato nessun ritrovamento, il punteggio dell'intera prova sarà 0 e solo in questo caso andrà selezionata la casella "FTM".  
**Inoltre, andrà segnato sulla scheda di giudizio il tempo di ritrovamento del primo input**, poiché in caso di più ricerche Fuori Tempo Massimo ma con 1 solo ritrovamento e dunque di *ex aequo*, varrà il minor tempo impiegato a fare il solo ritrovamento effettuato.  
**Nelle prove di Nosework si deve rimanere in gara fino all'esaurimento del tempo previsto per la prova.** E' facoltà dell'atleta fermarsi prima ma, in questo caso, così facendo egli rinuncia alla prova ed a tutti gli eventuali punteggi fino a quel momento acquisiti ed alla prova stessa verrà attribuito punteggio 0 (NQ).
- Passaggio di classe.** Raggiunto il punteggio minimo richiesto, per il solo anno di riferimento e fino al 31 dicembre dello stesso, il binomio potrà decidere se rimanere nella stessa classe o passare a quella seguente. Il primo gennaio dell'anno successivo, dovrà obbligatoriamente passare alla classe superiore. Se il binomio disputa anche solo una gara nella classe superiore, si considera definitivo il passaggio e, non solo non si potrà tornare nella classe inferiore di provenienza, ma si concorrerà nel Campionato Regionale ed in quello Nazionale nella nuova classe di merito.
- Valutazione sociabilità.** In tutte le classi, prima dell'inizio della prima prova, il Giudice valuterà la sociabilità del binomio. Quest'ultimo si presenta al Giudice, il conduttore gli porge la mano, declinando il proprio nome e cognome, il nome del cane e come segnala il target. Il Giudice stringerà la mano al conduttore senza toccare il cane. Al cane che manifesta aggressività nei confronti del Giudice verrà preclusa la possibilità di partecipare alla prova.
- Valutazione degli esercizi olfattivi.** Il Giudice valuterà gli esercizi olfattivi secondo il proprio insindacabile giudizio sui seguenti elementi:
  - Gestione del guinzaglio: come strumento di aiuto e mai di intralcio o condizionamento, il guinzaglio deve essere tenuto "morbido", di lunghezza adeguata (si consiglia 1,5 e 2 metri).
  - Gestione del cane in ricerca: Verrà valutata la capacità del conduttore di interpretare il proprio cane o di aiutarlo nei momenti di difficoltà, di leggere le correnti d'aria, la gestione degli aiuti vocali e gestuali.
  - Ricerca: Verrà valutata l'intensità profusa dal cane nella ricerca, la voglia di cercare, la precisione, la capacità di rimanere concentrato sull'esercizio.
  - Segnalazione: Verrà valutata la chiarezza, la decisione, la durata e la precisione.
- Valutazione degli esercizi di obbedienza.** Il Giudice valuterà gli esercizi di obbedienza, secondo Sezione III. Disciplinare Nosework. Introduzione.



il proprio insindacabile giudizio, sui seguenti elementi:

- a) Esercizi specifici della classe (Seduto/resta; invio al target, ecc.).
  - b) Condotta (con e senza guinzaglio).
  - c) Impressione generale del conduttore.
  - d) Impressione generale del cane.
6. **Gestione del cane.** Tra gli esercizi della stessa prova e tra le due prove di ciascuna classe, il cane deve mantenere un atteggiamento composto, attento al proprio conduttore e non se ne deve distaccare (sia, cioè, sotto controllo).

## **E. Classe Special**

**Attiva dal 01/05/2025**

Il C.S.E.N. e il Comitato Tecnico Nazionale del Nosework sportivo, da sempre, credono che lo sport sia un mezzo molto importante per sensibilizzare all'educazione civica, all'inclusione sociale e ai benefici che porta la relazione tra uomo e cane. Per tutti questi motivi a partire dal 01/05/2025 farà parte del Regolamento del Nosework la Classe Special.

1. **Accesso.** La Classe Special, la cui partecipazione è FACOLTATIVA, ma una volta effettuato il passaggio in questa classe, non sarà possibile più tornare alla vecchia classe di provenienza, è aperta agli atleti che siano in possesso di almeno uno dei seguenti requisiti:
  - a) Cani che abbiano superato i 10 anni di età;
  - b) Cani con disabilità tali da poter risultare pregiudicanti nella partecipazione alle altre classi, purché non mostrino segni di dolore o di disagio;
  - c) Conduttori di età superiore ai 75 anni di età;
  - d) Conduttori con disabilità, tali da poter risultare pregiudicanti nella partecipazione alle altre classi, purché autosufficienti, eventualmente anche con ausili per loro mobilità (per esempio sedie a rotelle).
2. **Valutazione degli esercizi olfattivi e di obbedienza.** Tenuto conto delle specificità della classe, delle caratteristiche dei cani e dei conduttori in gara, il Giudice, con le opportune differenze, valuterà le prove di obbedienza ed olfattive secondo i punti 4) e 5) del precedente paragrafo.
3. **Lunghezza del guinzaglio.** Solo in classe Special è consentita una lunghezza massima del guinzaglio di 3 metri.



## Capitolo 1: Classe Pre-Debuttanti

Prima dell'inizio della prima prova, il Giudice valuterà la [sociabilità del binomio](#), di cui a pag. 24.

### Tabella di riepilogo prove e punteggi

|                                |                  |
|--------------------------------|------------------|
| Ricerca su coppette in linea   | 300 punti        |
| Ricerca su coppette in cerchio | 300 punti        |
| <b>Totale punti Gara</b>       | <b>600 punti</b> |

#### A. 1° Prova. Ricerca su coppette in linea.

Informazioni generali:

- Numero di coppette: 14
- Tempo massimo per la prova: 1 minuto e 40 secondi
- Spezia naturale: Finocchio
- Punti a disposizione: 300

1. **Descrizione.** La prova consiste nel portare il cane di fronte a 14 coppette, disposte su un'unica fila distanti circa 1 metro l'una dall'altra (cd. Line-up), in una delle quali è inserito il contenitore con input olfattivo spezia "finocchio". Il cane deve riuscire ad identificare detto odore e segnalarne il ritrovamento al conduttore nel tempo massimo di 1 minuti e 40 secondi. Non sono presenti esche. Tutte le coppette devono essere neutre, quindi non contenere altri odori, motivo di distrazione o confusione per il cane. La coppetta target deve cambiare posizione per ogni cane che partecipa alla prova, tuttavia, il Direttore di gara ha facoltà di non variare la posizione tra due o più concorrenti consecutivi, purché sia garantita la segretezza dell'occultamento e la non contaminazione della coppetta con l'odore target.

La gara deve essere eseguita col cane al guinzaglio, che non deve intralciare il cane stesso e preferibilmente non deve essere in tensione.

Il Giudice terrà conto della precisione, della sicurezza e dell'atteggiamento generale del cane.

2. **Esecuzione.** Il binomio si posizionerà nel punto indicato dal Giudice, contrassegnato dalla presenza di due coni, posti a 2 metri dalla prima coppetta, oltrepassati i quali partirà il cronometro. Il cane non deve necessariamente posizionarsi alla partenza in posizione base, ma deve comunque avere un atteggiamento composto ed attento. Dal momento in cui il Giudice dichiarerà l'inizio della prova olfattiva, il conduttore ha 10 secondi per iniziare la prova, oltrepassando i coni. Trascorsi i 10 secondi, il cronometro partirà ugualmente, anche se il binomio non ha ancora iniziato l'esercizio.

3. **Ricerca.** Il binomio può scegliere la strategia di ricerca che preferisce. È possibile passare anche diverse volte sulle coppette, tenendo in debito conto le eventuali penalità (es. per il [passaggio multiplo sull'input](#), vedi pag. 19). La ricerca deve risultare intensa e minuziosa, il cane non deve apparire svogliato o demotivato, ma deve trasparire la voglia di intraprendere tale attività unitamente al proprio conduttore. Per le caratteristiche e penalità della ricerca, si rimanda al capitolo 3 "[Ricerca](#)", pag. 18.

4. **Segnalazione.** Una volta individuata la coppetta target, il cane deve velocemente segnalarla al conduttore, il quale, a sua volta, segnerà l'avvenuto ritrovamento al Giudice alzando il braccio (per le specifiche e le penalità della segnalazione, si rimanda al capitolo 2 "[Segnalazione](#)", pag. 16). Il Giudice dichiarerà la segnalazione "corretta" o "falsa", eventualmente fermando il cronometro o consentendo il prosieguo della ricerca (nel caso sia la prima falsa segnalazione). In caso di segnalazioni dubbie (ad esempio se il cane annusa una coppetta e si siede davanti ad un'altra), il Giudice ha facoltà di chiedere al conduttore quale ritiene sia la coppetta target.

Il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane; i richiami vocali devono essere utilizzati con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione.



## B. 2° Prova. Ricerca su coppette in cerchio.

- Numero di coppette: 14
- Tempo massimo per la prova: 1 minuto e 40 secondi
- Spezia naturale: Finocchio
- Punti a disposizione: 300

1. **Descrizione.** La prova consiste nel portare il cane di fronte a 14 coppette disposte in cerchio, avente almeno 8 metri di diametro, in una delle quali è inserito il contenitore con input olfattivo spezia “finocchio”. Esecuzione, ricerca e segnalazione si svolgono in modo analogo alla prova precedente, ragione per la quale, si rimanda al capitolo precedente per le indicazioni in merito.

## C. Griglie di valutazione della line-up e del cerchio.

Le griglie di valutazione sono uguali per entrambe le prove, pertanto si riportano una sola volta.

| GESTIONE DEL GUINZAGLIO |             |       |             |          |        |
|-------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE              | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| 25                      | 20          | 15    | 10          | 5        | 0      |

| GESTIONE DEL CANE IN RICERCA |             |       |             |          |        |
|------------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE                   | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| 25                           | 20          | 15    | 10          | 5        | 0      |

| RICERCA    |             |       |             |          |        |
|------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| 50         | 45          | 35    | 25          | 10       | 0      |

| SEGNALAZIONE                        |             |                  |             |          |            |        |
|-------------------------------------|-------------|------------------|-------------|----------|------------|--------|
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO            | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | DIFFERENTE | ERRATA |
| 100                                 | 90          | 80               | 60          | 40       | 20         | 0      |
| Falsa segnalazione - non confermata |             | -10              | -10         | -10      | -10        | N.Q.   |
| Falsa segnalazione - confermata     |             | -50% sulla prova |             | N.Q.     |            |        |

| TEMPO                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |       |   |          |                |     |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|---|----------|----------------|-----|
| Da                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 00:00 | a | 00:15:99 | Punti ottenuti | 100 |
| Dal 16° secondo, <b>si decurta 1 punto per ogni secondo</b> , compresi i primi 15.<br>Es. Tempo 16 secondi per effettuare la prova, $16 \times 1 = 16$ punti di penalità, considerato che il punteggio massimo ottenibile è di 100 punti, meno i 16 punti di penalità, il punteggio attribuito sarà di 84 punti. Tempo massimo concesso per questa prova 1 minuto e 40 secondi. I decimi di secondo al fine dell'attribuzione del punteggio non verranno presi in considerazione, tuttavia, saranno decisivi solo in caso di ex aequo. |       |   |          |                |     |



## Capitolo 2: Classe Debuttanti

Prima dell'inizio della prima prova, il Giudice valuterà la [sociabilità del binomio](#), di cui a pag. 24.

### Tabella di riepilogo prove e punteggi

|                                         |                  |
|-----------------------------------------|------------------|
| Ricerca su 21 coppette in linea         | 300 punti        |
| Ricerca su 21 coppette in ordine sparso | 300 punti        |
| <b>Totale punti Gara</b>                | <b>600 punti</b> |

#### A. 1° Prova. Ricerca su coppette in linea.

- Numero di coppette: 21
- Tempo massimo per la prova: 1 minuto e 40 secondi
- Spezia naturale: Finocchio
- Punti a disposizione: 300

1. **Descrizione.** La prova consiste nel portare il cane di fronte a 21 coppette, disposte su un'unica fila distanti circa 1 metro l'una dall'altra (cd. Line-up), in una delle quali è inserito il contenitore con input olfattivo spezia "finocchio". Il cane deve riuscire ad identificare detto odore e segnalarne il ritrovamento al conduttore nel tempo massimo di 1 minuti e 40 secondi. Non sono presenti esche. Tutte le coppette devono essere neutre, quindi non contenere altri odori, motivo di distrazione o confusione per il cane. La coppetta target deve cambiare posizione per ogni cane che partecipa alla prova, tuttavia, il Direttore di gara ha facoltà di non variarne la posizione tra due o più concorrenti consecutivi, purché sia garantita la segretezza dell'occultamento e la non contaminazione della coppetta con l'odore target.

La gara deve essere eseguita col cane al guinzaglio, che non deve intralciare il cane stesso e preferibilmente non deve essere in tensione.

Il Giudice terrà conto della precisione, della sicurezza e dell'atteggiamento generale del cane.

2. **Esecuzione.** Il binomio si posizionerà nel punto indicato dal Giudice, contrassegnato dalla presenza di due coni, posti a 2 metri dalla prima coppetta, oltrepassati i quali partirà il cronometro. Il cane non deve necessariamente posizionarsi alla partenza in posizione base, ma deve comunque avere un atteggiamento composto ed attento. Dal momento in cui il Giudice dichiarerà l'inizio della prova olfattiva, il conduttore ha 10 secondi per iniziare la prova, oltrepassando i coni. Trascorsi i 10 secondi, il cronometro partirà ugualmente, anche se il binomio non ha ancora iniziato l'esercizio.

3. **Ricerca.** Il binomio può scegliere la strategia di ricerca che preferisce. È possibile passare anche diverse volte sulle coppette, tenendo in debito conto le eventuali penalità (es. per il [passaggio multiplo sull'input](#), vedi pag. 19). La ricerca deve risultare intensa e minuziosa, il cane non deve apparire svogliato o demotivato, ma deve trasparire la voglia di intraprendere tale attività unitamente al proprio conduttore. Per le caratteristiche e penalità della ricerca, si rimanda al capitolo 3 "[Ricerca](#)", pag. 18.

4. **Segnalazione.** Una volta individuata la coppetta target, il cane deve velocemente segnalarla al conduttore, il quale, a sua volta, segnerà l'avvenuto ritrovamento al Giudice alzando il braccio (per le specifiche e le penalità della segnalazione, si rimanda al capitolo 2 "[Segnalazione](#)", pag. 16). Il Giudice dichiarerà la segnalazione "corretta" o "falsa", eventualmente fermando il cronometro. In caso di segnalazioni dubbie (ad esempio se il cane annusa una coppetta e si siede davanti ad un'altra), il Giudice ha facoltà di chiedere al conduttore quale ritiene sia la coppetta target.

Il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane; i richiami vocali devono essere utilizzati con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione.

#### B. 2° Prova. Ricerca su coppette in ordine sparso.



- Numero di coppette: 21                      ➤ Tempo massimo per la prova: 1 minuto e 40 secondi
- Spezia naturale: Finocchio                ➤ Punti a disposizione: 300

1. **Descrizione.** La prova consiste nel portare il cane di fronte a 21 coppette, disposte in ordine sparso all'interno del campo di gara, limitatamente ad un'area di 10 metri di lunghezza per 10 metri di larghezza circa, in una delle quali è inserito il contenitore con input olfattivo spezia "finocchio". Esecuzione, ricerca e segnalazione si svolgono in modo analogo alla prova precedente, ragione per la quale, si rimanda al paragrafo precedente per le indicazioni in merito.

### **C. Griglie di valutazione della line-up e dell'ordine sparso.**

*Le griglie di valutazione sono uguali per entrambe le prove, pertanto si riportano una sola volta.*

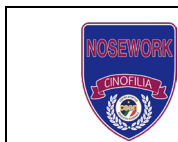
| <b>GESTIONE DEL GUINZAGLIO</b> |             |       |             |          |        |
|--------------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE                     | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| 25                             | 20          | 15    | 10          | 5        | 0      |

| <b>GESTIONE DEL CANE IN RICERCA</b> |             |       |             |          |        |
|-------------------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| 25                                  | 20          | 15    | 10          | 5        | 0      |

| <b>RICERCA</b> |             |       |             |          |        |
|----------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE     | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| 50             | 45          | 35    | 25          | 10       | 0      |

| <b>SEGNALAZIONE</b>                 |             |                  |             |          |            |        |
|-------------------------------------|-------------|------------------|-------------|----------|------------|--------|
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO            | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | DIFFERENTE | ERRATA |
| 100                                 | 90          | 80               | 60          | 40       | 20         | 0      |
| Falsa segnalazione - non confermata |             | -10              | -10         | -10      | -10        | N.Q.   |
| Falsa segnalazione - confermata     |             | -50% sulla prova |             | N.Q.     |            |        |

| <b>TEMPO</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |       |   |          |                |     |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|---|----------|----------------|-----|
| Da                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 00:00 | a | 00:20:99 | Punti ottenuti | 100 |
| Dal 21° secondo, <b><u>si decurta 1 punto per ogni secondo</u></b> , compresi i primi 20.<br>Es. Tempo 21 secondi per effettuare la prova, $21 \times 1 = 21$ punti di penalità, considerato che il punteggio massimo ottenibile è di 100 punti, meno i 21 punti di penalità, il punteggio attribuito sarà di 79 punti. Tempo massimo concesso per questa prova 1 minuto e 40 secondi. I decimi di secondo al fine dell'attribuzione del punteggio non verranno presi in considerazione, tuttavia, saranno decisivi solo in caso di ex aequo. |       |   |          |                |     |



## Capitolo 3: Classe 1

Prima dell'inizio della prima prova, il Giudice valuterà la [sociabilità del binomio](#), di cui a pag. 24.

### Tabella di riepilogo prove e punteggi

|                                                  |                  |
|--------------------------------------------------|------------------|
| Condotta con il guinzaglio                       | 60 punti         |
| Seduto-resta con andata e ritorno del conduttore | 60 punti         |
| Impressione Generale                             | 30 punti         |
| Ricerca in ambiente: 2 target, 1 esca            | 300 punti        |
| <b>Totale punti gara</b>                         | <b>450 punti</b> |

#### A. Condotta con il guinzaglio.

In questa prova possono essere conseguiti massimo 60 punti.

1. **Schema di condotta.** Per lo schema della condotta, vedi [Appendice II “Schemi degli esercizi di obbedienza Nosework”](#), pag. 66.
2. **Esecuzione.** L'esercizio sarà eseguito con PASSO NORMALE, eseguendo:
  - 4 cambi di direzione: 2 a sinistra, 2 a destra;
  - 2 dietrofront, il secondo dei quali eseguito alla fine della condotta, quando il binomio, proseguendo in condotta fino al punto di partenza, tornerà in posizione base. Nei dietrofront è consentito il giro intorno al cono.
3. **Comandi.** “Piede” o equivalenti sono consentiti alla partenza e per ogni cambio di direzione o posizione. In Classe 1 i comandi vocali possono essere accompagnati dall'utilizzo di comandi gestuali o di gesti di incoraggiamento.
4. **Schema di valutazione.** Rif. Par. D “Griglie di valutazione prova di obbedienza”.
5. **Penalità e quanto qui non specificato.** Per tutto quanto qui non specificato (es. condotta ideale, esecuzione della condotta, penalità, ecc.), si rimanda al Capitolo 4 [“Le prove di Obbedienza. Disposizioni generali”](#), pag. 21.

#### B. Seduto-Resta. Con andata/ritorno del conduttore.

In questa prova possono essere conseguiti massimo 60 punti.

1. **Schema dell'esercizio.** Per lo schema della condotta, vedi [Appendice II “Schemi degli esercizi di obbedienza Nosework”](#), pag. 66.
2. **Esecuzione.** Dietro ordine del Giudice, il conduttore, partendo dalla posizione base sul punto di partenza indicato dal giudice, contrassegnato da n. 1 cono, esegue la condotta per 10-15 passi. Giunto al cono, il conduttore si ferma, impartisce l'ordine “Resta” al cane (che nel frattempo si è messo in posizione base senza comando ulteriore), e prosegue la marcia per ulteriori 10-15 passi. Percorsi questi ultimi, il conduttore, autonomamente, si gira verso il cane rimanendo fermo per 5 secondi. Su segnalazione del Giudice, torna verso il cane. Si riposiziona con il cane “Al piede” e, girando su se stessi eseguendo un dietrofront, tornano verso la posizione di partenza.
3. **Penalità e quanto qui non specificato.** Per tutto quanto qui non specificato (es. condotta ideale, esecuzione della condotta, penalità, ecc.), si rimanda al Capitolo 4 [“Le prove di Obbedienza. Disposizioni generali”](#), pag. 21.
4. **Schema di valutazione.** Rif. Par. D “Griglie di valutazione prova di obbedienza”.

#### C. Impressione Generale.

Oltre a valutare il singolo esercizio, il Giudice dovrà dare un giudizio dell'insieme degli esercizi, valutando separatamente l'atteggiamento e la tecnica del conduttore e la precisione del cane.

- Il conduttore verrà valutato per la gestione del guinzaglio, dei comandi, della mimica e



gestualità durante gli esercizi e della gestione del cane in ambiente di gara.

- Il cane verrà valutato per la precisione e la prontezza con la quale esegue i comandi. Deve apparire motivato e attento.

## D. Griglie di valutazione prova di obbedienza.

| CONDOTTA AL GUINZAGLIO              |             |       |             |          |        |
|-------------------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| Da 51 A 60                          | 50          | 40    | 30          | 20       | 0      |
| SEDUTO RESTA CON A/R DEL CONDUTTORE |             |       |             |          |        |
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| Da 51 A 60                          | 50          | 40    | 30          | 20       | 0      |
| IMPRESSIONE GENERALE DEL CONDUTTORE |             |       |             |          |        |
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| Da 11 a 15                          | 10          | 7     | 5           | 2        | 0      |
| IMPRESSIONE GENERALE DEL CANE       |             |       |             |          |        |
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| Da 11 a 15                          | 10          | 7     | 5           | 2        | 0      |

## E. Ricerca in ambiente.

*In questa prova possono essere conseguiti massimo 300 punti*

- Numero di target: **2**
- Tempo massimo per la prova: 3 minuti e 20 secondi
- Numero esche: 1 (würstel)
- Punti a disposizione: 300
- Spezia naturale: Anice stellato

- Area di ricerca.** La prova consiste nel cercare e segnalare **2 odori target**, occultati in una stanza (magazzino, ufficio, deposito) o in un ambiente esterno, chiuso su almeno 2/3 lati, non più piccolo di 18 metri quadri, appositamente “arredato” con mobili, suppellettili e oggetti vari. Gli organizzatori della gara dovranno necessariamente provvedere ad “arredare” l'aria di ricerca, con un congruo numero di oggetti anche di uso comune (borse, mobili, cassettiere, indumenti ecc.), che consentano al Giudice di avere a disposizione una varietà di nascondigli. Il Giudice ha facoltà di modificare il campo di gara aggiungendo o eliminando oggetti, purchè risulti uguale per tutti gli atleti in gara. Per i dettagli sull'area di ricerca, fare riferimento al paragrafo B.4 “[Specifiche tecniche dei campi di gara](#)”, pag. 9.
- Esca.** All'interno dell'ambiente vi sarà nascosto un contenitore, uguale a quello utilizzato per il target, contenente un odore esca (würstel). Il cane dovrà rimanere concentrato sull'individuazione dell'odore target senza lasciarsi distrarre o condizionare dall'odore dell'esca. Non dovrà segnalarla, non dovrà cercare di prenderla o arrestare la ricerca.
- Posizionamento dei target (input ed esca).** I target saranno nascosti considerando la taglia del cane che dovrà effettuare la ricerca.
- Esecuzione.** Il binomio si posizionerà nel punto indicato dal Giudice, contrassegnato, di norma, dalla presenza di due coni, oltrepassati i quali partirà il cronometro. Il cane non deve necessariamente posizionarsi alla partenza in posizione base, ma deve comunque avere un atteggiamento composto ed attento. Dal momento in cui il Giudice dichiarerà l'inizio della prova olfattiva, il conduttore ha 10 secondi per iniziare la prova, oltrepassando i coni. La ricerca sarà effettuata con il guinzaglio. Trascorsi i 10 secondi, il cronometro partirà ugualmente, anche se il binomio non ha ancora iniziato



l'esercizio.

5. **Ricerca.** Il binomio può scegliere la strategia di ricerca che preferisce. La ricerca deve risultare intensa e minuziosa, il cane non deve apparire svogliato o demotivato, ma deve trasparire la voglia di intraprendere tale attività unitamente al proprio conduttore. Per le caratteristiche e penalità della ricerca, si rimanda al capitolo 3 "[Ricerca](#)", pag. 18.
6. **Segnalazione.** Una volta individuato l'odore target, il cane deve velocemente segnalarlo al conduttore, il quale, a sua volta, segnerà l'avvenuto ritrovamento al Giudice alzando il braccio (per le specifiche e le penalità della segnalazione, si rimanda al capitolo 2 "[Segnalazione](#)", pag. 16). Il Giudice dichiarerà la segnalazione "corretta" o "falsa", eventualmente fermando il cronometro o consentendo il prosieguo della ricerca (nel caso sia la prima falsa segnalazione). In caso di segnalazioni dubbie, il Giudice ha facoltà di chiedere al conduttore dove ritiene il cane stia segnalando il punto di occultamento dell'input.  
N.B. Per la **segnalazione su oggetti compositi e/o grandi e su figuranti**, fare riferimento a quanto descritto nella parte generale a [pag. 16](#).

Il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane; i richiami vocali devono essere utilizzati con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione.

## **F. Griglie di valutazione della ricerca in ambiente.**

| <b>GESTIONE DEL GUINZAGLIO</b> |             |       |             |          |        |
|--------------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE                     | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| 25                             | 20          | 15    | 10          | 5        | 0      |

| <b>GESTIONE DEL CANE IN RICERCA</b> |             |       |             |          |        |
|-------------------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| 25                                  | 20          | 15    | 10          | 5        | 0      |

| <b>RICERCA</b> |             |       |             |          |        |
|----------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE     | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| 50             | 45          | 35    | 25          | 10       | 0      |

| <b>1° SEGNALE</b>                   |             |                  |             |          |            |        |
|-------------------------------------|-------------|------------------|-------------|----------|------------|--------|
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO            | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | DIFFERENTE | ERRATA |
| 50                                  | 45          | 40               | 30          | 20       | 10         | 0      |
| Falsa segnalazione - non confermata |             | -10              | -10         | -10      | -10        | N.Q.   |
| Falsa segnalazione - confermata     |             | -50% sulla prova |             |          | N.Q.       |        |

| <b>2° SEGNALE</b>                   |             |                  |             |          |            |        |
|-------------------------------------|-------------|------------------|-------------|----------|------------|--------|
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO            | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | DIFFERENTE | ERRATA |
| 50                                  | 45          | 40               | 30          | 20       | 10         | 0      |
| Falsa segnalazione - non confermata |             | -10              | -10         | -10      | -10        | N.Q.   |
| Falsa segnalazione - confermata     |             | -50% sulla prova |             |          | N.Q.       |        |

| <b>TEMPO</b>                                                                                   |       |   |          |                |     |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|---|----------|----------------|-----|
| Da                                                                                             | 00:00 | a | 00:40:99 | Punti ottenuti | 100 |
| Dal 41° secondo, <b><u>si decurtano 0,50 punti per ogni secondo</u></b> , compresi i primi 40. |       |   |          |                |     |

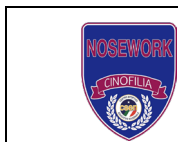


## Regolamento Nazionale NOSEWORK SPORTIVO



Regolamento 2026 – Rev. 3 del 04/01/2026

Tempo massimo concesso per questa prova 3 minuti e 20 secondi. Es. Tempo 41 secondi per effettuare la prova,  $41 \times 0,5 = 20,5$  punti di penalità, considerato che il punteggio massimo ottenibile è di 100 punti, meno i 20,5 punti di penalità, il punteggio attribuito sarà di 79,5 punti. I decimi di secondo al fine dell'attribuzione del punteggio non verranno presi in considerazione, tuttavia, saranno decisivi solo in caso di ex aequo.



## Capitolo 4: Classe 2

Prima dell'inizio della prima prova, il Giudice valuterà la [sociabilità del binomio](#), di cui a pag. 24.

### Tabella di riepilogo prove e punteggi

|                                                       |                  |
|-------------------------------------------------------|------------------|
| Condotta senza guinzaglio                             | 60 punti         |
| Seduto durante la marcia con A/R del conduttore       | 60 punti         |
| Impressione Generale                                  | 30 punti         |
| Ricerca in ambiente: 2 target, 2 esche, 2/3 figuranti | 300 punti        |
| <b>Totale punti gara</b>                              | <b>450 punti</b> |

#### A. Condotta senza il guinzaglio.

In questa prova possono essere conseguiti massimo 60 punti.

1. **Schema di condotta.** Per lo schema della condotta, vedi [Appendice II “Schemi degli esercizi di obbedienza Nosework”](#), pag. 66.
2. **Esecuzione.** Il conduttore si deve presentare al giudice senza guinzaglio. L'esercizio sarà eseguito con PASSO NORMALE, eseguendo:
  - 4 cambi di direzione: 2 a sinistra, 2 a destra;
  - 2 dietrofront, il secondo dei quali eseguito alla fine della condotta, quando il binomio, proseguendo in condotta fino al punto di partenza, tornerà in posizione base.
  - 1 fermata. Il conduttore arresta la marcia a circa metà del secondo lato, il cane assuma autonomamente la posizione base (al piede), dopo pochi secondi il conduttore riprende la condotta senza aspettare l'assenso del giudice.Tutti i concorrenti devono eseguire lo stesso schema di percorso.
3. **Comandi.** “Piede” o equivalenti sono consentiti alla partenza e per ogni cambio di direzione o posizione. Ogni comando o aiuto non verbale sarà penalizzato.
4. **Penalità e quanto qui non specificato.** Per tutto quanto qui non specificato (es. condotta ideale, esecuzione della condotta, penalità, ecc.), si rimanda al Capitolo 4 [“Le prove di Obbedienza. Disposizioni generali”](#), pag. 20.

#### B. Seduto durante la marcia. Con andata/ritorno del conduttore (senza guinzaglio).

In questa prova possono essere conseguiti massimo 60 punti.

1. **Schema dell'esercizio.** Per lo schema della condotta, vedi [Appendice II “Schemi degli esercizi di obbedienza Nosework”](#), pag. 66.
2. **Esecuzione.** Dietro ordine del Giudice, il conduttore, partendo dalla posizione base, esegue la condotta per 10-15 passi, effettuati i quali, senza fermarsi, impartisce l'ordine “Seduto” Resta al cane, e prosegue la marcia per ulteriori 10-15 passi. Percorsi questi ultimi, il conduttore autonomamente, si gira verso il cane rimanendo fermo per 30 secondi. Su segnalazione del Giudice, torna verso il cane. Si riposiziona con il cane “Al piede” e, girando su se stessi eseguendo un dietrofront, tornano verso la posizione di partenza.
3. **Penalità e quanto qui non specificato.** Per tutto quanto qui non specificato (es. condotta ideale, esecuzione della condotta, penalità, ecc.), si rimanda al Capitolo 4 [“Le prove di Obbedienza. Disposizioni generali”](#), pag. 20.



## C. Impressione Generale.

Oltre a valutare il singolo esercizio, il Giudice dovrà dare un giudizio dell'insieme degli esercizi, valutando separatamente l'atteggiamento e la tecnica del conduttore e la precisione del cane.

- Il conduttore verrà valutato per la gestione dei comandi, della mimica e gestualità durante gli esercizi e della gestione del cane in ambiente di gara.
- Il cane verrà valutato per la precisione e la prontezza con la quale esegue i comandi, deve apparire motivato e attento.

## D. Griglie di valutazione prova di obbedienza

| CONDOTTA SENZA GUINZAGLIO |             |       |             |          |        |
|---------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE                | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| Da 51 A 60                | 50          | 40    | 30          | 20       | 0      |

| SEDUTO DURANTE LA MARCIA |             |       |             |          |        |
|--------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE               | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| Da 51 A 60               | 50          | 40    | 30          | 20       | 0      |

| IMPRESSIONE GENERALE DEL CONDUTTORE |             |       |             |          |        |
|-------------------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| Da 11 a 15                          | 10          | 7     | 5           | 2        | 0      |

| IMPRESSIONE GENERALE DEL CANE |             |       |             |          |        |
|-------------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE                    | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| Da 11 a 15                    | 10          | 7     | 5           | 2        | 0      |

## E. Ricerca in ambiente.

*In questa prova possono essere conseguiti massimo 300 punti*

- Numero di target: 2
- Tempo massimo per la prova: 4 minuti e 10 secondi
- Numero esche: 2 (würstel)
- Figuranti: 2-3
- Spezia naturale: Chiodi di Garofano
- Punti a disposizione: 300

1. **Area di ricerca.** La prova consiste nel cercare e segnalare **2 odori target**, occultati in una stanza (magazzino, ufficio, deposito) o in un ambiente esterno, chiuso su almeno 2/3 lati, di almeno di 30 metri quadri, appositamente "arredato" con mobili, suppellettili e oggetti vari. Il campo di gara deve contenere un numero di oggetti adeguato tale da rendere l'ambiente ricco di nascondigli da ispezionare (es. cinesini, borse, ostacoli dell'agility, tavoli, sedie, cassettiere, vasi, secchi e tutto quello che i giudici riterranno di inserire nel campo di gara con lo scopo di rendere la ricerca lunga e impegnativa). L'ambiente di ricerca deve comprendere preferibilmente un muro, della lunghezza di circa 5 metri e alto 1 metro, creato per esempio con dei blocchetti di cemento o di terracotta. Il Giudice ha facoltà di modificare il campo di gara aggiungendo o eliminando oggetti, purchè risulti uguale per tutti gli atleti in gara. Per i dettagli sull'area di ricerca, fare riferimento al paragrafo B.4 "[Specifiche tecniche dei campi di gara](#)", pag. 9.
2. **Figuranti.** All'interno dello scenario di ricerca vi saranno dai 2 ai 3 figuranti, che verranno posizionati a discrezione del Giudice.
3. **Esca.** All'interno del campo di gara (indifferentemente fra oggetti e persone) vi saranno due contenitori uguali a quello dell'odore target contenenti un odore esca (würstel). Il cane dovrà rimanere concentrato



sull'individuazione dell'odore target senza lasciarsi distrarre o condizionare dall'odore dell'esca, che non dovrà segnalare, non dovrà cercare di prenderlo o arrestare la ricerca.

4. **Posizionamento dei target (input ed esca).** I target saranno nascosti considerando la taglia del cane che dovrà effettuare la ricerca.
5. **Esecuzione.** Il binomio si posizionerà nel punto indicato dal Giudice, contrassegnato, di norma, dalla presenza di due coni, oltrepassati i quali partirà il cronometro. Il cane non deve necessariamente posizionarsi alla partenza in posizione base, ma deve comunque avere un atteggiamento composto ed attento. Dal momento in cui il Giudice dichiarerà l'inizio della prova olfattiva, il conduttore ha 10" per iniziare la prova, oltrepassando i coni. La ricerca sarà effettuata con il guinzaglio.
6. **Ricerca.** Il binomio può scegliere la strategia di ricerca che preferisce. La ricerca deve risultare intensa e minuziosa, il cane non deve apparire svogliato o demotivato, ma deve trasparire la voglia di intraprendere tale attività unitamente al proprio conduttore. Per le caratteristiche e penalità della ricerca, si rimanda al capitolo 3 "[Ricerca](#)", pag. 19.
7. **Segnalazione.** Una volta individuato l'odore target, il cane deve velocemente segnalarlo al conduttore, il quale, a sua volta, segnalerà l'avvenuto ritrovamento al Giudice alzando il braccio (per le specifiche e le penalità della segnalazione, si rimanda al capitolo 2 "[Segnalazione](#)", pag. 17). Il Giudice dichiarerà la segnalazione "corretta" o "falsa", eventualmente fermando il cronometro o consentendo il prosieguo della ricerca (nel caso sia la prima falsa segnalazione). In caso di segnalazioni dubbie, il Giudice ha facoltà di chiedere al conduttore dove ritiene il cane stia segnalando il punto di occultamento dell'input.  
N.B. Per la **segnalazione su oggetti compositi e/o grandi e su figuranti**, fare riferimento a quanto descritto nella parte generale a [pag. 16](#).

Il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane; i richiami vocali devono essere utilizzati con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione.

## **F. Griglie di valutazione della ricerca in ambiente.**

| <b>GESTIONE DEL GUINZAGLIO</b> |             |       |             |          |        |
|--------------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE                     | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| 25                             | 20          | 15    | 10          | 5        | 0      |

| <b>GESTIONE DEL CANE IN RICERCA</b> |             |       |             |          |        |
|-------------------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| 25                                  | 20          | 15    | 10          | 5        | 0      |

| <b>RICERCA</b> |             |       |             |          |        |
|----------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE     | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| 50             | 45          | 35    | 25          | 10       | 0      |

| <b>1° SEGNALEZIONE</b>              |             |                  |             |          |            |        |
|-------------------------------------|-------------|------------------|-------------|----------|------------|--------|
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO            | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | DIFFERENTE | ERRATA |
| 50                                  | 45          | 40               | 30          | 20       | 10         | 0      |
| Falsa segnalazione - non confermata |             | -10              | -10         | -10      | -10        | N.Q.   |
| Falsa segnalazione - confermata     |             | -50% sulla prova |             |          | N.Q.       |        |

| <b>2° SEGNALEZIONE</b>              |             |       |             |          |            |        |
|-------------------------------------|-------------|-------|-------------|----------|------------|--------|
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | DIFFERENTE | ERRATA |
| 50                                  | 45          | 40    | 30          | 20       | 10         | 0      |
| Falsa segnalazione - non confermata |             | -10   | -10         | -10      | -10        | N.Q.   |

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                    |                  |          |                                                                                    |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------|------------------|----------|------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | <b>Regolamento Nazionale<br/>NOSEWORK SPORTIVO</b> |                  |          |  |
| Regolamento 2026 – Rev. 3 del 04/01/2026                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                    |                  |          |                                                                                    |
| Falsa segnalazione - confermata                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                    | -50% sulla prova |          | N.Q.                                                                               |
| <b>TEMPO</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                    |                  |          |                                                                                    |
| Da                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 00:00                                              | a                | 00:50:99 | Punti ottenuti 100                                                                 |
| Dal 51° secondo, <b><u>si decurtano 0,40 punti per ogni secondo</u></b> , compresi i primi 50.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                    |                  |          |                                                                                    |
| Tempo massimo concesso per questa prova 4 minuti e 10 secondi. Es. Tempo 51 secondi per effettuare la prova, 51 x 0,4 = 20,4 punti di penalità, considerato che il punteggio massimo ottenibile è di 100 punti, meno i 20,4 punti di penalità, il punteggio attribuito sarà di 79,6 punti. I decimi di secondo al fine dell'attribuzione del punteggio non verranno presi in considerazione, tuttavia, saranno decisivi solo in caso di ex aequo. |                                                    |                  |          |                                                                                    |



## Capitolo 5: Classe 3

Prima dell'inizio della prima prova, il Giudice valuterà la [sociabilità del binomio](#), di cui a pag. 24.

### Tabella di riepilogo prove e punteggi

|                                                             |                  |
|-------------------------------------------------------------|------------------|
| Condotta senza guinzaglio andature, normale, veloce e lenta | 60 punti         |
| Terra con richiamo                                          | 60 punti         |
| Invio al Target 20 metri                                    | 60 punti         |
| Impressione Generale                                        | 30 punti         |
| Ricerca in ambiente: 2 target, 3 esche, 3/6 figuranti       | 300 punti        |
| <b>Totale punti gara</b>                                    | <b>510 punti</b> |

#### A. Condotta senza il guinzaglio con cambio di velocità di andature.

In questa prova possono essere conseguiti massimo 60 punti.

1. **Schema di condotta.** Per lo schema della condotta, vedi [Appendice II “Schemi degli esercizi di obbedienza Nosework”](#), pag. 66.
2. **Esecuzione.** Il conduttore si deve presentare al giudice senza guinzaglio. L'esercizio sarà eseguito con PASSO NORMALE seguito da un CAMBIO DI ANDATURE, eseguendo:
  - 4 cambi di direzione: 2 a sinistra, 2 a destra;
  - 2 dietrofront, il secondo dei quali eseguito alla fine della condotta, quando il binomio, proseguendo in condotta fino al punto di partenza, tornerà in posizione base.
  - 1 fermata. Il conduttore arresta la marcia a circa metà del secondo lato, il cane assuma autonomamente la posizione base (al piede), dopo pochi secondi il conduttore riprende la condotta senza aspettare l'assenso del giudice.
  - 3 cambi di velocità: corsa, lento, normale, da eseguirsi solo dopo il primo dietrofront. Nello specifico, dopo il primo dietrofront si eseguirà la condotta con 5-7 passi ad andatura normale, 5-7 passi di corsa e 5-7 passi lenti, per poi proseguire a passo normale.Tutti i concorrenti devono eseguire lo stesso schema di percorso.
3. **Comandi.** “Piede” o equivalenti sono consentiti alla partenza e per ogni cambio di direzione, andatura o posizione. Ogni comando o aiuto non verbale sarà penalizzato.
4. **Penalità e quanto qui non specificato.** Per tutto quanto qui non specificato (es. condotta ideale, esecuzione della condotta, penalità, ecc.), si rimanda al Capitolo 4 [“Le prove di Obbedienza. Disposizioni generali”](#), pag. 20.

#### B. Terra con richiamo.

In questa prova possono essere conseguiti massimo 60 punti.

1. **Esecuzione.** Dalla posizione base iniziale, il conduttore esegue 10-15 passi in condotta a passo normale, al cui termine impartisce, senza arrestarsi, il comando “terra” al cane e proseguendo per almeno ulteriori 25-30 passi, e si gira verso il cane. Quest'ultimo, al comando terra deve subito mettersi a terra, dritto e nella direzione della condotta, senza che il conduttore si arresti, cambi andatura o si giri a guardarlo. Il cane deve rimanere tranquillo, concentrato sul conduttore, fino a che quest'ultimo non lo richiami. Trascorsi 3 secondi, su assenso del giudice, il conduttore richiama il cane (con il comando per venire oppure con il suo nome), che va dal conduttore, determinato e deciso, ponendosi di fronte o direttamente al piede. Se si pone di fronte al conduttore, al successivo comando per la posizione



base, il cane la deve assumere direttamente e senza esitazioni. Il giudice non ha bisogno di sapere se il cane doveva prendere la posizione al piede direttamente o dopo essersi seduto di fronte. Se l'esercizio è effettuato elegantemente si può attribuire il punteggio pieno indipendentemente da quel che ci si aspettava. Sia che si sieda di fronte, sia che si rimette direttamente al piede, il cane non deve "sbattere" contro il conduttore, può al massimo leggermente sfiorarlo purché si mantenga la fluidità dell'esercizio e il cane non sia di eccessivo disturbo al conduttore stesso.

Una volta assunta la posizione base, trascorsi n. 3 secondi, senza attendere l'assenso del giudice, il binomio ritorna in condotta fino al punto di partenza, assumendo la posizione di partenza dell'esercizio. Solo a questo punto l'esercizio sarà terminato.

2. **Penalità e quanto qui non specificato.** Per tutto quanto qui non specificato (es. condotta ideale, esecuzione della condotta, penalità, ecc.), si rimanda al Capitolo 4 "[Le prove di Obbedienza. Disposizioni generali](#)".

### **C. Invio al target.**

*In questa prova possono essere conseguiti massimo 60 punti.*

1. **Target.** Viene definito target un piano in tessuto, o in altro materiale, di qualsiasi colore. In ogni modo non deve superare la dimensione di 50cm x 50cm x 1 centimetro massimo di altezza;
2. **Esecuzione.** Dalla "posizione base", su autorizzazione del Giudice, il conduttore lascia il cane e posiziona un target a circa 20mt di distanza.

Il conduttore autonomamente ritorna a fianco del cane e dopo circa 3 secondi invia il cane verso il target utilizzando o un comando gestuale o con un comando vocale, o entrambi simultaneamente.

Il cane una volta raggiunto il target dovrà posizionarsi o in piedi o a terra, con le zampe anteriori, posteriori o con tutto il corpo sul target, in direzione del conduttore (la posizione che assumerà il cane dovrà essere dichiarata al Giudice prima dell'esercizio) e dovrà mantenere quella posizione fin quando il conduttore, su ordine del Giudice, tornerà da lui, rimettendolo nella "posizione di base" una volta al suo fianco.

3. **Comandi.** Possono essere usati: un comando gestuale, un comando vocale, o entrambi simultaneamente.

### **D. Impressione Generale.**

Oltre a valutare il singolo esercizio, il Giudice dovrà dare un giudizio dell'insieme degli esercizi, valutando separatamente l'atteggiamento e la tecnica del conduttore e la precisione del cane.

- Il conduttore verrà valutato per la gestione dei comandi, della mimica e gestualità durante gli esercizi e della gestione del cane in ambiente di gara.
- Il cane verrà valutato per la precisione e la prontezza con la quale esegue i comandi, deve apparire motivato e attento.

### **E. Griglie di valutazione prova di obbedienza.**

| CONDOTTA SENZA GUINZAGLIO |             |       |             |          |        |
|---------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE                | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| Da 51 A 60                | 50          | 40    | 30          | 20       | 0      |
| TERRA IN MARCIA           |             |       |             |          |        |
| ECCELLENTE                | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| Da 51 A 60                | 50          | 40    | 30          | 20       | 0      |
| INVIO AL TARGET           |             |       |             |          |        |
| ECCELLENTE                | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |



## Regolamento Nazionale NOSEWORK SPORTIVO



Regolamento 2026 – Rev. 3 del 04/01/2026

|                                            |             |       |             |          |        |
|--------------------------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| Da 51 A 60                                 | 50          | 40    | 30          | 20       | 0      |
| <b>IMPRESSIONE GENERALE DEL CONDUTTORE</b> |             |       |             |          |        |
| ECCELLENTE                                 | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| Da 11 a 15                                 | 10          | 7     | 5           | 2        | 0      |
| <b>IMPRESSIONE GENERALE DEL CANE</b>       |             |       |             |          |        |
| ECCELLENTE                                 | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| Da 11 a 15                                 | 10          | 7     | 5           | 2        | 0      |

### F. Ricerca in ambiente.

*In questa prova possono essere conseguiti massimo 300 punti*

- Numero di target: **2**
- Tempo massimo per la prova: 4 minuti e 10 secondi
- Numero esche: 3 (würstel)
- Figuranti: 3-6
- Spezia naturale: a discrezione del Giudice
- Punti a disposizione: 300

- Area di ricerca.** La prova consiste nel cercare e segnalare **2 odori target** occulti in una stanza (magazzino, ufficio, deposito) o in un ambiente esterno, chiuso su almeno 2/3 lati, grandi almeno 50 metri quadri, appositamente “arredati” con mobili, suppellettili e oggetti vari. Per i dettagli sull'area di ricerca, fare riferimento al paragrafo B.4 “[Specifiche tecniche dei campi di gara](#)”, pag. 9.  
L'ambiente di ricerca deve comprendere preferibilmente un muro, della lunghezza di circa 5 metri e alto 1 metro, creato per esempio con dei blocchetti di cemento o di terracotta. Il campo di gara deve contenere, un numero di oggetti adeguato, tale da rendere l'ambiente ricco di nascondigli da ispezionare (tipo cinesini, borse, ostacoli dell'agility, tavoli, sedie, cassettiere, vasi, secchi e tutto quello che i giudici riterranno di inserire nel campo di gara con lo scopo di rendere la ricerca lunga e impegnativa). Il Giudice ha facoltà di modificare il campo di gara aggiungendo o eliminando oggetti, purchè rimangano in numero uguale per tutti i concorrenti.
- Figuranti.** All'interno dello scenario di ricerca vi saranno dai 3 ai 6 figuranti, che verranno posizionati a discrezione del Giudice.
- Posizionamento dei target (input ed esca).** I target saranno nascosti considerando la taglia del cane che dovrà effettuare la ricerca.
- Esca.** All'interno del campo di gara (indifferentemente fra oggetti e persone) vi saranno 3 contenitori uguali a quello dell'odore target contenenti un odore esca (würstel). Il cane dovrà rimanere concentrato sull'individuazione dell'odore target senza lasciarsi distrarre o condizionare dall'odore dell'esca, che non dovrà segnalare, non dovrà cercare di prenderlo o arrestare la ricerca.
- Esecuzione.** Il binomio si posizionerà nel punto indicato dal Giudice, contrassegnato, di norma, dalla presenza di due coni, oltrepassati i quali partirà il cronometro. Il cane non deve necessariamente posizionarsi alla partenza in posizione base, ma deve comunque avere un atteggiamento composto ed attento. Dal momento in cui il Giudice dichiarerà l'inizio della prova olfattiva, il conduttore ha 10” per iniziare la prova, oltrepassando i coni. La ricerca sarà effettuata con il guinzaglio.
- Ricerca.** Il binomio può scegliere la strategia di ricerca che preferisce. La ricerca deve risultare intensa e minuziosa, il cane non deve apparire svogliato o demotivato, ma deve trasparire la voglia di intraprendere tale attività unitamente al proprio conduttore. Per le caratteristiche e penalità della ricerca, si rimanda al capitolo 3 “[Ricerca](#)”, pag. 18.
- Segnalazione.** Una volta individuato l'odore target, il cane deve velocemente segnalarlo al conduttore,



il quale, a sua volta, segnerà l'avvenuto ritrovamento al Giudice alzando il braccio (per le specifiche e le penalità della segnalazione, si rimanda al capitolo 2 “[Segnalazione](#)”, pag. 16). Il Giudice dichiarerà la segnalazione “corretta” o “falsa”, eventualmente fermando il cronometro o consentendo il prosieguo della ricerca (nel caso sia la prima falsa segnalazione). In caso di segnalazioni dubbie, il Giudice ha facoltà di chiedere al conduttore dove ritiene il cane stia segnalando il punto di occultamento dell'input.

N.B. Per la **segnalazione su oggetti compositi e/o grandi e su figuranti**, fare riferimento a quanto descritto nella parte generale a [pag. 16](#).

Il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane; i richiami vocali devono essere utilizzati con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione.

## **G. Griglie di valutazione della ricerca in ambiente.**

| <b>GESTIONE DEL GUINZAGLIO</b> |             |       |             |          |        |
|--------------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE                     | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| 25                             | 20          | 15    | 10          | 5        | 0      |

| <b>GESTIONE DEL CANE IN RICERCA</b> |             |       |             |          |        |
|-------------------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| 25                                  | 20          | 15    | 10          | 5        | 0      |

| <b>RICERCA</b> |             |       |             |          |        |
|----------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE     | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| 50             | 45          | 35    | 25          | 10       | 0      |

| <b>1° SEGNALAZIONE</b>              |             |                  |             |          |            |        |
|-------------------------------------|-------------|------------------|-------------|----------|------------|--------|
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO            | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | DIFFERENTE | ERRATA |
| 50                                  | 45          | 40               | 30          | 20       | 10         | 0      |
| Falsa segnalazione - non confermata |             | -10              | -10         | -10      | -10        | N.Q.   |
| Falsa segnalazione - confermata     |             | -50% sulla prova |             |          | N.Q.       |        |

| <b>2° SEGNALAZIONE</b>              |             |                  |             |          |            |        |
|-------------------------------------|-------------|------------------|-------------|----------|------------|--------|
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO            | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | DIFFERENTE | ERRATA |
| 50                                  | 45          | 40               | 30          | 20       | 10         | 0      |
| Falsa segnalazione - non confermata |             | -10              | -10         | -10      | -10        | N.Q.   |
| Falsa segnalazione - confermata     |             | -50% sulla prova |             |          | N.Q.       |        |

| <b>TEMPO</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |       |   |          |                |     |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|---|----------|----------------|-----|
| Da                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | 00:00 | a | 00:70:99 | Punti ottenuti | 100 |
| Dal 71° secondo, <b><u>si decurtano 0,40 punti per ogni secondo</u></b> , compresi i primi 71.<br>Es. Tempo 71 secondi per effettuare la prova, $71 \times 0,4 = 28,4$ punti di penalità, considerato che il punteggio massimo ottenibile è di 100 punti, meno i 28,4 punti di penalità, ovvero 71,6 punti attribuiti. Tempo massimo concesso per questa prova 4 minuti e 10 secondi. I decimi di secondo al fine dell'attribuzione del punteggio non verranno presi in considerazione, tuttavia, saranno decisivi solo in caso di ex aequo. |       |   |          |                |     |



## Capitolo 6: Classe Special

Prima dell'inizio della prima prova, il Giudice valuterà la [sociabilità del binomio](#), di cui a pag. 24.

### Tabella di riepilogo prove e punteggi

|                                                       |                  |
|-------------------------------------------------------|------------------|
| Condotta (a scelta se con o senza guinzaglio)         | 60 punti         |
| Resta con andata e ritorno del conduttore             | 60 punti         |
| Impressione Generale                                  | 30 punti         |
| Ricerca su coppette disposte a "U": 1 input olfattivo | 300 punti        |
| <b>Totale punteggio</b>                               | <b>450 punti</b> |

### A. Condotta (a scelta se con o senza guinzaglio)

*In questa prova possono essere conseguiti massimo 60 punti*

La condotta può essere effettuata con o senza guinzaglio a discrezione del conduttore.

1. **Schema di condotta.** Per lo schema della condotta, vedi [Appendice II "Schemi degli esercizi di obbedienza Nosework"](#), pag. 66.
2. **Esecuzione.** L'esercizio sarà eseguito con passo NORMALE, eseguendo:
  - 4 cambi di direzione: 2 a sinistra, 2 a destra,
  - 2 dietrofront, il secondo dei quali eseguito alla fine della condotta, quando il binomio, proseguendo in condotta fino al punto di partenza, tornerà in posizione base. È consentito il giro intorno al cono.Tutti i concorrenti devono eseguire lo stesso schema di percorso. Ogni cambio di direzione o sosta è indicato da un cono o equivalente
3. **Comandi.** "Piede" o equivalenti / incoraggiamenti sono sempre consentiti durante lo svolgimento dell'esercizio. I comandi vocali possono essere accompagnati dall'utilizzo di comandi gestuali o di gesti di incoraggiamento.
4. **Atteggiamento del conduttore.** Il conduttore deve evitare di utilizzare come target qualsiasi parte del corpo. Laddove si usi il guinzaglio, deve essere mantenuto in maniera morbida.
5. **Posizione del cane.** Il cane deve mantenersi vicino al conduttore, mantenendosi in linea parallela con esso. Per posizione base in classe special si intende una posizione, se è possibile seduto, in alternativa fermo vicino al conduttore, con atteggiamento calmo e concentrato.

### B. Resta con a/r del conduttore – con o senza guinzaglio.

*In questa prova possono essere conseguiti massimo 60 punti*

1. **Esecuzione.** All'inizio dell'esercizio il Giudice chiede al conduttore in quale posizione il cane eseguirà il "Resta" (seduto, terra, in piedi). Dietro ordine del Giudice, partendo dalla posizione base, il binomio esegue la condotta per 10-15 passi. Giunto al cono, si ferma, il conduttore impartisce il comando "Resta" al cane (se si esegue la condotta con il guinzaglio, è facoltà del conduttore toglierlo o meno dopo il comando resta), e prosegue la marcia per ulteriori 10-15 passi, al termine dei quali, troverà un altro cono. Giunto a quest'ultimo, il conduttore si gira autonomamente verso il cane e rimane fermo per circa 5 secondi. Su segnalazione del Giudice, il conduttore ritorna dal cane, assumendo la posizione base. È consentito il ritorno sia frontale che girando attorno al cane.
2. **Penalità.** Se il cane si sposta durante la marcia del conduttore verrà penalizzato. Se durante la marcia il cane non segue il proprio conduttore potrà essere riposizionato, ma la sua valutazione non potrà andare oltre la sufficienza. Il cane potrà essere riposizionato una sola volta, se il cane ripropone lo stesso errore all'esercizio verranno attribuiti 0 punti.

### C. Impressione Generale.



*In questa valutazione possono essere conseguiti massimo 30 punti*

Oltre a valutare il singolo esercizio il Giudice dovrà dare un giudizio dell'insieme degli esercizi valutando separatamente l'atteggiamento e la tecnica del conduttore e la precisione del cane.

- Il conduttore verrà valutato per la gestione del guinzaglio se utilizzato, dei comandi, della mimica e gestualità durante gli esercizi e della gestione del cane in ambiente di gara.
- Il cane verrà valutato per la precisione e la prontezza con la quale esegue i comandi, deve apparire motivato e attento.

#### D. Griglie di valutazione della prova di obbedienza.

| CONDOTTA CON O SENZA GUINZAGLIO |             |       |             |          |        |
|---------------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE                      | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| Da 51 A 60                      | 50          | 40    | 30          | 20       | 0      |

| SEDUTO CON A/R |             |       |             |          |        |
|----------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE     | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| Da 51 A 60     | 50          | 40    | 30          | 20       | 0      |

| IMPRESSIONE GENERALE DEL CONDUTTORE |             |       |             |          |        |
|-------------------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| Da 11 a 15                          | 10          | 7     | 5           | 2        | 0      |

| IMPRESSIONE GENERALE DEL CANE |             |       |             |          |        |
|-------------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE                    | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| Da 11 a 15                    | 10          | 7     | 5           | 2        | 0      |

#### E. Ricerca su 25 coppette disposte ad “U”.

*In questa prova possono essere conseguiti massimo 300 punti*

- Numero di coppette: 25
- N. Target: 1
- Spezia naturale: Chiodi di Garofano
- Tempo massimo per la prova: 3 minuti e 05 secondi
- Punti a disposizione: 300

1. **Posizionamento delle coppette.** Le coppette devono essere 10 su ciascun lato della “U”, poste a circa 1 metro di distanza le une dalle altre, e 5 nella parte curva. In ogni caso, la distanza tra le due linee rette della “U” non può essere inferiore a 5 metri.
2. **Descrizione generale.** La prova consiste nel portare il cane di fronte a 25 coppette, disposte a “U”. All'interno di una delle coppette è contenuto **1 odore target**. Tutte le altre devono essere neutre, quindi non contenere altri odori motivo di distrazione o confusione per il cane. Il cane deve riuscire ad identificare detto odore, e segnalare il ritrovamento al conduttore, nel tempo massimo di 3 minuti e 05 secondi. La gara deve essere eseguita col cane al guinzaglio. La coppetta target deve cambiare posizione per ogni cane che partecipa alla prova.
3. **Esecuzione.** Il binomio si posizionerà al punto di partenza indicato dal Giudice, contrassegnato dalla presenza di due coni. Il Giudice annuncerà l'inizio della prova olfattiva e da quel momento il conduttore avrà 10 secondi per dare inizio alla prova. Il Giudice farà partire il cronometro nel momento in cui il cane avrà oltrepassato i coni. Ogni binomio è libero di scegliere la sequenza di ricerca che preferisce, passando anche diverse volte sulle coppette, considerando la penalità per



passaggio multiplo. Una volta individuata la coppetta target il cane deve velocemente segnalarla al conduttore.

Il Giudice terrà conto della precisione, della sicurezza e dell'atteggiamento generale del cane.

4. **Segnalazione.** In classe special, il conduttore dichiara prima di iniziare la prova quale sarà il segnale di conferma della segnalazione. Quando sarà convinto della segnalazione del cane, la confermerà ed il Giudice fermerà il cronometro in caso di ritrovamento corretto; oppure, in caso di prima falsa segnalazione, permetterà al binomio di continuare la ricerca, senza fermare il tempo. Per le penalità nella segnalazione, si rimanda al capitolo 2 "[Segnalazione](#)", pag. 16.

## **F. Griglie di valutazione della ricerca.**

| <b>GESTIONE DEL GUINZAGLIO</b> |             |       |             |          |        |
|--------------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE                     | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| 25                             | 20          | 15    | 10          | 5        | 0      |

| <b>GESTIONE DEL CANE IN RICERCA</b> |             |       |             |          |        |
|-------------------------------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| 25                                  | 20          | 15    | 10          | 5        | 0      |

| <b>RICERCA</b> |             |       |             |          |        |
|----------------|-------------|-------|-------------|----------|--------|
| ECCELLENTE     | MOLTO BUONO | BUONO | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | ERRATA |
| 50             | 45          | 35    | 25          | 10       | 0      |

| <b>SEGNALAZIONE</b>                 |             |                  |             |          |            |        |
|-------------------------------------|-------------|------------------|-------------|----------|------------|--------|
| ECCELLENTE                          | MOLTO BUONO | BUONO            | SUFFICIENTE | MEDIOCRE | DIFFERENTE | ERRATA |
| 100                                 | 90          | 80               | 60          | 40       | 20         | 0      |
| Falsa segnalazione - non confermata |             | -10              | -10         | -10      | -10        | N.Q.   |
| Falsa segnalazione - confermata     |             | -50% sulla prova |             | N.Q.     |            |        |

| <b>TEMPO</b> |       |   |          |       |     |
|--------------|-------|---|----------|-------|-----|
| Da           | 00:00 | a | 00:20:99 | Punti | 100 |

Dall'21° secondo si decurtano 0,50 punti per ogni secondo, compresi i primi 20. Es. Tempo 21 secondi per effettuare la prova,  $21 \times 0,5 = 10,5$  punti di penalità, considerato che il punteggio massimo ottenibile è di 100 punti, meno gli 10,5 punti di penalità, il punteggio attribuito sarà di 89,5 punti. Tempo massimo concesso per questa prova 3 minuti e 05 secondi. I decimi di secondo al fine dell'attribuzione del punteggio non verranno presi in considerazione, tuttavia, saranno decisivi solo in caso di ex aequo.