



APPENDICE III: SCHEMA RIEPILOGATIVO DELLE PENALITÀ e DIVIETI

DISPOSIZIONI GENERALI			
Azione	Descrizione	1 ^a penalità	2 ^a penalità
Cani in stato di sofferenza (pag. 7)	I cani che manifestano evidenti stati di sofferenza possono esser esclusi dalla gara dal Direttore di gara. Il conduttore ha facoltà di interpellare un veterinario (a propria cura e spese). Se riammesso, il cane parteciperà per ultimo o comunque prima delle femmine in calore	Non ammessi, a meno di parere veterinario	
Femmine in calore (pag. 7)	Sono ammesse a partecipare per ultime e devono, inoltre, essere tenute fuori dal luogo della competizione, e dalle zone circostanti, fino a quando tutti gli altri cani abbiano completato i propri esercizi	Ammesse per ultime	
Femmine che devono partorire Entro 4 settimane, che lo abbiano Fatto da 8 settimane (pag. 7)		Non ammesse	
Stesso cane con conduttore diverso nella stessa gara (pag. 7)		Non ammesso	
Stesso cane con conduttore diverso in gare diverse (pag. 7)		Ammesso nella stessa classe di merito in cui il cane è qualificato	
Manifestazioni di aggressività del cane (pag. 11)	In caso di manifestazione di aggressività	(possibile) squalifica	
Deiezioni (pag. 12)	Se il cane "sporca" nel campo gara, la penalità è applicata alla prova che sta espletando (es. line up o cerchio) e passerà a disputare la seconda prova. Se sporca durante uno degli esercizi di obbedienza, verranno attribuiti 0 punti a tutta la prova di obbedienza.	N.Q. alla prova che sta espletando	
Uso di giochi o cibo in campo gara (pag. 12)	è vietato introdurre giochi e/o cibo	squalifica	
Uso di spezie nell'area della manifestazione (pag. 12)	In tutta l'area di gara, compreso pertinenze, è vietato usare le spezie	squalifica	
Punizioni del cane (pag. 11)	Tutte le punizioni al cane portano alla squalifica	squalifica	
Cani in braccio (pag. 12)	Il conduttore non può né entrare né uscire dal campo di gara con il cane in braccio. il Direttore di gara può ammonire una volta sola l'atleta che, se ripete o non interrompe il comportamento, sarà squalificato.	ammonimento	Squalifica



Regolamento Nazionale NOSEWORK SPORTIVO



Regolamento 2026 – Rev. 3 del 04/01/2026

SEGNALAZIONE: PENALITÀ GENERALI

Azione	Descrizione	1 ^a penalità	2 ^a penalità
Segnalazione diversa da quella dichiarata (pag. 17)	Il cane al ritrovamento propone una segnalazione diversa da quella dichiarata	-80	
Segnalazione diversa, seguita da quella dichiarata e confermata (pag. 17)	Se il cane segnala la coppetta, o il luogo di occultamento dell'odore target, con una segnalazione diversa da quella dichiarata, si applica la stessa penalità sia che il conduttore confermi che il conduttore non confermi la segnalazione	Mediocre	
Segnalazione su richiesta o indotta (pag. 17)	La segnalazione può essere richiesta o indotta anche con il solo linguaggio del corpo	0	
Segnalazione dell'esca (pag. 17)	Il cane deve rimanere indifferente all'esca, se la segnala, si applicano le penalità della falsa segnalazione confermata o non confermata, a seconda della conferma o meno da parte del conduttore	vedere "falsa segnalazione"	

SEGNALAZIONE: PENALITÀ NOSEWORK

Azione	Descrizione	1 ^a penalità	2 ^a penalità
Falsa segnalazione NON confermata (pag. 16)	se il cane segnala un luogo o coppetta in cui non è occultato l'odore target, si applica una riduzione di punti fino ad un massimo di 4 volte. Dopodiché la prova è fallita	-10, fino ad un massimo di -40	N.Q.
Falsa segnalazione confermata (pag. 16)	Alla prima falsa segnalazione, si applica una penalità in percentuale sul totale della prova (punteggio della ricerca + punteggio del tempo). Alla seconda la prova è fallita	-50%	N.Q.

SEGNALAZIONE: PENALITÀ GAMES

Azione	Descrizione	1 ^a penalità	2 ^a penalità	3 ^a penalità	4 ^a penalità
Falsa segnalazione NON confermata (pag. 16)	se il cane segnala un luogo o coppetta in cui non è occultato l'odore target, si applica una riduzione di punti fino ad un massimo di 6 volte. Dopodiché la prova è fallita	-10, fino ad un massimo di • -40 Classe 1 • -50 Classe 2 • -60 Classe 3	N.Q.	×	×
Falsa segnalazione confermata (pag. 17)	Classe 1: Alla prima falsa segnalazione, si applica una penalità in percentuale sul totale della prova (punteggio della ricerca + punteggio del tempo). Alla seconda la prova è fallita	-50%	N.Q.	×	×



Regolamento Nazionale NOSEWORK SPORTIVO



Regolamento 2026 – Rev. 3 del 04/01/2026

SEGNALAZIONE: PENALITÀ GAMES					
Azione	Descrizione	1 ^a penalità	2 ^a penalità	3 ^a penalità	4 ^a penalità
	Classe 2: Alla prima e seconda falsa segnalazione, si applica una penalità in percentuale sul totale della prova (punteggio della ricerca + punteggio del tempo). Alla terza la prova è fallita	-33%	-66%	N.Q.	✖
	Classe 3: Alla prima, seconda e terza falsa segnalazione, si applica una penalità in percentuale sul totale della prova (punteggio della ricerca + punteggio del tempo). Alla quarta la prova è fallita	-25%	-50%	-75%	N.Q.

RICERCA: PENALITÀ GENERALI			
Azione	Descrizione	1 ^a penalità	2 ^a penalità
Toccare le coppette (pag. 18)	Toccare le coppette comporta una penalità sull'intera prova la prima volta. La seconda, la prova è fallita	-50%	0
Toccare le coppette dopo falsa segnalazione confermata (pag. 18)	Se è già stata effettuata una falsa segnalazione confermata, si applica la penalità indicata anche se è la prima volta che si toccano le coppette	0	
Cane fermo sull'esca che non riprende la ricerca (pag. 19)	Se il cane si sofferma sull'esca e non riprende la ricerca nonostante le sollecitazioni del conduttore, la prova è considerata fallita	N.Q.	
Mancato passaggio tra i coni in partenza (pag. 19)	Al fine di rendere valida la partenza, cane e conduttore devono passare tra i coni. Se non passano entrambi, si può ripetere la partenza 1 volta. La seconda, la prova è fallita	✖	0
Partenza senza assenso del Giudice (pag. 19)	Binomio che inizia la prova senza l'assenso del Giudice	0	
Passaggio multiplo su odore target (coppette) (pag. 19)	Se il cane passa più di 2 volte sulla coppetta con l'odore target	Non più di BUONO	

RICERCA: PENALITÀ NOSEWORK			
Azione	Descrizione	1 ^a penalità	2 ^a penalità
Tempo (pag. 24)	Nelle prove di Nosework si deve rimanere in gara fino all'esaurimento del tempo previsto per la prova. E' facoltà dell'atleta fermarsi prima ma, in questo caso, così facendo egli rinuncia alla prova ed a tutti gli eventuali punteggi fino a quel momento acquisiti ed alla prova stessa verrà attribuito punteggio 0 (NQ).	N.Q.	



Regolamento Nazionale NOSEWORK SPORTIVO



Regolamento 2026 – Rev. 3 del 04/01/2026

RICERCA: PENALITÀ GAMES

Azione	Descrizione	1 ^a penalità	2 ^a penalità
Saltare le coppette dopo il ritrovamento (pag. 19)	Se il conduttore “scappa” dopo il ritrovamento, la prima volta si applica una penalità, la seconda la prova è fallita (N.Q.)	-20	N.Q.
Passi indietro del conduttore nella line-up (pag. 19)	La prima volta si applica una penalità, dopo i 3 passi, la prova è fallita (N.Q.) e non si può proseguire in ambiente	-10, fino ad un massimo di -30	N.Q.
Nessuna segnalazione (pag. 19)	Se il cane non segnali nessuno degli input olfattivi nascosti	N.Q.	
Fuoriuscita del cane dall'area di ricerca (pag. 19)	Per le classi 2 e 3 il cane deve rimanere nell'area di ricerca, se mette il tartufo sulla prima coppetta della line-up seguente, il binomio deve necessariamente lasciare l'area di ricerca ed iniziare la line-up, anche se non ha trovato l'input nell'area	Inizio della prova sulla line-up	
Mancata ricerca nell'Area (pag. 19)	Si applica qualora il binomio non dovesse effettuare la ricerca nelle aree con oggetti (sia nel caso in cui il conduttore richieda immediatamente il time-out senza effettuare ricerca sugli oggetti, sia nel caso in cui decida di proseguire direttamente con la line-up delle classi superiori alla Classe 1, sempre senza effettuare la ricerca nell'area.	Punteggio in gestione del cane in ricerca non superiore a Buono	

OBEDIENZA

Azione	Descrizione	1 ^a penalità	2 ^a penalità
Mancata partenza (pag. 20)	Il giudizio di un esercizio inizia quando conduttore e cane hanno preso posizione (cane al piede) al punto di partenza ed il Giudice dà l'assenso all'inizio dell'esercizio. Il conduttore è tenuto ad iniziare immediatamente l'esercizio dopo tale assenso. Se, per qualsivoglia motivo, il binomio non inizia l'esercizio o il cane non assume la posizione base (seduto al fianco del conduttore), il giudice sollecita il binomio concedendo al massimo 3 comandi per mettere il cane seduto ed iniziare. Utilizzati i 3 comandi, all'esercizio verrà dato punteggio 0 e si passa all'esercizio di obbedienza successivo.	3 comandi per iniziare	N.Q. all'esercizio
Uso del linguaggio del corpo (pag. 21)	Dare qualsiasi segnale con qualsiasi parte del corpo	Penalità proporzionata all'aiuto	
Partenza senza assenso del Giudice (pag. 22)	Binomio che inizia la prova senza l'assenso del Giudice	0	
Mancata assunzione posizione base (pag. 22)	IPOTESI A: Il cane non assume la posizione al piede o la posizione di partenza di un esercizio	0	



Regolamento Nazionale NOSEWORK SPORTIVO



Regolamento 2026 – Rev. 3 del 04/01/2026

OBEDIENZA			
Azione	Descrizione	1 ^a penalità	2 ^a penalità
	IPOTESI B: Il cane mostra irrequietezza o si siede in maniera scomposta, avrà la penalità indicata se tutto il resto è eccellente	-10	
Tenere il cane per il collare (pag. 22)	Controllare il cane dal collare tra un esercizio e l'altro, comporta la penalità nell'impressione generale del conduttore	-5	
Anticipazione dei comandi da parte del cane (pag. 22)	Se il cane anticipa i comandi o inizia l'esercizio troppo presto, la penalità è attribuita nella valutazione dell'esercizio, se tutto il resto è eccellente	-5	
Distacco del cane dal conduttore negli esercizi senza guinzaglio (pag. 22)	IPOTESI A: Negli esercizi senza guinzaglio o in cui il cane è lasciato in una posizione, se il cane lascia il conduttore o abbandona la posizione ed il conduttore dopo che l'esercizio è iniziato, si applica la penalità all'esercizio	0	
	IPOTESI B: Se il cane cambia posizione (es. da seduto a terra), ma non abbandona l'esercizio o il conduttore, si applica la penalità all'esercizio	Non più di SUFFICIENTE	
Esercizi in cui il cane deve mantenere una posizione (pag. 22)	IPOTESI GENERALE: tutte le variazioni della sequenza ordine-esecuzione-attesa ordine, comportano una penalità proporzionata alla variazione	Penalità proporzionata alla variazione	
	CANE CHE SEGUE IL CONDUTTORE, se il cane segue il conduttore dopo l'ordine "resta", può essere riposizionato 1 volta, alla seconda, l'esercizio è fallito con 0 (N.Q.)	✖	N.Q.
Fermata (pag. 22)	Se il conduttore non esegue la fermata o il cane non si siede quando il conduttore si arresta, si applica la penalità se tutto il resto è eccellente	Non più di BUONO	
Posizione diversa dal seduto o dal terra in marcia (Classe 2 e Classe 3) (pag. 22)	Se il cane assume un'altra posizione, si applica la penalità se tutto il resto è eccellente	Non più di SUFFICIENTE	
Cane che urta contro il conduttore (Pag. 23)	Il cane può solo sfiorare il conduttore al richiamo, se "urta" sarà penalizzata l'esecuzione dell'esercizio	Penalità proporzionale al disturbo del cane al conduttore	
Distacco del cane dal conduttore prima dell'inizio dell'esercizio (pag. 22)	Nel caso in cui il cane abbandoni il conduttore prima dell'inizio dell'esercizio, il conduttore ha n. 3 richiami per riprendere il controllo del cane. Usati tutti e 3 i richiami, se persiste il fuori controllo, l'intera prova di obbedienza è fallita con giudizio N.Q.	3 richiami per iniziare	N.Q. a tutta la prova di obbedienza



**Regolamento Nazionale
NOSEWORK SPORTIVO**



Regolamento 2026 – Rev. 3 del 04/01/2026

OBBEDIENZA: CLASSE SPECIAL

Azione	Descrizione	1^a penalità	2^a penalità
Spostamento del cane durante la condotta (pag. 42)	IPOTESI A: Spostamento del cane durante la marcia	Penalità proporzionata allo spostamento	
	IPOTESI B: Se il cane non segue il conduttore potrà essere riposizionato 1 sola volta. La seconda, l'esercizio è fallito (N.Q.)	✕	0