

REGOLAMENTO SHEEPDOG F.I.D.A.S.C.

1. Introduzione

Le gare (trials) di Sheepdog (cane da pecore) sono una simulazione del lavoro che i cani da conduzione svolgono da millenni di fianco ai pastori di tutto il mondo. Il binomio dovrà dimostrare affiatamento, il livello di addestramento raggiunto e la capacità di gestire le pecore in un percorso prefissato. Il conduttore (handler) durante la gara dovrà far esprimere al meglio le qualità naturali del proprio cane il quale dovrà a sua volta dimostrare equilibrio e il corretto istinto tipico della sua razza o dalle razze da cui deriva.

2. Organizzazioni gare

Le gare possono essere organizzate da tutte le associazioni affiliate a F.I.D.A.S.C. e vanno richieste mandando richiesta scritta al referente nazionale per la disciplina che valuterà se accettare la richiesta .

È responsabilità dell'organizzatore individuare un luogo adatto allo svolgimento della gara, e un gregge di pecore sufficienti ed in buone condizioni di salute.

3. Il conduttore

Il conduttore dovrà dimostrare affiatamento con il proprio cane gestendo le diverse situazioni che si presenteranno durante la competizione.

Al fine dell'iscrizione alla gara il conduttore deve essere in ordine con l'iscrizione a F.I.D.A.S.C.

La condotta in campo dovrà essere rispettosa del proprio cane e del gregge.

Al conduttore è fatto divieto di parlare direttamente al giudice eventuali richieste devono passare per il direttore di gara.

4. Il Cane

Il cane dovrà dimostrare la propria capacità di condurre un gruppo di ovini (Flock) attraverso un percorso prefissato, collaborando con il conduttore.

Il cane dovrà essere sempre accompagnato da iscrizione all'Anagrafe Canina, Passaporto o libretto delle vaccinazioni.

5. Le pecore

Al fine di organizzare una gara saranno necessarie un numero adeguato di pecore che dovranno essere in buone condizioni fisiche.

6. Il giudice

Il giudice dovrà predisporre il percorso di gara ; durante il briefing darà tutte le indicazioni sul metodo di valutazione, spiegherà il percorso e darà delucidazioni se richieste. Le decisioni del giudice sono insindacabili.

7. Direttore di gara

E' compito del direttore di gara il fluido e corretto svolgimento della manifestazione sportiva; in particolare dovrà: verificare che venga mantenuto l'ordine di partenza, riportare al giudice eventuali rimostranze, coordinare il responsabile all'ovile con le decisioni del giudice.

8. Responsabile dell'ovile e “uomo al picchetto”

Sarà loro compito gestire il gregge e portare le pecore al picchetto con particolare attenzione alla salute delle stesse per poter permettere una competizione equa.

9. Gare “All Breed” (tutte i cani da pastore ad esclusione dei Border Collie)

Sono gare dedicate ai cani da conduzione, il binomio affronterà diverse difficoltà a seconda della categoria:

Categoria Rookie:

(ad esclusione dei binomi che già hanno partecipato a gare Advanced Work, Beginner, Classe 2)

Presa di possesso (10 punti): il cane dovrà prendere possesso del gregge in modo sicuro e senza spaventare le pecore, verranno valutati diversi elementi tra cui: avvicinamento agli ovini, posizione di partenza, obbedienza del cane.

Conduzione (20 punti): il binomio dovrà affrontare un percorso deciso dal giudice composto di curve e tratti rettilinei. Il cane dovrà dimostrare le sue attitudini bilanciando le pecore e mantenendo le giuste distanze e pressioni, il conduttore aiuterà il cane in questo percorso. Verrà giudicato il binomio attraverso vari parametri: aderenza al percorso prestabilito, distanze utili, capacità di far mantenere un passo corretto al gregge, atteggiamento e prontezza del cane e del conduttore.

Pascolo (10 punti): il gregge viene condotto in un'area delimitata di congrue misure dove dovrà essere mantenuto a distanza in posizione fino all'”OK” del giudice.

Il cane non dovrebbe entrare nell'area di pascolo, una volta condotto il flock all'interno del pascolo il conduttore dovrà raggiungere il cane e aiutarlo a controllare le pecore. Viene valutato il controllo, il lavoro svolto dal conduttore e dal cane.

Seconda Conduzione (20 punti): il binomio dovrà affrontare un percorso deciso dal giudice composto di curve e tratti rettilinei. Il cane dovrà dimostrare le sue attitudini bilanciando le pecore e mantenendo le giuste distanze e pressioni, il conduttore aiuterà il cane in questo percorso. Verrà giudicato il binomio attraverso vari parametri: aderenza al percorso prestabilito, distanze utili, capacità di far mantenere un passo corretto al gregge, atteggiamento e prontezza del cane e del conduttore.

Attraversamento strada (10 punti): viene simulato l'attraversamento di una strada il cui ciglio è segnalato da due coni. Il binomio condurrà le pecore verso i due coni, il cane dovrà essere messo a protezione della strada affinché il conduttore possa “verificare” che non transitino macchine, a questo punto il conduttore con l'aiuto del cane recupererà il gregge e attraverserà la strada. Verranno valutate le distanze dal ciglio della strada, il controllo del cane, le posizioni assunte da conduttore e cane; se pecore o cane superano la linea tra i coni prima che il conduttore abbia verificato la strada vengono tolti tutti i punti disponibili.

Passaggio difficile (20 punti): il conduttore e il cane dovranno condurre, secondo le modalità richieste dal giudice durante il briefing, le pecore attraverso un passaggio difficile. Viene valutato il controllo, il lavoro svolto dal conduttore e dal cane.

Pen o trailer (10 punti): conduttore e cane porteranno le pecore dentro un Pen (recinto) o un trailer

Categoria Expert:

(ad esclusione dei binomi che già hanno partecipato a gare Advanced, Novice, Classe 3)

Presa di possesso (10 punti): il cane dovrà prendere possesso del gregge con un outrun, le cui misure sono decise dal giudice, in modo sicuro e senza spaventare le pecore, verranno valutati diversi elementi tra cui: avvicinamento agli ovini, posizione di partenza, obbedienza del cane.

Conduzione (20 punti): il binomio dovrà affrontare un percorso deciso dal giudice composto di curve e tratti rettilinei. Il cane dovrà dimostrare le sue attitudini bilanciando le pecore e mantenendo

le giuste distanze e pressioni, il conduttore aiuterà il cane in questo percorso. Verrà giudicato il binomio attraverso vari parametri: aderenza al percorso prestabilito, distanze utili, capacità di far mantenere un passo corretto al gregge, atteggiamento e prontezza del cane e del conduttore.

Pascolo (20 punti): il gregge viene condotto in un'area delimitata di congrue misure dove dovrà essere mantenuto a distanza in posizione fino all'”OK” del giudice.

Il cane dovrebbe condurre in drive (spinta) su comando del conduttore all'interno del pascolo le pecore per poi essere richiamato in prossimità del conduttore a controllare il gregge. Per recuperare le pecore il conduttore manderà il cane in outrun. Viene valutato il controllo, il lavoro svolto dal conduttore e dal cane.

Seconda Conduzione (20 punti): il binomio dovrà affrontare un percorso deciso dal giudice composto di curve e tratti rettilinei. Il cane dovrà dimostrare le sue attitudini bilanciando le pecore e mantenendo le giuste distanze e pressioni, il conduttore aiuterà il cane in questo percorso. Verrà giudicato il binomio attraverso vari parametri: aderenza al percorso prestabilito, distanze utili, capacità di far mantenere un passo corretto al gregge, atteggiamento e prontezza del cane e del conduttore.

Attraversamento strada (10 punti): viene simulato l'attraversamento di una strada il cui ciglio è segnalato da due coni. Il binomio condurrà le pecore verso i due coni, il cane dovrà essere messo a protezione della strada affinché il conduttore possa “verificare” che non transitino macchine, a questo punto il conduttore con l'aiuto del cane recupererà il gregge e attraverserà la strada. Verranno valutate le distanze dal ciglio della strada, il controllo del cane, le posizioni assunte da conduttore e cane; se pecore o cane superano la linea tra i coni prima che il conduttore abbia verificato la strada vengono tolti tutti i punti disponibili.

Passaggio difficile (10 punti): il conduttore e il cane dovranno condurre, secondo le modalità richieste dal giudice durante il briefing, le pecore attraverso un passaggio difficile. Viene valutato il controllo, il lavoro svolto dal conduttore e dal cane.

Pen o trailer (10 punti): conduttore e cane porteranno le pecore dentro un Pen (recinto) o un trailer.

Categoria Farmer:

La categoria è dedicata ai binomi che abbiano raggiunto un'eccellenza nella loro preparazione. Dieci è il numero minimo di pecore per la validità della prova.

Presa di possesso (10 punti): il cane dovrà prendere possesso del gregge con un outrun minimo di 30 metri in modo sicuro e senza spaventare le pecore, verranno valutati diversi elementi tra cui: avvicinamento agli ovini, posizione di partenza, obbedienza del cane.

Conduzione (20 punti): il binomio dovrà affrontare un percorso deciso dal giudice composto di curve e tratti rettilinei. Il cane dovrà dimostrare le sue attitudini bilanciando le pecore e mantenendo le giuste distanze e pressioni, il conduttore aiuterà il cane in questo percorso. Verrà giudicato il binomio attraverso vari parametri: aderenza al percorso prestabilito, distanze utili, capacità di far mantenere un passo corretto al gregge, atteggiamento e prontezza del cane e del conduttore. La conduzione in questa categoria può essere fatta anche in drive (con conduttore che segue il gregge).

Pascolo (20 punti): il gregge viene condotto in un'area delimitata di congrue misure dove dovrà essere mantenuto a distanza in posizione fino all'”OK” del giudice.

Il cane dovrebbe condurre in drive (spinta) su comando del conduttore all'interno del pascolo le pecore per poi essere richiamato in prossimità del conduttore a controllare il gregge. Per recuperare le pecore il conduttore manderà il cane in outrun. Viene valutato il controllo, il lavoro svolto dal conduttore e dal cane.

Seconda conduzione (20 punti): il binomio dovrà affrontare un percorso deciso dal giudice composto di curve e tratti rettilinei. Il cane dovrà dimostrare le sue attitudini bilanciando le pecore e mantenendo le giuste distanze e pressioni, il conduttore aiuterà il cane in questo percorso. Verrà giudicato il binomio attraverso vari parametri: aderenza al percorso prestabilito, distanze utili,

capacità di far mantenere un passo corretto al gregge, atteggiamento e prontezza del cane e del conduttore. La conduzione in questa categoria può essere fatta anche in drive (con conduttore che segue il gregge).

Attraversamento strada (10 punti): viene simulato l'attraversamento di una strada il cui ciglio è segnalato da due coni. Il binomio condurrà le pecore verso i due coni, il cane dovrà essere messo a protezione della strada affinché il conduttore possa "verificare" che non transitino macchine, a questo punto il conduttore con l'aiuto del cane recupererà il gregge e attraverserà la strada. Verranno valutate le distanze dal ciglio della strada, il controllo del cane, le posizioni assunte da conduttore e cane; se pecore o cane superano la linea tra i coni prima che il conduttore abbia verificato la strada vengono tolti tutti i punti disponibili.

Divisione e pen (20 punti): il 30% delle pecore dovranno essere separate dal gregge e condotte ad un Pen o Recinto.

Passaggio difficile (10 punti): il conduttore e il cane dovranno recuperare le pecore rimaste dall'esercizio precedente e condurle verso il passaggio difficile che va fatto in drive.

NOTE: in questa categoria il giudice può modificare il percorso in accordo con il direttore di gara valutando la situazione del campo e la tipologia di pecore disponibili, potrà altresì togliere o aggiungere figure sempre ispirate al lavoro reale che compiono i cani da pastore

10. Gare Border Collie style

Sono Gare dedicate a tutti quei cani che riescono a condurre le pecore in drive (spinta) per lunghe distanze

Classe Beginner :

Ricerca (20 punti): 100/120 metri dal conduttore.

Lift (10 punti): presa di possesso delle pecore

Fetch (20 punti): Set di cancelli 7 metri l'uno dall'altro, a 40 metri circa dal conduttore, al centro del percorso.

Drive (20 punti): massimo 90 metri lineari, 2 set di porte = 7 metri di distanza.

Stabilizzazione (10 punti): le pecore vanno stabilizzate in un'area decisa dal giudice

Pen/trailer/imbuto (10 punti): le pecore vanno condotte secondo le modalità decise dal giudice.

Classe Novice:

Ricerca (20 punti): massimo 200 metri dal conduttore.

Lift (10 punti): presa di possesso delle pecore

Fetch (20 punti): Set di cancelli 7 metri l'uno dall'altro, a 70 metri circa dal conduttore, al centro del percorso.

Drive (30 punti): massimo 250 metri lineari, 2 set di porte = 7 metri di distanza.

Divisione (10 punti): le pecore vanno divise all'interno di un'area decisa dal giudice

Pen/trailer/imbuto (10 punti): le pecore vanno condotte secondo le modalità decise dal giudice.

Classe Open:

Ricerca (20 punti): minimo 200 metri dal conduttore.

Lift (10 punti): presa di possesso delle pecore

Fetch (20 punti): Set di cancelli 7 metri l'uno dall'altro, a 100 metri circa dal conduttore, al centro del percorso.

Drive (30 punti): minimo 250 metri lineari, 2 set di porte = 7 metri di distanza.

Divisione (10 punti): le pecore vanno divise all'interno di un'area decisa dal giudice

Pen/trailer/imbuto (10 punti): le pecore vanno condotte secondo le modalità decise dal giudice.

