

# HOOPERS CSEN

## Introduzione

L'Hoopers è una disciplina cinofilo-sportiva nella quale il cane esegue un percorso a distanza guidato dalle indicazioni del conduttore.

L'obiettivo di questa disciplina è mettere in evidenza e stimolare la collaborazione e l'intesa tra conduttore e cane al fine di riuscire ad eseguire il percorso con fluidità e commettendo meno errori possibili.

Vincerà il binomio che, a parità di punteggio, terminerà la prova nel minor tempo.

## Categorie

Le prove di Hoopers CSEN sono suddivise in due categorie secondo l'altezza al garrese del cane concorrente:

- **Small:** per cani più piccoli di 43 cm al garrese.
- **Standard:** per cani da 43 cm al garrese in poi.

L'appartenenza alla categoria di altezza viene attribuita al cane concorrente dal Giudice CSEN mediante misurazione.

Qualora il cane fosse già stato misurato durante una gara ufficiale di Agility potrà essere utilizzata tale misurazione e non sarà necessario effettuarne un'altra.

## Classi

L'Hoopers CSEN viene suddiviso in 6 classi più l'Experience che è una classe di training e non di gara:

### Experience

Classe di training non oggetto di giudizio, aperta ai cani dai 9 mesi che abbiano già approcciato la disciplina e siano in grado di effettuare piccole sequenze. In questa classe i cani potranno fare una "esperienza" in un contesto di gara su un percorso molto semplice. Non verrà stilata una classifica e verrà fatta solo 1 manche.

### Avviamento

Classe ludica non ufficiale, di avvicinamento all'Hoopers: la partecipazione è consentita ai cani che abbiano più di 12 mesi.

L'iscrizione a questa classe è facoltativa e la permanenza è consentita a discrezione del conduttore senza limiti di tempo.

### Junior

La partecipazione a questa classe è consentita ai cani che abbiano compiuto il 18° mese di età. L'iscrizione a tale classe è a discrezione del conduttore, tuttavia dopo aver gareggiato in classe Junior non sarà più possibile per quel binomio iscriversi in Avviamento.

Avendo ottenuto 3 Eccellenti la permanenza in classe Junior è consentita fino alla fine del Campionato. Dal Campionato successivo si dovrà necessariamente gareggiare in Senior.

## **Senior**

La partecipazione a questa classe è consentita ai binomi che abbiano ottenuto in gare ufficiali in classe Junior, la qualifica di "Eccellente" per almeno 3 volte.

## **Elite**

La regolamentazione di questa classe verrà definita in seguito dal Comitato tecnico CSEN (Massimo Perla, Irene Magni e Stefano Chiriatti).

## **Veterani**

La regolamentazione di questa classe verrà definita in seguito dal Comitato tecnico CSEN (Massimo Perla, Irene Magni e Stefano Chiriatti).

## **Special**

La regolamentazione di questa classe verrà definita in seguito dal Comitato tecnico CSEN (Massimo Perla, Irene Magni e Stefano Chiriatti).

# **Generalità del percorso**

In tutte le classi l'utilizzo del guinzaglio per entrare nel campo di gara è a discrezione del conduttore.

Il tempo viene misurato dal superamento del primo Hoop fino al superamento dell'ultimo Hoop.

Il Giudice stabilirà quale sarà il numero minimo di passaggi sugli attrezzi (compresi il primo e l'ultimo hoop) affinché la prova sia valida.

Qualora, allo scadere del tempo massimo, il binomio non abbia ancora ultimato il percorso, verrà invitato dall'Ufficiale di Gara a richiamare il cane e ad interrompere la prova.

## **Experience**

- Numero di attrezzi: compreso tra 5 e 8.
- Distanza tra gli attrezzi:
  - ❖ Small: tra 3 e 6 metri
  - ❖ Standard: tra 4 e 9 metri
- Tempo massimo: 3 minuti.
- Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione massimo 10 metri.

Classe di training in cui conduttore potrà premiare con il gioco anche prima che il cane completi il percorso e potrà riposizionare il cane tutte le volte che riterrà opportuno fino ai 3 minuti previsti come tempo massimo della prova. Il conduttore potrà utilizzare o meno la ZdC.

E' una classe che serve per fare vivere al binomio un'esperienza di gara, pertanto non è oggetto di giudizio né di eliminazione.

## **Avviamento**

- Numero di attrezzi: compreso tra 8 e 10.
- Distanza tra gli attrezzi:
  - ❖ Small: tra 4 e 6 metri
  - ❖ Standard: tra 5 e 9 metri
- Tempo massimo: 3 minuti.
- Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione massimo 12 metri.

In questa classe non è previsto lo slalom. E' consentito al conduttore tenere in mano un oggetto a sua scelta con il quale premiare il cane al termine del percorso anche nel campo di gara ma solo dopo che il cane abbia oltrepassato l'ultimo Hoop.

In questa classe, nel caso in cui il cane superi la linea di partenza prima che il conduttore sia giunto nella ZdC, il conduttore potrà riposizionarlo 2 volte senza penalità e senza toccarlo. Alla 3° volta verrà eliminato.

Il conduttore potrà uscire con 1 piede dalla ZdC ricevendo una penalità da 10 punti. Tale penalità sarà sempre solo di 10 punti anche qualora il conduttore uscisse con 1 piede più volte fuori dalla ZdC.

Qualora uscisse con entrambi i piedi verrà eliminato.

### **Junior**

- Numero di attrezzi: compreso tra 10 e 15
- Distanza tra gli attrezzi:
  - ❖ Small: tra 4 e 8 metri
  - ❖ Standard: tra 6 e 12 metri
- Tempo massimo: 3 minuti.
- Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione massimo 18 metri.

In questa classe non è previsto lo slalom.

In Junior, nel caso in cui il cane superi la linea di partenza prima che il conduttore sia giunto nella ZdC, il conduttore potrà riposizionarlo 2 volte ricevendo 10 punti di penalità per ciascuna volta, senza toccarlo.

Alla 3° volta verrà eliminato.

L'uscita dalla ZdC anche con 1 piede solo comporterà l'eliminazione.

### **Senior**

- Numero di attrezzi: compreso tra 15 e 22
- Distanza tra gli attrezzi:
  - ❖ Small: tra 6 e 10 metri
  - ❖ Standard: tra 7 e 14 metri
- Tempo massimo: 4 minuti.
- Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione massimo 20 metri.

In questa classe è previsto lo slalom.

In Senior nel caso in cui il cane superi la linea di partenza prima che il conduttore sia giunto nella ZdC, il conduttore potrà riposizionarlo 2 volte ricevendo 10 punti di penalità per ciascuna volta, senza toccarlo.

Alla 3° volta verrà eliminato.

L'uscita dalla ZdC anche con 1 piede solo comporterà l'eliminazione.

### **Elite**

La Regolamentazione di questa classe verrà definita in seguito dal Comitato tecnico CSEN (Massimo Perla, Irene Magni e Stefano Chiriatti)

### **Veterani**

La Regolamentazione di questa classe verrà definita in seguito dal Comitato tecnico CSEN (Massimo Perla, Irene Magni e Stefano Chiriatti)

## **Special**

La Regolamentazione di questa classe verrà definita in seguito dal Comitato tecnico CSEN (Massimo Perla, Irene Magni e Stefano Chiriatti)

# **Attrezzi**

E' compito dell'ASD che organizza la competizione di Hoopers CSEN garantire agli atleti la presenza di attrezzi sicuri ed in buono stato di conservazione.

## **Hoop**

Gli Hoop sono costituiti da un arco montato su supporti verticali divisi da una barra orizzontale.

Dal 1° luglio 2022 gli Hoop non dovranno più avere la barra orizzontale.

Essi dovranno essere costruiti con materiale leggero pur dovendo restare integri in caso di urto involontario. Tutti i componenti dovranno essere di sezione circolare, lisci e senza asperità che rischierebbero di ferire il cane in caso di urto.

Gli Hoop dovranno essere colorati in modo da essere facilmente distinguibili dall'ambiente circostante. Questo attrezzo non dovrà mai essere ancorato al terreno e dovrà potersi spostare agevolmente in caso di urto.

Il numero evidenzierà il lato da cui il cane dovrà affrontare l'hoop.

Misure:

- Larghezza: 80 cm – 90 cm
- Altezza: 90 cm – 110 cm
- Lati: 40 cm – 50 cm
- Appoggi: 30 cm – 40 cm
- Diametro struttura: 2,5 cm – 3,5 cm
- Diametro arco: 2 cm – 3,5 cm

## **Gates**

I Gates dovranno essere costruiti con materiale leggero pur dovendo restare integri in caso di urto involontario. Tutti i componenti dovranno essere di sezione circolare, lisci e senza asperità che rischierebbero di ferire il cane in caso di urto.

Il riempimento (di colore unico) deve sempre permettere il contatto visivo tra il cane e il conduttore.

Il numero evidenzierà il lato da cui il cane dovrà affrontare il gate.

Misure:

- Larghezza: 120 cm – 130 cm
- Altezza: 80 cm – 90 cm
- Appoggi: 35 cm – 40 cm

## **Barrel**

I Barrel dovranno essere flessibili ed avere colori che ne permettano la facile individuazione da parte del cane.

Strisce colorate dovranno essere applicate per agevolarne il riconoscimento.

Non dovranno essere ancorati al terreno, ma tenuti fermi utilizzando sacchi di sabbia che non alterino la forma circolare dell'attrezzo.

Il numero evidenzierà il lato da cui il cane dovrà affrontare il barrel.

Misure:

- Diametro: 50 cm – 70 cm
- Altezza: 55 cm – 100 cm

### **Tunnel**

I Tunnel dovranno essere flessibili e la parte inferiore dovrà essere in materiale antiscivolo.

Non dovranno essere ancorati al terreno, ma tenuti fermi utilizzando fasce e sacchi di sabbia pesanti, che non alterino la forma circolare dell'attrezzo.

Il numero evidenzierà l'ingresso del tubo.

Misure:

- Diametro: 80 cm
- Lunghezza: 100 cm

### **Slalom**

Lo Slalom è composto da cinque Hoop disposti in linea retta e uniti tra loro.

Dovrà essere ancorato al terreno mediante strumenti che non presentino pericolo per il cane durante il suo passaggio.

Lo Slalom dovrà essere affrontato dal cane lasciando sempre il primo paletto alla propria sinistra.

Il numero evidenzierà l'ingresso dello slalom.

### **Zona di Conduzione (ZdC)**

La Zona di Conduzione è una circonferenza con diametro di 2 metri per tutte le Classi.

La **ZdC** è delimitata da un bordo rialzato (diametro da 2 a 4 cm) che consenta al conduttore di percepire chiaramente l'involontario superamento (ad es. un tubo flessibile).

Il conduttore deve lasciare la ZdC inalterata, sia nella forma che nella posizione; qualsiasi modifica apportata intenzionalmente o inavvertitamente da parte del conduttore, comporterà l'eliminazione del binomio.

I piedi del conduttore devono restare all'interno dell'area delimitata dalla ZdC; calpestare il bordo rialzato della ZdC o uscire comporterà una penalità o l'eliminazione a seconda della classe in cui si gareggia.

Uscire dalla Zona di Conduzione con entrambi i piedi determinerà sempre l'eliminazione.

Il passaggio del cane attraverso la ZdC non comporterà nessuna penalità.

## **Tracciato e svolgimento della prova**

L'Ufficiale di Gara disegna il percorso di gara con l'obiettivo di assicurare al cane la possibilità di compierlo integralmente in modo armonico prediligendo linee ampie e fluide.

In Experience ed Avviamento non è obbligatorio inserire un cambio di direzione; in **Junior** dovrà essercene almeno uno, in **Senior** ed **Elite** almeno due.

Al fine di assicurare una precisa misurazione cronometrica del percorso, il primo e l'ultimo attrezzo dovranno essere Hoop.

Gli attrezzi potranno essere affrontati dal cane, a discrezione del Giudice, più di una volta.

Nel disegnare il percorso il Giudice di Gara dovrà fare in modo che la distanza laterale tra due attrezzi non sia inferiore ad 1,5 metri.

Prima dell'inizio della prova, l'Ufficiale di Gara potrà invitare i concorrenti a prendere parte ad un briefing il cui obiettivo è quello di porre all'attenzione dei partecipanti le regole di gara ed eventuali precisazioni relative a quel percorso.

Dopo il briefing, il Giudice dichiarerà aperta la ricognizione precisandone la durata.

Qualora il numero dei partecipanti lo richiedesse, verranno costituiti più gruppi per fare ricognizione.

Nel caso in cui i numeri siano di intralcio nella traiettoria dei cani, a fine ricognizione potranno essere collocati in modo più idoneo.

Al termine della ricognizione, i concorrenti verranno chiamati per l'ingresso al campo di gara secondo l'ordine di partenza predisposto dalla segreteria di gara.

In tutte le classi, il conduttore dovrà entrare nel campo di gara, posizionare il cane nel punto individuato per la partenza, attendere il segnale sonoro del Giudice, rimuovere l'eventuale guinzaglio e recarsi all'interno della zona di conduzione.

Quando il conduttore sarà all'interno della zona di conduzione, potrà far partire il cane e la prova avrà inizio.

Per la classe Experience il conduttore avrà facoltà di posizionarsi dove ritiene più idoneo e la prova avrà inizio.

A partire da quel momento il conduttore, non potrà uscire dalla zona di conduzione fino al termine della prova (ad eccezione di Experience).

Una volta lasciato in partenza, il cane potrà attendere l'inizio della prova in qualsiasi posizione.

Qualora il cane oltrepassasse la linea di partenza o scartasse il primo Hoop, prima che il conduttore sia giunto nella ZdC, il conduttore, per un massimo di 2 volte potrà riposizionarlo e sarà penalizzato di 10 punti per ciascuna volta (tranne in Avviamento).

Il cane che partirà per la 3° volta prima che il conduttore sia nella ZdC verrà eliminato.

Il tempo partirà soltanto quando il conduttore entrerà nella ZdC ed il cane oltrepasserà la linea di partenza.

In tutte le classi, il Giudice informerà i binomi del numero minimo di passaggi necessari sugli attrezzi affinché la prova sia convalidata.

Il conduttore potrà guidare il cane nell'esecuzione del percorso utilizzando segnali vocali e/o gestuali; solo nelle classi **Experience** ed **Avviamento** sarà consentito l'utilizzo di un oggetto per premiare il cane al termine del percorso anche nel campo di gara.

In tutte le altre classi ufficiali sarà consentito premiare il cane solo fuori dal campo di gara.

## Tipi di gare

La disciplina Hoopers consente l'organizzazione delle seguenti tipologie di competizioni:

**Gare ufficiali:** Il risultato della somma di due prove di Hoopers (con tutti gli attrezzi) darà un punteggio valido per il conseguimento di passaggio alla Classe successiva.

**Giochi** (facoltativi, a discrezione dell'Ufficiale di Gara e con una finalità puramente ludica):

- Hoop: percorso costituito solo da Hoop
- Barrel: percorso costituito solo da Barrel
- Tunnel: percorso costituito solo da Tunnel
- Running: percorso costituito solo da Hoop e Tunnel

- KO: due percorsi speculari che i concorrenti affronteranno contemporaneamente con eliminazione diretta

## Giudizi

Tutti i concorrenti di ogni classe partono dal punteggio di 200 punti per gara.

Il punteggio determinato dalla somma delle 2 prove (manche) produrrà una qualifica che determinerà la classifica (massimo 400 punti).

Il binomio inizierà la gara con 200 punti in ciascuna delle due manche.

La somma delle 2 manche determinerà l'unica classifica ufficiale valida; non verranno premiate le singole manche.

Il percorso delle due manche potrà rimanere invariato, potrà essere modificata la ZdC oppure potrà essere modificato. La scelta è a discrezione del Giudice.

### **Nell'Hoopers CSEN esistono penalità da 5, da 10 e da 25 punti.**

Eventuali errori ottenuti durante lo svolgimento del percorso comporteranno una decurtazione del punteggio come riportato di seguito.

Le penalità verranno segnalate dal giudice alzando il braccio:

- mano aperta: 5 punti
- pugno chiuso: 10 punti

Ci saranno 2 aiuti giudici in campo che si occuperanno di guardare le penalità assegnate dal Giudice e di riportarle sulla scheda di giudizio del binomio.

L'assistente informerà il giudice nel caso in cui la somma delle penalità conseguite nella singola manche sia pari a 50 punti; a partire da tale momento le penalità non verranno più conteggiate ai fini del punteggio (che sarà di 150) salvo il caso in cui il binomio nella stessa manche venga eliminato.

Il Giudice emetterà un segnale sonoro per informare il concorrente del raggiungimento dei 50 punti di penalità.

### **Penalità da 25 punti**

- Non eseguire lo slalom o non eseguirlo correttamente.

### **Penalità da 10 punti:**

- Abbattere l'attrezzo
- Affrontare un attrezzo non previsto dalla sequenza del percorso.
- Rimandare il cane sull'attrezzo dopo che lo stesso lo abbia scartato perdendo la naturale linea del percorso; tuttavia rimandare il cane sull'ultimo hoop non comporterà nessuna penalità.
- Riposizionare il cane in partenza dopo che lo stesso abbia oltrepassato la linea di partenza prima che il conduttore si sia posizionato all'interno della ZdC (in tutte le classi tranne l'Avviamento).
- Uscire con un piede dalla ZdC (Avviamento).

### **Penalità da 5 punti**

- Scartare un attrezzo (tranne lo slalom) durante il percorso.
- Scartare l'ultimo hoop (in tal caso non verrà penalizzato rimandare il cane su tale hoop).
- Affrontare un attrezzo dal lato sbagliato.
- Fermarsi davanti all'attrezzo.

- Cambiare direzione dentro il tunnel e uscire dalla stessa parte.
- "Frullare" nella zona d'ingaggio dell'attrezzo.

## Qualifiche

- **Eccellente:** da 380 a 400 punti
- **Molto Buono:** da 360 a 379 punti
- **Buono:** da 340 a 359 punti
- **Sufficiente:** da 320 a 339 punti
- **Non classificato:** meno di 320 punti

## Classifica

In caso di parità di punteggio, il vincitore sarà il binomio che avrà conseguito il punteggio più alto in una manche.

In seconda battuta verrà valutato il punteggio più alto nella prima manche.

In caso di ulteriore parità verrà assegnata la vittoria al binomio col tempo migliore.

## Cause di Eliminazione

Il binomio potrà essere eliminato dal Giudice di Gara nel caso in cui:

- Il cane indossi il collare o qualsiasi altro oggetto durante lo svolgimento della gara.
- Il conduttore inizi la gara con la mascherina sul braccio.
- Il conduttore premi il cane all'interno del campo di gara (nelle classi Junior e Senior).
- Il conduttore premi il cane all'interno del campo di gara prima dell'ultimo hoop (in Avviamento).
- Il conduttore tenga in mano, o comunque in vista, un oggetto con la funzione di premio o rinforzo (tranne in *Avviamento*).
- Il conduttore tocchi volontariamente il cane.
- Il conduttore tocchi gli attrezzi.
- Il conduttore sia costretto a riposizionare il cane in partenza per la terza volta.
- Il conduttore dia inizio alla prova senza l'autorizzazione del Giudice di Gara.
- Il conduttore esca dalla Zona di Conduzione con entrambi i piedi.
- Il conduttore modifichi con un piede (spostandola in qualsiasi direzione) la forma della ZdC.
- Il conduttore esca dalla Zona di Conduzione con un piede (nelle classi Junior e Senior).
- Il cane abbaia incessantemente durante la prova (nella classe Senior).
- Il cane espleti i suoi bisogni fisiologici all'interno del campo di gara.
- Il cane manifesti aggressività intra o inter specifica.
- Il cane sia fuori controllo.

In caso di eliminazione, il binomio potrà comunque completare il percorso.

La valutazione dell'Ufficiale di Gara è insindacabile.



# Organizzazione di una gara

Il campo di gara per poter ospitare una competizione ufficiale di Hoopers deve avere le seguenti misure minime:

- Per la Classe Avviamento: 600 mq con il lato minore di almeno 20 metri.
- Per la Classe Junior: 800 mq con il lato minore di almeno 20 metri.
- Per le Classi Senior ed Elite: 1000 mq con il lato minore di almeno 20 metri.

Le misure esatte del campo di gara dovranno essere comunicate al Giudice di Gara per permettere il disegno del percorso mantenendo una corretta distanza fra gli attrezzi e la eventuale recinzione perimetrale.

Il luogo in cui si svolgerà la gara dovrà essere servito da servizi igienici per i partecipanti; la natura del terreno dovrà essere tale da non presentare alcun pericolo per il cane e/o per il conduttore.

Sono ammessi terreni in erba, moquette, sabbia, terra battuta o altro fondo sintetico, che comunque non costituiscano pericolo e non abbiano possibilità di danneggiamento ai cuscinetti plantari del cane.

La superficie del campo di gara deve inoltre essere pianeggiante, priva di buche o asperità che possano compromettere la corsa del cane.

Nel caso in cui venga richiesta una gara in notturna sarà necessario verificare prima di dare l'autorizzazione, che l'illuminazione sia idonea al corretto svolgimento della gara.

L'Associazione che intende organizzare una gara di Hoopers CSEN deve:

- Avere un centro affiliato CSEN
- Essere in regola con il pagamento delle quote dell'anno sociale in corso
- Richiedere autorizzazione alla gara ai Referenti di disciplina inviando una mail ad [hooperscsen@gmail.com](mailto:hooperscsen@gmail.com) allegando l'apposito modulo reperibile sulla pagina ufficiale Hoopers CSEN.
- Convocare, in accordo con i Referenti nazionali o regionali di Disciplina, un Giudice di Gara CSEN.
- Garantire una segreteria che provveda alle iscrizioni ed a stilare le classifiche.
- Garantire la presenza del personale necessario per lo svolgimento della competizione.
- Garantire la disponibilità di attrezzi idonei ed adeguati a quanto descritto dal presente regolamento di Hoopers CSEN.
- Garantire un set minimo di attrezzi.
  - ❖ Per la classe Junior: 10 Hoop; 2 Gate, 2 Barrel e 2 Tubi.
  - ❖ Per la classe Senior: 20 Hoop; 2 Gate, 2 Barrel e 2 Tubi.
- Garantire la disponibilità di una serie di numeri (da 1 a 22) per indicare le sequenze del percorso.
- Predisporre una locandina con indicato le informazioni della competizione (orari, giudice e luogo di svolgimento), i riferimenti telefonici dell'ASD organizzatrice ed un indirizzo mail da utilizzare per iscriversi alla Gara.

Per ciascun campo di gara saranno richiesti:

- 1 Giudice di Gara
- 2 Aiuto-giudici che annoteranno le penalità indicate dal Giudice di Gara durante lo svolgimento della gara.
- 2 Cronometristi che rileveranno il tempo come previsto dal presente regolamento mediante cronometri.
- 1 Responsabile ZdC che verificherà e segnalerà eventuali uscite dalla zona di conduzione da parte del conduttore.

- 1 Assistente di campo che organizzerà l'ingresso dei concorrenti e ripristinerà il percorso al termine di ogni prova.

L'Assistente addetto all'entrata ed all'uscita dal campo di gara, durante lo svolgimento della medesima chiamerà il binomio all'entrata. Il concorrente dovrà avere ben visibile il numero di partecipazione (pettorale).

Se il conduttore non si presenterà alla chiamata, l'Assistente di gara attenderà 30 secondi e procederà con la seconda chiamata. Se dopo la seconda chiamata, il conduttore non sarà ancora presente, il binomio potrà disputare la gara dopo gli altri partecipanti.

I risultati della competizione entro 12 ore dal termine della gara dovranno essere inviati a mezzo mail all'indirizzo [hooperscsen@gmail.com](mailto:hooperscsen@gmail.com) allo scopo di stilare e pubblicare le relative classifiche.

Nel caso di annullamento di una gara, l'associazione organizzatrice dovrà mandare comunicazione scritta a [hooperscsen@gmail.com](mailto:hooperscsen@gmail.com) entro 48 ore dall'inizio della gara.

Tutta la documentazione dovrà essere vidimata dal Giudice e conservata dal Comitato Organizzatore per l'anno sociale di riferimento, in modo che sia disponibile in ogni momento in caso di verifica da parte del Comitato tecnico CSEN.

Il Giudice di Gara percepirà una diaria pari a €50 più il rimborso delle spese di viaggio, vitto ed alloggio. Nel caso in cui i cani iscritti siano più di 40 la diaria sarà di €80.

E' fatto obbligo per ciascun giudice partecipare, annualmente, ad almeno un incontro organizzato per la formazione e l'aggiornamento dei giudici di Hoopers. Gli appuntamenti potranno essere organizzati in eventi speciali, come ad esempio la Finale, o in giornate dedicate. La non partecipazione comporterà la non abilitazione a giudicare per il Campionato in corso.

Il Giudice non potrà giudicare cani di sua proprietà condotti da terzi.

Al termine di ciascuna gara, entro la settimana successiva, il giudice dovrà inviare all'indirizzo [hooperscsen@gmail.com](mailto:hooperscsen@gmail.com) una relazione sulla gara giudicata, indicando anche casi particolari o problematiche accadute durante l'evento. Il giudice invierà anche tutti i percorsi effettuati che verranno conservati ed archiviati. I percorsi potranno essere pubblicati nella sezione Hoopers di CSEN Cinofilia.

## **Condizioni di ammissione alla gara**

La partecipazione alle gare di Hoopers CSEN è consentita a tutti i binomi il cui conduttore sia in regola con il tesseramento CSEN.

E' richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, in mancanza di questo il giudice può espellere il partecipante, senza diritto di replica da parte di nessuno.

Ogni conduttore potrà gareggiare con più cani, anche in categorie diverse.

L'iscrizione alle gare nazionali avrà un costo di €15. Se si hanno più cani in gara dal secondo cane il costo di iscrizione sarà €15 per il primo cane e €10 per il secondo e gli eventuali successivi. I conduttori minorenni pagheranno €10. Partecipare alla classe Experience avrà un costo di €5.

La chiusura delle iscrizioni deve essere definita almeno 48 ore prima dell'inizio della prova, qualora un binomio chieda di effettuare l'iscrizione dopo tale termine, a discrezione dell'Asd organizzatrice, potrà essere richiesto un supplemento organizzativo di €5.

Il conduttore non potrà essere diverso da quello indicato nella scheda d'iscrizione identificato univocamente dal Codice Binomio CSEN Cinofilia.

Un cane non potrà gareggiare due volte nella stessa categoria con diversi conduttori.

I cani femmina potranno gareggiare durante il periodo di estro, ma tale condizione dovrà essere comunicata tempestivamente all'organizzatore che predisporrà un tappetino in partenza. Non è permesso loro prendere parte alla competizione in gravidanza o durante l'allattamento.

Non è consentito utilizzare cibo in campo.

Il Giudice di Gara potrà rifiutare ad un binomio l'ammissione o il proseguimento della gara nei casi in cui rilevi:

- Brutalità verso il cane o qualsiasi comportamento in contrasto con il Codice Deontologico del Settore Cinofilia di CSEN.
- Comportamento del conduttore irrispettoso nei confronti dell'Ufficiale di Gara, dello staff di campo, degli altri concorrenti o verso qualsiasi persona presente alla competizione.
- Evidenti condizioni di salute del cane non adeguate allo svolgimento della gara.
- Evidente aggressività del cane intra o interspecifica
- Assenza di controllo del cane da parte del conduttore.

Nel caso l'Ufficiale di Gara valuti di interrompere la gara di un binomio per uno o più di questi casi, il conduttore sarà tenuto a sospendere immediatamente la prova ed a lasciare il campo di gara.

Anche in questo caso la valutazione dell'Ufficiale di Gara è insindacabile.

In caso di contestazioni da parte dei concorrenti, le stesse potranno essere avanzate, dal concorrente o dal capo club, al Responsabile del Campo e non direttamente al Giudice, entro i cinque cani successivi.

Gli aiutanti controlleranno il punteggio e correggeranno gli errori d'ufficio.

Al binomio interessato al reclamo, qualora venisse fatta ripetere la prova, verranno ritenute valide le penalità assegnate fino al punto contestato.

Sino a nuove disposizioni sanitarie, l'uso della mascherina è obbligatorio durante le ricognizioni. Per la gara il conduttore al momento dell'ingresso in campo può toglierla ma non può essere legata al braccio; può essere abbassata sul collo oppure riposta in tasca. Se il conduttore inizierà la gara con la mascherina sul braccio verrà eliminato.

Tutti i casi non previsti saranno risolti dal Giudice di Gara.

## **CAMPIONATO NAZIONALE HOOPERS**

Il Campionato nazionale di Hoopers inizia il 1° gennaio e termina il 15 novembre.

Per il Campionato 2022 a prescindere dal punteggio (che comunque determinerà le classifiche per i Campionati Regionali) si qualificheranno per la Finale tutti i binomi che avranno partecipato almeno a 2 gare di campionato.

Le prove ufficiali riconosciute dallo CSEN sono aperte a tutti i cani meticci e non, di età superiore ai 18 mesi iscritti al registro binomi CSEN Cinofilia mediante il sito [csencinofilia.it](http://csencinofilia.it).

I cani devono obbligatoriamente essere identificati mediante microchip ed essere iscritti all'anagrafe canina nazionale.

Le femmine in estro gareggeranno nell'ordine di partenza previsto.

Tutti i binomi che partecipano a qualsiasi prova riconosciuta dallo CSEN dovranno essere in possesso del codice binomio.

I conduttori devono essere associati allo CSEN tramite un'associazione affiliata e aver caricato nel proprio profilo un Certificato Medico valido e una Tessera Associativa valida.

Il grado è legato al binomio; non al conduttore e non al cane.

Questo vuol dire che un cane può gareggiare in un grado con un conduttore e in un altro grado con un altro conduttore. E viceversa. Per esempio, un cane che normalmente gareggia in Senior con un conduttore, se portato da un altro conduttore dovrà iniziare la propria carriera da Junior. Allo stesso modo un conduttore che normalmente con un cane gareggia in grado Senior, con un cane diverso dovrà partire dal grado Junior. In ogni caso ciascun cane, per ogni gara, può gareggiare al massimo con due conduttori diversi purché siano in categorie diverse.

Per accedere alla finale del Campionato Italiano Assoluto Hoopers CSEN è necessario accumulare nell'anno almeno 6 punti campionato (Junior o Senior) secondo le seguenti tabelle:

### **PUNTI ATTRIBUITI PER PIAZZAMENTO**

POSIZIONE	Punti Campionato
1°	2
2°	1,5
3°	1

### **PUNTI ATTRIBUITI PER QUALIFICA**

QUALIFICA	Punti Campionato
Eccellente	2,5
Molto Buono	2
Buono	1,5
Sufficiente	1

La partecipazione alle competizioni nazionali in calendario (senza essere eliminati) attribuisce al binomio ulteriori **0,5 punti**.

La Finale verrà disputata nella Categoria in cui ci si è qualificati salvo il caso in cui il binomio nello stesso Campionato abbia ottenuto un punteggio utile alla qualificazione anche nella categoria successiva.

## **Titoli assegnati durante la Finale Nazionale**

- **Campione Nazionale di Hoopers CSEN**

Il titolo di Campione Nazionale di Hoopers CSEN è assegnato dallo CSEN, nel giorno della finale nazionale, al binomio primo nella classifica Senior.

- **Promessa Nazionale di Hoopers CSEN**

Il titolo di Promessa Nazionale di Hoopers CSEN è assegnato dallo CSEN, nel giorno della finale nazionale, al binomio primo nella classifica Junior.

Il presente REGOLAMENTO è suscettibile di eventuali variazioni/integrazioni a cura del Comitato Tecnico CSEN.