



# HOOPERS CSEN



## Introduzione

L'Hoopers è una disciplina cinofilo-sportiva nella quale il cane esegue un percorso a distanza guidato dalle indicazioni del conduttore.

L'obiettivo di questa disciplina è mettere in evidenza e stimolare la collaborazione e l'intesa tra conduttore e cane, al fine di riuscire ad eseguire il percorso con fluidità e commettendo meno errori possibili.

Vincerà il binomio che, a parità di punteggio, terminerà la prova nel minor tempo.

## Categorie

Le prove di Hoopers CSEN sono suddivise in due categorie secondo l'altezza al garrese del cane concorrente:

- **Small:** per cani più piccoli di 43 cm al garrese.
- **Standard:** per cani da 43 cm al garrese in poi.

L'appartenenza alla categoria di altezza viene attribuita al cane concorrente dal Giudice CSEN mediante misurazione.

Qualora il cane fosse già stato misurato durante una gara ufficiale di Agility potrà essere utilizzata tale misurazione e non sarà necessario effettuarne un'altra.

## Classi

L'Hoopers CSEN viene suddiviso in 7 classi: 6 classi ufficiali più l'Experience che è una classe di training e non di gara:

### Experience

Classe di training non oggetto di giudizio, aperta ai cani dai 9 mesi che abbiano già approcciato la disciplina e siano in grado di effettuare piccole sequenze. In questa classe i cani potranno fare una "esperienza" in un contesto di gara su un percorso molto semplice. Non verrà stilata una classifica e verrà fatta solo 1 manche.

### Avviamento

Classe ufficiale di gara; la partecipazione è consentita ai cani che abbiano più di 12 mesi. L'iscrizione in questa classe è facoltativa e la permanenza è consentita a discrezione del conduttore senza limiti di tempo.

### Junior

La partecipazione in questa classe è consentita ai cani che abbiano compiuto il 18° mese di età. L'iscrizione in tale classe è a discrezione del conduttore.



Avendo ottenuto 2 Eccellenti NETTI o 3 Eccellenti la permanenza in classe Junior è consentita fino alla fine del Campionato. Dal Campionato successivo si dovrà necessariamente gareggiare in Senior (vedi dettagli a pagina 13).

### **Senior**

La partecipazione in questa classe è consentita ai binomi che abbiano ottenuto in gare ufficiali in classe Junior, la qualifica di "Eccellente NETTO" per almeno 2 volte o di "Eccellente" per almeno 3 volte. Avendo ottenuto 2 Eccellenti NETTI o 3 Eccellenti la permanenza in classe Senior è consentita fino alla fine del Campionato. Dal Campionato successivo si dovrà necessariamente gareggiare in Elite (vedi dettagli a pagina 13).

### **Elite**

La partecipazione in questa classe è consentita ai binomi che abbiano ottenuto in gare ufficiali in classe Senior, la qualifica di "Eccellente NETTO" per almeno 2 volte o di "Eccellente" per almeno 3 volte.

### **Veterani**

La partecipazione a questa classe è facoltativa per i cani che abbiano compiuto il 9° anno di età ed obbligatoria per quelli che ne abbiano compiuti 12. Durante i 3 anni (tra 9 e 12) è consentito, richiedendolo, la "retrocessione" verso la classe di provenienza.

### **Special**

La regolamentazione di questa classe verrà definita in seguito dal Comitato tecnico CSEN (Massimo Perla, Irene Magni e Stefano Chiriatti).

## **Generalità del percorso**

In tutte le classi l'utilizzo del guinzaglio per entrare nel campo di gara è a discrezione del conduttore.

Qualora si entrasse in campo con il guinzaglio, sarà consentito tenerlo addosso o lasciarlo a terra in modo opportuno (senza che costituisca un pericolo per il cane in nessun punto del percorso).

Non è consentito poggiare il guinzaglio all'interno della ZdC.

Il tempo viene misurato dal superamento del primo Hoop fino al superamento dell'ultimo Hoop.

A partire dal 2° fischio del Giudice, il Conduttore avrà 45 secondi per posizionare il cane ed entrare in ZdC con entrambi i piedi, diversamente verrà eliminato.

Nel caso il cane non affrontasse il primo Hoop la prova non sarà valida.

Qualora, allo scadere del tempo massimo, il binomio non abbia ancora ultimato il percorso, verrà invitato dall'Ufficiale di Gara ad interrompere la prova.

### **Experience**

- Numero di passaggi: compreso tra 5 e 8.
- Distanza tra gli attrezzi: tra 4 e 6 metri
- Tempo massimo: 2 minuti.



- Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione: massimo **10 metri**.

Classe di training in cui il conduttore potrà premiare con il gioco anche prima che il cane completi il percorso e potrà riposizionare il cane tutte le volte che riterrà opportuno fino ai 2 minuti previsti come tempo massimo della prova.

Il conduttore potrà utilizzare o meno la ZdC, ma dovrà rispettare la sequenza degli attrezzi indicata dai numeri.

È una classe che serve per fare vivere al binomio un'esperienza di gara; pertanto, non è oggetto di giudizio né di eliminazione.

### **Avviamento**

- Numero di passaggi: compreso tra 9 e 12.
- Distanza tra gli attrezzi:
  - ❖ Small: tra 4 e 6 metri
  - ❖ Standard: tra 5 e 8 metri
- Tempo massimo: 90 secondi.
- Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione: massimo **14 metri**.

È consentito al conduttore tenere in mano un oggetto a sua scelta con il quale premiare il cane al termine del percorso anche nel campo di gara, ma solo dopo che il cane abbia oltrepassato l'ultimo Hoop.

A partire dal 2° fischio del Giudice, il Conduttore avrà 45 secondi per posizionare il cane ed entrare in ZdC, diversamente verrà eliminato.

Il conduttore potrà uscire con 1 piede dalla ZdC ricevendo una penalità da 10 punti. Tale penalità sarà sempre solo di 10 punti anche qualora il conduttore uscisse con 1 piede più volte fuori dalla ZdC.

Qualora uscisse con entrambi i piedi o con altre parti del corpo, verrà eliminato.

### **Junior**

- Numero di passaggi: compreso tra 12 e 15
- Distanza tra gli attrezzi:
  - ❖ Small: tra 4 e 7 metri
  - ❖ Standard: tra 5 e 11 metri
- Tempo massimo: 90 secondi.
- Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione: massimo **18 metri**.

A partire dal 2° fischio del Giudice, il Conduttore avrà 45 secondi per posizionare il cane ed entrare in ZdC, diversamente verrà eliminato.

L'uscita dalla ZdC con 1 piede o con altre parti del corpo determinerà l'eliminazione.

### **Senior**

- Numero di passaggi: compreso tra 17 e 20
- Distanza tra gli attrezzi:
  - ❖ Small: tra 5 e 8 metri
  - ❖ Standard: tra 6 e 14 metri



- Tempo massimo: 90 secondi.
- Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione: massimo **20 metri**.

A partire dal 2° fischio del Giudice, il Conducente avrà 45 secondi per posizionare il cane ed entrare in ZdC, diversamente verrà eliminato.

L'uscita dalla ZdC con 1 piede o con altre parti del corpo determinerà l'eliminazione.

### Elite

- Numero di passaggi: compreso tra 21 e 25
- Distanza tra gli attrezzi:
  - ❖ Small: fino a 9 metri
  - ❖ Standard: fino a 15 metri
- Tempo massimo: 90 secondi.

In questa classe la ZdC potrà essere posizionata ovunque.

A partire dal 2° fischio del Giudice, il Conducente avrà 45 secondi per posizionare il cane ed entrare in ZdC, diversamente verrà eliminato.

L'uscita dalla ZdC con 1 piede o con altre parti del corpo determinerà l'eliminazione.

### Veterani

- Numero di passaggi: compreso tra 9 e 12.
- Distanza tra gli attrezzi:
  - ❖ Small: tra 4 e 6 metri
  - ❖ Standard: tra 5 e 8 metri
- Tempo massimo: 90 secondi.
- Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione: massimo **14 metri**.

A partire dal 2° fischio del Giudice, il Conducente avrà 45 secondi per posizionare il cane ed entrare in ZdC, diversamente verrà eliminato.

L'uscita dalla ZdC con 1 piede o con altre parti del corpo determinerà l'eliminazione.

È consentito al conducente tenere in mano un oggetto a sua scelta con il quale premiare il cane al termine del percorso anche nel campo di gara, ma solo dopo che il cane abbia oltrepassato l'ultimo Hoop.

### Special

La Regolamentazione di questa classe verrà definita in seguito dal Comitato tecnico CSEN (Massimo Perla, Irene Magni e Stefano Chiriatti)



## Attrezzi

È compito dell'ASD che organizza la competizione di Hoopers CSEN garantire agli atleti la presenza di attrezzi sicuri ed in buono stato di conservazione.

### Hoop

Gli Hoop sono costituiti da un arco montato su supporti verticali.

Essi dovranno essere costruiti con materiale leggero pur dovendo restare integri in caso di urto involontario. Tutti i componenti dovranno essere lisci e senza asperità che rischierebbero di ferire il cane in caso di urto.

Gli Hoop dovranno essere colorati in modo da essere facilmente distinguibili dall'ambiente circostante. Questo attrezzo non dovrà mai essere ancorato al terreno e dovrà potersi spostare agevolmente in caso di urto.

Misure:

- Larghezza: 80 cm – 90 cm
- Altezza: 90 cm – 110 cm
- Lati: 40 cm – 50 cm
- Appoggi: 30 cm – 40 cm
- Diametro struttura: 2,5 cm – 3,5 cm
- Diametro arco: 2 cm – 3,5 cm

### Gates

I Gates dovranno essere costruiti con materiale leggero pur dovendo restare integri in caso di urto involontario. Tutti i componenti dovranno essere lisci e senza asperità che rischierebbero di ferire il cane in caso di urto.

Il riempimento (di colore unico) deve sempre permettere il contatto visivo tra il cane e il conduttore.

Nel caso le condizioni ambientali o climatiche lo richiedano, è consentito rendere evidente il riempimento del gate.

Il numero evidenzierà il lato da cui il cane dovrà affrontare il gate.

Misure:

- Larghezza: 120 cm – 130 cm
- Altezza: 80 cm – 90 cm
- Appoggi: 35 cm – 40 cm



## **Barrel**

I Barrel dovranno essere flessibili ed avere colori che ne permettano la facile individuazione da parte del cane. Strisce colorate dovranno essere applicate per agevolarne il riconoscimento.

Non dovranno essere ancorati al terreno, ma tenuti fermi utilizzando pesi o sacchi di sabbia che non alterino la forma circolare dell'attrezzo.

Il numero evidenzierà il lato da cui il cane dovrà affrontare il barrel.

Misure:

- Diametro: 50 cm – 70 cm
- Altezza: 50 cm – 100 cm

## **Tunnel**

I Tunnel dovranno essere flessibili e la parte inferiore dovrà essere in materiale antiscivolo.

Non dovranno essere ancorati al terreno, ma tenuti fermi utilizzando fasce e sacchi di sabbia pesanti, che non alterino la forma circolare dell'attrezzo.

Il numero evidenzierà l'ingresso del tubo.

Sono ammessi anche tunnel privi di parte inferiore purché di dimensioni regolamentari.

Misure:

- Diametro: 80 cm
- Lunghezza: 100 cm

## **Zona di Conduzione (ZdC)**

La Zona di Conduzione è una circonferenza con diametro di 2 metri per tutte le Classi.

La ZdC è delimitata da un bordo rialzato (se circolare diametro da 2 a 6 cm) che consenta al conduttore di percepirne chiaramente l'involontario superamento (ad es. un tubo flessibile).

Il conduttore deve lasciare la ZdC inalterata, sia nella forma che nella posizione; qualsiasi modifica apportata intenzionalmente o inavvertitamente da parte del conduttore, comporterà l'eliminazione del binomio.

La ZdC dovrà essere di una colorazione differente rispetto alla superficie del campo.

I piedi del conduttore devono restare all'interno dell'area delimitata dalla ZdC; poggiare la suola delle scarpe sul bordo rialzato della ZdC è consentito; tuttavia, i piedi del conduttore, non dovranno toccare la superficie esterna alla ZdC:



questa eventualità comporterà una penalità o l'eliminazione a seconda della classe in cui si gareggia. Uscire dalla Zona di Conduzione con entrambi i piedi o con altre parti del corpo (toccando la superficie esterna), determinerà sempre l'eliminazione. Il passaggio del cane attraverso la ZdC non comporterà nessuna penalità.

## Tracciato e svolgimento della prova

L'Ufficiale di Gara disegna il percorso di gara con l'obiettivo di assicurare al cane la possibilità di compierlo integralmente in modo armonico prediligendo linee ampie e fluide.

Al fine di assicurare una precisa misurazione cronometrica del percorso, il primo e l'ultimo attrezzo dovranno essere Hoop.

Gli attrezzi potranno essere affrontati dal cane, a discrezione del Giudice, più di una volta.

Nel disegnare il percorso, il Giudice di Gara dovrà fare in modo che la distanza laterale tra due attrezzi non sia inferiore ad 2 metri.

Prima dell'inizio della prova, l'Ufficiale di Gara potrà invitare i concorrenti a prendere parte ad un briefing il cui obiettivo è quello di porre all'attenzione dei partecipanti le regole di gara ed eventuali precisazioni relative a quel percorso.

Dopo il briefing, il Giudice dichiarerà aperta la ricognizione precisandone la durata.

Nel caso in cui i numeri siano di intralcio nella traiettoria dei cani, a fine ricognizione dovranno essere disposti in modo più idoneo.

I numeri potranno essere collocati accanto agli attrezzi oppure fissati mediante apposite clip sulla parte superiore degli attrezzi. In entrambi i casi non dovranno costituire pericolo o essere d'intralcio per il cane.

In tutte le classi il conduttore dovrà attendere il segnale sonoro del Giudice, entrare nel campo di gara, posizionare il cane nel punto individuato per la partenza, rimuovere l'eventuale guinzaglio, attendere il successivo segnale sonoro del Giudice e recarsi all'interno della zona di conduzione.

A partire dal 2° fischio del Giudice il conduttore avrà 45 secondi per posizionare il cane ed entrare in zona con entrambi i piedi, diversamente verrà eliminato.

Il conduttore recandosi in ZdC, potrà segnalare al cane un massimo di 3 attrezzi ma senza toccarli.

Quando il conduttore sarà all'interno della zona di conduzione con entrambi i piedi, potrà far partire il cane e la prova avrà inizio.

A partire da quel momento il conduttore, non potrà uscire dalla zona di conduzione fino al termine della prova (ad eccezione di Experience).

Per la classe Experience il conduttore avrà facoltà di posizionarsi dove ritiene più idoneo.

Qualora il cane oltrepassasse la linea di partenza o il primo Hoop, prima che il conduttore sia giunto nella ZdC, il conduttore avrà a disposizione 45 secondi (dal 2° fischio) per riposizionarlo; il tempo della prova partirà quando il cane oltrepasserà la linea di partenza anche nel caso in cui il conduttore non sia ancora entrato con entrambi i piedi nella ZdC.

**La prova sarà valida solo se il cane partirà da una posizione di "RESTA" dal punto designato per la partenza.**



Il conduttore potrà guidare il cane nell'esecuzione del percorso utilizzando segnali vocali e/o gestuali; solo nelle classi **Experience, Avviamento e Veterani** sarà consentito l'utilizzo di un oggetto per premiare il cane al termine del percorso anche nel campo di gara.

In tutte le altre classi ufficiali sarà consentito premiare il cane solo fuori dal campo di gara.

## Tipi di gare

La disciplina Hoopers consente l'organizzazione delle seguenti tipologie di competizioni:

**Gare ufficiali:** Il risultato della somma di due prove di Hoopers (con tutti gli attrezzi) darà un punteggio valido per il conseguimento di passaggio alla Classe successiva.

**Giochi** (facoltativi, a discrezione dell'Ufficiale di Gara e con una finalità puramente ludica):

- Hoop: percorso costituito solo da Hoop
- Barrel: percorso costituito solo da Barrel
- Tunnel: percorso costituito solo da Tunnel
- Running: percorso costituito solo da Hoop e Tunnel
- KO: due percorsi speculari che i concorrenti affronteranno contemporaneamente con eliminazione diretta

## Giudizi

Tutti i concorrenti di ogni classe partono da 200 punti per ciascuna delle due manche.

Il punteggio dato dalla somma delle 2 prove (manche) produrrà una qualifica che determinerà la classifica (massimo 400 punti): non verranno premiate le singole manche.

Il percorso delle due manche potrà rimanere invariato, potrà essere spostata la ZdC oppure potrà essere modificato. La scelta è a discrezione del Giudice.

**Nell'Hoopers CSEN esistono penalità da 5 e da 10 punti.**

Le penalità verranno segnalate dal giudice alzando il braccio:

- mano aperta: 5 punti
- pugno chiuso: 10 punti

Eventuali errori ottenuti durante lo svolgimento del percorso comporteranno una decurtazione del punteggio come riportato di seguito.

Ci sarà 1 aiuto giudice in campo che si occuperà di riportare sulla scheda di giudizio del binomio le penalità assegnate dal Giudice.





L'assistente informerà il giudice nel caso in cui la somma delle penalità conseguite nella singola manche sia pari a 50 punti; a partire da tale momento le penalità non verranno più conteggiate ai fini del punteggio (che sarà di 150) salvo il caso in cui il binomio nella stessa manche venga eliminato.

Il Giudice emetterà un segnale sonoro per informare il concorrente del raggiungimento dei 50 punti di penalità. In caso di eliminazione il Giudice emetterà un doppio fischio.

### **Penalità da 10 punti:**

- Abbattere l'attrezzo
- Uscire con un piede dalla ZdC (Avviamento).

### **Penalità da 5 punti**

- Scartare un attrezzo durante il percorso.
- Affrontare un attrezzo non previsto dalla sequenza del percorso.
- Rimandare il cane sull'attrezzo dopo che lo stesso lo abbia scartato perdendo la naturale linea del percorso; tuttavia, rimandare il cane sull'ultimo hoop non comporterà nessuna penalità.
- Scartare l'ultimo hoop (in tal caso non verrà penalizzato rimandare il cane su tale hoop).
- Affrontare un attrezzo dal lato sbagliato.
- Fermarsi davanti all'attrezzo.
- Fermarsi su richiesta del conduttore
- Cambiare direzione dentro il tunnel e uscire dalla stessa parte.
- "Frullare" durante la prova.

## **Qualifiche**

- **Eccellente NETTO:** 400 punti
- **Eccellente:** da 380 a 399 punti
- **Molto Buono:** da 360 a 379 punti
- **Buono:** da 340 a 359 punti
- **Sufficiente:** da 320 a 339 punti
- **Non Qualificato:** meno di 320 punti



## Classifica

In caso di parità di punteggio, il vincitore sarà il binomio che avrà conseguito il punteggio più alto in una manche.

In seconda battuta verrà valutato il punteggio più alto nella prima manche.

In caso di ulteriore parità verrà assegnata la vittoria al binomio col tempo migliore.

## Cause di Eliminazione

Il binomio potrà essere eliminato dal Giudice di Gara nel caso in cui:

- Il cane indossi il collare o qualsiasi altro oggetto durante lo svolgimento della gara.
- Il cane non affronti (scarti) 3 attrezzi consecutivi previsti dalla sequenza del percorso.
- Il cane non affronti (scarti) 4 attrezzi NON consecutivi previsti dalla sequenza del percorso.
- Il cane affronti 2 attrezzi prima che il conduttore sia entrato con entrambi i piedi nella ZdC.
- Il cane sia fuori controllo, anche prima che il conduttore entri nella ZdC.
- Il cane prenda in bocca numeri o altra attrezzatura di gara.
- Il conduttore non riesca a posizionare il cane entro i 45 secondi.
- Il cane non parta da una posizione di "RESTA" dal punto designato per la partenza.
- Il conduttore premi il cane all'interno del campo di gara (nelle classi Junior, Senior ed Elite).
- Il conduttore premi il cane all'interno del campo di gara prima dell'ultimo hoop (in Avviamento e Veterani).
- Il conduttore tenga in mano, o comunque in vista, un oggetto con la funzione di premio o rinforzo (tranne in Avviamento e Veterani).
- Il conduttore tocchi volontariamente il cane.
- Il conduttore tocchi gli attrezzi.
- Il conduttore, recandosi in ZDC, segnali più di 3 attrezzi al cane.
- Il conduttore poggi il guinzaglio all'interno della ZdC.
- Il cane non abbia affrontato il primo o l'ultimo hoop.
- Il cane non termini la prova nel tempo stabilito.
- Il conduttore dia inizio alla prova senza l'autorizzazione del Giudice di Gara.
- Il conduttore esca dalla Zona di Conduzione con entrambi i piedi o con qualsiasi altra parte del corpo.
- Il conduttore modifichi con un piede (spostandola in qualsiasi direzione) la forma della ZdC.
- Il conduttore esca dalla Zona di Conduzione con un piede (nelle classi Veterani, Junior, Senior ed Elite).
- Il conduttore, scartato l'ultimo hoop, faccia più di 3 tentativi di invio del cane sull'ultimo hoop.
- Il cane espleti i suoi bisogni fisiologici all'interno del campo di gara.
- Il cane manifesti aggressività intra o interspecifica.

La valutazione dell'Ufficiale di Gara è insindacabile.



## Organizzazione di una gara

Le gare di Hoopers CSEN sono autorizzate dal Responsabile Nazionale Hoopers. Per partecipare a gare di Hoopers CSEN, i binomi devono essere tesserati CSEN e avere il certificato medico in corso di validità. Si dovrà creare il binomio, a cura del responsabile della associazione o società sportiva per la quale si compete, nel portale del sito <http://www.sportdata.org> e iscriversi tramite e-mail direttamente presso il club organizzatore.

Le gare di Hoopers CSEN possono essere organizzate esclusivamente da Associazioni Sportive Dilettantistiche o da Società Sportive Dilettantistiche affiliate CSEN.

Le gare devono essere richieste almeno 1 mese prima della data prefissata, con le modalità sottoesposte:

A) Richiesta al responsabile regionale o al comitato regionale

B) Inoltro al responsabile nazionale da parte dell'ASD del modulo per la richiesta gare compilato in ogni sua parte con il quale si impegna a rispettare i Regolamenti generali CSEN, dichiarando di disporre di un campo regolamentare e di tutto gli attrezzi necessari.

Gare fuori termine non potranno essere approvate.

Il campo di gara (superficie calpestabile) per poter ospitare una competizione ufficiale di Hoopers deve essere almeno 20x40 metri; è tuttavia preferibile che sia almeno 25x40 metri.

Le misure esatte del campo di gara dovranno essere comunicate al Giudice di Gara per permettere il disegno del percorso mantenendo una corretta distanza fra gli attrezzi e la eventuale recinzione perimetrale.

Il luogo in cui si svolgerà la gara dovrà essere servito da servizi igienici per i partecipanti; la natura del terreno dovrà essere tale da non presentare alcun pericolo per il cane e/o per il conduttore.

Sono ammessi terreni in erba, moquette, sabbia, terra battuta o altro fondo sintetico, che comunque non costituiscano pericolo e non abbiano possibilità di danneggiamento ai cuscinetti plantari del cane. La superficie del campo di gara deve inoltre essere pianeggiante, priva di buche o asperità che possano compromettere la corsa del cane.

È auspicabile ma facoltativo, l'utilizzo di un qualsiasi rialzo in modo da consentire al Giudice una visuale migliore del campo di gara.

Nel caso in cui venga richiesta una gara in notturna sarà necessario verificare prima di dare l'autorizzazione, che l'illuminazione sia idonea al corretto svolgimento della gara.

L'Associazione che intende organizzare una gara di Hoopers CSEN deve:

- Avere un centro affiliato CSEN
- Essere in regola con il pagamento delle quote dell'anno sociale in corso
- Richiedere autorizzazione alla gara al Referente di disciplina inviando una mail ad [hooperscsen@gmail.com](mailto:hooperscsen@gmail.com) allegando l'apposito modulo reperibile sulla pagina ufficiale Hoopers CSEN.
- Convocare, in accordo con il Referente nazionale o regionale di Disciplina, un Giudice di Gara CSEN.
- Garantire una segreteria connessa ad internet che provveda alle iscrizioni ed a inserire i risultati sul portale preposto.



- Garantire la presenza del personale necessario per lo svolgimento della competizione.
- Garantire la disponibilità di attrezzi idonei ed adeguati a quanto descritto dal presente regolamento di Hoopers CSEN.
- Garantire un set di attrezzi:
  - 10 Hoop, 3 Gate, 4 Barrel e 2 Tubi.
- Garantire la disponibilità di una serie di numeri (da 1 a 25) per indicare le sequenze del percorso (da appoggio o da fissare in alto).
- Predisporre una locandina con indicato le informazioni della competizione (orari, giudice e luogo di svolgimento) ed i riferimenti telefonici dell'ASD organizzatrice.

Per ciascun campo di gara saranno richiesti:

- 1 Giudice di Gara
- 1 Aiuto-giudice che annoterà le penalità indicate dal Giudice di Gara durante lo svolgimento della gara.
- 2 Cronometristi che rileveranno il tempo come previsto dal presente regolamento mediante cronometri.
- 1 Responsabile ZdC che verificherà e segnalerà eventuali uscite dalla zona di conduzione da parte del conduttore.
- 1 Assistente di campo che organizzerà l'ingresso dei concorrenti e ripristinerà il percorso al termine di ogni prova e che potrà svolgere anche mansioni di responsabile ZdC o cronometrista.

Nel caso l'associazione organizzatrice desiderasse annullare una gara, dovrà mandare richiesta scritta a [hooperscsen@gmail.com](mailto:hooperscsen@gmail.com) entro 48 ore dall'inizio della gara.

Tutta la documentazione dovrà essere vidimata dal Giudice e conservata dal Comitato Organizzatore per l'anno sociale di riferimento, in modo che sia disponibile in ogni momento in caso di verifica da parte del Comitato tecnico CSEN.

E' fatto obbligo per ciascun giudice partecipare, annualmente, ad almeno un incontro organizzato per la formazione e l'aggiornamento dei giudici di Hoopers. Gli appuntamenti potranno essere organizzati in eventi speciali, come ad esempio la Finale, o in giornate dedicate. La non partecipazione comporterà la non abilitazione a giudicare per il Campionato in corso.

Il Giudice potrà giudicare cani di sua proprietà condotti da familiari o terzi.

Il Giudice non potrà giudicare nel campo in cui insegna; tuttavia, in casi eccezionali, il referente nazionale potrà accordare una deroga.

Al termine di ciascuna gara, entro le successive 24 ore, il giudice dovrà inviare all'indirizzo [hooperscsen@gmail.com](mailto:hooperscsen@gmail.com) una relazione sulla gara giudicata, indicando anche casi particolari o problematiche accadute durante l'evento. Il giudice invierà anche tutti i percorsi effettuati che verranno conservati ed archiviati. I percorsi potranno essere pubblicati nella sezione Hoopers di CSEN Cinofilia.



## Condizioni di ammissione alla gara

La partecipazione alle gare di Hoopers CSEN è consentita a tutti i binomi il cui conduttore sia in regola con il tesseramento CSEN.

Nel caso in cui il binomio provenga da altro EPS o Ente/Federazione italiana o straniera, in accordo con il Responsabile Nazionale potrà essere individuata una classe di ingresso equivalente.

È richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, in mancanza di questo il giudice può espellere il partecipante, senza diritto di replica da parte di nessuno. Ogni conduttore potrà gareggiare con più cani, anche in classi diverse. Ciascun cane potrà concorrere al massimo con due conduttori diversi ma in classi differenti.

L'iscrizione alle gare nazionali avrà un costo di €16. Se si hanno più cani in gara, dal secondo cane il costo di iscrizione sarà €16 per il primo cane e €11 per il secondo e gli eventuali successivi.

I conduttori minorenni e gli iscritti in Experience pagheranno €11.

La chiusura delle iscrizioni deve essere definita almeno 48 ore prima dell'inizio della prova, qualora un binomio chieda di effettuare l'iscrizione dopo tale termine, verrà richiesto un supplemento organizzativo di €5.

Il conduttore non potrà essere diverso da quello indicato nella scheda d'iscrizione identificato univocamente dal Codice Binomio CSEN Cinofilia.

È possibile per un binomio richiedere (una sola volta) la "retrocessione" da Junior ad Avviamento oppure da Veterani alla classe in cui si gareggiava precedentemente.

In merito ai passaggi di classe, i binomi che abbiano conseguito i requisiti necessari al passaggio di classe nei mesi di Ottobre, Novembre e Dicembre di ogni anno, avranno la possibilità di:

- 1) restare nella classe di provenienza per tutto il Campionato successivo
- 2) iniziare il Campionato successivo nella classe di provenienza e cambiare classe a propria discrezione durante il Campionato.
- 3) scegliere di disputare il Campionato successivo nella classe appena conseguita.

I cani femmina potranno gareggiare durante il periodo di estro, ma tale condizione dovrà essere comunicata tempestivamente all'organizzatore che predisporrà un tappetino in partenza.

Non è permesso loro prendere parte alla competizione in gravidanza o durante l'allattamento.

Non è consentito utilizzare cibo in campo.

Il Giudice di Gara potrà rifiutare ad un binomio l'ammissione o il proseguimento della gara nei casi in cui rilevi:

- Brutalità verso il cane o qualsiasi comportamento in contrasto con il Codice Deontologico del Settore Cinofilia di CSEN.
- Comportamento del conduttore irrispettoso nei confronti dell'Ufficiale di Gara, dello staff di campo, degli altri concorrenti o verso qualsiasi persona presente alla competizione.
- Evidenti condizioni di salute del cane non adeguate allo svolgimento della gara.
- Evidente aggressività del cane intra o interspecifica
- Assenza di controllo del cane da parte del conduttore.
- Presenza di cibo.



Nel caso l'Ufficiale di Gara valuti di interrompere la gara di un binomio per uno o più di questi casi, il conduttore sarà tenuto a sospendere immediatamente la prova ed a lasciare il campo di gara.

Anche in questo caso la valutazione dell'Ufficiale di Gara è insindacabile.

Gli obblighi del conduttore in qualità di concorrente iniziano quando il conduttore entra nel luogo della competizione e terminano dopo la cerimonia finale di premiazione.

I conduttori devono seguire le regole e le direttive impartite.

Il giudice può squalificare un conduttore dalla competizione se non si attiene alle regole o si comporta in modo sconveniente.

La decisione del giudice è definitiva e nessun concorrente potrà impugnarla.

Tutti i casi non previsti saranno risolti dal Giudice di Gara.

## **CAMPIONATO NAZIONALE HOOPERS**

Il periodo di riferimento per il Campionato Nazionale e Interregionale inizia a decorrere dal primo gennaio dell'anno e termina circa due settimane prima della Finale di Campionato nazionale.

La data precisa sarà comunicata di anno in anno dal Responsabile Nazionale.

Le prove ufficiali riconosciute dallo CSEN sono aperte a tutti i cani meticci e di razza, di età superiore ai 12 mesi iscritti al registro binomi CSEN Cinofilia mediante il sito sportdata.

I cani devono obbligatoriamente essere identificati mediante microchip ed essere iscritti all'anagrafe canina nazionale.

Le femmine in estro gareggeranno nell'ordine di partenza previsto.

Tutti i binomi che partecipano a qualsiasi prova riconosciuta dallo CSEN dovranno essere in possesso del codice binomio.

I conduttori devono essere associati allo CSEN tramite un'associazione affiliata e aver caricato nel proprio profilo un Certificato Medico valido e una Tessera Associativa valida.

La classe è legata al binomio; non al conduttore e non al cane.

Questo vuol dire che un cane può gareggiare in una classe con un conduttore e in un'altra classe con un altro conduttore. E viceversa. Per esempio, un cane che normalmente gareggia in Senior con un conduttore, se portato da un altro conduttore dovrà iniziare la propria carriera da Junior. Allo stesso modo un conduttore che normalmente con un cane gareggia in grado Senior, con un cane diverso dovrà partire dal grado Junior.

Per accedere alla finale del Campionato Nazionale Hoopers CSEN è necessario accumulare nell'anno almeno 12 punti campionato secondo le seguenti tabelle:



### PUNTI ATTRIBUITI PER PIAZZAMENTO

POSIZIONE	Punti Campionato
1°	2
2°	1,5
3°	1

### PUNTI ATTRIBUITI PER QUALIFICA

QUALIFICA	Punti Campionato
Eccellente NETTO	3
Eccellente	2,5
Molto Buono	2
Buono	1,5
Sufficiente	1

La partecipazione alle competizioni nazionali in calendario con qualifica diversa da "eliminato" attribuisce al binomio ulteriori **0,5 punti**.

La Finale verrà disputata nella Classe in cui ci si è qualificati salvo il caso in cui il binomio nello stesso Campionato abbia ottenuto un punteggio utile alla qualificazione anche nella classe successiva.

## CAMPIONATO INTERREGIONALE

Ogni anno verranno disputati anche 4 Campionati Interregionali, aperti a tutte le classi.

Il vincitore di ciascuna classe per ogni gruppo di regioni sarà premiato a Cattolica.

Le regioni sono così suddivise:



**CENTRO SUD:** Puglia – Campania – Basilicata – Calabria – Sicilia – Sardegna – Lazio – Abruzzo – Molise – Marche – Umbria

**CENTRO NORD:** Toscana – Emilia-Romagna

**NORD OVEST:** Liguria – Lombardia – Piemonte – Valle D'Aosta

**NORD EST:** Trentino – Veneto – Friuli-Venezia Giulia

Per partecipare al campionato interregionale (e quindi essere premiato a Cattolica), occorre aver conseguito:

Per i gruppi di regioni che hanno in calendario fino a 4 gare, 6 punti

Per i gruppi di regioni con 5 o più gare in calendario, 8 punti

i punti del Campionato Interregionale vengono attribuiti come per il Campionato nazionale.

## Titoli assegnati durante la Finale Nazionale

- **Promessa Hoopers CSEN**

Il titolo di Promessa è assegnato dallo CSEN, nel giorno della finale nazionale, al binomio vincitore della classe Avviamento.

- **Campione Nazionale Veterani Hoopers CSEN**

Il titolo di Campione Nazionale Veterani Hoopers CSEN è assegnato dallo CSEN, nel giorno della finale nazionale, al binomio vincitore della classe Veterani.

- **Campione Nazionale Junior Hoopers CSEN**

Il titolo di Campione Nazionale Junior Hoopers CSEN è assegnato dallo CSEN, nel giorno della finale nazionale, al binomio vincitore della classe Junior.

- **Campione Nazionale Senior Hoopers CSEN**

Il titolo di Campione Nazionale Senior Hoopers CSEN è assegnato dallo CSEN, nel giorno della finale nazionale, al binomio vincitore della classe Senior.

- **Campione Nazionale Elite Hoopers CSEN**

Il titolo di Campione Nazionale Elite Hoopers CSEN è assegnato dallo CSEN, nel giorno della finale nazionale, al binomio vincitore della classe Elite.

Il presente REGOLAMENTO è suscettibile di eventuali variazioni/integrazioni a cura del Comitato Tecnico CSEN.